



Watch video instructions online:

www.its-magic.us

1



2



Username: 2908



Password: 2908

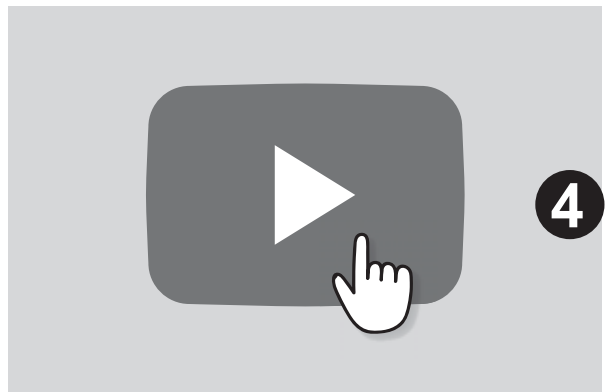
Login

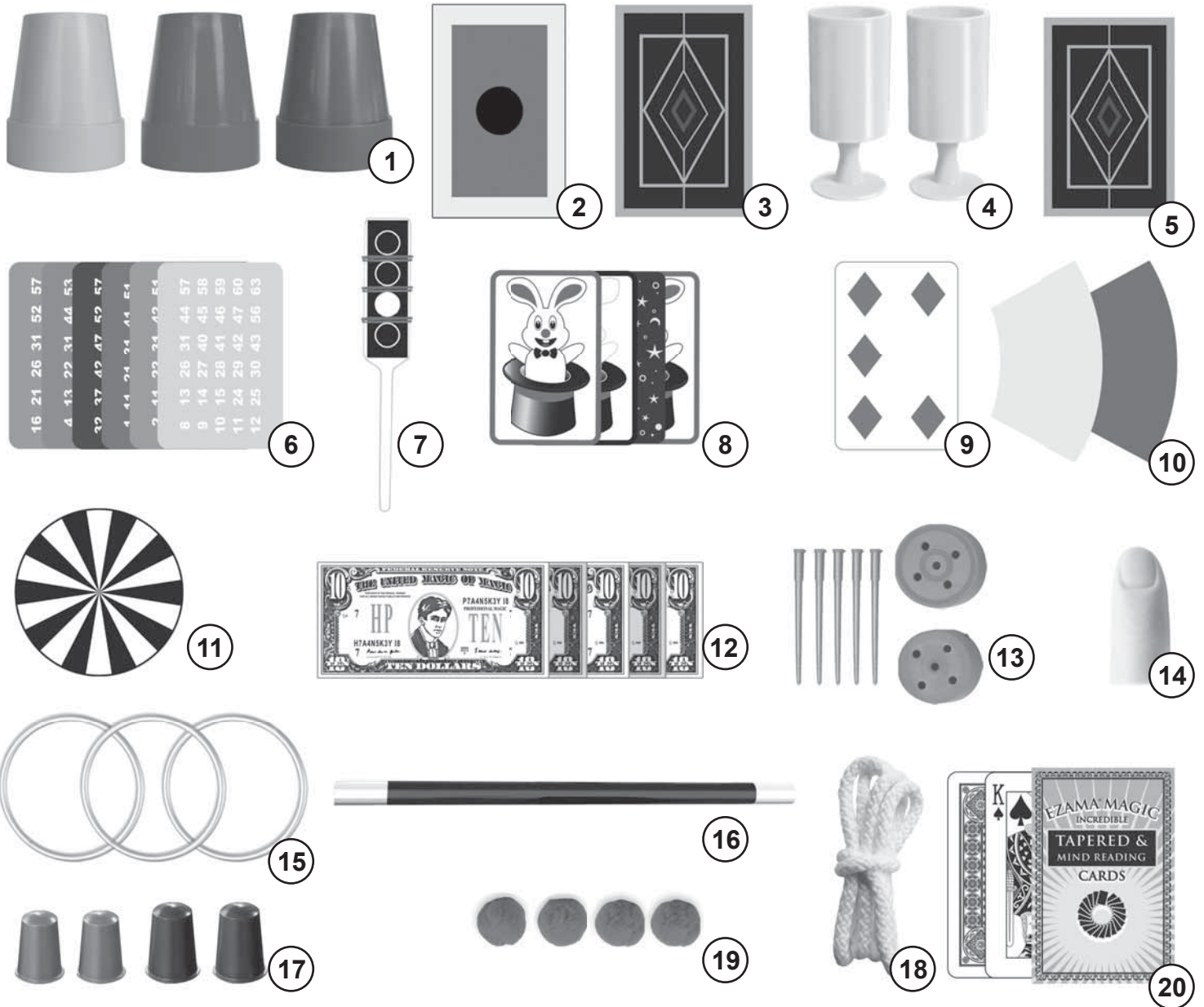


3



4





PL

- ① Magiczne kubeczki
- ② Tuba rozplątująca węzły
- ③ Magiczna tuba
- ④ Kubeczki na pieniądze
- ⑤ Magiczna karta Z
- ⑥ Karty komputerowe
- ⑦ Magiczne wiosło
- ⑧ Karty z królikiem
- ⑨ Karta karo
- ⑩ Karty z bananem
- ⑪ Hipnotyzujący dysk
- ⑫ Magiczne pieniądze
- ⑬ Moneta z kolcami
- ⑭ Końcówka palca
- ⑮ Kółka łączone
- ⑯ Różdżka
- ⑰ Magiczne napastrki
- ⑱ Magiczny sznurek
- ⑳ Waciki
- ㉑ Zwężane karty do czytania w myślach

CZ

- ① Kouzelné poháry
- ② Trubička pro rozprostření uzlu
- ③ Kouzelná trubička
- ④ Kelímky na peníze
- ⑤ Kouzelná karta Z
- ⑥ Karty s čísly
- ⑦ Kouzelný semafor
- ⑧ Karty s králikem
- ⑨ Kárová karta
- ⑩ Karty s banány
- ⑪ Hypnotická mince
- ⑫ Kouzelné peníze
- ⑬ Mince s hrotem
- ⑭ Palec
- ⑮ Spojovací kroužky
- ⑯ Kouzelná hůlka
- ⑰ Kouzelné náprstky
- ⑱ Kouzelný provaz
- ⑳ Bavlněné kuličky
- ㉑ Zúžené karty a karty na čtení myšlenek

DK

- ① Tryllekopper
- ② Knudøløsende rør
- ③ Tryllerør
- ④ Pengekopper
- ⑤ Zigzag tryllekort
- ⑥ Computerkort
- ⑦ Tryllepagaj
- ⑧ Kaninkort
- ⑨ Diamantkort
- ⑩ Banankort
- ⑪ Hypnotisk skive
- ⑫ Tryllepenge
- ⑬ Hullet mønt
- ⑭ Tommelfingerspids
- ⑮ Forbindende ringe
- ⑯ Tryllestav
- ⑰ Magiske fingerbøl
- ⑱ Tryllereb
- ⑳ Vatbolde
- ㉑ Tilspidsede og tankelæserkort



1 - KUBKI I KULKI	8	76 - NIENARUSZONY WIDZ	29
2 - KUBKI I KULKI - MAGICZNA WĘDRÓWKA	8	77 - PRZEBICIE RÓDZKA	29
3 - KUBKI I KULKI - NIEWIDOCZNE KULKI	8-9	78 - POJAWIAJĄCA SIĘ RÓDZKA	30
4 - KUBKI I KULKI - MAGICZNA DŁOŃ	9	79 - POJAWIAJĄCE SIĘ OŁÓWEK	30
5 - KUBKI I KULKI - MAGICZNA KIESZEŃ	9	80 - SZTUCZKI Z NAPARSTKAMI - SZTUCZKA PODSTAWOWA	30
6 - KUBKI I KULKI - WIELKI FINAŁ	9	81 - NAPARSTEK Z POWIETRZA	30
7 - ZNIKAJĄCY WEZEŁ	10	82 - Z REKI DO REKI	30
8 - POJAWIENIE SIĘ JEDWABNEJ CHUSTECZKI	10	83 - SKACZĄCY NAPARSTEK	31
9 - CHIŃSKA BURZA	10	84 - DWA NAPARSTKI Z JEDNEGO	31
10 - KUBEK Z MONETAMI - SKACZĄCE MONETY - SZTUCZKA	10-11	85 - WRACAJĄCY PAPIER	31
11 - KUBEK Z MONETAMI - WĘDRUJĄCE PIENIĄDZE	11	86 - PRAWDZIWY SKACZĄCY NAPARSTEK	32
12 - KUBEK Z MONETAMI - WĘDRUJĄCA MONETA	11	87 - PRZEZ KOLANA	32
13 - PRZENIESIENIE KARTY Z KRÓLIKIEM	11	88 - KTÓRY NAPARSTEK WYBRAŁEŚ?	32
14 - ZNIKNIĘCIE KARTY Z KRÓLIKIEM	12	89 - NAPARSTEK ZMIENIAJĄCY KOLOR W CHUSTCE	33
15 - KARTY Z CYFRAMI	12	90 - NAPARSTEK ZMIENIAJĄCY KOLOR W ZACIŚNIĘTEJ DŁONI	33
16 - RUCH ŁOPATKI	12	91 - POJAWIAJĄCE SIĘ NAPARSTKI	33
17 - ŁOPATKA I MONETY	13	92 - NAPARSTEK PRZEZ CHUSTKĘ	34
18 - MAGICZNA ŁOPATKA	13	93 - POJAWIAJĄCY SIĘ SZNUREK	34
19 - MYŁĄCE KARTY Z KRÓLIKIEM	13	94 - ZNIKAJĄCY WEZEŁ	34
20 - KARTA Z KRÓLIKIEM ZMIENIA MIEJSCE	14	95 - SZYBKI WEZEŁ	35
21 - MAGICZNA KARTA	14	96 - PODWÓJNE WĘZŁY	35
22 - OD MONETY DO BANKNOTU	14	97 - WĘZŁY I NIE-WĘZŁY	35
23 - DEWALUACJA	14	98 - KOLEJNY ZNIKAJĄCY SUPEŁ	35
24 - ROZCIĄGANIE KARTKI PAPIERU	15	99 - KLUCZ I SZNUREK	36
25 - MAGICZNY DYSK	15	100 - KOSZMAR PROFESORA	36
26 - NIEZNISZCZALNA ELASTYCZNA OPASKA	15	101 - SZNUREK Z UST	36
27 - ELASTYCZNE OSZUSTWO NUMER JEDEN	15	102 - SZNUREK PRZEZ RÓDZKĘ	37
28 - ROBIENIE PIENIEDZY	16	103 - NIEMOŻLIWY WEZEŁ	37
29 - BANKNOTY POJAWIAJĄCE SIĘ ZNIKĄD	16	104 - KOLEJNY KOSZMAR PROFESORA	37
30 - PUDEŁKO NA GWOŹDZIE	17	105 - SZTUCZKA Z PRZECINANIEM SZNURKA	38
31 - OSTATNIA	17	106 - NAPRAWIONY SZNUREK	38
32 - NUMERY SZPILEK	17	107 - MAGICZNE WĘZŁY	39
33 - JAK ZROBIĆ KWADRAT	17	108 - WYDŁUŻANIE SZNURKA	39
34 - PIĘĆ TO DWADZIEŚCIA	17	109 - TAJEMNICZY WEZEŁ	39
35 - MÓNETA PRZECHODZI PRZEZ KARTKĘ PAPIERU	17	110 - SKACZĄCY WEZEŁ	39
36 - PRZECIĘTE I NAPRAWIONE	18	111 - PALCE HOUDINIEGO	40
37 - PARUJĄCY LÓD	18	112 - ZNIKAJĄCA KULKA	40
38 - MAGICZNY KWIAT	18	113 - LOT DO KIESZENI	41
39 - STARTA MONETA	18	114 - W KTÓREJ RECE?	41
40 - ZAWSZE DOSTAJE KASĘ	19	115 - Z REKI DO REKI	41
41 - ŁĄCZENIE SPINAČZY BIUROWYCH	19	116 - NIEWIDZIALNA WĘDRÓWKA	42
42 - KÓLCZUGA	19	117 - DWIE W RECE	42
43 - NAPRAWA ZŁAMANEJ WYKAŁACZKI	19	118 - PRZECINANIE KULKI NA PÓŁ	42
44 - NAPRAWA BALONU	20	119 - CUD DWÓCH BAWELNIANYCH KULEK	43
45 - SŁONA COLA	20	120 - ODCZYTYWANIE OZNACZEŃ W TALII	43
46 - BRAKUJĄCA RESZTA	20	121 - CZARNE I CZERWONE	44
47 - CHUSTKĄ Z NIEWIDZIALNEJ PORTMONETKI	21	122 - DOTYK PALCA	44
48 - SŁODZONA HERBATA	22	123 - NIEWIARYGODNE POSTRZEGANIE POZAZMYSŁOWE	44
49 - CUKIEREK Z CUKRU	22	124 - NIEWIARYGODNE ODKRYCIE	44
50 - MYŚLĄCY KWADRAT	22	125 - NIEWIARYGODNE ODKRYCIE - PODZIEL TALIE	45
51 - ZA DUŻO CIASTA	22	126 - MAGICZNE GRY PAMIĘCIOWE	45
52 - TOTALNIE ZAKRECONY	22	127 - PRZESUN KARTĘ	45
53 - ZNIKAJĄCA MÓNETA	23	128 - JEDNA NA GÓRZE	46
54 - ZNIKAJĄCA SÓL	23	129 - DAMY TO DLA MNIE KOBIETY!	46
55 - WODOODPORNE PIENIĄDZE	23	130 - WYCZUWANIE PERFEKCYJNYCH PAR	46
56 - SUCHY RECE	23	131 - SELEKCJA IDEALNA	46-47
57 - ŁĄCZENIE PIERŚCIENI - SZTUCZKI PODSTAWOWE	24	132 - CZYTANIE W MYŚLACH	47
58 - ŁĄCZENIE DWÓCH PIERŚCIENI ZA POMOCĄ POCIERANIA	24	133 - DOTKNIJ KOLORU	47
59 - ŁĄCZENIE DWÓCH PIERŚCIENI POPRZECZ UDZIERZANIE	25	134 - ZGARNIJ ASA	47
60 - RÓZDZIELANIE DWÓCH PIERŚCIENI	25	135 - SZTUCZKA PODSTAWOWA: NATYCHMIASTOWA SELEKCJA	48
61 - NA TWOICH OCZACH	25	136 - SEKRET ZWĘŻAJĄCYCH SIĘ KART	48
62 - SZTUCZKA Z PIERŚCIENIEM I SZNURKIEM	25	137 - PODSTAWOWA SZTUCZKA ZE ZWĘŻAJĄCYMI SIĘ KARTAMI	48
63 - CHIŃSKIE PIERŚCIENIE	25	138 - WYWRÓCONA TALIA	48
64 - UNIEŚ SIĘ	26	139 - ZNAJDŹ PODPISANĄ KARTĘ	49
65 - UNOSZĄCA SIĘ RÓDZKA	26	140 - PODPISANA KARTA W BUTELCE	49
66 - PRAWDZIWA UNOSZĄCA SIĘ RÓDZKA	26	141 - MAGICZNA KARTA I	50
67 - MIĘKKA RÓDZKA	27	142 - TRZY KARTY	50
68 - ZACZAROWANA LATAJĄCA RÓDZKA	27	143 - CZARNE I CZERWONE	51
69 - NIEZWYKŁA MAGICZNA RÓDZKA	27	144 - CASANOVI	51
70 - MAGICZNA RÓDZKA W BUTELCE	27	145 - DIAMENTY, DIAMENTY	51
71 - RÓDZKA-WIDMO	28	146 - TWÓJ ULUBIONY KOLOR	51
72 - MAGICZNA RÓDZKA POKAZUJE GODZINĘ	28	147 - ZNAJDŹ WŁASNĄ KARTĘ	52
73 - ZGNIĘCIONA RÓDZKA POJAWIA SIĘ W CAŁOŚCI	28	148 - POJAWIAJĄCA SIĘ KARTA	52
74 - ROSNĄCA RÓDZKA MAGICZNA	29	149 - KARTY IDĄ W PARZE	52
75 - ROSNĄCA RÓDZKA WERSJA 2	29	150 - PIĘĆ KART	53

**● CZ Index:**

	Page
1 - KELÍMKY A MÍČKY	8
2 - KELÍMKY A MÍČKY - ZÁHADNÉ PŘEMÍSTĚNÍ MÍČKU	8
3 - KELÍMKY A MÍČKY - NEVIDITELNÉ MÍČKY	9
4 - KELÍMKY A MÍČKY - KOUZELNÁ RUKA	9
5 - KELÍMKY A MÍČKY - KOUZELNÁ KAPSA	9
6 - KELÍMKY A MÍČKY - VELKÉ FINÁLE	9-10
7 - UZEL SE ROZVÁŽE	10
8 - OBJEVÍ SE HEDVÁBNÝ ŠÁTEK	10
9 - ČÍNSKÁ BOURKA	10
10 - POHÁR S PENĚZI - SKÁKAJÍCÍ MINCE - ZÁKLADNÍ KOUZLO	11
11 - POHÁR S PENĚZI - PENÍZE SE STĚHUJÍ	11
12 - POHÁR S PENĚZI - MINCE PROSTUPUJE POHÁREM	11
13 - PŘEMÍSTĚNÍ KARTY „KRÁLÍK“	12
14 - ZMIZENÍ KARTY KRÁLÍKA	12
15 - KARTY, KTERÉ UMÍ POČÍTAT	12
16 - POHYB LOPATKOU	12
17 - LOPATKA A MINCE	13
18 - KOUZELNÁ LOPATKA	13
19 - MATOUČÍ KARTY KRÁLÍKŮ	13
20 - KARTA KRÁLÍKA ZMĚNÍ MÍSTO	14
21 - KOUZELNÁ KARTA	14
22 - Z MINCE SE STANE BANKOVKA	14
23 - DEVALVAČE	14
24 - PAPIR ZVĚTŠÍ SVOJI VELIKOST	15
25 - KOUZELNÉ KOLEČKO	15
26 - GUMIČKA, KTERÁ NEJDE PŘETRHNOUT	15
27 - KOUZLÍČKO S GUMIČKOU JEDNA	15
28 - VÝROBA PENĚZ	16
29 - Z NIČEHO NIC SE OBJEVÍ BANKOVKY	16
30 - KRABIČKA NA HŘEBÍKY	17
31 - POSLEDNÍ BERE	17
32 - ČÍSLA ZE ŠPENDLÍKŮ	17
33 - JAK UDĚLAT ČTVEREC	17
34 - Z PĚTI JE DVACET	17
35 - MINCE PROJDE KOUSKEM PAPIŘU	17
36 - ROZSTŘÍHANÁ A OPĚT SLOŽENÁ ŠNŮRKA	18
37 - LED, KTERÝ SE VYPAŘÍ	18
38 - SÍLA KVĚTIN	18
39 - NASTROUHANÁ MINCE	18
40 - PENÍZE JDOU VZDYCKY ZA MNOU	19
41 - PROPOJENÉ KANCELÁŘSKÉ SPONKY	19
42 - SPOJENÝ ŘETÍZEK	19
43 - OPRAVA ZLOMENÉHO PÁRÁTKA	19-20
44 - OPRAVA BALÓNKU	20
45 - SLANÁ COLA	20
46 - ŠPATNÉ VRÁCENÉ PENÍZE	20
47 - HEDVÁBÍ Z NEVIDITELNÉ PENĚŽENKY	21
48 - CUKR DO ČAJE	22
49 - Z CUKRU JE BONBÓN	22
50 - TVAROVÁNÍ CUKRU	22
51 - PŘÍLIŠ HORLIVÍ PEKAŘI	22
52 - ŠROUBKY NA MATIČKY	22
53 - MINCE, KTERÁ ZMIZÍ	23
54 - SŮL, KTERÁ ZMIZÍ	23
55 - VODOTĚSNÉ PENÍZE	23
56 - SUCHÉ RUCI	23
57 - SPOJENÉ KROUŽKY - ZÁKLADNÍ KOUZLA	24
58 - SPOJENÍ DVOU KROUŽKŮ TŘENÍM	24
59 - SPOJENÍ DVOU KROUŽKŮ ÚDEREM	25
60 - ROZPOJENÍ DVOU KROUŽKŮ	25
61 - PŘÍMO PŘED OČIMA	25
62 - KOUZLO S KROUŽKEM A PROVÁZKEM	25
63 - ČÍNSKÉ KROUŽKY	25
64 - SAMI LEVITUJTE	26
65 - VZNÁŠEJÍCÍ SE HŮLKA	26
66 - KOUZELNÁ HŮLKA SE DOOPRAVDY VZNÁŠÍ	26-27
67 - MĚKKÁ HŮLKA	27
68 - ŠTRAŠIDELNĚ SE POHYBUJÍCÍ HŮLKA	27
69 - ÚŽASNÁ KOUZELNÁ HŮLKA	27
70 - KOUZELNÁ HŮLKA V LÁHVI	27-28
71 - PŘÍZRAČNÁ HŮLKA	28
72 - KOUZELNÁ HŮLKA ŘEKNE, KOLIK JE HODIN	28
73 - ZE ZMAČKANÉ HŮLKY JE CELÁ	28
74 - ROSTOUCÍ HŮLKA	29
75 - ROSTOUCÍ HŮLKA VERZE 2	29

**● CZ Index:**

	Page
76 - DIVÁK, KTERÉMU SE NIC NESTALO	29
77 - HŮLKA NEČÍM PROSTOUPÍ	29
78 - HŮLKA SE OBJEVÍ	30
79 - VÝROBA TUŽKY	30
80 - KOUZLO S NÁPRSTKEM - ZÁKLADNÍ KOUZLO	30
81 - NÁPRSTEK ZE VZDUCHU	30
82 - Z RUKY DO RUKY	30-31
83 - SKÁKAJÍCÍ NÁPRSTEK	31
84 - Z JEDNOHO NÁPRSTKU JSOU DVA	31
85 - PAPIR, KTERÝ SE VRACÍ	31
86 - NÁPRSTEK, KTERÝ DOOPRAVDY SKÁČE	32
87 - PŘES KOLENA	32
88 - KTERÝ NÁPRSTEK JSTE VYBRALI?	32
89 - NÁPRSTEK, KTERÝ MĚNÍ BARVU, V KAPESNÍKU	33
90 - NÁPRSTEK, KTERÝ MĚNÍ BARVU, V PĚSTI	33
91 - NÁPRSTKY SE OBJEVÍ	33
92 - NÁPRSTEK PROJDE KAPESNÍKEM	34
93 - PROVÁZEK SE OBJEVÍ	34
94 - UZEL ZMIZÍ	34
95 - BLESKOVÝ UZEL	35
96 - DVA UZLY	35
97 - UZLY A ŽÁDNÉ UZLY	35
98 - DALŠÍ UZEL, KTERÝ ZMIZÍ	35-36
99 - KLÍČ A PROVÁZEK	36
100 - NOČNÍ MŮRA PANA PROFESORA	36
101 - PROVÁZEK Z PUSY	36-37
102 - PROVÁZEK PROJDE HŮLKOU	37
103 - NEMOŽNÝ UZEL	37
104 - DALŠÍ NOČNÍ MŮRA PANA PROFESORA	37
105 - KOUZLO S PŘESTŘÍŽENÍM ŠNŮRKY	38
106 - PROVÁZEK JE OPĚT CELÝ	38
107 - KOUZELNÉ UZLY	39
108 - PRODLOUŽENÍ PROVÁZKU	39
109 - ZÁHADNÝ UZEL	39
110 - SKÁKAJÍCÍ UZEL	39
111 - HOUDINI PRSTY	40
112 - BAVLNĚNÝ MÍČEK ZMIZÍ	40
113 - MÍČEK SE PŘESUNE DO KAPSY	41
114 - VE KTERÉ RUCI?	41
115 - Z RUKY DO RUKY	41
116 - MÍČEK SE NEVIDITELNĚ PŘESUNE	42
117 - DVA V JEDNÉ RUCI	42
118 - ROZŘEZÁNÍ MÍČKU NA POLOVINU	42
119 - ZÁZRAK SE DVĚMA BAVLNĚNÝMI MÍČKY	43
120 - POKYNY K OZNAČENÉMU BALÍČKU KARET	43
121 - ČERVENÉ A ČERNÉ KARTY	44
122 - DOTYKEM PRSTU	44
123 - MÁM NEŠKUTEČNÉ MIMOSMYSLOVÉ VNÍMÁNÍ	44
124 - NEUVĚŘITELNĚ UHODNETE DIVÁKOVU KARTU	44
125 - NEUVĚŘITELNĚ UHODNETE KARTU - SEJMUTÝ BALÍČEK	45
126 - HRY S KOUZELNOU PAMĚTÍ	45
127 - PŘESUNUTÁ KARTA	45-46
128 - JEDNA KARTA NAHOŘE	46
129 - DÁMY JSOU PRO MĚ DÁMY!	46
130 - VYCÍTÍTE DOKONALÉ PÁRY	46
131 - PERFEKTNÍ VÝBĚR	47
132 - ČTENÍ MYŠLENEK	47
133 - DOTKNĚTE SE BARVY	47
134 - HON ZA ESEM	47
135 - ZÁKLADNÍ KOUZLO OKAMŽITÉHO VÝBĚRU	48
136 - TAJEMSTVÍ ZUŽUJÍCÍCH SE KARET	48
137 - ZÁKLADNÍ KOUZLO SE ZUŽUJÍCÍMI SE KARTAMI	48
138 - BALÍČEK KARET VZHŮRU NOHAMA	48-49
139 - NAJDĚTE PODEPSANOU KARTU	49
140 - PODEPSANÁ KARTA V LÁHVI	49-50
141 - KOUZELNÁ KARTA I	50
142 - TŘI KARTY	50
143 - ČERNÁ A ČERVENÁ	51
144 - ČASANOVA	51
145 - KÁRA, KÁRA	51
146 - VAŠE OBLÍBENÁ BARVA	51
147 - NAJDĚTE SI SVOJI KARTU	52
148 - KARTA, KTERÁ SE OBJEVÍ	52
149 - KARTY SE SPOJÍ	52
150 - PĚT KARET	53

1 - BÆGERSPILLET	8	76 - DEN USKADTE TILSKUER	29
2 - BÆGERSPILLET - MAGISK REJSE	8	77 - GENNEMTRÆNGENDE TRYLLESTAV	29
3 - BÆGERSPILLET - USYNLIGE KUGLER	9	78 - DEN FREMTRYLLEDE TRYLLESTAV	30
4 - BÆGERSPILLET - MAGISK HÅND	9	79 - BLYANT FREMTRYLNING	30
5 - BÆGERSPILLET - MAGISK LOMME	9	80 - FINGERBØL - TRYLLERI	30
6 - BÆGERSPILLET - DEN STORE FINALE	10	81 - FINGERBØL FRA LUFTEN	30
7 - OPLØSNING AF KNUDE	10	82 - HÅND TIL HÅND	31
8 - FREMTRYLNING AF TØRKLÆDE	10	83 - HOPPENDE FINGERBØL	31
9 - KINESISK STORM	10	84 - ET FINGERBØL TIL TO	31
10 - PENGEKOPPEN	11	85 - PAPIRET VENDER TILBAGE	31-32
11 - PENGEBÆGERET - PENGE REJSER	11	86 - DET RIGTIGT HOPPENDE FINGERBØL	32
12 - PENGEBÆGERET GENNEMTRÆNGENDE MØNT	11	87 - GENNEM KNÆET	32
13 - "KANINKORT"-OMBYTNINGEN	12	88 - HVILKET FINGERBØL BLEV VALGT?	32-33
14 - FORSVINDING AF KANINKORTET	12	89 - FARVESKIFTENDE FINGERBØL I ET TØRKLÆDE	33
15 - COMPUTERTKORT	12	90 - FARVESKIFTENDE FINGERBØL I HÅNDEN	33
16 - PLADEVÆGSELSE	13	91 - DE FREMTRYLLEDE FINGERBØL	33
17 - PLADE OG MØNTER	13	92 - FINGERBØL GENNEM LOMMETØRKLÆDE	34
18 - TRYLLEPLADEN	13	93 - DET FREMTRYLLEDE REB	34
19 - FORVIRRENDE KORT	13-14	94 - DEN FORSVINDENDE KNUDE	35
20 - KANINKORTET BYTTER PLADS	14	95 - LYN KNUDEN	35
21 - DET MAGISKE KORT	14	96 - DOBBELTKNUDER	35
22 - FRA MØNT TIL PENGESEDEL	14	97 - DEN HOPPENDE KNUDE	35
23 - DEVALUERING	14-15	98 - EN ANDEN FORSVINDEDE KNUDE	36
24 - STRÆKKE ET STYKKE PAPIR	15	99 - NØGLEN OG REBET	36
25 - TRYLLESKIVEN	15	100 - TRICKET MED TRE STYKKER REB	36
26 - DEN UBRYDELIGE ELASTISK	15	101 - REB FRA MUNDEN	37
27 - GUMMIFANTASTIK	16	102 - REB GENNEM STAV	37
28 - LAVE PENGE	16	103 - DEN UMULIGE KNUDE	37
29 - FREMTRYLNING AF PENGESEDLER	16	104 - PROFESSORENS MARERIDT	37-38
30 - SØMÆSKEN	17	105 - SNOREKLIPNINGS TRICKET	38
31 - DEN SIDSTE	17	106 - DET HELEDE REB	38-39
32 - PINDGÅDE	17	107 - MAGISKE KNUDER	39
33 - HVORDAN MAN LAVER ET FIRKANT	17	108 - REBFORLÆNGELSE	39
34 - FEM ER TYVE	17	109 - DEN MYSTISKE KNUDE	39
35 - DEN FORSVINDENDE MØNT	18	110 - DEN HOPPENDE KNUDE	40
36 - KLIPPET OG HELET	18	111 - HOUDINIFINGRE	40
37 - FORDAMPET IS	18	112 - EN VATBOLD FORSVINDER	40
38 - HELET BLOMST	18	113 - FLYVE TIL LOMMEN	41
39 - PULVERISERET MØNT	19	114 - I HVILKEN HÅND	41
40 - JEG FÅR ALTIF PENGENE	19	115 - FRA HÅND TIL HÅND	41
41 - SAMMENKÆDEDE PAPIRCLIPS	19	116 - USYNLIG REJSE	42
42 - KÆDEBREV	19	117 - TO I HÅNDEN	42
43 - HELE EN KNÆKKET TANDSTIK	20	118 - SAVE EN VATKUGLE I HALVE	43
44 - HELET BALLON	20	119 - MIRAKLET MED TO VATKUGLER	43
45 - SALT COLA	20	120 - MÆRKEDE KORT INSTRUKTION	43
46 - VEKSLE NEDAD	20-21	121 - SORTE OG RØDE	44
47 - TØRKLÆDE FRA USYNLIG PUNG	21	122 - FINGERBERØRING	44
48 - SUKKER TIL TE	22	123 - JEG HAR UTROLIGE MENTALE KRÆFTER	44
49 - SUKKER ER SLIK	22	124 - UTROLIGT FUND	44-45
50 - TÆNK TERNING	22	125 - UTROLIGT FUND - DEL KORTSPILLET	45
51 - FOR MEGET DEJ	22	126 - MAGISK HUKOMMELSESLIG	45
52 - HELT FORSKRUET	22-23	127 - FLYT ET KORT	46
53 - FORSVINDENDE MØNT	23	128 - EN OVER TOPPEN	46
54 - FORSVINDENDE SALT	23	129 - DRONNINGER ER MIN SLAGS DAMER	46
55 - VANDFASTE PENGE	23	130 - AT MÆRKE DET PERFEKTE PAR	46
56 - TØRRE HÆNDER	24	131 - DET PERFEKTE VALG	47
57 - ET RING TRICK	24	132 - TANKELÆSNING	47
58 - SÆTTE TO RINGE SAMMEN VED AT GNIDE	24-25	133 - RØR EN FARVE	47
59 - SÆTTE TO RINGE SAMMEN VED AT SLÅ	25	134 - FØLG ESSET	48
60 - SKILLE TO RINGE AD	25	135 - GRUNDTRICKET OMGÅENDE VALG	48
61 - LIGE FORAN DINE ØJNE	25	136 - KONISKE KORT HEMMELIGHED	48
62 - RING OG REB TRICKET	25	137 - KONISKE KORT GRUND TRICK	48
63 - KINESISK RINGE	25	138 - BUNDEN I VEJRET	49
64 - FÅ DIG SELV TIL AT SVÆVE	26	139 - FINDE ET UNDERSKREVET KORT	49
65 - DEN SVÆVENDE TRYLLESTAV	26	140 - UNDERSKREVET KORT I FLASKE	50
66 - DET VIRKELIG SVÆVENDE TRYLLESTAV	27	141 - TRYLLEKORTET I	50
67 - BLØD STAV	27	142 - DE TRE KORT	50
68 - DEN MYSTISKE BEVÆGENDE STAV	27	143 - SORT & RØD	51
69 - DEN FANTASTISKE TRYLLESTAV	27	144 - CASANOVA	51
70 - TRYLLESTAVEN I FLASKEN	28	145 - DIAMANTER, DIAMANTER	51
71 - SPØGELSESSTAVEN	28	146 - DIN YNDLINGS FARVE	52
72 - TRYLLESTAVEN FORTÆLLER TIDEN	28	147 - FIND DIT EGET KORT	52
73 - MAST TRYLLESTAV BLIVE HEL	29	148 - MDET FREMTRYLLEDE KORT	52
74 - VOKSENDE TRYLLESTAV	29	149 - KORTENE SAMLES	52
75 - DEN VOKSENDE TRYLLESTAV - VERSION 2	29	150 - DE FEM KORT	53

● **Wstęp:**

Gratulujemy Państwu zakupu nowego produktu. Zdecydowali się Państwo na zakup produktu najwyższej jakości. Przed uruchomieniem urządzenia po raz pierwszy zapoznaj się z nim. W tym celu przeczytaj uważnie poniższą instrukcję obsługi oraz wskazówki dotyczące bezpieczeństwa. Produkt należy użytkować w sposób tu opisany i zgodnie z określonym zakresem zastosowania. Należy przechowywać tę instrukcję w bezpiecznym miejscu. Przekazując produkt innej osobie, należy również przekazać wszystkie dokumenty.

Zawartość:

- 3 MAGICZNE KUBECZKI
- 1 TUBA ROZPLĄTUJĄCA WĘZŁY
- 1 MAGICZNA TUBA
- 2 KUBECZKI NA PIENIĄDZE
- 1 MAGICZNA KARTA Z
- 6 KARTY KOMPUTEROWE
- 1 MAGICZNE WIOSŁO
- 4 KARTY Z KRÓLIKIEM
- 1 KARTA KARO
- 2 KARTY Z BANANEM
- 1 HIPNOTYZUJĄCY DYSK
- 15 MAGICZNE PIENIĄDZE
- 1 MONETA Z KOŁCAMI
- 1 KOŃCÓWKA PALCA
- 3 KÓŁKA ŁĄCZONE
- 1 RÓZDŹKA
- 4 MAGICZNE NAPARSTKI
- 1 MAGICZNY SZNUREK
- 4 WACIKI
- 1 ZWĘŻANE KARTY DO CZYTANIA W MYŚLACH

● **Uwaga dotycząca bezpieczeństwa:**

- Opakowanie powinna usunąć osoba dorosła
- Zachowaj to opakowanie do wglądu w przyszłości.
- Materiały opakowaniowe i mocujące nie są częścią zabawki i ze względów bezpieczeństwa należy je usunąć przed oddaniem produktu do zabawy dzieciom.
- Zalecenia dotyczące wieku: od 8 lat wzwyż
- **OSTRZEŻENIE!** Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Mała kulka. Ryzyko zadławienia.
- **OSTRZEŻENIE!** Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Długi sznur. Niebezpieczeństwo uduszenia
- Kolory i zawartość mogą się różnić od przedstawionych na ilustracji.
- Nie wszystkie materiały użyte do tych sztuczek znajdują się w pudełku. Niektóre sztuczki wymagają użycia przedmiotów codziennego użytku. Należy pamiętać, że niektóre sztuczki mogą wymagać nadzoru rodziców.

● **Utylizacja**

Opakowanie wykonane jest z materiałów przyjaznych dla środowiska, które można przekazać do utylizacji w lokalnym punkcie przetwarzania surowców wtórnych.

Informacji na temat możliwości utylizacji wyeksploatowanego produktu udziela urząd gminy lub miasta.

Produkt, w tym akcesoria i materiały opakowaniowe, nadają się do recyklingu i podlegają rozszerzonej odpowiedzialności producenta.

Wyrzuć je osobno, zgodnie z ilustracją przedstawiającą informacje o sortowaniu, aby zapewnić lepszą utylizację odpadów.

● **Úvod:**

Blahopřejeme Vám ke koupi nového výrobku. Rozhodli jste se pro kvalitní výrobek. Před prvním uvedením do provozu se seznámte s výrobkem. K tomu si pozorně přečtěte následující návod k obsluze a bezpečnostní pokyny. Použijte výrobek jen popsáním způsobem a pouze pro uvedené oblasti použití. Ušchovejte si tento návod na bezpečném místě. Všechny podklady vydejte při předání výrobku i třetí osobě.

Obsah dodávky:

- 3 KOUZELNÉ POHÁRY
- 1 TRUBIČKA PRO ROZPROSTŘENÍ UZLU
- 1 KOUZELNÁ TRUBIČKA
- 2 KELÍMKY NA PENÍZE
- 1 KOUZELNÁ KARTA Z
- 6 KARTY S ČÍSLY
- 1 KOUZELNÝ SEMAFOR
- 4 KARTY S KRÁLÍKEM
- 1 KÁROVÁ KARTA
- 2 KARTY S BANÁNÝ
- 1 HYPNOTICKÁ MINCE
- 15 KOUZELNÉ PENÍZE
- 1 MINCE S HROTEM
- 1 PALEC
- 3 SPOJOVACÍ KROUŽKY
- 1 KOUZELNÁ HŮLKA
- 4 KOUZELNÉ NÁPRSTKY
- 1 KOUZELNÝ PROVAZ
- 4 BAVLNĚNÉ KULIČKY
- 1 ZŮŽENÉ KARTY A KARTY NA ČTENÍ MYŠLENEK

● **Bezpečnostní upozornění:**

- Obaly by měly být odstraněny dospělým
- Uchovejte toto balení pro budoucí referenci.
- Všechny obaly a upevňovací materiály nejsou součástí hračky a musí být z bezpečnostních důvodů odstraněny, než si s produktem budou hrát děti.
- Doporučený věk: od 8smi let
- **UPOZORNĚNÍ.** Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé míčky, Nebezpečí zalknutí.
- **UPOZORNĚNÍ.** Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Dlouhá šňůra. Nebezpečí uškrtení.
- Obsah a barvy se mohou lišit od těch, které jsou znázorněny.
- Sada neobsahuje všechny pomůcky používané při provádění kouzel. Některá kouzla vyžadují každodenně používané předměty. Pamatujte, že některá kouzla vyžadují dozor dospělého.

● **Zlikvidování**

Obal se skládá z ekologických materiálů, které můžete zlikvidovat prostřednictvím místních sběren recyklovatelných materiálů.

O možnostech likvidace vysloužilých zařízení se informujte u správy vaší obce nebo města.

Výrobek vč. příslušenství a obalové materiály jsou recyklovatelné a podléhají rozšířené odpovědnosti výrobce.

Likvidujte je odděleně podle ilustrovaných Info-tri (informace o třídění), abyste mohli lépe nakládat s odpady.



DK

● **Indledning:**



Hjerteligt tillykke med købet af deres nye produkt. Du har besluttet dig for et produkt af høj kvalitet. Gør Dem fortrolig med apparatet inden første ibrugtagning. Læs derfor den efterfølgende brugsvejledning og sikkerhedsanvisningerne omhyggeligt. Brug kun produktet som beskrevet og kun til de angivne anvendelsesområder. Opbevar denne vejledning på et sikkert sted. Hvis De giver produktet videre til andre, skal alle dokumenter følge med.

Indeholder:

- 3 TRYLLEKOPPER
- 1 KNUDELØSENDE RØR
- 1 TRYLLERØR
- 2 PENGEKOPPER
- 1 ZIGZAG TRYLLEKORT
- 6 COMPUTERTKORT
- 1 TRYLLEPAGAJ
- 4 KANINKORT
- 1 DIAMANTKORT
- 2 BANANKORT
- 1 HYPNOTISK SKIVE
- 15 TRYLLEPENGE
- 1 HULLETT MØNT
- 1 TOMMELFINGERSPIDS
- 3 FORBINDEDE RINGE
- 1 TRYLLESTAV
- 4 MAGISKE FINGERBØL
- 1 TRYLLEREB
- 4 VATBOLDE
- 1 TILSPIDSEDE OG TANKELÆSERKORT

● **Sikkerhedsnotits:**

- Emballagen skal fjernes af en voksen.
- Opbevar denne indpakning til senere brug.
- Alle indpakning- og fastgørelsesmaterialer er ikke en del af legetøjet og skal fjernes af sikkerhedsmæssige grunde, inden produktet gives til børn for at lege med.
- Anbefalet alder: 8 år og opefter.
- ADVARSEL. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Indeholder små bolde. Kvælningsfare.
- ADVARSEL. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Lang snor. Stranguleringsfare.
- Farver og indhold kan variere fra det illustrerede.
- Ikke alle materialer til at udføre disse tricks er med i æsken. Nogle tricks kræver brugen af almindelige hverdagsting. Bemærk venligst at nogle trickene kræver hjælp af voksne.

● **Bortskaffelse**

Indpakningen består af miljøvenlige materialer, som De kan bortskaffe over de lokale genbrugssteder.

De får oplyst muligheder til bortskaffelse af det udtjente produkt hos deres lokale myndigheder eller bystyre.

Produktet og tilbehøret og emballagematerialer kan genbruges og er underlagt udvidet producentansvar.

De skal bortskaffes separat. Følg de viste mærkater med sorteringsoplysninger, så de bortskaffes på en bedre måde.



PL 1 - KUBKI I KULKI

Zestaw magika zawiera trzy kubki i cztery bawełniane kulki. Włóż kubki jeden w drugi dnem do dołu i ustaw je na stole. Po kryjomu włóż jedną bawełnianą kulkę do środkowego kubka, a pozostałe ułóż w rzędzie na stole. Jesteś gotowy do występu. Weź wszystkie trzy kubki razem i ustaw każdy z nich do góry dnem na stole (uważaj, aby ukryta kulka nie wy dostała się ze środkowego kubka). Ustaw dolny kubek (A) po prawej stronie, środkowy kubek (B) z kulką na środku oraz ostatni kubek (C) po lewej stronie. Jeśli postawisz je szybko na stole, publiczność nie zauważy kulki ukrytej w środkowym kubku. Połóż bawełnianą kulkę na dnie środkowego kubka B, potem na górę kubka B nałóż kubek A, a kubek C na górę kubka A. Postukaj palcami w dno górnego kubka (C) i podnieś wszystkie trzy kubki razem. Publiczność zobaczy, że kulka przeniknęła przez kubki. Ponownie ustaw kubki na stole, tak jak przedtem, przykrywając kubkiem B (środkowym) kulkę, której właśnie użyłeś. Umieść na wierzchu kolejną kulkę i powtórz poprzednie czynności. Teraz w kubku znajdują się dwie kulki. Powtórz te same czynności dla trzeciej kulki. W magiczny sposób wszystkie trzy kulki przeniknęły przez kubki.

WSKAZÓWKA: *trzymaj kubki jeden na drugim w lewej ręce w taki sposób, jakbyś chciał się z nich napić. Biorąc kubki prawą ręką, zawsze zabieraj dolny kubek jako pierwszy, kierując górę kubka w swoją stronę, gdy stawiasz go na stole. Powtórz tę czynność dla wszystkich kubków. Pamiętaj, aby środkowy kubek z kulką podnosić tak samo szybko jak pozostałe kubki.*

CZ 1 - KELÍMKY A MÍČKY

Ve své kouzelnické sadě najdete tři kelímky a čtyři bavlněné míčky. Zastrčte kelímky do sebe otvorem nahoru a postavte je na stůl. Nenápadně schovejte do prostředního kelímku bavlněný míček, tři další bavlněné míčky postavte do řady na stůl a jste připraveni k provedení kouzla. Vezměte najednou tři kelímky a jeden po druhém je postavte na stůl dnem vzhůru (dejte pozor, aby z prostředního kelímku nevypadl schovaný míček). Spodní kelímek (A) napravo, prostřední kelímek (B) s míčkem doprostřed a poslední kelímek (C) vlevo. Postavíte-li je na stůl rychle, diváci si nevšimnou, že v prostředním kelímku je ukrytý míček. Dejte bavlněný míček ze stolu na prostřední kelímek B, pak dejte kelímek A na kelímek B a kelímek C na kelímek A. Přidržte horní kelímek (C) prstem a zvedněte všechny tři kelímky najednou. Diváci uvidí, že bavlněný míček prošel kelímky. Opět postavte kelímky na stůl jako předtím a kelímek B (prostřední) dejte na míček, který jste právě použili. Na tento kelímek dejte další míček a opakujte předchozí postup. Teď jsou pod kelímkem dva míčky. Opakujte postup se třetím míčkem a tyto tři míčky záhadně prostoupí kelímky.

RADA: *Levou rukou držte kelímky na sobě, jako byste se z nich chtěli napít. Až budete brát kelímky pravou rukou, vždycky nejdřív vezměte dno kelímku, obraťte hrdlo kelímku k sobě, až je budete stavět před sebe na stůl. To samé udělejte se všemi kelímky a až budete obracet prostřední kelímek, dělejte to stejnou rychlostí.*

DK 1 - BÆGERSPILLET

I dette trick er der tre bægre og fire kugler

Effekt: Med brug af tre bægre og fire kugler, vil du være i stand til at få kuglerne til at passere gennem bægrene.

Hemmelighed/præsentation: Hemmeligheden ved dette trick at publikum højst ser tre kugler ad gangen.

PL 2 - KUBKI I KULKI - MAGICZNA WĘDRÓWKA

Przygotuj trzy kubki, tak jak do sztuczki „Kubki i kulki”, umieszczając jedną kulkę w środkowym kubku. Przełóż dolny kubek z dołu na górę tak, aby ukryta kulka znajdowała się teraz w kubku pierwszym od dołu. Ustaw dolny kubek do góry dnem po prawej stronie stołu (nie dopuść do tego, aby publiczność zobaczyła kulkę). Ustaw kolejny kubek do góry dnem po lewej stronie stołu i połóż na nim kulkę. Ostatnim kubkiem nakryj kulkę. Podnieś dwa kubki razem. Kulka zniknęła. Powiedz, że kulka przeniosła się w magiczny sposób. Podnieś kubek po prawej stronie i pokaż kulkę.

CZ 2 - KELÍMKY A MÍČKY - ZÁHADNÉ PŘEMÍSTĚNÍ MÍČKY

Připravte si tři kelímky jako u kouzla 'Kelímky a míčky' s míčkem ukrytým v prostředním kelímku. Přesuňte spodní kelímek zezdola nahoru tak, aby byl ukrytý míček v kelímku dole. Obráťte spodní kelímek dnem vzhůru, dejte ho na pravou stranu stolu (aby diváci neviděli míček). Druhý kelímek otočte dnem vzhůru a postavte ho na levou stranu stolu, dejte na něj míček a na něj dejte poslední kelímek. Zvedněte dva kelímky najednou a míček zmizel. Řekněte, že se míček záhadně přemístil. Zvedněte kelímek napravo a ukažte míček.

DK 2 - BÆGERSPILLET - MAGICSK REJSE

Forberedelse: Forbered tre bægre som i "Bægerspillet" med en kugle gemt i det midterste bæger.

PL 3 - KUBKI I KULKI - NIEWIDOCZNE KULKI

Złóż trzy kubki razem, a w środkowym ukryj kulkę. Włóż także dwie kulki do kieszeni. Kolejno ustaw kubki do góry dnem na stole. Kubek z ukrytą kulką ustaw w środku. Powiedz, że w kieszeni masz niewidzialną kulkę. Włóż rękę do kieszeni i weź kulkę, ukrywając ją między małym a serdecznym palcem. Wyjmij rękę z kieszeni, trzymając zaciśniętą dłoń. Udaj, że masz

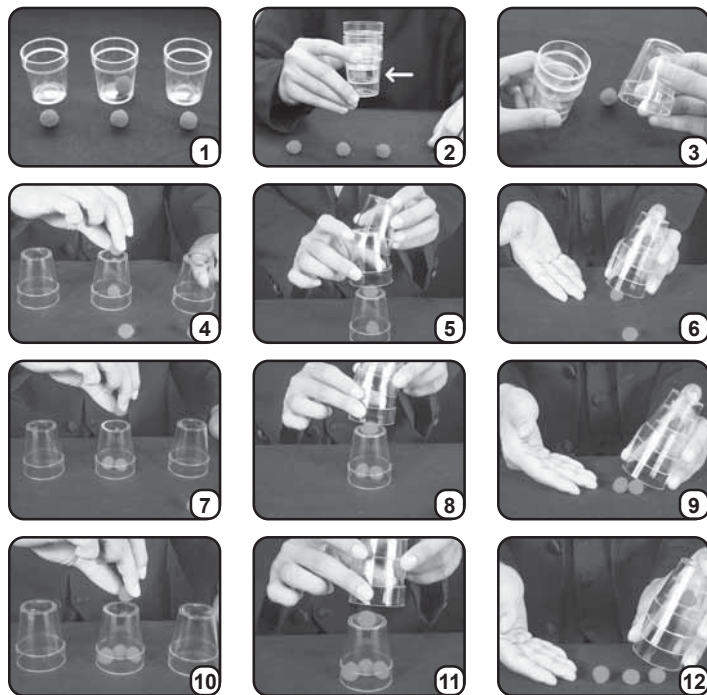
Del 1: Inden du viser tricket, lægger du den ene kugle i et bæger og placerer dette mellem de to andre bægre. Nu begynder du. Læg de andre tre kugler på bordet. Tag bægret med den skjulte kugle og sæt den en efter en i de to andre bægre. Så tager du det øverste bæger med kuglen i og vend den med bunden i vejret på bordet. Denne bevægelse skal du foretage hurtigt og ind mod dig selv, så tilskuerne ikke ser kuglen. Læg en kugle ovenpå dette bæger og placer de to andre bægre ovenpå. alle tror, at det underste bæger er tomt. Løft alle tre bægre samtidig og ja - der er en kugle.

Del 2: Lad denne kugle blive på bordet. Vend bægrene med åbningen opad. Tag bægret med kuglen i og vend det hurtigt over kuglen på bordet. Stabel endnu et bæger ovenpå og læg en kuglen ovenpå dette. Læg nu det sidste bæger over de to andre bægre. En ny magisk bevægelse og løft de tre bægre. Nu er der to kugler.

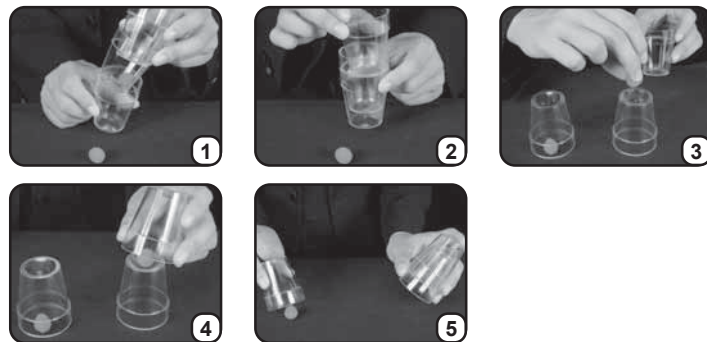
Del 3: Lad de to kugler blive på bordet. Vend bægrene. Tag bægret med kuglen i og vend den hurtigt ned over de to kugler på bordet. Stil de to andre bægre hen over bægeret på bordet og læg den sidste kugle oven på. Der er to forskellige måder at slutte tricket.

Metode 1: Når du udfører tricket, skal ydersiden af din højre hånd vende mod publikum. Slå på det øverste bæger med din hånd og hold hånden i samme vinkel som vist. Samtidig fanger du bolden i din hånd og løfter bægrene, hvor der nu ligger 3 kugler. Kuglen, som du har i hånden, lægger du i lommen, når publikum er uopmærksomme.

Metode 2: Knyt din højre hånd og læg den ovenpå bægrene. Læg kuglen ovenpå den knyttede hånd. Åbn hånden let og lad bolden falde ned i næven samtidig med at du løfter bægrene med din venstre hånd.



Udførsel: Flyt det underste bæger til toppen, så den skjulte kugle nu ligger i det underste bæger. Stil det underste bæger til højre på bordet med bunden i vejret. Pas på at tilskuerne ikke ser kuglen i bægeret. Stil det andet bæger med bunden i vejret til venstre læg en kugle ovenpå og dæk den til med det tredje bæger. Løft de to bægre op samtidig og lad som om du tror at kuglen er gået igennem. Da den er forsvundet viser du at den er fløjet over til bægeret til højre.



niewidzialną kulkę między kciukiem a palcem wskazującym. Wrzuc niewidzialną kulkę do środkowego kubka. Prawą ręką podnieś kubek i pokaż publiczności, że kulka jest teraz widoczna. Weź kulkę lewą ręką, zostawiając kubek w prawej dłoni (w tym samym czasie, gdy lewa dłoń dotyka stołu, wyprostuj palce wypuszczając z nich kulkę i umieść kubek z prawej ręki na górze). Połóż kulkę z lewej ręki na środkowym kubku.

Powiedz, że masz kolejną niewidzialną kulkę, włóż rękę do kieszeni i wyjmij niewidzialną kulkę tak, jak wcześniej (podczas gdy druga kulka z kieszeni jest schowana pomiędzy palcami). Wrzuć niewidzialną kulkę do prawego kubeczka i podnieś go – w kubku nic nie ma. Postaw kubek z powrotem na stole, pozostawiając kulkę ukrytą w dłoni pod kubkiem. Podnieś środkowy kubek, a publiczność zobaczy kolejną kulkę. Podnieś kulkę i połóż ją na górze prawego kubka. Powiedz, że masz kolejną niewidzialną kulkę, włóż rękę do kieszeni i wyjmij ją. Tym razem nie masz żadnej kulki ukrytej w dłoni. Wrzuć kulkę do lewego kubka, podnieś go i... nic tam nie ma! Podnieś kubek po prawej stronie, a ukaże się trzecia kulka.

CZ 3 - KELÍMKY A MÍČKY - NEVIDITELNÉ MÍČKY

Postavte k sobě tři kelímky, do prostředního ukryjte míček a dejte si dva míčky do kapsy. Postavte kelímky jeden po druhém na stůl dnem vzhůru, v prostředním je schovaný míček. Řekněte, že máte v kapse neviditelný míček. Dejte ruku do kapsy a vezměte míček, schovejte ho mezi malíček a prsteníček. Vyndejte z kapsy ruku sevřenou v pěst. Předstírejte, že mezi palcem a ukazováčkem držíte neviditelný míček. Hodte neviditelný míček přes prostřední kelímek. Pravou rukou zvedněte kelímek a diváci uvidí, že míček je teď viditelný. Vezměte míček levou rukou, kelímek nechte v pravé ruce (současně, kdy se levá ruka dotýká stolu, rozevřete prsty, vypadne míček a pravou rukou na něj dejte kelímek). Míček, který jste vzali levou rukou, dejte na prostřední kelímek. Řekněte, že máte další neviditelný míček, dejte ruku do kapsy a vyndejte z ní neviditelný míček jako předtím (druhý míček z kapsy máte schovaný mezi prsty). Hodte neviditelný míček přes pravý kelímek, ten zvedněte a nic v něm není. Postavte kelímek zase na stůl, nechte pod ním míček, který jste měli schovaný v ruce. Zvedněte prostřední kelímek a bude vidět další míček. Vezměte míček a dejte ho

PL 4 - KUBKI I KULKI - MAGICZNA DŁOŃ

Złóż trzy kubki razem, a w środkowym ukryj kulkę. Połóż także trzy kulki na stole. Przelóż dolny kubek z dołu na górę tak, aby kulka znajdowała się teraz w kubku pierwszym od dołu. Poproś widza, aby rozłożył dłoń, wewnętrzną częścią do góry. Połóż mu na dłoni dwie kulki i nałóż na nie dolny kubek, do góry dnem, następnie środkowy kubek na górę i ostatni na samą górę. Weź trzecią kulkę i włóż ją do kieszeni. Wypowiedz magiczne słowa „HANKY PANKY”, podnieś kubki, a publiczność zobaczy, że kulka pojawiła się w dłoni widza.

CZ 4 - KELÍMKY A MÍČKY - KOUZELNÁ RUKA

Postavte k sobě tři kelímky, do prostředního ukryjte míček a na stůl položte tři míčky. Přesuňte spodní kelímek zezdola nahoru tak, aby byl ukrytý míček v kelímku dole. Požádejte jednoho diváka, aby natáhl ruku dlaní nahoru. Dejte mu do ruky dva míčky jeden po druhém a na míčky dejte spodní kelímek dnem vzhůru, na ně pak prostřední kelímek a nahoru opět ten poslední. Vezměte třetí míček a dejte si ho do kapsy. Řekněte kouzelná slova „HANKY PANKY”, zvedněte kelímky a diváci uvidí, že míček se přemístil do ruky diváka.

DK 4 - BÆGERSPILLET - MAGISK HÅND

Sæt de tre bægre sammen med en bold skjult i det midterste og tre bolde

PL 5 - KUBKI I KULKI - MAGICZNA KIESZEN

Na stole ustaw trzy kubki w rzędzie do góry dnem, a w środkowym kubku ukryj kulkę. Weź drugą kulkę, nieco unieś środkowy kubek z tyłu (uważaj, aby publiczność nie zauważyła ukrytej kulki) i umieść kulkę w środku. Powiedz: „Jeden”. Weź drugą kulkę i włóż ją do kubka, mówiąc: „Dwa”. Włóż trzecią kulkę do kieszeni. Nałóż kubki z prawej i lewej strony na środkowy kubek, udaj, że wyjmujesz coś z kieszeni i wkładasz to do kubków, podnieś trzy kubki razem, a publiczność zobaczy, że kulka zniknęła z kieszeni i pojawiła się na stole tam, gdzie pozostałe kulki.

CZ 5 - KELÍMKY A MÍČKY - KOUZELNÁ KAPSA

Postavte na stůl tři kelímky do řady dnem vzhůru, v prostředním je schovaný míček. Vezměte další míček, trochu nadzvedněte prostřední kelímek vzadu (pozor, aby diváci neviděli schovaný míček) a dejte míček dovnitř. Řekněte: „Jeden.” Vezměte další míček a stejným způsobem ho dejte do tohoto kelímku se slovy: „Dva.” Dejte si do kapsy třetí míček. Postavte levý a pravý kelímek na prostřední, předstírejte, jako byste dávali do kelímku něco z kapsy, zvedněte tři kelímky současně a diváci uvidí, že míček se přemístil z vaší kapsy a objevil se na stole společně s ostatními míčky.

DK 5 - BÆGERSPILLET - MAGISK LOMME

Placer de tre bægre i en linje på bordet med en skjult bold i det midterste

PL 6 - KUBKI I KULKI - WIELKI FINAŁ

Włóż bawelnianą kulkę do prawej kieszeni. Aby wykonać tę sztuczkę, musisz opanować i wykonać naprawdę perfekcyjnie poprzednią sztuczkę „Kubki i kulki – Magiczna dłoń”. W momencie, gdy wkładasz trzecią kulkę do kieszeni (prawej), wyjmij kulkę z powrotem, ale tak, aby publiczność tego nie widziała. Podnieś kubki z dłoni widza lewą ręką. Wykorzystaj to, że publiczność jest zaskoczona, aby przenieść trzy kubki razem do góry dnem z lewej dłoni do prawej. Postaw je na stole, w tym samym czasie pozostawiając pod nimi ukrytą kulkę. Postukaj w kubki, wypowiedz magiczne słowa „HANKY PANKY” i podnieś trzy kubki razem, odkrywając kulkę.

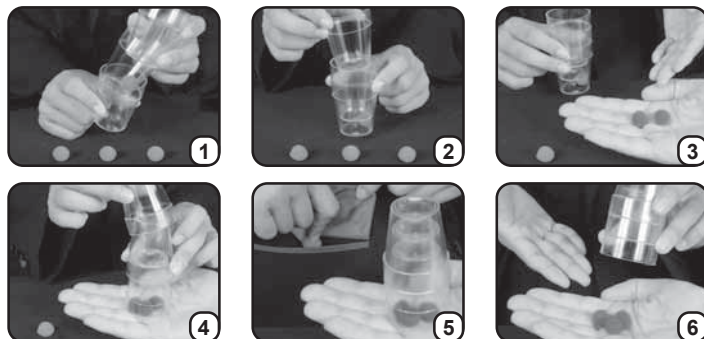
na pravý kelímek. Řekněte, že máte další neviditelný míček, dejte ruku do kapsy a vyndejte ho, ale tentokrát v ní nemáte nic schovaného. Hodte míček přes levý kelímek, ten zvedněte a - nic! Zvedněte pravý kelímek a bude vidět třetí míček.

DK 3 - BÆGERSPILLET – USYNLIGE KUGLER

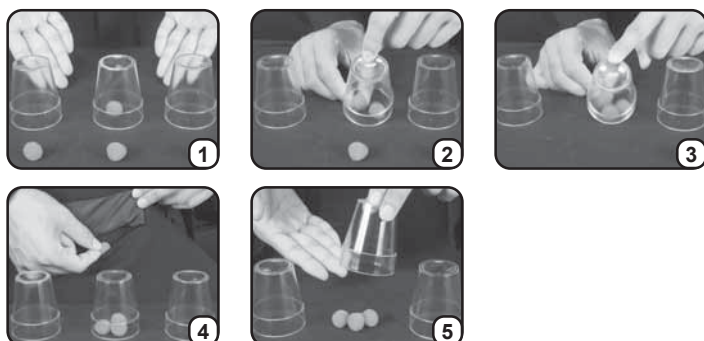
Forberedelse: Forbered tre bægre som i "Bægernespillet" med en kugle gemt i det midterste bæger. Læg to kugler i din højre lomme.

Udførsel.: Stil bægrene med bunden i vejret på bordet og med en hemmelig kugle under det midterste bæger. Sig du har en usynlig kugle i lommen. Stik hånden i lommen og skjul en kugle mellem din lille- og ringfinger. Tag hånden ud knyttet. Lad som om du holder en usynlig kugle mellem pege- og tommelfinger. Smid den usynlige kugle mod det midterste bæger. Løft bægeret med højre hånd, og publikum vil se at kuglen er blevet synlig. Tag kuglen med venstre hånd og behold bægeret i højre hånd. i samme øjeblik højre hånd rører bordet, slipper du grebet om kuglen i højre hånd) og gemmer den under bægeret uden at tilskuerne ser dette. Læg kuglen i venstre hånd ovenpå det midterste bæger. Sig at du har endnu en usynlig kugle. Stik hånden i lommen og tag en usynlig kugle ud som før, med en kugle gemt mellem fingrene. Smid den usynlige kugle mod det højre bæger – løft det - men der er ikke noget. Når du sætter bægeret ned igen efterlader du hemmeligt den kugle du skjuler i hånden. Løft det midterste bæger og man kan se en anden kugle. Tag kuglen og læg den ovenpå det højre bæger. Sig at du har endnu en usynlig kugle. Grib igen i lommen, men denne gang gemmer du ikke en kugle. Smid den usynlige kugle mod det venstre bæger. Løft det op og ... ingenting. Løft det højre bæger og en tredje kugle vil blive synlig. Tag kuglen og læg den ovenpå det venstre bæger.

på bordet. Flyt et bæger fra bunden til toppen, så bolden nu vil være i det underste bæger. Bed en tilskuer om at række hånden frem med håndfladen op. En efter én lægger du to af boldene i hendes hånd og stiller det underste bæger ovenpå boldene med bunden i vejret. Derefter sætter du det mellemste bæger ovenpå og til sidst det fra toppen oven på de to andre. Tag den tredje bold og læg den i lommen. Sig de magiske ord, "Hanky Panky", og løft bægrene og publikum vil se, at bolden har rejst til tilskuerens hånd.



bæger. Tag en anden bold og vip det midterste bæger lidt frem (du skal passe på, at publikum ikke kan se den skjulte bold) og placer bolden inde under bægeret. Siger, "En". Tag en anden bold, og læg den under bægeret på samme måde og sig "To". Læg den tredje bold i lommen. Sæt venstre og højre bæger ovenpå det midterste, og lad som om du flytter noget fra din lomme til bægrene, løft de tre bægre op samtidigt og publikum vil se, at bolden har rejst fra lommen og dukket op ved de andre bolde på bordet.



CZ 6 - KELÍMKY A MÍČKY - VELKÉ FINÁLE

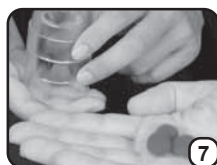
Dejte si bavlněný míček do pravé kapsy. K provedení tohoto kouzla musíte zvládnout a provádět předchozí kouzlo 'Kelímky a míčky – kouzelná ruka'



opravdu dobře. V okamžiku, kdy si dáte do kapsy třetí míček (pravou rukou), míček opět vyndejte, ale opatrně, aby to nikdo neviděl. Zvedněte levou rukou kelímky, které má divák v ruce. Využijte překvapení diváku, abyste přesunuli tři kelímky dnem vzhůru ze své levé do pravé ruky, nechte je na stole a současně pod nimi nechte schovaný míček. Poklepejte na kelímky a pronesete magická slova "HANKY PANKY", zvedněte najednou tři kelímky a ukáže se míček.

DK 6 - BÆGERSPILLET - DEN STORE FINALE

Placer en bold i højre lomme. For at udføre dette trick er du nødt til at kunne det tidligere trick "Bægerspillet – Magisk Hånd" rigtigt godt. I det øjeblik, du lægger den tredje bold i lommen (højre hånd), tager du bolden ud igen, men vær opmærksom på, at ingen kan se det. Løft bægrene fra tilskuerens hånd med din venstre hånd. Udnyt tilskuerens overraskelse til at flytte de tre bægre samtidig med bunden i vejret fra din venstre hånd til højre hånd oven på den skjulte bold. Stil bægrene på bordet, og samtidig lader den skjulte bold ligge under bægrene. Slå let på bægrene og sig de magiske ord, "Hanky Panky", løft tre bægre sammen og vis bolden.



PL 7 - ZNIKAJĄCY WĘZEŁ

Magik pokazuje publiczności pustą tubę, a następnie zawiązuje luźny węzeł z kawałka sznurka. Trzymając jeden koniec sznurka wkłada go do tuby, którą trzyma w drugiej ręce. Wyjmuje sznurek z tuby i okazuje się, że węzeł zniknął! Sztuczka jest bardzo prosta: po jednej stronie tuby jest otwór (niewidoczny dla publiczności). Gdy magik podnosi tubę, trzyma ją stroną z otworem do siebie. Wkłada palec wskazujący lub środkowy w otwór. Gdy magik wpuszcza sznurek do tuby, umieszcza też palec w środku luźno zawiązanego węzła. Gdy wyjmuje sznurek z tuby, naciska na niego palcem, dzięki czemu węzeł się rozwiązuje.

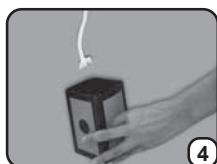
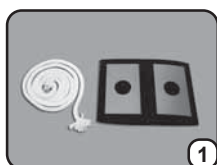
CZ 7 - UZEL SE ROZVÁŽE

Kouzelník ukáže divákům prázdný hranol, pak udělá na kousku provázku neutažený uzel, drží provázek na jednom konci a spustí ho do hranolu, který drží druhou rukou. Pak opět vytáhne provázek z hranolu a uzel zmizel! Tajemství je jednoduché, na jedné straně hranolu je otvor (který je stále skrytý před diváky), a když ho kouzelník zvedá, drží stranu s otvorem směrem k sobě. Do otvoru strčí ukazováček nebo prostředníček. Když je provázek spuštěný do tubusu, kouzelník strčí prst do neutaženého uzlu, a když provázek vytahuje z tubusu, prstem tahá za provázek, takže se uzel rozváže.

DK 7 - OPLØSNING AF KNUDE

Tryllekunstneren viser publikum et tomt rør. Han binder derefter en løs

knude i et stykke reb, holder rebet i den ene ende og sænker det ned i røret, som han holder med sin anden hånd. Han løfter rebet tilbage ud af røret og knuden er forsvundet! Hemmeligheden er enkel. På den ene side af røret er et hul (som holdes skjult for publikum). Når tryllekunstner tager røret, vender siden med hullet mod ham. Stik enten pege- eller langfingeren i hullet. Når rebet sænkes ned i røret stikker tryllekunstneren sin finger i den løse knude og når han løfter rebet ud af røret, trækker hans finger i knuden i rebet, som får knuden at løsne sig.



PL 8 - POJAWIENIE SIĘ JEDWABNEJ CHUSTECZKI

To przepiękny numer z użyciem jedwabnych chustek, z których korzystal kiedys w swoich pokazach magicy z Dalekiego Wschodu. Zwiń materiał, włóż go pod ukrytą klapę pudełka, wypowiedz słowa „HANKY PANKY” i teatralnym ruchem wyjmij jedwab z pudełka.

CZ 8 - OBJEVÍ SE HEDVÁBNÝ ŠÁTEK

Hedvábný šátek se krásně objeví, jak to za starých časů dělávali kouzelníci v Orientu. Složte hedvábný šátek, dejte ho pod tajnou stěnu a pronesete slova: "HANK PANKY" a velmi jemně vytáhnete hedvábný šátek špičkami prstů z krabičky.

DK 8 - FREMTRYLNING AF TØRKLÆDE

Dette er en smuk fremtrylning af et tørklæde, som blev benyttet i gamle dage af orientalske tryllekunstnere. Fold et tørklæde og læg det under den hemmelige flap. Sig ordene: "HANKY PANKY", og, med fingerspidserne, tag meget tydeligt tørklædet ud af kassen.



PL 9 - CHIŃSKA BURZA

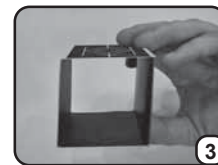
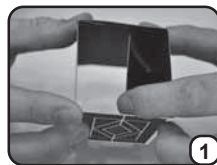
Wytnij z papieru małe kwadraty i włóż je do ukrytej przegródki. Pokaż „pustą” tubę i przelóż ją z lewej do prawej dłoni, zostawiając wieczko odkryte. Delikatnie przechyl i potrząśnij tubą, a kwadraty wydadają się z niej, tworząc magiczny śnieg.

CZ 9 - ČIŇSKÁ BOUŘKA

Vystříhejte z papíru malé čtverečky a dejte je za tajnou stěnu. Ukažte "prázdný" hranol (s draky) a předejte si ho z levé do pravé ruky, nechte otvor volný. Lehce nakloňte hranol a zatfeste jím, papírové čtverečky vypadnou a vytvoří magický sníh.

DK 9 - KINESISK STORM

Skær små firkanter ud af silkepapir og læg dem i det hemmelige rum. Vis det "tomme" rør, og flyt det fra venstre til højre hånd, så åbningen er fri. Vip og ryst røret lidt og papirs firkanterne vil falde ud og ligne magisk sne.



PL 10 - KUBEK Z MONETAMI - SKACZĄCE MONETY - SZTUCZKA

Magiczne kubki umożliwiają wykonywanie niezwykłych i zaskakujących sztuczek, w których monety niepostrzeżenie przeskakują z jednego kubka do drugiego. Jeśli uważnie przyjrzy się tym specjalnym magicznym naczyniom, zobaczysz, że mają one w środku ukrytą, podniesioną krawędź biegnącą w połowie dna każdego z kubków. Na zewnątrz każdego kubka widać delikatną, przerywaną linię wskazującą, w którą stronę zwrócona

jest krawędź. Wrzuć monetę (na tyle małą, aby mogła schować się pod krawędzią) do jednego z kubków. Podnieś kubek, zakrywając linię przerywaną kciukiem. Jeśli przechyliš kubek w stronę „od siebie”, moneta w naturalny sposób wypadnie ze schowka. Jeśli przechyliš kubek do siebie, moneta pozostanie ukryta w schowku. Aby wykonać tę sztuczkę potrzebujesz dwóch kubków i dwóch monet. Przed pokazem ukryj monetę w jednym z kubków. Teraz włóż drugą monetę do drugiego kubka, podnieś

kubek i przechyl go w swoją stronę. Moneta zostanie zablokowana w kubku. W tym samym czasie podnieś drugi kubek i przechyl go w stronę publiczności. W tej pozycji kubka moneta wypadnie, sprawiając wrażenie, że w magiczny sposób znalazła się w drugim kubku. Właśnie tak można sprawić, że monety pojawiają się i znikają!

CZ 10 - POHÁR S PENĚZI - SKÁKÁJÍCÍ MINCE - ZÁKLADNÍ KOUZLO

Tyto kouzelné poháry vám umožní provést neobvyklý a matoucí úkon, při kterém mince neviditelně jedna po druhé putují z poháru do poháru. Když si prohlédnete kouzelné poháry, najdete v každém tajný výstupek. Také najdete na vnější straně každého poháru malou drážku, která označuje směr umístění výstupku. Vložte minci (dostatečně malou, aby zůstala pod výstupkem) do jednoho poháru. Zvedněte pohár tak, abyste měli drážku pod palcem. Když nakloníte pohár od sebe, mince přirozeně vypadne ven, a když ho nakloníte k sobě, mince zůstane pod výstupkem. K provedení tohoto kouzla potřebujete dva poháry a dvě mince. Nenápadně dejte předem jednu minci do jednoho poháru. Teď dejte druhou minci do druhého poháru, zvedněte ho a nakloňte ho k sobě, mince v něm zůstane, a současně zvedněte druhý pohár a nakloňte ho směrem k divákům. V téhle poloze z něj vypadne mince a vytvoří dojem, že mince přešla z jednoho poháru do druhého. Na tomto principu se mince buď objeví nebo zmizí!

DK 10 - PENGEKOPPEN

Disse magiske vaser tillader dig at udføre en usædvanlig og mystificerende rutine, hvor mønter usynligt rejser en efter en fra vase til vase. Hvis du

kigger på vaserne, vil du se en skjult kant ved bunden på indersiden i den ene halvdel af vaserne. Der er også en svag markering på ydersiden af vaserne, så man ved hvor kanten er. Smid en mønt (en der er lille nok til at blive holdt af kanten) ned i vaserne. Hold vaserne med markeringen under din tommelfinger. Hvis du vipper vaserne væk fra dig selv vil mønten naturligt falde ud. Hvis du derimod vender vaserne ind mod dig selv, vil mønten sidde fast i kanten. Det er dette princip som får mønter til at forsvinde og komme til syne igen. Du bruger seks mønter, men publikum ser kun de fem ad gangen.



PL 11 - KUBEK Z MONETAMI - WĘDRUJĄCE PIENIĄDZE

Za pomocą tych samych kubków i czynności jak w poprzedniej sztuczce „Kubek z monetami – skaczące monety” wykonujesz sztuczkę z sześcioma monetami, jednak publiczność wie tylko o pięciu z nich. Przygotowujesz sztuczkę umieszczając monetę w jednym z kubków przed rozpoczęciem pokazu. Na oczach publiczności wrzucasz do kubków tylko pięć monet. Publiczność nie ma pojęcia, że tak naprawdę monet jest sześć. Jedną monetę umieszczasz pod krawędzią kubka, a cztery pozostałe rzucasz na stół. Brakuje jednej monety! Możesz teraz przechylić drugi kubek, przytrzymując monetę pod krawędzią. Nic z niego nie wypadnie. Postaw kubek na stół, pstryknij palcami i znowu przechyl kubek, tym razem uwalniając monetę spod krawędzi. Moneta ląduje na stole. W magiczny sposób moneta zniknęła i pojawiła się w innym kubku! Pamiętaj! Do wykonania tej sztuczki musisz użyć monet w takim samym kolorze i o takiej samej wartości. Np. 1 grosz.

CZ 11 - POHÁR S PENĚZI - PENÍZE SE STĚHUJÍ

S použitím stejných pohárů a zacházením, které je popsáno v kouzlu 'Pohár s penězi – skákající mince', použijete šest mincí a diváci budou vědět jen o pěti. Připravíte se tak, že před začátkem dáte do jednoho poháru minci. Diváci uvidí, že do pohárů dáváte pět mincí, a vůbec nebudou vědět, že tam máte minci šest. Jednu minci zachyťte pod výstupek a pak vysypte čtyři mince na stůl. Jedna mince zmizela! Teď můžete vysypat druhý pohár, mince je zachycená pod výstupkem a nic nevypadne ven, pak postavte pohár na stůl, luskněte prsty a pak opět zvedněte pohár a tentokrát nezachycená mince vypadne na stůl. Mince záhadně zmizela a pak se opět objevila v jiném poháru! Pozor. Při provádění tohoto kouzla byste měli používat mince stejné barvy a hodnoty. Například 1 cent (1 korunu).

DK 11 - PENGEBÆGERET - PENGE REJSER

Brug de samme bægre og håndtering som beskrevet i "pengebægeret – hoppende mønter"-tricket. Du skal bruge seks mønter, men dit publikum ved kun at du har fem. Du forbereder dig ved at lægge en mønt i en af bægrene inden du begynder. Publikum ser at du lægger 5 mønter ned i bæget, og finder aldrig ud af, at du har seks mønter. Du sætter en mønt fast under kanten og hælder fire mønter ned på bordet. En mønt er forsvundet! Du kan nu hælde det andet bæger, hvorved du holde mønten fast med kanten, så den ikke falder ud. Så stiller du bægeret på bordet, knips med fingrene, og denne gang får du mønten fri ved at tippe den på bordet. Mønten er på magisk vis forsvundet og så tryllet frem i et andet bæger! Bemærk: Du skal altid bruge mønter i samme farve og værdi når du udfører dette trick. F.eks. 1 krone.



PL 12 - KUBEK Z MONETAMI - WĘDRUJĄCA MONETA

Rozpocznij od ustawienia dwóch kubków na stole, tak aby linie przerywane na kubkach były zwrócone w twoją stronę. Wcześniej włóż małą monetę do kubka po lewej stronie. Przy odwracaniu kubków pamiętaj, aby przechylać je w swoją stronę, zakrywając kciukiem linię przerywaną, aby moneta pozostała w schowku znajdującym się na dnie kubka. Ustaw kubki ponownie na stole i weź lewy kubek, tak jak poprzednio. Ustaw drugi kubek do góry dnem na kubku po lewej stronie i wrzuć drugą identyczną monetę do górnego kubka. W ten sposób wypadnie moneta z dolnego kubka. Odwróć dwa kubki razem w swoją stronę. Możesz powtarzać tę sztuczkę dowolną ilość razy.

CZ 12 - POHÁR S PENĚZI - MINCE PROSTUPEJE POHÁREM

Začnete se dvěma poháry na stole s jemnými drážkami na vnější straně pohárů směrem k sobě. Předem dejte do poháru vlevo jednu malou minci. Až otočíte poháry, dejte pozor, abyste je naklonili směrem k sobě a měli palec na drážce, aby mince zůstala pod tajným výstupkem, který kryje polovinu spodní části poháru. Opět je postavte na stůl a uchopte levý pohár, jako jste to udělali předtím. Teď postavte druhý pohár dnem vzhůru na levý pohár a do horního poháru hodte druhou stejnou minci. Tak z dolního poháru vypadne mince. Otočte oba poháry směrem k sobě a opakujte kouzlo, kolikrát se vám zachce.

DK 12 - PENGEBÆGERET GENNEMTRÆNGENDE MØNT

Du starter med de to vaser på bordet med de bløde sømme på ydersiden af

vaserne mod dig. Forinden lægger du en lille mønt inde i vaserne til venstre. Vær sikker på, når du vender vaserne, at du vipper dem mod dig selv og med din tommelfinger på sømme, så at mønten forbliver i det skjulte forhøjning som løber halvvejs rundt inde i bunden af vaserne. Læg dem på bordet igen og grib den venstre vase på samme måde som før. Læg nu den anden vase med bunden i vejret ovenpå den venstre vase og kast en identisk mønt ind i den øverste vase. Dette vil få mønten i den underste vase til at falde ud. Drej begge vaser samtidigt mod dig og gentag tricket igen og igen, så mange gange som du ønsker ...



PL 13 - PRZENIESIENIE KARTY Z KRÓLIKIEM

Magik sprawia, że karta znikła i znowu się pojawia. Umieść kartę z „pustym kapeluszem” w magicznej księdze i spraw, że karta zniknie w znany sposób. Następnie umieść kartę z „królikiem w kapeluszu” po drugiej

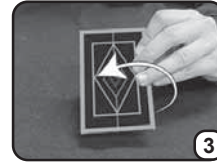
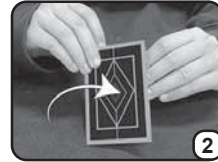
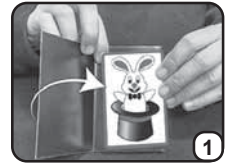
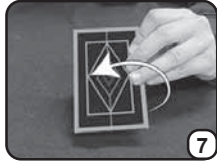
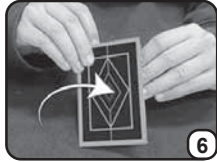
stronie, zwracając się w stronę publiczności. Zamknij księgę i dyskretnie obróć ją o 180 stopni. Gdy ponownie otworzysz księgę, zobaczysz, że królik ponownie pojawił się w kapeluszu.

CZ 13 - PŘEMÍSTĚNÍ KARTY „KRÁLÍK“

Kouzelník nechá kartu zmizet a poté ji opět objeví. Umístěte kartu s „prázdným kloboukem do kouzelné knihy a nechte ji zmizet způsobem, který je vám již známý. Pak umístěte na druhou stranu kartu „králíka v klobouku“, obrácenou směrem k divákům. Nyní zavřete knihu a tajně ji otočte o 180 stupňů. Když knihu znovu otevřete, diváci uvidí, jak se králík znovu objeví.

DK 13 - “KANINKORT” - OMBYTTNINGEN

Tryllekunstneren får et kort til at forsvinde og får det derefter tryllet frem igen. Læg kortet med den tomme hat i den magiske bog og få det til at forsvinde på den velkendte måde. Mens du står over for publikum lægger du kortet med “kaninen i hatten” i den anden side af bogen. Luk nu bogen og drej den hemmeligt 180 grader. Når du åbner bogen igen de vil se, hvordan kaninen er dukket op igen.



PL 14 - ZNIKNIĘCIE KARTY Z KRÓLIKIEM

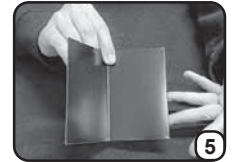
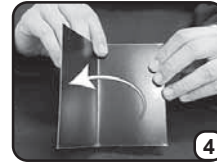
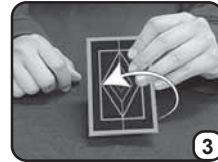
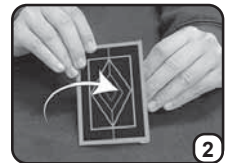
Magik sprawia, że karta znika! Włóż kartę do książki zaklęć. Zamknij księgę i wypowiedz magiczne słowa. Otwórz księgę (ale tym razem z drugiej strony) i pokaż publiczności, że karta do gry zniknęła.

CZ 14 - ZMIZENÍ KARTY KRÁLIKA

Kouzelník nechá kartu s králíkem zmizet! Umístěte kartu do své Kouzelné knihy. Zavřete knihu a řekněte kouzelné zaklínadlo. Otevřete knihu (tentokrát však z druhé strany) a ukažte, že hrací karta opravdu zmizela.

DK 14 - FORSVINDING AF KANINKORTET

Tryllekunstneren får et kort forsvinde! Læg et kort i din Hanky Panky bog. Luk bogen og sig de magiske ord. Åbn bogen (men denne gang fra den anden side) og vis, at spillekortet er forsvundet.



PL 15 - KARTY Z CYFRAMI

Poproś widza, aby po kryjomu napisał liczbę od 1 do 60. Pokaż mu sześć kart z cyframi, które znajdują się w zestawie magika. Pokaż je widzowi jedną po drugiej, za każdym razem prosząc go o to, aby powiedział, czy na karcie znajduje się wybrana przez niego liczba. Dzięki temu będziesz mógł dokładnie stwierdzić, którą liczbę napisał widz. Aby wykonać tę sztuczkę, musisz najpierw zapamiętać pierwszą cyfrę na każdej karcie. Jest to łatwe, ponieważ pierwsza liczba na pierwszej karcie to 1, co pomnożone przez dwa daje 2, czyli pierwszą liczbę na drugiej karcie. Pomnóż przez dwa liczbę 2, a otrzymasz liczbę 4, czyli pierwszą liczbę na trzeciej karcie. i tak dalej. Czwarą kartą rozpoczyna się liczbą 8, piątą kartą liczbą 16, szóstą kartą liczbą 32. Za każdym razem, gdy widz zauważy wybraną przez siebie liczbę na karcie, którą mu pokazujesz, zapamiętaj pierwszą liczbę na tej karcie. Gdy dodasz wszystkie pierwsze liczby z kart, otrzymasz liczbę, którą zapisał widz!

CZ 15 - KARTY, KTERÉ UMÍ POČÍTAT

Požádejte diváka, aby skrytě napsal číslo od 1 do 60. Ukažte mu šest karet, které umí počítat a které najdete ve své kouzelnické sadě, ukažte mu kartu jednu po druhé a pokažte se ho zeptejte, jestli našel svoje číslo na kartě, kterou mu ukazujete. Až to provedete, můžete mu přesně říct, které číslo napsal. U tohoto kouzla si musíte předem přechíst a zapamatovat první číslo na každé kartě. Je to snadné, protože první karta začíná číslem 1, u druhé je číslo dvojnásobné, tedy 2. Zdvojnásobte 2 a dostanete číslo 4, což je číslo třetí karty. A tak dále. Čtvrtá karta má číslo 8, pátá karta číslo 16 a šestá karta má jako první číslo 32. Kdykoli divák spatří své číslo na kartě, kterou mu ukážete, zapamatujte si první číslo na této konkrétní kartě. Když sečtete všechna první čísla karet, získáte tajné číslo, které napsal!

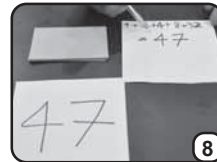
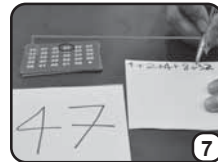
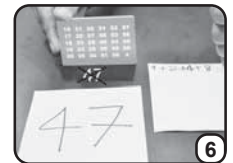
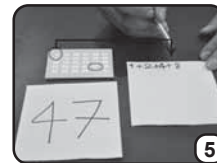
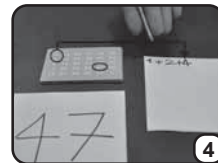
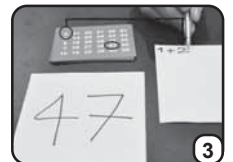
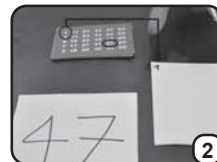
DK 15 - COMPUTERTKORT

Ting du skal bruge: 6 computerkort. Bed en frivillig om at skrive et hemmeligt tal mellem 1 og 60. Vis de 6 computerkort et efter et, og spørg om “den

frivilliges tal” vises på nogen af kortene. Sig derefter hurtigt det tal der blev skrevet ned. HEMMELIGHED: Lær det FØRSTE tal på hvert kort udenad i forvejen.

• Det første kort har nummer 1, tallet på det andet kort er 2, på det tredje kort er tallet 4. Tallet på kortene bliver hele tiden fordoblet, så det næste er 8, derefter 16 og dernæst 32. (1, 2, 4, 8, 16, 32).

• Hver gang den frivillige ser sit tal på kortet, skal du bare huske det første tal på kortet og derefter lægge tallene sammen. Resultatet er så det hemmelige tal!



DE 16 - RUCH ŁOPATKI

Należy nauczyć się tego ruchu, aby wykonać wiele sztuczek z łopatkami. Jest to dosyć proste, ale wymaga nieco praktyki.

Ruch podstawowy: trzymaj łopatkę między kciukiem a palcem wskazującym, jak pokazano na rysunku. Skręć nadgarstek tak, aby pokazać drugą stronę łopatki. Powtarzaj ten ruch, aż wyrobisz sobie nawyk pokazywania obydwu stron łopatki. Aby poruszać łopatką, wykonaj ten sam ruch, ale „JEDNOCZEŚNIE” obracaj trzonek łopatki o połowę obrotu opuszkami palców. Widzowie zobaczą tę samą stronę dwa razy, chociaż będą myśleć, że widzieli obydwie strony łopatki.

CZ 16 - POHYB ŁOPATKOU

Tento pohyb lopatkou se musíte naučit, abyste dokázali provést jakékoli z mnoha kouzel, při kterých se používají. Je hodně jednoduchý, ale abyste ho zvládli, musíte trochu cvičit.

Základní pohyb: Držte lopatku mezi palcem a ukazováčkem, jak je ukázáno na obrázku. Teď otočte zápěstím, abyste ukázali druhou stranu lopatky. Opakujte tento pohyb, abyste si zvykli ukazovat obě strany lopatky. Pro pohyb lopatky udělejte stejný pohyb, ale “SOUCASNĚ” otočte držadlem lopatky o polovinu špičkami prstů. Diváci uvidí stejnou stranu dvakrát, ale budou si myslet, že viděli obě strany.

DK 16 - PLADEVÆGELSE

Denne bevægelse skal læres for at kunne udføre nogen af de talrige tricks ved hjælp af plader. Det er ret simpelt, men det kræver en smule øvelse at mestre den. Den grundlæggende bevægelse: Hold pladen mellem tommel- og pegefinger som vist. Drej nu håndleddet for at vise den anden side af pladen. Gentag denne bevægelse, så man vænner sig til det at vise begge sider af pladen. For pladebevægelsen skal du foretage den samme bevægelse, men "samtidigt" rotere pladen en halv omgang med spidsen af fingrene. Publikum vil se den samme side to gange, men de vil synes, at de har set begge sider.



PL 17 - ŁOPATKA I MONETY

Nalóż dwie elastyczne opaski na łopatkę i pokaż, że jest pusta z obydwu stron. Teraz magik wkłada monetę z jednej strony i w magiczny sposób sprawia, że z drugiej strony pojawia się kolejna. Przesuwa ręką nad jedną monetą i nagle z dwóch stron pojawiają się dwie monety... Przed wykonaniem sztuczki załóż dwie elastyczne opaski na łopatkę i umieść dwie monety po jednej stronie łopatkę. Najpierw pokaż dwie puste strony łopatkę za pomocą „ruchu łopatkę” jak opisano wcześniej. Następnie włóż monetę z jednej strony, która rzeczywiście jest pusta i za pomocą tego samego „ruchu łopatkę” pokaż „obydwie strony”, a publiczność zobaczy jedną monetę z każdej strony. Teraz przesuń drugą rękę nad łopatkę i pod tym przykryciem naprawdę obróć łopatkę, aby publiczność zobaczyła, że pojawiła się druga moneta. Pokaż drugą stronę łopatkę, z której znajduje się tylko jedna moneta i ponownie przesuń ręką nad łopatkę i jeszcze raz ją obróć. Następnie pokaż ponownie drugą stronę za pomocą „ruchu łopatkę”, a będzie się wydawać, że z każdej strony są po dwie monety...

CZ 17 - LOPATKA A MINCE

Kolem łopaty jsou omotané dvě gumičky a ukazujete ji prázdnou na obou stranách. Kouzelník dá na jednu stranu minci a vykouzlí druhou na druhé straně. Pohybje rukama nad jednou mincí a najednou jsou na obou stranách dvě mince. Předem omotáte kolem lopatky dvě gumičky a na jednu stranu lopatky dáte dvě mince. Nejdříve ukažete obě strany prázdné s použitím "Pohybu lopatky", jak je popsáné výše. Pak dejte minci

PL 18 - MAGICZNA ŁOPATKA

Weź łopatkę z zestawu magika i za pomocą elastycznych opasek zamocuj papier z kropkami po obu stronach łopatkę. Pokaż łopatkę na poziomie klatki piersiowej, białą kropką do dołu. Obróć łopatkę. Kropka znajduje się teraz w drugiej pozycji. Wykonaj pełny „ruch łopatkę”, a będzie się wydawać, że kropka przeskoczyła wyżej. Powtórz ruch nadgarstkiem bez obracania trzonka, a publiczność będzie miała wrażenie, że kropka przeskoczyła jeszcze wyżej.

CZ 18 - KOUZELNÁ LOPATKA

Vezměte si lopatku ze své kouzelnické sady a s použitím gumičky připevněte papír s namalovanými kolečky k oběma stranám lopatky. Ukažete lopatku v úrovni své hrudi s bílým kolečkem směrem dolů. Otočte lopatku. Kolečko je teď v pořadí druhé. Teď provedte celý "Pohyb lopatkou" a bude se zdát, že kolečko skočilo výše. Opakujte pohyb zápěstím, aniž byste otočili držadlem, a bude zdát, že kolečko skočí do nejvyšší polohy.

PL 19 - MYŁĄCE KARTY Z KRÓLIKIEM

Do wykonania tej sztuczki potrzebujesz trzech kart, ale publiczność będzie myślała, że korzystasz tylko z dwóch kart. Włóż zwykłą kartę z królikiem w kapeluszu do kieszeni marynarki przed wykonaniem sztuczki, tak aby nikt nie wiedział, że jest tam karta. Gdy jesteś gotowy do występu, weź kartę „bez królika w kapeluszu” / „z królikiem w kapeluszu”. Jest to tak zwana podwójna karta. Pokaż stronę z królikiem z karty podwójnej oraz trzecią, normalną kartę „bez królika w kapeluszu”. Umieść dwie karty poza zasięgiem wzroku – pod stołem lub za plecami, ale uważaj, aby karty nie wypadły. Dyskretnie odwróć podwójną kartę tak, aby pokazać sam kapelusze z karty bez królika, wyjmij ją i pokaż tę stronę publiczności, a następnie włóż ją do kieszeni, w której masz drugą kartę. Zapytaj, gdzie jest która karta. Publiczność będzie zaskoczona, że karty zmieniły miejsce, gdy wyjmiesz kartę bez królika spod stołu, a (normalną) kartę z królikiem z kieszeni. Można teraz pokazać dwie karty całkiem swobodnie, ponieważ są to zwykłe karty.

CZ 19 - MATOUČÍ KARTY KRÁLIKŮ

Při tomto triku použijete tři karty, ale diváci se domnívají, že používáte pouze dvě. Normální kartu „králík v klobouku” vložte před začátkem triku do kapsy saka, aby nikdo nepoznal, že je tam. Když jste připraveni k vystoupení, použijte kartu „bez králíka v klobouku” / „králík v klobouku”. Této kartě se říká „dvojitá tvář”. Nyní ukažete „králíčí” stranu karty s dvojitou tvář a třetí, normální kartu „bez králíka v klobouku”. Tyto dvě karty umístíte mimo dohled publika - pod stůl nebo za záda, ale nenechte je spadnout. Tajně otočte dvojitou kartu tak, aby byl vidět klobouk s kartou „bez králíka v klobouku”, vydejte ji, ukažete tuto stranu divákům a vložte ji do kapsy, ve které máte druhou kartu. Zeptejte se, která karta je kde a diváci budou

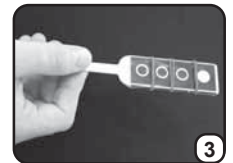
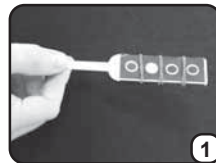
na skutečně prázdnou stranu a stejným "Pohybem lopatkou" ukažete "obě strany" a diváci uvidí jednu minci na obou stranách. Teď udělejte druhou rukou pohyb nad lopatkou a pod tímto krytím skutečně lopatkou otočíte, takže diváci vidí, že se objevila druhá mince. Ukažete druhou stranu, kde je stále jedna mince a opět udělejte pohyb rukou nad lopatkou a opět jí otočte. Až to uděláte, ukažete opět druhou stranu "Pohybem lopatkou" a bude se zdát, že na každé straně je jedna mince.

DK 17 - PLADEVÆGELSE

Pladen har to elastikker rundt om den og vises tom på begge sider. Nu lægger tryllekunstneren en mønt på den ene side og på magisk vis producerer han en anden på den anden side. Han bevæger hånden over den ene mønt, og pludselig er der to mønter på begge sider ... På forhånd, sætter du to elastikker rundt om pladen hvorefter du placerer to mønter på den ene side af pladen. Først viser du begge sider tomme ved at bruge "Pladebevægelsen" som beskrevet. Derefter sættes en mønt på den virkelige tomme side og med den samme "Pladebevægelse" viser du "begge sider", og publikum vil se en mønt på hver side. Bevæg nu din anden hånd over pladen og under dette dække vender du pladen, så publikum ser en anden mønt komme til syne. Vis den anden side, hvor der stadig kun er en mønt og bevæg igen din hånd over pladen, og vend den igen. Når dette er gjort, skal du vise den anden side igen med "Pladebevægelsen" så ser ud som om der er to mønter på hver side ...

DK 18 - TRYLLEPLADEN

Tag tryllepladen fra dit tryllesæt. Ved hjælp af elastikker sætter du det prikkede papir på pladen på begge sider. Vis pladen i brysthøjde, den hvide prik nedad. Drej pladen. Prikken er nu i anden position. Nu udføres pladebevægelsen til fulde, og prikken vil synes at have sprunget til en højere position. Gentag håndledsbevægelsen uden at dreje håndtaget og prikken vil synes at have sprunget til den højeste position.



překvapení, že jsou na různých místech, až vytáhnete kartu „bez králíka” zpod stolu a (normální) kartu „králík” z kapsy. Obě karty se nyní mohou ukazovat zcela volně, protože jsou obě normální.

DK 19 - FORVIRENDE KORT

Til dette trick skal du bruge tre kort, men publikum tror kun, at du bruger to. Placér det normale kaninkort i din jakkelomme, før du udfører tricket, så ingen ved det er der. Når du er klar til at udføre tricket, skal du bruge det normale "hat-uden-kanin"-kort og kortet, der har kaninen på den ene side (vist) og en "hat-uden-kanin" på bagsiden (hemmeligt). Dette er det man kalder et dobbelt forside kort. Så viser du tilsyneladende kortet med en hat-uden-kanin samt kaninkortet og placere dem ude af syne - under bordet eller bag ryggen, men lad dem ikke falde. Vend det dobbelte billedkort om, så hat-uden-kanin vender opad. Tag kun dette kort frem og vis dets forside



og læg det i lommen hvor det tredje kort (hæmmeligt) ligger. Spørg hvilket kort er hvor, og publikum vil blive overrasket over, at de har bytte plads, når du fjerner hat-uden-kanin kortet fra under bordet og (det normale) kaninkort fra din lomme. De to kort kan nu vises helt frit, da de begge er helt normale.



PL 20 - KARTA Z KRÓLIKIEM ZMIENIA MIEJSCE

Weź dwustronną kartę (kartę z królikiem w kapeluszu po jednej stronie i pustym kapeluszem po drugiej stronie) i kartę z podwójnym tyłem (czerwony tył po obu stronach). Odwróć karty i połóż je szybko jedna na drugiej. Widzowie będą myśleć, że są to normalne karty. Teraz schowaj kartę z obrazkiem z obu stron pod stołem. Widzowie oczywiście pomyślą, że karta z dwustronnym obrazkiem pozostała na stole. Odwróć kartę, która jest pod stołem i wyciągnij ją: okazuje się, że to królik w kapeluszu. Umieść karty ponownie jak poprzednio i pokaż je publiczności.

CZ 20 - KARTA KRÁLIKA ZMĚNÍ MÍSTO

Vezměte kartu s dvojitou tváří a kartu s dvojitým hřbetem. Obě karty otočte a rychle je položte jednu proti druhé. Diváci si budou myslet, že karty jsou

normální. Nyní schovejte klobouk bez karty králíka pod stůl. Diváci si samozřejmě budou myslet, že karta králíka zůstala na stole. Otočte kartu, která je pod stolem, a vytáhněte ji: zdálo se, že je to karta králíka. Znovu položte karty jako předtím a ukažte je publiku.

DK 20 - KANINKORTET BYTTER PLADS

Tag kortet med dobbelt forside og kortet med dobbelt bagside. Vend kortene og læg dem hurtigt mod hinanden. Publikum vil tro at kortene er normale. Skjul nu "hat uden kanin"-kortet under bordet. Publikum vil selvfølgelig tro, at kanin-kortet er blevet på bordet. Vend kortet der er under bordet og træk det ud. Det vil se ud til at være kanin-kortet. Hold kortene igen som før, og vis dem.

PL 21 - MAGICZNA KARTA

Powiedz: „Oto magiczna karta. Z jednej strony ma jeden znaczek karo, a z drugiej cztery znaczki karo. Czasami jeden symbol karo w magiczny sposób zmienia się w trzy znaki karo, a cztery znaki karo w sześć”. Jak to się stało? Wszystko widać na obrazkach. Sztuczka zależy od tego, jak będziesz trzymać kartę. Naucz się zwinnie zmieniać ręce i sposób trzymania karty, gdy ją odwracasz. Musisz wykonywać te ruchy szybko i bezbłędnie. Radzimy wykonywać sztuczkę raz jako „szybki numer” dla publiczności, a potem odłożyć kartę, aby widzowie nie mieli okazji jej dokładnie obejrzeć.

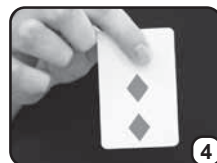
CZ 21 - KOUZELNÁ KARTA

Rekněte: "Tohle je kouzelná karta. Na jedné straně je jedna kára a na druhé čtyři kára, ale někdy se z jedné káry záhadně stanou tři kára a čtyři kára se změní v šest kár." Jak se to dělá? Obrázek vám vše napoví. Kouzlo závisí na tom, jak držíte kartu. Naučte se střídát ruce a jemně brát kartu, když ji otáčíte. Naučte se provádět tyto pohyby úhledně a rychle. Radíme vám, abyste kouzlo divákům ukázali jednou jako "rychlovku" a pak dali kartu pryč, než si ji někdo bude moci prohlédnout.

DK 21 - DET MAGISKE KORT

"Dette er et magisk kort" siger du, "på den ene side er der en og på den

anden side er der fire, men sommetider er der tre på den ene side og seks på den anden side." Hvordan? Billederne siger det hele. Tricket afhænger af hvordan du holder kortet. Lær at få placeret hånden det rigtige sted i en præcis og glidende bevægelse. Lav tricket en hurtig gang, med de fire forskellige sider og læg så kortet væk, så publikum ikke får tid til at undersøge kortet.



PL 22 - OD MONETY DO BANKNOTU

Do wykonania tej sztuczki potrzebujesz dwustronnej karty z zestawu magika, na której z obu stron jest tył karty. Przyklej banknot z jednej strony karty i poprosz widza, aby przykleił monetę z drugiej strony. Przykryj całą kartę chustką i pokaż kartę stroną z banknotem. Publiczność pomyśli, że moneta zmieniła się w banknot. Ta sztuczka będzie zabawna tylko wtedy, gdy zostanie wykonana szybko.

DK 22 - Z MINCE SE STANE BANKOVKA

Vezměte si ze své kouzelnické sady kartu s dvojitým rubem. Přitiskněte k jedné straně karty bankovku a pak požádejte diváka, aby ke druhé straně karty přitiskl minci. Celou kartu schovejte pod kapesník a kartu ukažte tak, aby byla vidět bankovka. Diváci si myslí, že se z mince stala bankovka. Kouzlo bude působit pouze tehdy, uděláte-li to dost rychle.

DK 22 - FRA MØNT TIL PENGESEDEL

Tag et dobbeltbagside-kort fra din æske. Klister en pengeseddel på den ene side og bed en tilskuer om at klister en mønt på den anden. Dæk hele kortet med et lommetørklæde og tag kortet frem igen med pengeseddel øverst. Publikum vil tro at mønten er forvandlet til en pengeseddel. Tricket vil kun være sjovt hvis du gør det hurtigt nok.



PL 23 - DEWALUACJA

Do wykonania tej sztuczki potrzebujesz dwustronnej karty z zestawu magika (z podwójnym tyłem). Przed występem, za pomocą taśmy samoprzylepnej przyklej z jednej strony karty monetę o niskim nominale. Pokazując kartę publiczności, uczyni to w taki sposób, aby widzowie nie widzieli tej strony karty. Z drugiej strony karty przyklej taśmą samoprzylepną monetę o średnim nominale. Przykryj kartę chustką i szybko przekreśl pod nią kartę. To kiepska dewaluacja! Pieniądz błyskawicznie stracił część swojej wartości! Oczywiście możesz wykonać tę sztuczkę także bez chustki, przekreślając kartę szybko pod stołem.

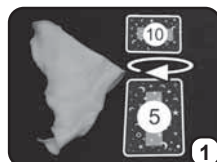
CZ 23 - DEVALVACE

Potřebujete kartu s dvojitým rubem ze své kouzelnické sady. Předem jste na na jednu její stranu lepicí páskou připevnili minci nízké hodnoty. Až tuto kartu ukážete divákům, držte ji tak, aby tuto stranu diváci neviděli. Na druhé straně karty připevněte rovněž lepicí páskou minci střední hodnoty. Zakryjte

kartu kapesníkem a pod tímto kapesníkem kartu rychle obraťte. To je ale velká devaluace! V jak krátkém čase peníze ztrácejí svoji hodnotu! Tohle kouzlo můžete samozřejmě udělat bez kapesníku, když kartu rychle otočíte pod stolem.

DK 23 - DEVALUERING

Du skal bruge et dobbeltbagside-kort fra din trylleæske. Før du skal starter, lægger du en elastik rund om kortet, og under elastikken sætter en enkrone fast. Vis kortet til publikum uden at vise dem mønten, som du allerede har



sat på. På den anden side af kortet (foran publikum) kan du sætte en mønt af højere værdi – for eksempel 20 kroner. Dæk kortet med et lommeterklæde, og skjult af dette vender du hurtigt kortet. Det er dårlig devaluering – at pengene kan miste så meget i værdi på så kort tid. Selvfølgelig kan du i stedet for tørklædet også vende kortet hurtigt under bordet.



PL 24 - ROZCIĄGANIE KARTKI PAPIERU

W zestawie magika znajdują się dwie karty w kształcie banana. Zapytaj kogoś z publiczności, która karta jest większa. Zapewne wskaże jedną z kart, jednak zawsze będzie to zła odpowiedź, ponieważ karty mają ten sam kształt i wielkość. Jest to tak zwane złudzenie optyczne.

CZ 24 - PAPIR ZVĚTŠÍ SVOJI VELIKOST

Ve své kouzelnické sadě najdete dvě zahnuté karty. Zeptejte se jednoho z diváků, která karta je větší. Jednu si vybere, ale vždycky špatně, protože karty mají stejný tvar i velikost. Říká se tomu optická iluze.

DK 24 - STRÆKKE ET STYKKE PAPIR

Hvis du holder dem over hinanden, vil publikum se, at de har samme

størrelse. Pust på dem og hold dem op ved siden af hinanden. Det er en perfekt optisk illusion, fordi det vil se ud som om det ene er større end det andet.



PL 25 - MAGICZNY DYSK

Zestaw zawiera dysk z białymi i czarnymi segmentami. Dzięki temu dyskowi możesz sprawić, że pojawi się moneta! Weź dysk do ręki i pokaż publiczności, że obydwie strony dysku są puste. Po kryjomu schowaj monetę z tyłu dysku i zakryj ją dwoma palcami, a następnie pokaż dysk publiczności z obu stron, tak aby wydawało się, że są puste. Następnie pokaż publiczności stronę z białymi i czarnymi segmentami, obracając dysk. W środku dysku pojawi się czarne kółko, które będzie wyglądać jak moneta. Obracaj dysk, a jednocześnie wypuść monetę (która była z tyłu dysku) i złap ją drugą dłonią lub upuść na stół.

CZ 25 - KOUZELNÉ KOLEČKO

V krabici najdete kolečko s černobílým obrazcem. S tímto kolečkem můžete nechat zmizet minci! Vezměte kolečko do ruky a ukažte divákům, že obě jeho strany jsou prázdné (nenápadně dejte na zadní stranu kolečka minci a zakryjte ji dvěma prsty, pak obě strany ukažte divákům tak, aby se zdálo, že obě strany kolečka jsou prázdné). Pak ukažte černobílou stranu divákům a kolečkem zatočte. Uprostřed kolečka se objeví černý kruh, který bude vypadat jako mince. Pořád s ním točte a mezi tím si nechte minci (kterou jste drželi na zadní straně) spadnout do dlaně druhé ruky nebo ji nechte spadnout na stůl.

DK 25 - TRYLLESKIVEN

I æsken finder du en skive dekoreret i sort og hvid felter. Med denne skive

kan du trylle en mønt frem! Tag skiven i hånden og vis publikum, at begge sider er tomme (Sæt en mønt hemmeligt på bagsiden af disken, og dæk den med to fingre, vis så begge sider til publikum så begge sider synes at være tomme). Så kan du vise den side med det sorte og hvide felter til publikum, og lav en roterende bevægelse med skiven. I midten af skiven kommer en sort cirkel til syne som ligner en mønt. Blive ved med at rotere mens du lader mønten (som du holdt på bagsiden) falde ned i din anden hånds håndflade eller lade den falde på bordet.



PL 26 - NIEZNISZCZALNA ELASTYCZNA OPASKA

Dobry magik potrafi naprawiać popsute rzeczy. Weź gumową opaskę między palce, rozciągnij ją i rozewnij. Następnie potrzyj opaskę i dmuchnij – znów jest cała. Jak to działa? Skręć dwie opaski, tak by wyglądały jak jedna, rozciągnij je dłońmi. Trzymaj je za obydwa końce kciukiem i palcem wskazującym. Następnie naciągnij je, tak aby wyglądały jak cała gumowa opaska. Na koniec wypuść luźną końcówkę, aby wyglądało na to, że opaska pęka. Potrzyj ją, a gumowa opaska będzie wyglądać jak nowa.

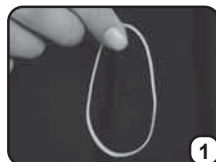
CZ 26 - GUMIČKA, KTERÁ NEJDE PŘETRHNOUT

Dobry kouzelník musí umět opravit věci, které jsou rozbité. Vezměte gumičku mezi prsty, natáhněte ji a přetřhněte ji. Pak ji pohláďte, a když na ni fouknete, je opět celá. Jak se to dělá? Zdvojnásobte délku gumičky a zakruťte ji, aby vypadala jako jedna, natáhněte ji mezi prsty a držte ji mezi palcem a ukazováčkem. Pak ji natáhněte, aby vypadala jako neporušená gumička. Nakonec pusťte jeden konec, takže se zdá, že se přetřhla. Pohláďte ji a gumička vypadá, jako že se spojila.

DK 26 - DEN UBRYDELIGE ELASTISK

En god tryllekunstner skal være i stand til at reparere ting, der er gået i stykker. Tag elastikken mellem fingrene, stræk den og riv den over. Så gnider du elastikken og når du puster på den, er den blevet hel igen. Hvordan fungerer det? Læg elastikken dobbelt og sno den, så det ligner en streng. Stræk den over dine hænder og hold begge ender mellem tommel- og pegefinger. Træk i den, så det ser ud som en hel elastik. Skil til sidst de

to ender ad så det ser ud som om elastikken er knækket. Nu gnider du på den og elastikken ser ud som den er blevet hel igen.



PL 27 - ELASTYCZNE OSZUSTWO NUMER JEDEN

Zalóż elastyczną opaskę na palec wskazujący. Weź zwisający koniec, rozciągnij opaskę wokół środkowego palca lewej ręki i ponownie nałóż ją na palec wskazujący. Palcem wskazującym i kciukiem prawej dłoni trzymaj opuszkę lewego palca wskazującego i zegnij środkowy palec lewej dłoni. Niezależnie od tego, jak mocno będziesz trzymać palec wskazujący, elastyczna opaska w widoczny sposób przejdzie przez niego i zwiśnie z drugiego palca.

CZ 27 - KOUZLIČKO S GUMIČKOU JEDNA

Dejte si gumičku na ukazováček. Vezměte visící konec a natáhněte ho kolem prostředníčku levé ruky, pak ho vedte opět na ukazováček. Pravým ukazováčkem a palcem držte špičku levého ukazováčku a ohněte levý prostředníček. I když budete držet ukazováček vši silou, gumička jím viditelně prostoupí a bude viset na jiném prstu.



DK 27 - GUMMIFANTASTIK

Sæt et elastik bånd på din venstre pegefinger. Tag enden som hænger ned og før den rundt om langfingeren og tilbage igen over pegefingeren. Med din højre pege- og tommelfinger holder du om spidsen på venstre pegefinger. Bøj den venstre langfinger. Uanset hvor stramt du holder fast på pegefingern, vil elastikken synligt trænge igennem og hænge på langfingeren.



PL 28 - ROBIENIE PIENIĘDZY

W zestawie magika znajdziesz sześć banknotów, sześć kartek papieru o takich samych wymiarach jak banknoty oraz specjalny banknot z dodatkową białą częścią. Trzymaj specjalny banknot rozłożony na otwartej, lewej dłoni stroną drukowaną do góry, tak aby biała część wystawała poza dolną część dłoni. Na pełnym wydrukowanym banknocie połóż pozostałe drukowane banknoty. Upewnij się, że zagięcia ułożone są w jednej linii. Teraz złóż dolną połowę wszystkich drukowanych banknotów do góry razem z białą dolną częścią. Trzymasz biały banknot na górze, a pod nim połowę pakietu złożonych banknotów. Na białym banknocie połóż pozostałe białe kartki. Ponownie upewnij się, że zagięcia ułożone są w jednej linii. Możesz teraz wykonać sztuczkę. Za pomocą obydwu dłoni rozłóż białe kartki. Możesz obrócić ręce, aby pokazać publiczności, że kartki są białe z obydwu stron. Uważaj, aby dobrze zasłonić zwinięte banknoty wewnątrz dłoni i palcami lewej ręki. Weź kartki razem lewą ręką. Złóż plik białych kartek na pół w swoją stronę. Pokaż złożony plik białych kartek. Palce prawej ręki przesuń do środka złożonych banknotów, chwyć pakiet pod nimi palcami i kciukiem, po czym wyprostuj prawą dłoń, pokazując górny banknot. Rozłóż banknoty, aby pokazać, że białe kawałki papieru zamieniły się w banknoty... Odwracając ręce ponownie, aby pokazać obydwie strony banknotów, uważaj, aby publiczność nie zauważyła pakietu białych kartek pod palcami lewej ręki!

CZ 28 - VÝROBA PENĚŽ

Ve své kouzelnické sadě najdete šest bankovek, šest kusů bílého papíru stejné velikosti jako bankovky a speciální bankovku s bílou spodní částí. Držte speciální bankovku rozvěřenou na dlaní levé uky, normální bankovku nahore a na kraji ruky vykukuje bílá polovina bankovky. Na natisknutou část speciální bankovky položte ostatní natištěné bankovky. Dejte pozor, aby byly všechny srovnané. Teď přeložte natištěné bankovky nahoru, včetně spodní bílé části. Držte bílou část nahore a pod ní máte polovinu složených bankovek. Na bílou část dejte zbylé bílé bankovky. Opět dejte pozor, aby bylo všechno srovnané. Jste připraveni provést kouzlo. Oběma rukama udělejte z bílých bankovek malý vějíř. Můžete otočit ruce a ukázat divákům že obě strany jsou bílé. Jen dejte pozor, abyste schovali složené bankovky dlaní a prsty levé ruky. Složte bankovky k sobě v levé ruce. Nezakrytě přeložte horní část bílých bankovek směrem k sobě. Ukažte divákům složený balíček bílých bankovek. Prsty pravé ruky dejte do středu složených bankovek a spodní balíček (potištěných bankovek) uchopte prsty a palcem, natáhněte pravou ruku a ukažte horní bankovku. Teď udělejte z bankovek vějíř a ukažte, že z bílých papírů se staly bankovky. Otočím rukou ukážete obě strany bankovek, opět dejte pozor, aby diváci neviděli balíček složených bílých papírů pod prsty vaší levé ruky!

DK 28 - LAVE PENGE

I dit magiske sæt finder du seks pengesedler, seks stykker hvidt papir af samme størrelse som sedlen og en særlig seddel med en hvid ende. Hold den specielle seddel foldet åben på venstre håndflade med den hele seddel opad og halvdelen af det hvide papir stikkende ud under den

PL 29 - BANKNOTY POJAWIAJĄCE SIĘ ZNIKĄD

Aby prawidłowo wykonać sztuczkę musisz założyć marynarkę. Zrób plik z sześciu banknotów i zwiń je jak najciaśniej. Umieść rulon w zgięciu lewego łokcia. Przykryj banknoty kawałkiem materiału marynarki. Trzymaj rękę zgiętą, aby banknoty nie wypadły. Lewą ręką chwyć prawy rękaw marynarki w zgięciu łokcia, tak aby pokazać, że prawa ręka jest pusta. Powtórz ten sam ruch z lewym rękawem marynarki, aby pokazać, że obie ręce masz puste, jednak w czasie tego ruchu dyskretnie zabierz banknoty z fałdy w marynarce. Trzymaj banknoty wewnątrz prawej dłoni. Złóż obie ręce razem i za pomocą kciuka i palców obu dłoni rozwiń banknoty tak, aby w magiczny sposób zaczęły się pojawiać.

CZ 29 - Z NIČEHO NIC SE OBJEVÍ BANKOVKY

Abyste mohli pořádně předvést toto kouzlo, musíte mít na sobě oblek nebo sportovní bundu. Nejřív udělejte hromádku ze šesti bankovek, co nejtěsněji je přitlačte k sobě. Dejte si jejich svitek do ohybu levého lokte. Pak zakryjte bankovky částí látky bundy. Mějte loket ohnutý, aby tam bankovky držely. Levou rukou uchopte pravý rukáv bundy v lokti, aby vaše pravá ruka byla nepochybně prázdná, stejný pohyb udělejte s levým rukávem bundy, abyste ukázali obě ruce prázdné, ale během tohoto pohybu nenápadně vezměte bankovky ze záhybu bundy. Držte bankovky v dlaní pravé ruky. Teď dejte obě ruce k sobě a s použitím palce a prstů obou rukou rozbalte ruličku bankovek, aby se začaly magicky objevovat.

DK 29 - FREMTRYLLING AF PENGESEDLER

For at kunne præsentere dette trick korrekt skal du have et jakkesæt eller en jakke på. Lav først en stabel med seks pengesedler, rul dem så tæt som muligt. Placer rullen i bøjningen af din venstre albue. Dæk derefter sedlerne med en del af jakkens stof. Hold din arm bøjet for at holde sedlerne på

underste kant af din hånd. På toppen af den fuld trykte seddel placeres de andre trykte sedler. Sørg for, at folderne er over hinanden. Nu foldes den nederste halvdel af alle de trykte sedler opad, samtidig også den hvide ende. Nu holder du en hvid seddel på toppen hvorunder der er en pakke foldede pengesedler. På toppen af den hvide seddel lægger du de andre hvide sedler. Igen skal du sørge for, at folderne ligger over hinanden. Du er nu klar til at udføre tricket. Spred de hvide sedler med begge hænder. Vend dine hænder om for at vise sedlerne er hvide på begge sider. Bare vær forsigtig med at skjule de foldede sedler med din håndflade og fingre i din venstre hånd. Læg sedlerne sammen i venstre hånd. Fold synligt den øverste halvdel af de hvide sedler ned mod dig selv. Vis den foldede pakke med hvide sedler. Nu stikker du din højre hånds fingre ind i midten af de foldede pengesedler og holder pakken nedenunder med fingrene og tommelfingeren og strækker din højre hånd og viser den øverste seddel. Nu spreder du sedlerne for at vise, at de hvide sedler er forvandlet til pengesedler. Ved at dreje dine hænder viser du begge sider af sedlerne igen, pas på, at de ikke ser pakken med foldede hvide sedler under fingrene på din venstre hånd!



plads. Med din venstre hånd griber dit højre ærme i albuen, så din højre hånd er klart tom. Gentag bevægelsen med venstre ærme for at vise begge hænder er tomme. Men du gør dette stjæler på pengesedlerne fra folden i jakken. Hold sedlerne i din højre håndflade. Før nu begge hænder sammen og brug fingrene i begge hænder for at rulle sedlerne ud, så de begynder at komme til syne mellem hænderne.



PL 30 - PUDEŁKO NA GWOŹDZIE

Wbij pięć szpilek, które znajdują się w zestawie magika w małe, okrągłe pudełko na gwoździe tak, aby publiczność dokładnie to widziała. Pokaż dno pudełka z wystającymi końcami szpilek. Wyjmij szpilki, otwórz pudełko na gwoździe i poproś kogoś z publiczności o monetę. Włóż monetę do pudełka i zamknij wieczko. Powiedz, że przebijesz monetę pięcioma gwoździami. Włóż pięć gwoździ po kolei w dziurki pudełka, zaczynając od zewnętrznej strony (nie od środka!) Zobaczysz, że wszystkie szpilki przechodzą przez monetę, ponieważ moneta przesunie się w górę wraz z pierwszą szpilką, zostawiając pozostałe otwory puste.

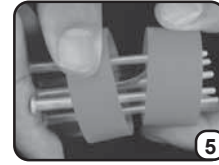
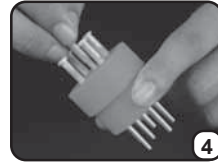
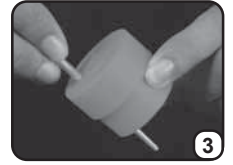
CZ 30 - KRABIČKA NA HŘEBÍKY

Zastrčte pět špendlíků, které najdete v sadě, do kulaté krabičky na hřebíky, aby to diváci jasně viděli. Ukažte dno, jak z něho vyčnívají špendlíky. Teď špendlíky vytáhněte, otevřete krabičku a požádejte diváky o minci. Dejte minci do krabičky a zavřete ji víčkem. Řekněte, že 5 špendlíky propíchnete minci. Nastrkejte pět špendlíků jeden po druhém do děr v krabičce, začněte na okraji (ne uprostřed!). Uvidíte, že špendlíky projdou mincí, protože mince se s prvním špendlíkem postaví a nebude bránit dalším špendlíkům.

DK 30 - SØMÆSKEN

Put alle 5 pinde gennem æsken så dit publikum kan se dem gå gennem

æsken Tag nu pindene ud og åben æsken. Lån en mønt fra en tilskuer og læg mønten i æsken og sæt låget på. Fortæl at du vil stikke 5 søm gennem mønten. Stik de 5 søm ind gennem æsken et efter et, hvor du starter med et af de ydre (ikke det midterste). Du vil se at sømmene alle går igennem, da mønten bliver skubbet på højkant af det første søm du stikker i.



PL 31 - OSTATNIA

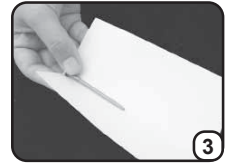
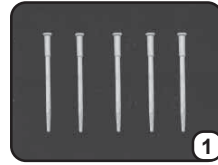
Położ pięć szpilek na mały kawałek papieru i zapytaj publiczność jak to możliwe, żeby pięć osób wzięło po szpilce i aby jedna, ostatnia szpilka nadal została na papierze. To bardzo proste: ostatnia osoba bierze piątą szpilkę, a razem z nią także kartkę papieru, trzymając na niej szpilkę.

CZ 31 - POSLEDNÍ BERE

Položte pět špendlíků na kousek papíru a zeptejte se diváků, jak jde udělat to, aby si pět lidí vzalo špendlík a i tak zůstal na papíru jeden špendlík. Je to velice snadné, poslední člověk, který se bere pátý špendlík, si také vezme papír, takže špendlík na papíru zůstane.

DK 31 - DEN SIDSTE

Læg fem pinde på et lille stykke papir og spørg tilskuerne, hvordan det er muligt for fem personer til at tage en pind hver og stadig efterlade en pind på papiret. Det er meget nemt, den sidste person, der tager den femte pind, tager også papiret, og holder stiften på papiret.



PL 32 - NUMERY SZPILEK

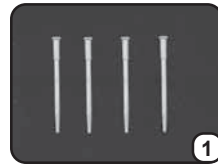
Ułóż cztery szpilki w rzędzie i daj komuś z publiczności zadanie: poproś, aby zabrał jedną szpilkę tak, aby na stole nadal zostało cztery. Sekret polega na tym, aby ułożyć trzy szpilki w sposób pokazany na rysunku.

CZ 32 - ČÍSLA ZE ŠPENDLÍKŮ

Položte čtyři špendlíky do řady a vyzvěte jednoho z diváků, aby si jeden vzal a i tak tam nechal čtyři. Tajemství spočívá v tom, že musíte zbývající tři špendlíky uspořádat tak, jak je znázorněné.

DK 32 - PINDGÅDE

Læg fire pinde i en række og udfordre en tilskuer at fjerne en pind så der stadig er fire tilbage på bordet. Hemmeligheden er at arrangere de resterende som vist på tegningen.



PL 33 - JAK ZROBIĆ KWADRAT

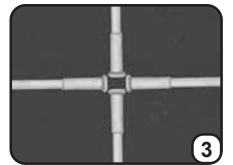
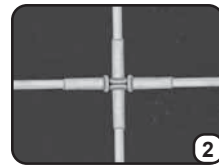
Ułóż na stole cztery szpilki na kształt krzyża. Jak można ułożyć kwadrat, przesuwanając tylko jedną szpilkę? To bardzo proste: spojrz na rysunek. Szpilki są ułożone w taki sposób, że końcówka jednej z nich pasuje do trzech pozostałych. Przesuwając ją, ułożysz kwadrat.

CZ 33 - JAK UDĚLAT ČTVEREC

Na stole jsou čtyři špendlíky a vytvářejí kříž. Jak můžete pohnout jedním špendlíkem a udělat čtverec? Je to velice snadné, když se podíváte na obrázek, protože špendlíky jsou položeny tak, že konec jednoho zapadá do ostatních tří. Když špendlíky posunete, získáte čtverec.

DK 33 - HVORDAN MAN LAVER ET FIRKANT

Fire pinde ligger på bordet og danner et kors. Hvordan kan du, ved at flytte kun en pind lave en firkant? Det er meget nemt, hvis du ser på billedet, er pindene lagt på en sådan måde, at enden af en af dem passer ind de andre tre. Ved at flytte denne pind du vil have en firkant.



PL 34 - PIĘĆ TO DWADZIEŚCIA

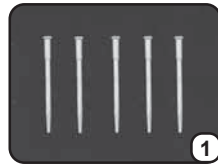
Jak otrzymać liczbę dziewiętnaście za pomocą pięciu szpilek, a po odjęciu jednej szpilki otrzymać liczbę większą o jeden? Ułóż szpilki na stole w rzymską liczbę dziewiętnaście (XIX), a następnie zabierz szpilkę ze środka i otrzymasz liczbę dwadzieścia (XX).

CZ 34 - Z PĚTI JE DVACET

Jak získáte číslo devatenáct s pěti špendlíky a jak to, že když pak jeden špendlík odstraníte, získáte číslo o jedničku větší? Položte špendlíky na stůl do podoby římské číslice devatenáct (XIX), pak odeberte prostřední špendlík a získáte číslo dvacet (XX).

DK 34 - FEM ER TYVE

Hvordan kan du få tallet nitten med fem pinde, og efter at du tager en pind væk få du en mere? Læg pindene på bordet, som den romerske tal nitten (XIX), derefter tager du stiften fra midten væk, og du får tallet XX (tyve).



PL 35 - MONETA PRZECHODZI PRZEZ KARTKĘ PAPIERU

Do wykonania tej sztuczki potrzebna będzie kartka grubego papieru i moneta. W środku kartki papieru zrób okrągły otwór, trochę mniejszy od monety. Następnie powiedz publiczności, że sprawisz, iż moneta przejdzie przez otwór w papierze. Poproś widza, aby spróbował pierwszy i przekonał się, że jest to niemożliwe. Weź monetę i umieść ją w otworze, a następnie złóż kartkę papieru na pół. Weź kartkę za cztery rogi tak, aby otwór zrobił się większy, a moneta z łatwością przez niego wypadnie.

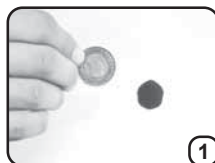
CZ 35 - MINCE PROJDE KOUSKEM PAPIŘU

Při tomto kouzlu použijete kousek silného papíru a minci. Uprostřed papíru udělejte kulatou díru, o něco menší než mince. Pak řekněte divákům, že necháte projít touto dírou v papíru. Požádejte jednoho z diváků, aby to nejdříve zkusil sám, aby měli diváci jistotu, že to nepůjde, pak vezměte minci a položte ji na otvor v papíru a pak papír přeložte na polovinu. Pak vezměte čtyři rohy papíru, aby se otvor zvětšil, a mince propadne otvorem bez jakýchkoli potíží.

DK 35 - DEN FORSVINDENDE MØNT

Tryllekunstneren holder en mønt i et stykke foldet papir, siger nogle magiske ord og mønten forsvinder.

HEMMEIGHED: Tag et stykke papir 7,5 x 7,5 cm., lån en mønt og læg den på papiret. Fold papiret fra bunden så det dækker mønten, lad ikke kanten nå helt op til toppen af papiret. Tag papiret i venstre hånd. Fold den højre kant nedad og om bag ved mønten. Gør det samme med venstre side. Fold til sidst den øverste kant ned og bagved mønten. Dette vil give en fin pakke med mønten. Tryk papiret ned over mønten, så møntens omrids bliver tydeligt. Vend så pakken så mønten hemmeligt kan glide ind i din venstre hånd. Bliv ved med at holde pakken, som om mønten stadig er der. Tag pakken med højre hånd. I mellemtiden lader du venstre hånd skødesløst fald ned langs siden og stikker den ned i venstre lomme og lade mønten blive der. Til sidst – riv papiret i stykker for at vise at mønten er forvundet.



PL 36 - PRZECIĘTE I NAPRAWIONE

Weź dwa identyczne sznurki o długości ok. 15 cm. Jeden z nich ukryj w sztuczny kciuku. Daj drugi sznurek komuś z publiczności i poproś, aby ta osoba przecięła go na pół, a dwie połowy jeszcze raz na pół. Trzymaj sztuczny kciuk w lewej dłoni, weź kawałki sznurka prawą dłonią i włóż je do nakładki. Trzymaj je po jednej stronie i ostrożnie wyciągnij ukryty sznurek. W tym samym czasie nałóż sztuczny kciuk na swój prawy kciuk.

CZ 36 - ROZSTRÍHANÁ A OPĚT SLOŽENÁ ŠŇŮRKA

Vezměte si dva kousky stejné šňůrky asi 15 cm dlouhé. Jednu schovejte do špičky palce. Druhou šňůrku podejte diváků a požádejte ho, aby ji přestříhl na polovinu a obě poloviny opět na polovinu, držte špičku palce v levé pěsti, kousky šňůrky si opět vezměte pravou rukou a dejte je do špičky palce. Dejte je na jednu stranu, pak opatrně vytáhněte schovaný kousek šňůrky a současně strčte pravý palec do špičky palce.

DK 36 - KLIPPET OG HELET

Få fat i to ens stykker snor på ca. 15 cm. Gem det ene i din plastiktommelfinger. Giv det anden til en tilskuer og bed ham om at klippe det midt over, og

igen at klippe de to halvdele over igen. Hold tommelfingerspidsen i din løst knyttede venstre hånd. Tag stumperne fra tilskueren og læg dem i tommelfingerspidsen. Hold dem til den ene side og træk så forsigtigt det gemte hele stykke ud samtidig med at du stikker din højre tommelfinger ned i plastiktommelen.



PL 37 - PARUJĄCY LÓD

Trzymając sztuczny kciuk w lewej dłoni, weź małą kostkę lodu i włóż ją do nakładki. Wyjmij prawy kciuk (z nałożoną nakładką) i cały czas zaciskaj lewą dłoń. Powiedz publiczności, że twój oddech jest tak gorący, że sprawia, że lód paruje. Chuchnij na pięść, otwórz ją, a okaże się, że lód zniknął, a w zasadzie wyparował!

CZ 37 - LED, KTERÝ SE VYPAŘÍ

Se špičkou palce v levé pěsti vezměte malý kousek ledu a dejte ho do špičky palce. Vystrčte pravý palec (s nasazenou špičkou palce) a pořád mějte levou ruku sevřenou v pěst, řekněte divákům, že máte tak horký dech, že se led vypaří, silně foukněte do pěsti, otevřete ruku a led zmizel, ve skutečnosti se vypařil!

DK 37 - FORDAMPET IS

Mens du har tommelspidsen i din løst knyttede venstre hånd, lægger du et lille stykke is ned i tommelspidsen. Tag din højre tommelfinger ud med

tommelspidsen på, men hold stadig den venstre hånd løst knyttet. Fortæl publikum at din ånde er så varm, at du kan så is til at fordampe. Pust kraftigt på din venstre hånd, åben din hånd og isen er væk – den er fordampet.



PL 38 - MAGICZNY KWIAT

Ukryj mały kwiatek w lewej dłoni. Pokaż identyczny kwiatek w prawej dłoni, wyciągnij palec i wcisnij sztuczny kciuk do zaciśniętej lewej dłoni, a następnie przenieś kwiatek z prawej do lewej dłoni pomiędzy palcem wskazującym i kciukiem. Oderwij płatki i umieść je w ukrytym sztuczny kciuku. Gdy dotrzesz do ostatniego płatka i łodygi, wcisnij je do nakładki i w tym samym czasie włóż nakładkę na prawy kciuk, a następnie zdejmij ją, pokazując cały kwiatek, który trzymasz pomiędzy kciukiem a palcem wskazującym.

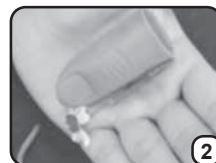
FR 38 - SÍLA KVĚTIN

Nenápadně držte v levé dlani malou květinu. Ukažte další, identickou květinu v pravé ruce, dejte si do levé pěsti špičku palce a květinu dejte z pravé ruky do levé a zmáčkněte ji mezi ukazováčkem a palcem. Teď otrhejte květině okvětní lístky a dejte je do schované špičky palce. Když přijdete na poslední lístek a stonk, vtačte je do špičky palce a současně strčte do špičky pravý palec, pak ho vyndejte a ukažte druhou celou květinu, kterou držíte mezi palcem a ukazováčkem.

DK 38 - HELET BLOMST

Hold hemmeligt en lille blomst i din venstre håndflade. Vis en lignende

blomst i din højre hånd. Ræk over og stik plastiktommelen i venstre hånd samtidig med at du klemmer blomsten fast mellem pege- og tommelfinger i venstre hånd. Træk nu et blomsterblad ad gangen af og læg det ned i den skjulte tommelfingerspids. Når du lægger det sidste blomsterblad og stilken ned i tommelfingeren stopper du din højre tommelfinger ned i plastiktommelen og tager den hemmeligt ud, hvorefter du viser at blomsten er blevet hel i venstre hånd.



PL 39 - STARTA MONETA

Do wykonania tej sztuczki potrzebna jest mała, srebrna moneta i trochę srebrnego brokatu. Wsyp brokat do sztucznego kciuka. Pokaż monetę i powiedz publiczności, że nienawidzisz jak monety robią ci dziury w spodniach. Wkładając nakładkę do lewej dłoni, pokaz monetę i wcisnij ją do nakładki. Zasłoń lewą dłoń prawą dłonią i zacisnij lewą dłoń w pięść, po czym obróć ją, przyciskając nakładkę z monetą w środku. Moneta zmieniła się w pył!

FR 39 - NASTROUHANÁ MINCE

K tomuto kouzlu budete potřebovat jenom malou stříbrnou minci a trochu stříbrného prachu. Dejte prach do špičky palce. Ukažte minci a řekněte divákům, že nesnášíte, jak vám mince dělají díry v kapsách, dejte špičku do levé pěsti, ukažte minci a vtačte ji do špičky. Přesuňte k levé pěsti pravou ruku a levou pěst jí zmáčkněte, otočte levou pěst vzhůru nohama a tlačte přítom na špičku palce a na minci, která je uvnitř. Z mince se stane prach!

DK 39 - PULVERISERET MØNT

Til dette trick skal du bruge en lille sølv mønt og noget glimmer. Put glimmeret i tommelspidsen. Vis mønten og sig til publikum, at du hader, hvordan mønter laver huller i dine lommer, mens du stikker tommelspidsen ned i din løst knyttede venstre hånd. Vis mønten og klem den ned i tommelspidsen. Hold højre hånd over og klem din venstre hånd sammen. Drej venstre hånd mens den klemmer om tommelspidsen og holder fast på mønten indeni. Mønten er blevet pulveriseret.



PL 40 - ZAWSZE DOSTAJĘ KASĘ

Do wykonania tej sztuczki będziesz potrzebować czterech (zaklejoných) kopert i banknotu o dużym nominale (np. 200 złotych). Włóż banknot do sztucznego kciuka. Powiedz publiczności, że w jednej z kopert znajduje się dużo pieniędzy i poproś kogoś z publiczności, aby wybrał kopertę i jedną dał tobie. Oboje otwieracie koperty, a ty chowasz sztuczny kciuk za kopertą i zwyczajnie wyciągasz i rozkładasz banknot. Działa za każdym razem!



CZ 40 - PENÍZE JDOU VŽDYCKY ZA MNOU

K tomuto kouzlu potřebujete čtyři (zalepené) obálky a bankovku velké hodnoty (třeba 50 eur nebo 1000 Kč). Dejte bankovku do špičky palce. Řekněte divákům, že v jedné obálce je hodně peněz a požádejte někoho, aby si jednu obálku vybral a jednu dal vám. Každý otevře svoji obálku, vy dáte špičku palce za obálku a jednoduše vytáhnete bankovku a rozbalíte ji. Funguje to vždycky!



DK 40 - JEG FÅR ALTIF PENGENE

Til dette trick skal du bruge fire (forseglede) kuverter og en pengeseddel af høj værdi (f.eks. kr. 500). Læg pengesedlen ned i tommelspidsen. Sig til publikum af en af kuverterne indeholder en masse penge. Bed tre tilskuere om at vælge en hver og give en til dig. Alle åbner hver deres kuvert. Du holder tommelspidsen bag din kuvert og tager sedlen ud og folder den ud. Det virker hver gang!

PL 41 - ŁĄCZENIE SPINACZY BIUROWYCH

Połącz cztery lub pięć spinaczy biurowych razem i ukryj je w sztucznym kciuku. Rozdaj publiczności tę samą ilość pojedynczych spinaczy biurowych do sprawdzenia, odbierz je i umieść pojedynczo w sztucznym kciuku (który znajduje się w lewej dłoni). Gdy włożysz ostatni spinacz, prawym palcem wskazującym ostrożnie wyciągnij złączone spinacze.

dem én efter én i spidsen (som er i din venstre hånd). Når du lægger den sidste papirclips i, trækker du ved hjælp af din højre pegefinger forsigtigt den sammenhængende kæde ud.



CZ 41 - PROPOJENÉ KANCELÁŘSKÉ SPONKY

Spojte čtyři nebo pět kancelářských sponek a dejte je do špičky palce. Stejný počet nespojených kancelářských sponek rozdejte, aby si je diváci mohli prohlédnout, a jednu po druhé je dejte do špičky (kterou máte v levé pěsti). Poté, co do ní dáte poslední sponku, pravým ukazováčkem jemně vytáhněte sponky spojené v řetěz.

DK 41 - SAMMENKÆDEDE PAPIRCLIPS

Sæt fire eller fem papirclips sammen og placer dem i tommelfingerspidsen. Giv samme antal af løse clips til undersøgelse. Tag dem tilbage og placer

PL 42 - KOLCZUGA

W lokalnym sklepie z narzędziami kup kawałek łańcucha z małymi ogniwami i poproś sprzedawcę, aby pociął łańcuch na kawałki o długości po pięć ogniw oraz odciął pięć osobnych ogniw. Tak jak w sztuczce „Łączenie spinaczy biurowych” wrzuc pojedyncze ogniwa do sztucznego kciuka i wyciągnij łańcuch w jednym kawałku.

kan du hælde de løse led i tommelfingerspidsen og derefter trække et helt stykke kæde ud.



CZ 42 - SPOJENÝ ŘETÍZEK

V místním železářství si kupte pěkný dlouhý řetízek s malými články, požádejte prodávče, aby ho nařezal na pět článků a jeden kus v délce těchto pěti článků. Jako v kouzle 'Propojené kancelářské sponky' dejte volné články do špičky palce a potom vytáhněte celý propojený řetízek.

DK 42 - KÆDEBREV

Fra en lokal isenkræmmer køber du et stykke fin kæde med små led. Bed personalet i butikken om at skære kæden i en længde på fem led, og derefter at skære fem separate led. Som i "Sammenkædede Papirclips"

PL 43 - NAPRAWA ZŁAMANEJ WYKAŁACZKI

Trzymaj całą (niezłamana) wykałaczkę u podstawy lewego kciuka (po wewnętrznej stronie kciuka). Prawą ręką daj komuś z publiczności drugą wykałaczkę i poproś, aby połamał ją na kawałki. Włóż sztuczny kciuk do lewej dłoni i zabierz kawałki wykałaczkę od widza prawą ręką. Włóż kawałki wykałaczkę prawą dłonią do lewej dłoni, popychając je mocno palcami, a na koniec popychając kciukiem. Wyjmij kciuk (z nakładką) i poproś widza, aby

dmuchnął na twoją lewą dłoń. Otwórz dłoń, a okaże się, że wykałaczkę w magiczny sposób została naprawiona!

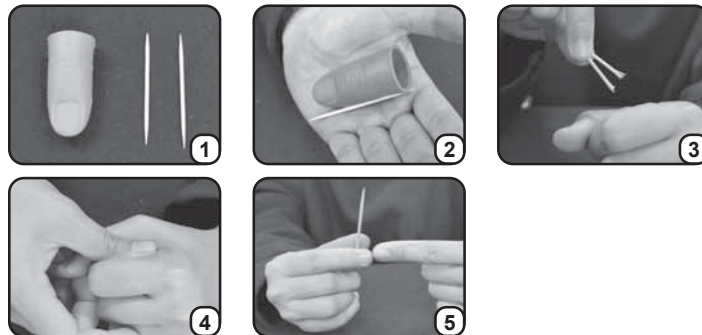
CZ 43 - OPRAVA ZLOMENÉHO PÁRÁTKA

Držte celé (nezlomené) párátko prítlačené k ohbí levého palce u dlaně. Pravou rukou dejte jiné párátko jednomu z diváků a požádejte ho, aby párátko rozlámal na kousky. Dejte si špičku palce do levé pěsti a pravou rukou si vezměte tyto kousky od diváka. Teď dejte kousky z pravé ruky do

levé pěsti, pevně je tam vtačte prsty, palcem poslední. Vytáhněte palec (s nasazenou špičkou) a požádejte někoho z diváků, aby vám foukl do levé pěsti. Otevřete ruku a párátko je zázračně celé!

DK 43 - HELE EN KNÆKKET TANDSTIK

Hold en hel (uknækket) tandstik i folden i bunden af din venstre tommelfinger (tommelfingerpalmering). Med højre hånd giver du en anden tandstik til en tilskuer, og beder ham brække dem i stykker. Stik tommelspidsen ned i din løst knyttede venstre hånd. Få stykkerne tilbage fra tilskueren med højre hånd og læg dem ned i tommelspidsen. Tryk dem godt ned og slut af med din tommelfinger som trækker tommelspidsen med ud. Bed en tilskuer om at puste på din venstre hånd. Åbn hånden og tandstikken er på utrolig vis blevet hel.



PL 44 - NAPRAWA BALONU

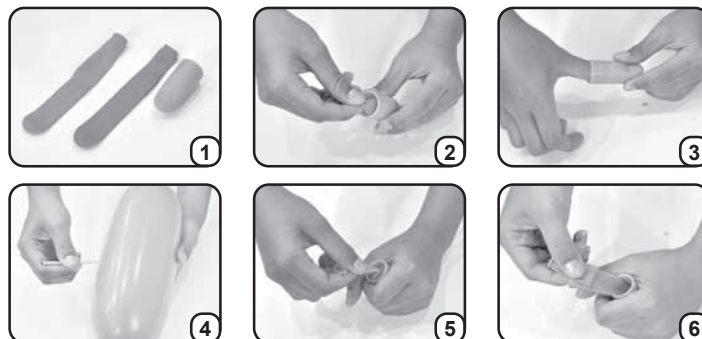
Potrzebujesz dwóch małych, identycznych balonów i sztucznego kciuka. Ukryj jeden balon w nakładce. Nadmucharaj balon i przypadkowo przebij go szpilką. Włóż fragmenty rozerwanego balonu do sztucznego kciuka, pokaż publiczności naprawiony balon i nadmucharaj go ponownie.

CZ 44 - OPRAVA BALÓNKU

Potřebujete dva malé stejné balóňky a špičku palce. Schovejte jeden balónek do špičky. Nafoukněte balónek a nešťastnou náhodou do něj zapíchněte špendlík, pak dejte kousky prasklého balóňku do špičky palce, ukažte opravený balónek a opět ho nafoukněte.

DK 44 - HELET BALLON

Du skal bruge to små ens balloner og din tommelspids. Gem en ballon i tommelspidsen. Pust den anden ballon op, og ved et uheld kommer du til at stikke en nål i den. Læg resterne fra ballonen i tommelspidsen og træk den hele ballon ud i stedet og pust den op.



PL 45 - SŁONA COLA

Nasyp trochę soli do sztucznego kciuka i załóż go na prawy kciuk. Wypij butelkę coli (lub dokończ pić zaczęta butelkę), a po wypiciu powiedz: „Ależ chce mi się pić, ta cola była taka słona!” Zdejmij sztuczny kciuk i ułóż go równoległe do szyjki butelki, otwartą stroną do góry. Odwróć butelkę do góry dnem, a będzie wydawało się, że na drugą dłoń sypie się z niej sól.

WSKAZÓWKA: użyj kolorowej butelki coli.

CZ 45 - SLANÁ COLA

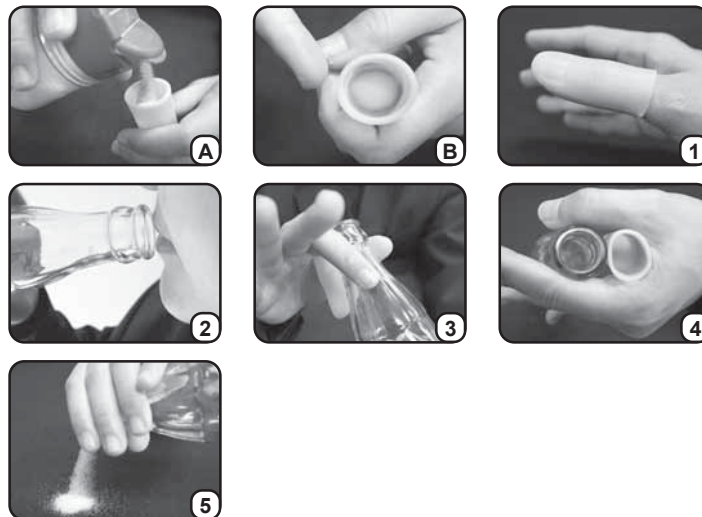
Nasypte si do špičky palce trochu soli a špičku si nasadte na pravý palec. Vypijte láhev koly (nebo dopijte tu, ze které jste začali pít) a až bude dopitá, řekněte: "Tedy to mám žízeň, to pítí bylo moc slané." Sundejte si špičku palce a otvorem ji dejte souběžně s hrdlem láhve. Otočte láhev dnem vzhůru a bude se zdát, že se vám do druhé ruky sype z láhve sůl.

RADA: Použijte barevnou láhev coly.

DK 45 - SALT COLA

Hæld salt i din tommelspids og sæt den på din højre tommelfinger. Drik en flaske cola (eller drik resten af en du allerede var begyndt på). Når du er færdig siger du "Pyha, jeg er tørstig – den cola var virkelig saltet" Tag tommelspidsen af og hold den med den åbne ende parallelt til flaskens hals. Vend flasken med bunden op, og det vil se ud som om, der kommer salt ud af flasken ned i din hånd.

TIP: Brug en farvet colaflaske.



PL 46 - BRAKUJĄCA RESZTA

To klasyczny numer ze sztucznym kciukiem. Najpierw złóż (około 3 razy) banknot o niskim nominale i włóż go do sztucznego kciuka (np. 20 złotych), poproś kogoś z publiczności o banknot o wyższym nominale (100 złotych lub więcej), zacznij go składać i zmień na banknot o wartości 20 złotych. Sekret polega na tym, aby biorąc banknot o wyższym nominale trzymać palec zwrócone w przeciwnych kierunkach ku sobie, zewnętrzna część dłoni w stronę publiczności. W takim ustawieniu możesz zsunąć sztuczny kciuk i wyciągnąć mały, złożony banknot. Następnie z powrotem załóż nakładkę na prawy kciuk. Złóż banknot widza (na 3 razy w zależności od rozmiaru) na oczach publiczności i wsuń swój banknot na banknot widza, ale w swoją stronę. Odwróć dwa banknoty (razem), tak aby twój banknot był skierowany w stronę publiczności i zacznij rozkładać banknot. Gdy twój banknot będzie na tyle rozłożony, aby służyć za przykrywkę, cofnij nakładkę, wsuń w nią banknot widza i z powrotem nałóż ją na prawy kciuk. Kilka razy obracaj i rozkładaj banknot, aby zakryć nakładkę na kciuk. Gdy całkowicie rozłożysz banknot, publiczności będzie wydawać się, że zmieniłeś banknot o wartości 100 złotych na banknot o wartości 20 złotych. Daj widzowi dwadzieścia złotych i powiedz, aby przyszedł do ciebie po występie albo po prostu odwróć cały proces i zmień swój banknot z powrotem w banknot widza.

CZ 46 - ŠPATNĚ VRÁCENÉ PENÍZE

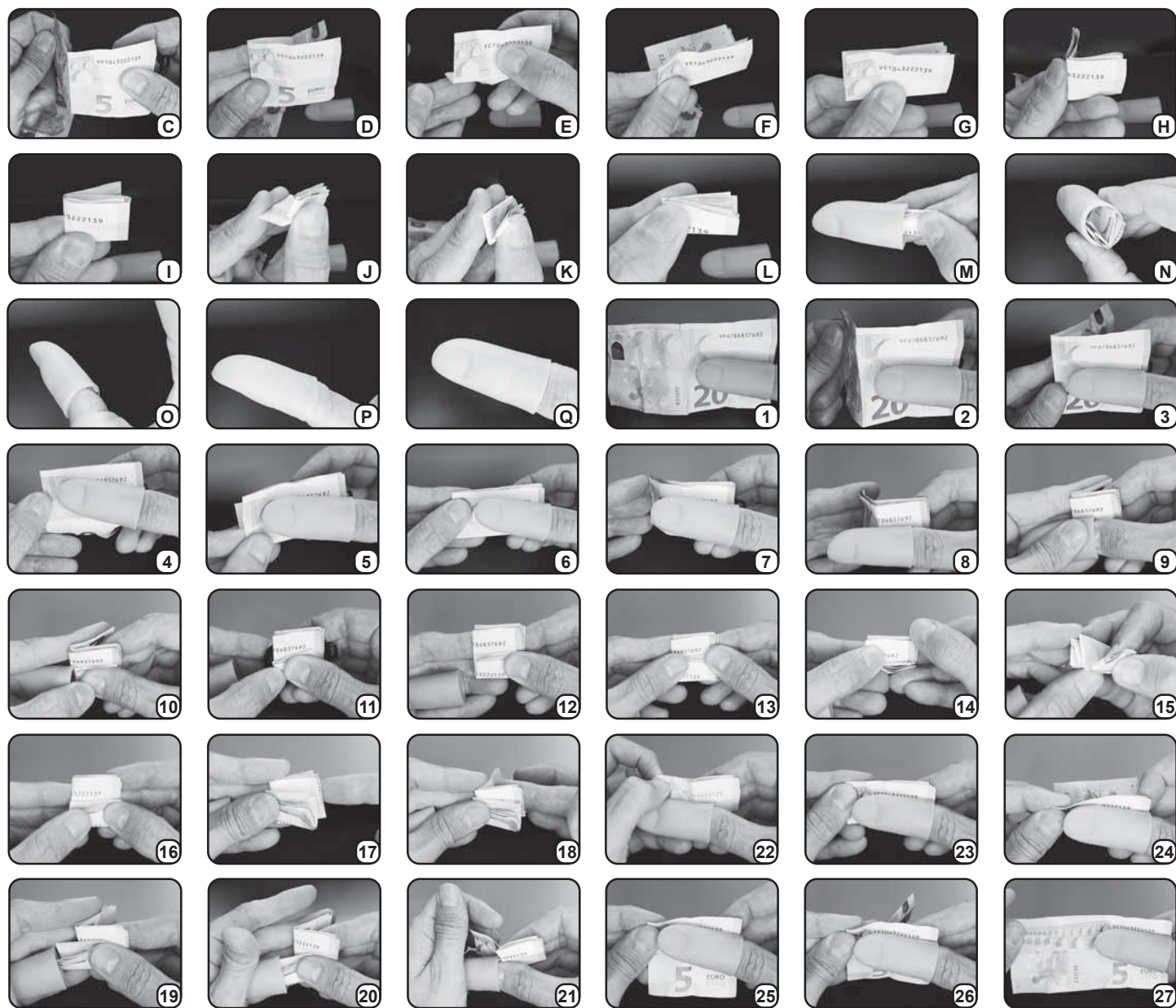
Tohle je klasické kouzlo se špičkou palce. Předem si složte (asi natřikrát) bankovku nízké hodnoty a dejte ji do špičky palce (třeba 5 eur nebo 100 Kč), požádejte jednoho diváka o bankovku vysoké hodnoty (20 eur nebo 1000 Kč a více) a tu pak složte a udělejte z ní 5 eur (100 Kč). Tajemství spočívá v tom, že když si vezmete bankovku vysoké hodnoty, držíte prsty obou rukou proti sobě a zadní strany rukou směrem k divákům. Z této pozice můžete

sejmout špičku palce a vytáhnout složenou bankovku malé hodnoty. Pak si zase nasadte špičku na pravý palec. Divákovu bankovku složte (asi natřikrát podle její velikosti) před diváky a nasuňte svoji bankovku na jeho, ale směrem k sobě. Pak obě bankovky otočíte (společně), aby teď vaše bankovka byla směrem k divákům a začnete ji rozbalovat. Až bude vaše bankovka rozbalená tak, aby mohla fungovat jako krytí, opět sejměte špičku a divákovu bankovku vsuňte do špičky palce a špičku si opět nasadte na pravý palec. Pořád otáčejte bankovkou a rozbalujte ji jako krytí špičky palce. Nakonec jste svoji bankovku zcela rozbaliili a divákům to připadá, jako byste z bankovky v hodnotě 20 eur (1000 Kč) udělali bankovku v hodnotě 5 eur (100 Kč). Dejte 5 eur (100 Kč) jednomu z diváků a řekněte mu na shledanou nebo prostě postup obráceně zopakujte a bankovku opět změňte v tu jeho.

DK 46 - VEKSLER NEDAD

Dette er et klassisk tommelfingertip trick. Før du går i gang, folder du (ca. 4 gange) en pengeseddel af lille værdi (kr. 50) og læg den i din tommelfingerspids. Du beder en tilskuer om en pengeseddel (kr. 200 og op), som du begynder at folde og trylle om til en 50'er. Hemmeligheden er, at når din tager 200 kroner sedlen, holder du den med begge hænder, så fingrene peger mod hinanden, og ryggen af dine hænder mod publikum. Fra denne position kan du trække tommelfingerspidsen af tommelfingeren og trække 50'eren ud. Du kan derefter sætte spidsen tilbage på din højre tommelfinger. Nu folder du deres pengeseddel sammen (omkring 3 gange afhængig af størrelsen) foran publikum og skubbe din seddel om bagved deres seddel. Du kan derefter vende de to sedler notater (sammen), så din seddel nu vender mod publikum, og du begynder at folde din seddel ud. Når din seddel er foldet nok ud til at virke som dække, trækker du spidsen af igen og skubber deres seddel i tommelfingerspidsen og sætter spidsen

tilbage på din højre tommelfinger. Du bliver ved med at dreje og åbne din note bruge det til at dække tommelfingerspidsen. Til sidst har du foldet din seddel helt ud og for publikum ser det ud, som om du har forvandlet en 200 kroners seddel til en 50'er. Giv 50'eren til tilskueren, og sig til ham at han skal komme hen til dig senere – eller du kan bare vende processen og trylle din seddel tilbage i deres.



PL 47 - CHUSTKA Z NIEWIDZIALNEJ PORTMONETKI

Aby wykonać tę sztuczkę, musisz użyć starej, damskiej portmonetki i zdjąć z niej cały materiał tak, aby została tylko ramka, sztuczny kciuk i mała jedwabna chusteczka. Powiedz publiczności, że nigdy nie podróżujesz bez swojej magicznej portmonetki – trzymasz w niej wszystkie wartościowe rzeczy. Trzymaj portmonetkę lewą ręką i otwórz ją. Włóż palec wskazujący i kciuk do środka. Trzymając w portmonetce sztuczny kciuk, wysuń z niego swój prawdziwy kciuk i zostaw nakładkę, jeszcze raz włóż palec do portmonetki, wyciągnij z niej jedwabną chustkę i wręcz widzowi. Ponownie włóż do portmonetki palec wskazujący i kciuk, nakładając tym razem sztuczny kciuk, wyciągnij je razem i zamknij portmonetkę.

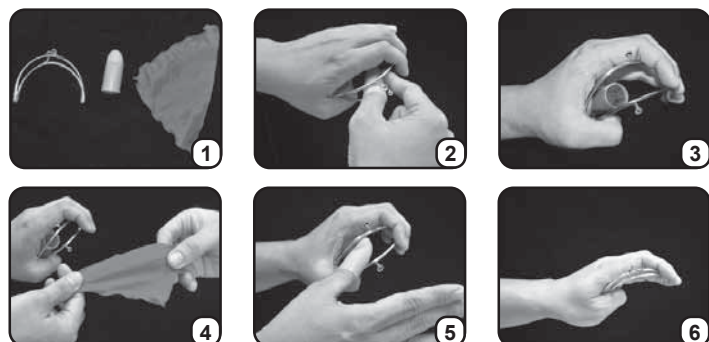
CZ 47 - HEDVÁBÍ Z NEVIDITELNÉ PENĚŽENKY

K provedení tohoto kouzla potřebujete velice starou dámskou peněženku (nebo kabelku) a odstranit z ní veškerou látku, aby vám zůstal pouze její skelet, dále špičku palce a malý hedvábný kapesníček. Řekněte divákům, že nikdy necestujete bez své kouzelné peněženky, kde máte všechny soukromé náležitosti. Držte peněženku levou rukou a otevřete ji, sáhněte dovnitř ukazováčkem a palcem, když vytahujete palec, špičku v ní nechte, opět do peněženky sáhněte a vytáhněte z ní kapesníček, podejte ho jednomu z diváků, opět do ní strčte ukazováček a palec, palec strčte do špičky palce, vyndejte prsty a zavřete peněženku.

DK 47 - TØRKLÆDE FRA USYNLIG PUNG

For at udføre dette trick skal du bruge en meget gammel damepung, som

du har fået lov til at ødelægge. Fjern alt stoffet, så alt hvad der er tilbage er rammen, tommelfingertippen og et lille silketørklæde. Fortæl publikum, at du aldrig rejser uden din magiske pung, det er der, hvor du opbevarer alle dine ejendele. Hold pungrammen i din venstre hånd og åbn den, stik din pegefinger og tommelfinger ned i rammen. Hold tommelfingerspidsen fast med og skjult i venstre hånd. Træk derefter tørklædet ud med højre hånds fingre, og aflever det til en tilskuer. Stik din pege- og tommelfinger tilbage ned i rammen og stik tommelfingerspidsen på tommelfingeren. Træk fingrene ud og luk pungrammen igen.



PL 48 - SŁODZONA HERBATA

Nasyp trochę cukru do sztucznego kciuka i załóż go na prawy kciuk. Ta sztuczka wychodzi świetnie, gdy masz właśnie napić się herbaty. Pokaż publiczności, że masz puste dłonie, zdejmij sztuczny kciuk w lewej pięści i obróć ją. Prostując powoli palec wskazujący i kciuk możesz kontrolować, jak szybko cukier będzie sypał się do herbaty.

CZ 48 - CUKR DO ČAJE

Nasypte si do špičky palce trochu cukru a špičku si nasadte na pravý palec. Funguje to skvěle, když se chystáte vypít trochu čaje. Ukažte svoje prsty divákům, aby viděli, že v nich nic nemáte, sundejte si špičku levou pěstí, otočte pěst vzhůru nohama a tím, že pomalu napřímíte ukazováček a palec, můžete ovládat sypaní cukru do čaje.

PL 49 - CUKIEREK Z CUKRU

Lewym kciukiem (u podstawy kciuka) trzymaj cukierek, tak aby publiczność go nie widziała. Umieść sztuczny kciuk w lewej dłoni; nasyp do niego trochę cukru, wciskając cukier do zaciśniętej dłoni palcem i kciukiem prawej dłoni, kończąc prawym kciukiem. Otwórz lewą dłoń, a cukier zmieni się w cukierek!

CZ 49 - Z CUKRU JE BONBÓN

Držte bonbón v levé dlani (v ohbí palce), skryjte ho před diváky. Dejte si špičku palce do levé pěsti, nasypte do špičky palce trochu cukru, všechen cukr si dejte do pěsti s použitím prstu a palce pravé ruky, dokončete pravým palcem. Rozevřete levou pěst a z cukru se stal bonbón!

DK 49 - SUKKER ER SLIK

Hold et stykke slik (karamel) i din venstre tommelfingerpalmering (folden af tommelfingeren), skjul det for publikum. Stik tommelfingertippen ind i din venstre knyttede hånd. Hæld lidt sukker ind i spidsen, skubber alt sukkeret ind i hånden, ved hjælp af tommel- og pegefinger på højre hånd, til sidst

PL 50 - MYŚLĄCY KWADRAT

Trzymaj w lewej dłoni kostkę cukru tak, aby publiczność jej nie widziała. Umieść sztuczny kciuk w lewej dłoni; nasyp do niego trochę cukru, wciskając cukier do zaciśniętej dłoni palcem i kciukiem prawej dłoni, kończąc prawym kciukiem. Powiedz publiczności, zawsze lubieś kwadraty. Otwórz lewą dłoń, a luźne kryształki cukru zamienią się w kostkę.

CZ 50 - TVAROVÁNÍ CUKRU

Držte v levé dlani kostku cukru, skryjte ji před diváky. Dejte si špičku palce do levé pěsti, nasypte do špičky palce trochu cukru, všechen cukr si dejte do pěsti s použitím prstu a palce pravé ruky, dokončete pravým palcem. Řekněte divákům, že lidé si pořád myslí, že rád dáváte věcem tvar. Rozevřete levou pěst ze sypaného cukru se stala kostka.

PL 51 - ZA DUŻO CIASTA

Do wykonania tej sztuczki będziesz potrzebować dużej, miękkiej bułki i banknotu. Włóż banknot do sztucznego kciuka, rozerwij bułkę i wyciągnij banknot! Gdy podnosisz bułkę, wciśnij w nią sztuczny kciuk, co wygląda tak, jakbyś miał rozerwać bułkę i wyciągnij banknot, narzekając, że piekarz użył chyba zbyt wielu składników!

CZ 51 - PŘÍLIŠ HORLIVÍ PEKAŘI

Potřebujete velký měkký rohlík a bankovku. Dejte bankovku do špičky palce, rozlomte rohlík a vytáhněte z něj bankovku! Když zvedáte rohlík, vtačte do něj špičku palce, bude to vypadat, jako že chcete rohlík rozevřít prsty, vytáhněte bankovku a postěžujte si, co to dnes ti pekaři do těsta dávají.

DK 51 - FOR MEGET DEJ

Du har brug for en stor bolle eller et kuvertbrød og en pengeseddel. Sæt pengesedlen ind tommelfingerspidsen. Åbn bollen og træk pengesedlen

PL 52 - TOTALNIE ZAKRĘCONY

Aby wykonać tę sztuczkę potrzebne są dwie identyczne, małe śrubki i osiem nakrętek. Wkręć cztery nakrętki na każdą śrubkę i trzymaj jedną z nich kciukiem lewej ręki, a drugą daj komuś z publiczności, prosząc, aby zdjął nakrętki. Umieść sztuczny kciuk w lewej dłoni i zabierz zdjęte nakrętki i śrubkę prawą dłonią. Wrzucić wszystkie luźne elementy do sztucznego kciuka, a gdy to zrobisz, włóż kciuk i palec wskazujący w dłoń (nakładając sztuczny kciuk) i wyciągnij z powrotem śrubkę i nakręcone na nią nakrętki!

CZ 52 - ŠROUBKY NA MATIČKY

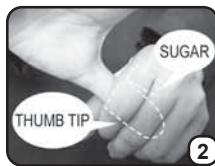
K provedení tohoto kouzla potřebujete dva malé stejné šroubky a osm maticek. Na každý šroubek našroubujte čtyři maticky a držte jeden v ohbí palce levé dlaně, druhý podejte jednomu z diváků, aby odšrouboval maticky. Dejte si špičku palce do levé pěsti a vezměte si odšroubované maticky a

DK 48 - SUKKER TIL TE

Hæld noget sukker i den falske tommel og sæt den på din højre tommelfinger. Det virker rigtig godt når du lige skal til at drikke te. Vis dine hænder tomme til publikum. Træk den falske tommel af i din knyttede venstre hånd. Vend åbningen nedad og brug venstre pege- og tommelfinger til at kontrollere hvor hurtigt sukkeret kommer ud i din te.



højre tommelfinger, hvor du fjerner tommelfingerspidsen. Åbn din venstre hånd og sukkeret er blevet til et stykke slik.



DK 50 - TÆNK TERNING

Hold en sukkerknald i din venstre håndflade, skjult for publikum. Placér tommelfingertippen i din venstre hånd, hæld lidt sukker ned i spidsen og skubber alt sukkeret ned i hånden (spidsen) ved hjælp af tommel- og pegefinger på højre hånd, afslut med højre tommelfinger. Fortæl dit publikum, at folk altid tror, at du er en smule firkantet. Åbn din venstre hånd og det løse sukker er blevet til en sukkerknald.



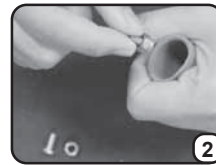
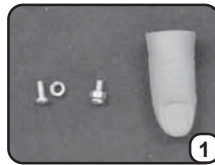
ud! Når du tager bollen presser tommelfingerspidsen ind i bollen. Lad som om du vil knække bollen åben og klag over at bageren må have brugt for meget dej!



šroubek do pravé ruky. Odšroubované maticky a šroubek si dejte do špičky palce, a až tam budou, sáhněte palcem a ukazováčkem (palec strčte do špičky) a opět vytáhněte ven šroubek s našroubovanými matickami!

DK 52 - HELT FORSKRUE

For at udføre dette trick har du brug for to små identiske korte bolte og otte møtrikker. Skru fire møtrikker på hver bolt og hold en i din venstre tommelfinger håndflade, den anden giver du til en tilskuer for at hun



kan skruet møtrikkerne af. Placer tommelfingerspidsen ind i din venstre knyttæve, og tage tilbage de afskruede møtrikker og bolt i din højre hånd. Skub de løse dele ned i din tommelfingerspids, og når de alle er i, griб med tommel-og pegefinger, (sætте din tommelfinger ind i spidsen) og træk boltten med møtrikkerne på det igen ud!



PL 53 - ZNIKAJĄCA MONETA

Użyj małej monety, na przykład jednogroszowej. Przytrzymaj monetę między sztucznym kciukiem a palcem wskazującym, włóż sztuczny kciuk do lewej dłoni, a w tym samym czasie, za pomocą palca wskazującego przesuń monetę wzdłuż sztucznego kciuka i wsuń ją do środka. Nałóż nakładkę z powrotem na prawy kciuk i „Voilà!” – moneta zniknęła!

CZ 53 - MINCE, KTERÁ ZMIZ

Použijte malou minci, korunu nebo dvoukorunu, držte ji mezi palcem a ukazováčkem, dejte si špičku palce do levé pěsti, současně ukazováčkem posuňte minci ke špičce a pak ji do ní strčte. Pravý palec opět strčte do špičky a vida! Mince zmizela!

DK 53 - FORSVINDENDE MØNT

Brug en lille mønt, en 50-øre eller en 1-krone og hold mønten mellem tommelfingerspids og pegefinger. Du skal placere tommelfingerspidsen ind i din venstre knyttede hånd. Samtidig bruger du din pegefinger til at skubbe

mønten langs tommelfingerspidsen og derefter ind den. Skub din højre tommelfinger tilbage i spidsen og "Voilà!" Mønten er forsvundet!



PL 54 - ZNIKAJĄCA SÓL

Nasyp trochę soli na lewą dłoń (w której trzymasz po kryjomu sztuczny kciuk), popchnij sól mocno w środek zaciśniętej dłoni kolejno każdym palcem i kciukiem. Zakończ sztuczkę prawym kciukiem, nałóż z powrotem sztuczny kciuk, ściągnij go i otwórz dłoń. Sól zniknęła!

CZ 54 - SŮL, KTERÁ ZMIZÍ

Nasypte si trochu soli do levého zápěstí (ve kterém nenápadně držíte špičku palce), sůl pevně přitlačte do pěsti všemi prsty a palcem. Dokončete pravým palcem, nasadte si opět špičku a pak vyndejte špičku, otevřete pěst a sůl zmizela!

DK 54 - FORSVINDENDE SALT

Hæld lidt salt i din venstre knyttede hånd (som hemmeligt holder tommelfingerspidsen). Skub saltet godt ind i din knyttede hånd med brug af hver finger og tommelfingeren. Afslut med højre tommelfinger, hvor du

samtidig sætter spidsen på tommelfingeren og trækker den ud. Nu kan du åbne venstre hånd og saltet er forsvundet!



PL 55 - WODOODPORNE PIENIĄDZE

Złóż banknot (o nominale 20 złotych), włóż go do sztucznego kciuka (nałożonego na prawy kciuk), przyciśnij palcami lewej ręki banknot i sztuczny kciuk, zdejmij z prawego kciuka banknot i nakładkę trzymane razem. Powiedz publiczności, że zarówno ty, jak i twoje pieniądze potrafią zatrzymać wodę i wlej trochę wody do zrolowanego banknotu. Gdzie zniknęła woda? Wystarczy powiedzieć, że potrafisz zatrzymać ją tak długo, jak zechcesz. Wylej wodę z powrotem, włóż kciuk do zrolowanego banknotu i sztucznego kciuka, a publiczności daj banknot do obejrzenia.

CZ 55 - VODOTĚSNÉ PENÍZE

Udělejte z bankovky ruličku (třeba z 5 eur, 5 dolarů nebo 100 Kč), oviňte ji kolem špičky palce (kterou máte na pravém palci), prsty levé ruky tlačte na bankovku a špičku palce a bankovku i špičku palce, stlačené k sobě, sundejte z pravého palce. Teď řekněte divákům, že vy i vaše peníze umíte udržet nápoj, a nalijte do stočené bankovky trochu vody. Kam se voda poděla? Teď pouze řekněte, že ji udržíte, dokud 'nebude čas', a pak nalijte vodu zpátky, dejte palec do stočené bankovky a do špičky palce a bankovku dejte divákům, aby si ji prohlédli.

DK 55 - VANDFASTE PENGE

Rul en pengeseddel (50 kr. eller 100 kr.) rundt om din plastik tommelfinger (som sidder på din højre tommelfinger). Med dine venstre fingre klemmer du om pengeseddelrøret og plastiktommelen og trækker begge dele af højre tommelfinger. Sig nu til dit publikum at både du og pengesedlen kan holde på vandet. Hæld lidt vand ned i den sammenrullede pengeseddel.

Hvor er vandet blevet af? Sig at du kan holde på vandet indtil du skal, og hæld så vandet tilbage. Stik din tommelfinger ind i røret/tommelfingeren og giv pengesedlen tilbage til tilskueren.

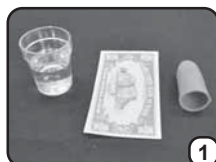


PL 56 - SUCHE RĘCE

Złóż banknot (o nominale 20 złotych), ułóż go wokół sztucznego kciuka (który nadal jest nałożony na twój prawy kciuk), przyciśnij palcami lewej ręki kciuk i banknot, wyjmij banknot i zdejmij nakładkę. Wlej nieco wody do sztucznego kciuka, załóż nakładkę i pokaż obydwie strony banknotu: woda zniknęła! Powiedz po prostu, że miałeś tak suche ręce, że wchłonęły całą wodę.

CZ 56 - SUCHÉ RUCE

Udělejte z bankovky (z 5 eur, 5 dolarů nebo 100 Kč) ruličku, oviňte ji kolem špičky palce (kterou máte pořád na pravém palci), prsty levé ruky tlačte na palec přes bankovku a sundejte z palce bankovku i špičku. Teď nalijte trošinku vody do špičky palce, palec strčte do špičky a ukažte obě strany bankovky: voda zmizela! Jednoduše řekněte, že jste měli tak suché ruce, že se do nich voda vstřebala.



DK 56 - TØRRE HÆNDER

Som i "Vandfaste penge" ruller du en pengeseddel til et rør omkring plastiktommelfingeren som sidder på din højre tommelfinger. Klem med dine venstre fingre omkring rør og tommelfinger og trak begge dele af din højre tommelfinger. Hæld nu en lille smule vand i plastiktommelen i røret og stik din højre tommelfinger i. Vis begge sider af pengesedlen – vandet er væk. Fortæl at dine hænder var så tørre, at de sugede alt vandet op.



PL 57 - ŁĄCZENIE PIERŚCIENI - SZTUCZKI PODSTAWOWE

Magik pokazuje po kolei trzy pierścienie. W magiczny sposób dwa z nich łączą się, a na koniec także trzeci pierścień zostaje z nimi połączony. Jednak to nie wszystko: powoli wszystkie pierścienie po kolei rozdzielają się i znowu są osobno... Do wykonania tej sztuczki potrzebujesz trzech pierścieni. Jeden z nich jest specjalny i ma zrobione ukryte wejście. (Nazywamy ten pierścień pierścieniem głównym.) Mając zestaw trzech pierścieni jesteś gotowy do występu. Upředzamy jednak, że zanim będziesz w stanie poprawnie wykonać sztuczkę, trzeba będzie przećwiczyć ją kilka razy. Najlepiej ćwiczyć przed lustrem, aby widzieć i kontrolować ruchy. Pokaż trzy pierścienie w następujący sposób: jako pierwszy pokaż zwykły pierścień z zestawu. Weź go w lewą dłoń, pomiędzy kciukiem, palcem wskazującym i palcem środkowym. Pokaż pierścień, „czyszcząc” go kciukiem i palcem wskazującym prawej ręki. W ten sposób obracasz w tym samym czasie pierścień. Rzuć pierścień na stół i zrób to samo z drugim zwykłym pierścieniem. Na koniec weź specjalny pierścień i zakryj otwór kciukiem i palcami lewej dłoni. Wykonaj te same ruchy, co wcześniej, ale nie obracaj pierścienia. Powinieneś jednak sprawić wrażenie, że ten pierścień także obracasz. Weź jeden z zwykłych pierścieni prawą dłonią i przesunij go przed pierścieniem, który trzymasz w lewej dłoni. Wykonaj kilka ruchów tam i z powrotem i przelóż pierścień przez otwór. Za pomocą lewej ręki musisz zakamuflować ten ruch. Wypuść pierścień, a widzowie zobaczą, że nagle dwa pierścienie połączyły się ze sobą i jeden wisi na drugim. Weź drugi zwykły pierścień i powtórz czynności: okaże się, że również ten pierścień wisi na pierwszym. Pokaż łańcuch trzech pierścieni, uważając, aby cały czas zakrywać otwór w pierścieniu głównym. Teraz możesz zdjąć dwa pierścienie. Weź jeden z nich, odwracając go od dołu ku górze. Pierścień jest wtedy między palcem wskazującym, a pierścieniem głównym i łatwo go wyjąć. Wszystkie ruchy należy wykonywać bez pośpiechu. Na koniec weź drugi pierścień w ten sam sposób jak pierścień z lewej dłoni. Pokaż trzy pierścienie i zachowaj je dla siebie. Nigdy nie podawaj pierścieni widzom do obejrzenia, aby sztuczka nie straciła swojej magii!

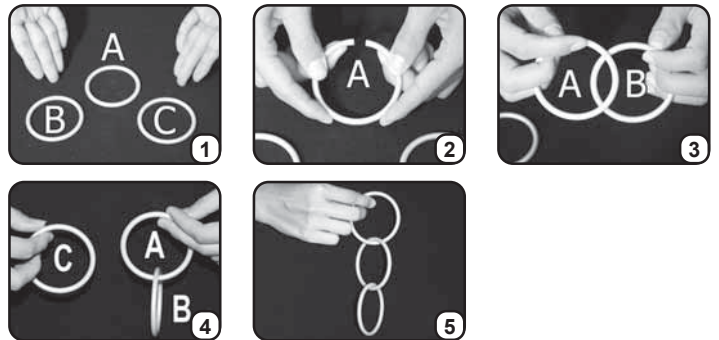
CZ 57 - SPOJENÉ KROUŽKY - ZÁKLADNÍ KOUZLA

Kouzelník ukáže jeden po druhém tři celistvé kroužky. Kouzlem se dva kroužky spojí a třetí kroužek se pak připojí také. Avšak to není všechno: pomalu a jeden po druhém se všechny kroužky uvolní a osvolní. K tomuto kouzlu potřebujete tři kroužky. Jeden kroužek byl připravený předem a tajně se dá rozpojit. (Budeme mu říkat kroužek 'na klíče'.) Máte-li tyto tři kroužky, jste připraveni provést kouzlo. I tak vám poradíme, abyste si kouzlo před provedením několikrát procvičili. Nejlépe se kouzlo nacvičuje před zrcadlem, abyste viděli a ovládali všechny pohyby. S kroužky zacházejte následovně: nejdříve jeden obyčejný kroužek. Tento kroužek vezměte do levé ruky mezi palec, ukazováček a prostředníček. Ukažte kroužek, 'očistěte' ho palcem a ukazováčkem pravé ruky. Tímto způsobem kroužek současně otočíte. Hodte kroužek na stůl a to samé udělejte s dalším obyčejným kroužkem. Nakonec vezměte připravený kroužek a zakryjte rozpojení palcem a prsty levé ruky. Udělejte stejné pohyby, ale bez otočení kroužku. Mělo by to vzbudit dojem, jako byste jej i tentokrát otočili. Pak si vezměte do pravé ruky jeden obyčejný kroužek a přesuňte ruku před kroužek, který držíte v levé ruce. Udělejte pár pohybů dopředu a dozadu a prostrčte

kroužek rozpojením. Tento pohyb musí kryt levá ruka. Pusťte kroužek a diváci nejspíše uvidí dva kroužky, jeden visí ze druhého. Vezměte další kroužek a opakujte pohyb: zdá se, že i tento kroužek visí z toho prvního. Ukažte řetěz ze tří kroužků, dejte pozor, abyste vždy zakrývali rozpojení v kroužku na klíče. Teď ony dva kroužky uvolníte. Vezměte jeden kroužek, otočte ho směrem zespoda nahoru. Kroužek je pak mezi ukazováčkem a připraveným kroužkem a je snadné ho uvolnit. Tyto pohyby byste neměli provádět ve spěchu. Nakonec odeberte druhý kroužek stejným způsobem jako kroužek v levé ruce. Ukažte tři kroužky a držte je. Tyto kroužky byste nikdy neměli podat divákům, aby kouzlo vždycky fungovalo!

DK 57 - ET RING TRICK

Effekt: Tryllekunstneren viser tre ringe en ad gangen. På en magisk måde bliver to af ringene sat sammen og til sidst sættes den tredje ring også sammen med de to andre. Men det er ikke alt. Langsomt frigøres en ring ad gangen igen. Du skal bruge: Tre ringe. En af disse har en hemmelig åbning. Med disse tre ringe er du klar til at udføre tricket. Under alle omstændigheder, anbefales det, at du øver det mange gange, før du optræder med det. Det er bedst at øve det foran et spejl, så du kan se og kontrollere alle dine bevægelser. Udførsel: Tag de tre ringe på følgende måde: Tag først en normal ring i venstre hånd med tommel- og langfinger. Vis ringen ved at lade din højre tommel- og pegefinger glide rundt på ringen. På den måde drejer du samtidig ringen. Smid ringen på bordet og gentag det samme med den anden normale ring. Tag til sidst ringen med åbningen (nøgleringen) og skjul åbningen med venstre hånds fingre. Lav nu den samme bevægelse, men uden at dreje ringen. Men det skal se ud som om du også denne gang drejer ringen. Så tager du en af de normale ringe i højre hånd, og holder din hånd ind foran ringen, som du holder i venstre hånd. Lav nogle frem og tilbage bevægelser og skub ringen igennem åbningen. Den venstre hånd skal skjule dette. Giv slip på ringen, og publikum vil se, at den ene ring pludselig hænger i den anden. Tag den anden ring og gentag bevægelserne, hvorefter denne ring også hænger i den første ring. Vis de tre ringe, men sørg for altid at skjule åbningen på den midterste ring godt. Nu skal du til at frigøre de to ringe. Tag en ring og drej den nedefra i en opadgående bevægelse. Ringen er mellem pegefingeren og nøgleringen og er derfor let at få fri. Alle bevægelser skal udføres roligt. Til sidst tager du den anden ring af. Vis de tre ringe og behold dem.



PL 58 - ŁĄCZENIE DWÓCH PIERŚCIENI ZA POMOCĄ POCIERANIA

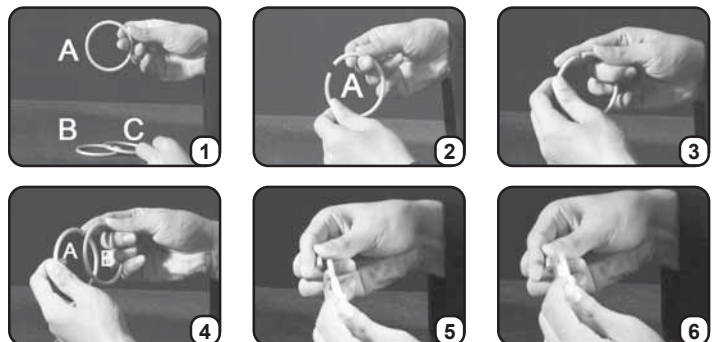
Trzymaj pierścienie bez otworu (B) palcami lewej dłoni, a pierścień GŁÓWNY (A) palcami prawej dłoni. Ułóż kciuk i palec środkowy poniżej przerwy, a palec wskazujący nad nią, aby zakryć ją bez naciskania. Końcówka kciuka również zakrywa przerwę w pierścieniu. Pokaż pierścienie osobno. Potrzymaj je o siebie nawzajem w górę i w dół, ustawiając pierścień GŁÓWNY z przodu. Wykonaj te ruchy kilka razy, a następnie rozdziel pierścienie. Potrzymaj je o siebie jeszcze raz, ale tym razem przelóż pierścień bez otworu przez pierścień główny i nadal pocieraj pierścienie o siebie. Dmchnij na pierścienie i wypuść pierścień B. Dwa pierścienie są złączone.

CZ 58 - SPOJENÍ DVOU KROUŽKŮ TŘENÍM

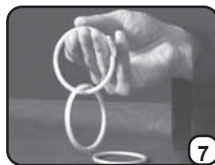
Držte celistvý kroužek (B) prsty levé ruky a kroužek NA KLÍČE (A) pravou rukou. Dejte prostředníček a palec pod rozpojení a pak ukazováček na něj, abyste ho zakryli, a přitom netlačte. Špička palce také zakrývá rozpojení. Ukažte oddělené kroužky, vzájemně kroužky o sebe třete nahoru dolů a kroužek NA KLÍČE umístěte dopředu. Tyto pohyby proveďte několikrát a pak dejte kroužky od sebe. Opět třete kroužky, ale tentokrát prostrčte celistvý kroužek do kroužku NA KLÍČE a dál kroužky třete. Foukněte do kroužků a pusťte B. Teď jsou dva kroužky opět spojené k sobě.

DK 58 - SÆTTE TO RINGE SAMMEN VED AT GNIDE

Du skal bruge en normal ring og nøgleringen. Hold den normale ring (B) med venstre hånds fingre og nøgleringen (A) i højre hånd. Placer dine lang- og tommelfinger lige under åbningen og pegefingeren over for at



skjule åbningen uden at presse. Spidsen af tommelfingeren skjuler også åbningen. Vis ringene enkeltvis og gnid ringene mod hinanden op og ned, med nøgleringen forrest. Gør det nogle gange og skil så ringene ad. Gnid dem igen mod hinanden, men denne gang fører du den normale ring gennem åbningen på nøgleringen. Bliv ved med at gnide ringene mod hinanden. Pust på ringene og giv slip.



PL 59 - ŁĄCZENIE DWÓCH PIERŚCIENI POPRZEZ UDERZANIE

Trzymaj pierścień A (pierścień GŁÓWNY) palcem wskazującym i kciukiem nad przerwą, a palcem środkowym zakryj ją w lewej dłoni. Trzymaj pierścień B (zwykły pierścień) pionowo przed sobą prawą ręką. Połóż pierścień B na pierścieniu A i uderz w niego górną częścią pierścienia A trzy razy. Za trzecim razem uderz nieco mocniej i delikatnie odsuń palec środkowy. Zauważysz, że pierścień B wchodzi w pierścień A. Zmień pozycję palca środkowego, aby zakryć przerwę.

CZ 59 - SPOJENÍ DVOU KROUŽKŮ ÚDEREM

Držte 'A' (kroužek NA KLÍČE) ukazováčkem a palcem těsně nad rozpojením v levé ruce a pak na rozpojení položte prostředníček. Držte 'B' (obyčejný kroužek) pravou rukou vertikálně před sebou. Položte 'B' na 'A' a udeřte třikrát na horní část 'A'. Potřetí udeřte silněji a lehce odsuňte prostředníček. Zjistíte, že kroužek 'B' se propojil s 'A'. Přesuňte prostředníček, aby zakryl rozpojení.

DK 59 - SÆTTE TO RINGE SAMMEN VED AT SLÅ

Hold 'A' (nøgleringen) i din venstre hånd med både pege- og tommelfinger lige over åbningen og placér derefter langfingeren så det dækker åbningen.

Hold 'B' (en normal ring) lodret foran dig med din højre hånd. Placér 'B' på ovenpå 'A' og slå den mod den øverste del af 'A' - tre gange. På tredje gang slå hårdere og flyt den midterste finger lidt. Du vil se, at 'B' går ind i 'A' af sig selv. Flyt igen den midterste finger for at dække åbningen.



PL 60 - ROZDZIELANIE DWÓCH PIERŚCIENI

Trzymaj pierścień GŁÓWNY lewą ręką i potrzyj pierścienie o siebie. W tym czasie rozłącz je i kontynuuj pocieranie (publiczność będzie myślała, że pierścienie są nadal złączone). Dmuchnij na pierścienie i bardzo powoli rozłącz je.

CZ 60 - ROZPOJENÍ DVOU KROUŽKŮ

Držte kroužek NA KLÍČE levou rukou a třete s kroužky o sebe. Přitom je rozpojíte a pokračujte v tření (diváci si budou myslet, že kroužky jsou stále spojené). Foukněte do kroužků a velice pomalu je od sebe oddělte.

DK 60 - SKILLE TO RINGE AD

Hold nøgleringen med din venstre hånd og gnid ringene mod hinanden. Under denne handling (vil publikum tro, at ringene er kædet sammen). Pust på ringene og skil ringene meget langsomt ad.



PL 61 - NA TWOICH OCZACH

Powiedz publiczności, że czasami niektóre osoby zastanawiają się, czy jak będą patrzeć na magika z bardzo bliskiej odległości, to zobaczą jakiś sekret wykonania sztuczki. Udowodnisz im, że nie. Podnieś ostatni pierścień lewą dłonią (w prawej masz już dwa złączone pierścienie) i załóż ręce wokół głowy widza, aby złączył pierścienie na jego oczach. Teraz trzy pierścienie są złączone razem.

CZ 61 - PŘÍMO PŘED OČIMA

Řekněte divákům, že lidé si někdy říkají, jestli by při pohledu zblízka zjistili, jak se toto kouzlo provádí. Dokážete jim, že se mylí. Zvedněte poslední

kroužek levou rukou (v pravé už máte dva spojené kroužky) a dejte ruce divákovi kolem hlavy, aby se mu kroužky spojily přímo před obličejem. Teď máte tři kroužky, které jsou spojené k sobě.

DK 61 - LIGE FORAN DINE ØJNE

Fortæl tilhørerne om, at folk undertiden spekulerer på, om de ved at kigge meget nøje kan se, hvordan tricket udføres. Du vil bevise, at de tager fejl. Løft sidste ring med din venstre hånd (du har allerede de to sammenkædede ringe på din højre hånd) og før dine arme rundt om hovedet af en tilskuer, så ringene sættes sammen foran hans ansigt. Nu har du tre ringe, der hænger sammen.

PL 62 - SZTUCZKA Z PIERŚCIENIEM I SZNURKIEM

Weź trzy duże pierścienie i przełóż sznurek przez pierścień główny, który ma przerwę. Trzymaj sznurek za dwa końce tak, aby pierścień główny zwiisał ze sznurka i przełóż nad nim dwa pozostałe pierścienie. Wykonaj szybki ruch dłońmi, aby dwa pierścienie zahaczyły się na pierścieniu głównym, gdy zostanie spuszczone ze sznurka.

CZ 62 - KOUZLO S KROUŽKEM A PROVÁZKEM

Vezměte tři velké kroužky a prostrčte provázek kroužkem na klíče, ve

kterém je rozpojení. Držte provázek za oba konce, aby kroužek na klíče visel, a navlečte na něj další dva kroužky. Udělejte rychlý pohyb rukama, aby se dva kroužky zahákly do kroužku na klíče a uvolnily se z provázku.

DK 62 - RING OG REB TRICKET

Tag tre store ringe og før rebet gennem nøgleringen som har en åbning. Hold rebet i de to ender, så ringen hænger og før de to andre ringe over rebet. Lav en hurtig bevægelse med dine hænder, så de to ringe bliver kædet sammen med nøgleringen, når den bliver fri af rebet.

PL 63 - CHIŃSKIE PIERŚCIENIE

Weź pierścień główny, który ma małą przerwę i zwykły, cały pierścień z zestawu magika. Trzymaj zwykły pierścień w lewej dłoni, a pierścień GŁÓWNY w prawej dłoni tak, aby palce były nad przerwą. Uderz pierścienie dwa razy o siebie nawzajem, a za trzecim razem odsuń palec prawej dłoni tak, aby odsłonić przerwę w pierścieniu i mocno uderz w zwykły pierścień. Dwa pierścienie są teraz połączone. Możesz teraz puścić je luzem na prawej ręce, która ponownie trzyma pierścień z przerwą. Aby oddzielić pierścienie, powtórz te czynności uderzając pierścieniami o siebie nawzajem i przesuwając palec jak opisano powyżej.

CZ 63 - ČÍNSKÉ KROUŽKY

Vezměte kroužek 'na klíče' s malým rozpojením a další celistvý kroužek ze své kouzelnické sady. Držte celistvý kroužek v levé ruce a kroužek 'na klíče' v pravé ruce s prsty těsně nad rozpojením. Udeřte o sebe kroužky

dvakrát a potřetí přesuňte prsty pravé ruky zpátky, aby bylo volné rozpojení, a udeřte silně o celistvý kroužek. Dva kroužky se nyní spojily, můžete je nechat viset v pravé ruce, která opět drží kroužek na rozpojení. Abyste kroužky oddělili, opakujte údery kroužky o sebe a posuňte prst tak, jak je vysvětlené výše.

DK 63 - KINESISK RINGE

Tag "nøgle" ringen med en lille åbning og en anden hel ring fra din trylleæske. Hold den hele ring i venstre hånd og »nøgle« ringen i din højre hånd med fingrene lige over åbningen. Slå ringene sammen to gange og på den tredje gang, skal du flytte højre hånds fingre lidt tilbage, så åbning i ringen bliver fri når du slår den mod den hele ring. De to ringe er nu kædet sammen, og du kan lade dem hænge fra højre hånd, som igen holder ringen over åbningen. For at skille ringene, gentages handlingerne hvor ringe slås mod hinanden og ved at flytte fingeren som forklaret før.

PL 64 - UNIEŚ SIĘ

ILUZJA SAMODZIELNEJ LEWITACJI, ZNANA RÓWNIEŻ JAKO LEWITACJA BALDUCCIEGO

Ta sztuczka pozwala Ci stworzyć wrażenie unoszenia się około 8,5 cm nad ziemią. Musisz jednak być ostrożny, uważać na kąta ustawienia względem publiczności i najpierw pocwiczyć z przyjacielem, żeby sprawdzić, w jakiej odległości powinna znajdować się publiczność. Pamiętaj – nigdy nie powtarzaj tej sztuczki z tą samą publicznością! O ile to tylko możliwe, na występ załóż długie czarne spodnie i czarne buty lub przynajmniej spodnie i buty w zbliżonych do siebie kolorach. Jeśli spodnie są dość długie, (ale nie o wiele za długie), wywoła to jeszcze lepszy efekt. Stań tyłem do publiczności, która powinna znajdować się ponad 1 metr od ciebie, i unieś lewą stopę (lub prawą, w zależności od tego, jak Ci jest wygodniej) i miej na uwadze kąta ustawienia względem publiczności! Ważne jest, aby pięty były złączone. Zawsze mów widzom, aby patrzyli na Twoje stopy, bo inaczej nie zauważą sztuczki. Rozluźnij i zegnij nieco kolana, delikatnie unieś ręce na boki, jednocześnie przenosząc ciężar ciała do przodu na przednią część lewej stopy. Następnie delikatnie unieś się i pochyl do przodu, cały czas opierając ciężar ciała na przedniej części lewej stopy, gdy prostujesz nogi. Niezwykle ważne jest, aby pamiętać, by stopy i pięty były złączone. Przed samym występem dodaj trochę patosu do sztuczki i powiedz, że jej wykonanie wymaga ogromnie dużo energii i koncentracji oraz że po występie możesz czuć się trochę słabo. Nie stój zbyt długo w takiej pozycji. W przeciwnym razie publiczność może zacząć chodzić, a ty możesz stracić równowagę! Gdy będziesz wracać do normalnej pozycji, wykonaj lekki skok, jednocześnie rozstawiając stopy. Dzięki temu będzie się wydawać, że stopy były cały czas osobno. Trzymając dłoń w odległości około 15 cm od siebie, zapytaj widzów, jak wysoko ich zdaniem lewitowałeś. Osoby, które znajdują się dalej, widziały sztuczkę pod nieco innym kątem i mogą pomyśleć, że lewitowałeś znacznie wyżej niż „faktycznie” miało to miejsce!

CZ 64 - SAMI LEWITUJTE

ILUZE SEBE-LEWITACE TAKÉ ZNÁMÁ JAKO BALDUCCIOHO LEVITACE

Tento trik Vám umožňuje vytvořit dojem, že se vznášíte cca 8,5cm nad zemí. Musíte ale být velmi opatrní, sledujte své úhly a nejdříve trénujte s kamarády, abyste věděli, kde chcete, aby bylo Vaše publikum umístěno. Pamatujte; nikdy tento trik neopakujte tomu stejnému publiku! Kdykoliv je to možné, mějte na sobě dlouhé černé kalhoty a černé boty, nebo alespoň boty a kalhoty podobné barvy. Pokud jsou Vaše kalhoty trochu delší, (ale ne příliš) to jen přidá na výsledném efektu. Stůjte se zády k publiku, které by od Vás mělo být něco málo přes metr a zvedněte se na levé noze (nebo na pravé, podle toho, co Vám líp půjde) a mějte při tom na mysli Váš úhel vůči publiku! Je důležité udržet paty u sebe, vždy říkejte lidem, aby se Vám dívali na nohy, lehce zvedněte své paže směrem ven ke stranám, zatímco zároveň přenášejte váhu na špičku levé nohy. Jakmile jste to udělali, lehce se zvedejte nahoru, stále udržujte váhu na levé špičce, zatímco si

PL 65 - UNOSZĄCA SIĘ RÓZDZKA

Chwyć magiczną różdżkę lewą ręką, a prawą ręką chwyć lewy nadgarstek. Dyskretnie umieść prawy palec wskazujący na różdżce, którą trzymasz w lewej dłoni. Powiedz publiczności, że do wykonania tej sztuczki potrzebujesz mieć bardzo pewną rękę i dlatego trzymasz nadgarstek prawą dłonią. Powiedz widzom również, że namagnesujesz swoją dłoń i w tym samym czasie dyskretnie nacisnij różdżkę lewym palcem wskazującym. Różdżka jest teraz podparta i gdy wyprostujesz palec lewej dłoni różdżka zostanie w tej pozycji. Przesuń ręce z góry na dół, aby jeszcze bardziej uatrakcyjnić iluzję.

CZ 65 - VZNÁŠEJÍCÍ SE HŮLKA

Uchopte kouzelnou hůlku do levé ruky, pravou rukou si chytněte zápěstí levé ruky, dejte pravý ukazováček nenápadně na hůlku v levé ruce. Řekněte divákům, že k provedení tohoto kouzla potřebujete velice pevnou ruku a z toho důvodu si držíte zápěstí pravou rukou. Také jim řekněte, že svoji ruku zmagnetizujete, a současně nenápadně přitlačíte levý ukazováček na hůlku. Hůlka je teď zajištěná a až natáhnete prsty levé ruky, kouzelná hůlka zůstane ve své poloze. Pohněte rukama nahoru a dolů, aby byla iluze ještě efektnější.

DK 65 - DEN SVÆVENDE TRYLLESTAV

Tag tryllestaven i din venstre hånd og med højre hånd griber du om venstre

PL 66 - PRAWDZIWA UNOSZĄCA SIĘ RÓZDZKA

Gdy zakończysz poprzednią sztuczki, powiedz widzom, że są tak sympatyczni, iż wyjaśnisz im na czym polega sekret tej sztuczki. Pokaż sztuczki jeszcze raz i wyjaśnij, jak trzymasz różdżkę. Poproś, aby dobrze to zapamiętali i powiedz, że jeszcze raz pokażesz im ten numer. Gdy ponownie będziesz wykonywać sztuczki, zabierz palec wskazujący, a widzowie zostaną zaskoczeni, bo różdżka nadal będzie się unosić... Do wykonania tego numeru potrzebujesz magicznej różdżki z zestawu magika i ołówka (lub podobnego przedmiotu). Włóż ołówek lub podobny przedmiot za pasek zegarka. Zakryj ołówek rękawem tak, aby przy nadgarstku widać było tylko końcówkę ołówka. Dyskretnie wysuń ołówek i podtrzymuj nim różdżkę. Powiedz publiczności, że nie możesz oczywiście zabrać palca wskazującego, bo różdżka by spadła. Jednak za chwilę udowodnisz im, że jest zupełnie inaczej!

narovnáváte nohy. Je důležité si zapamatovat, že je potřeba držet paty a chodidla u sebe. Okamžitě před představením, připravte publikum na trik, mluvte o "množství energie, které je zapotřebí, takže po tom můžete vypadat na omdlení." Nezástávejte nahoře příliš dlouho, protože publikum se může začít pohybovat anebo můžete ztratit rovnováhu! Když jdete dolů, udělejte tak s lehkým skokem s roztaženými nohama, to dáva dojem, že Vaše nohy byly vždy od sebe. Potom držte ruce asi 15 cm od sebe a zeptejte se publika, jak vysoko si myslí, že jste levitovali. Lidé, kteří stojí trochu od sebe, to viděli v jiných úhlech, a proto si mohou myslet, že jste byli výše než ve skutečnosti!

DK 64 - FÅ DIG SELV TIL AT SVÆVE

ILLUSIONEN AF SELV AT SVÆVE KENDES OGSÅ SOM BALDUCCI SVÆVNING

Dette trick giver dig mulighed for at give indtryk af at svæve 8-10 cm over jorden. Du skal dog være forsigtig, pas på dine vinkler og øv først med en ven, så du får en fornemmelse af, hvor du vil have dit publikum placeret. Husk; gentag aldrig dette trick for det samme publikum! Når det er muligt, bære lange sorte bukser og sorte sko eller i det mindste sko og bukser af samme farve. Hvis dine bukser er lidt lange, (men ikke overdrevent) vil dette forstærke effekten. Stå med ryggen til publikum, som skal være lidt over en meter væk og løft dig op på din venstre fod (eller den højre, alt efter hvad du finder nemmest) hvor du skal tænke på din vinkel til publikum! Det er vigtigt at holde dine hæle sammen, fortæl altid folk at se på dine fødder, så de ikke går glip af nummeret! Slap af knæene og buk lidt ned, løft forsigtigt dine arme udad til siderne, samtidig med at du lægger din vægt frem på ballen på din venstre fod. Når du har gjort det, løfter du forsigtigt opad og fortsætter med at holde din vægt på venstre fod, når du strækker dine ben. Det er virkelig vigtigt at huske at holde dine fødder og hæle sammen. Lige før du optræder med dette, skal du bygge tricket op og tale om "mængden af koncentration og energi, det kræver, og at bagefter kan du virke lidt udmattet." Bliv ikke oppe for længe, ellers kan publikum begynde at bevæge sig rundt omkring og du kan også miste din balance! Når du kommer ned, gør du det med et lille spring, der spreder dine fødder fra hinanden, det giver indtrykket af, at dine fødder altid var adskilt. Hold så hænderne ca. 15-20 cm fra hinanden og spørg dit publikum, hvor højt de tror du svævede. Mennesker, der står lidt adskilt, har set dette fra lidt forskellige vinkler, og efterfølgende kan de godt tro at du svævede meget højere end i virkeligheden!



håndled. Brug højre pegefinger til skjult at holde tryllestaven fast. Sig til publikum at for at udføre dette trick skal du have en meget rolig hånd, og derfor holder du fast med højre hånd. Sig også at du vil magnetisere hånden og pres højre pegefinger hemmeligt mod staven. Staven bliver nu holdt fast og når du åbner venstre hånd vil den svæve. Bevæg dine hænder for at gøre illusionen endnu mere perfekt.



CZ 66 - KOUZELNÁ HŮLKA SE DOOPRAVDY VZNÁŠÍ

Až dokončíte předchozí kouzlo, řekněte divákům, že jim to tajemství vysvětlíte, protože jsou tak dobré obecenstvo. Ukažte kouzlo ještě jednou a prozradte jim, jak držíte hůlku. Požádejte je, aby si to dobře zapamatovali, a řekněte, že jim to kouzlo ukážete ještě jednou. Až to uděláte ještě jednou, dejte prýč ukazováček, a diváci budou překvapení, protože hůlka se i tak bude vznášet. K tomuto kouzlu potřebujete kouzelnou hůlku ze své



kouzelnické sady a tužku (nebo podobný předmět). Vložte tužku nebo podobný předmět do řemínku hodinek. Zakryjte tužku rukávem, aby směrem k zápěstí vyukovala pouze špička tužky. Nenápadně vysuňte tužku a držte s ní hůlku. Připomeňte divákům, že ukazováček se samozřejmě nesmí odsunout, protože hůlka by spadla. Ale dokážete jim pravý opak!

DK 66 - DET VIRKELIG SVÆVENDE TRYLLESTAV

Når den tidligere effekt er færdig, fortæller du publikum, at du vil forklare dem hemmeligheden, fordi de er sådan et dejligt publikum. Vis tricket igen og afslør for dem, hvordan du holder staven. Bed dem om at huske det og sig, at du vil vise dem det trick igen. Når du gør det en gang mere, tager du din pegefinger væk, og de vil være overrasket, fordi staven vil stadig svæve. Til dette trick, du har brug for tryllestaven fra dit magiske sæt og en blyant (eller noget tilsvarende). Placer blyanten eller noget lignende under remmen på dit ur. Skjul blyanten med ærmet, så kun enden af blyanten vil blive set mod dit håndled. Du trækker hemmeligt blyanten ud og holder tryllestaven med den. Mind dem om, at man naturligvis ikke kan fjerne

pegefingern, fordi staven så ville falde ned. Men så beviser du det stik modsatte over for dem!



PL 67 - MIĘKKA RÓŻDZKA

Dzięki twoim zdolnościom nadprzyrodzonym, magiczna różdżka, którą trzymasz w dłoni robi się miękka... Aby to zrobić, trzymaj różdżkę luźno z jednej strony od środka, pomiędzy opuszkami kciuka i palca wskazującego. Szybko poruszaj ręką z góry na dół, trzymając różdżkę tak luźno, jak to tylko możliwe. Stworzy to wrażenie, że różdżka jest miękka i elastyczna.

CZ 67 - MĚKKÁ HŮLKA

Kouzelná hůlka, kterou držíte v ruce, díky vašim psychickým schopnostem najednou změkne. Aby se vám to povedlo, držte hůlku volně kousek od středu mezi špičkou palce a ukazováčkem. Pak rychle pohněte rukou nahoru dolů a držte hůlku co nejvolněji. To vytvoří dojem, že hůlka je měkká a ohebná.

PL 68 - ZACZAROWANA LATAJĄCA RÓŻDZKA

Publiczność musi siedzieć w pewnej odległości od stolika. Na stole przed tobą leży magiczna różdżka. Wykonaj kilka magicznych gestów i... różdżka zaczyna się magicznie poruszać... Jak to możliwe...? „Magicznymi gestami” ręką odwracasz uwagę publiczności od swoich ust. Ponieważ dmuchałeś na różdżkę, zaczęła się ona poruszać. Tę sztuczkę należy wykonywać na stole nienakrytym obrusem, aby magiczna różdżka mogła swobodnie toczyć się po stole.

CZ 68 - STRAŠIDELNĚ SE POHYBUJÍCÍ HŮLKA

Diváci musí být v určité vzdálenosti od stolu. Na stejném stole před vámi leží kouzelná hůlka. Uděláte několik magických gest a... kouzelná hůlka se začne magicky pohybovat. Jak se to dělá? S „magickými pohyby” rukou odvedete pozornost všech od svých úst. Kouzelná hůlka se pohybuje, protože na ni foukáte. Kouzlo musíte provádět na stole bez ubrusu, aby se po něm kouzelná hůlka snadno pohybovala.

PL 69 - NIEZWYKŁA MAGICZNA RÓŻDZKA

Magiczna różdżka unosi się na palcach magika... Aby uzyskać taki efekt, potrzebujesz kawałek cienkiej, czarnej nitki o długości około 70 cm i różdżki z zestawu magika. Weź nitkę i zrób na niej pętelkę zawiązując luźny węzełek na jednym końcu. Drugi koniec nitki zawiąż na jednym z guzików (najlepiej na jednym z górnych guzików koszuli) i puść nitkę, aby swobodnie zwisała. Weź różdżkę i po kryjomu przelóż jeden koniec różdżki przez pętelkę. Trzymaj różdżkę w pozycji horyzontalnej pomiędzy obiema rękami i wyciągnij ręce do przodu, naprężając nitkę. Wypowiedz magiczne słowa „HANKY PANKY”, otwórz dłoń i wypchnij różdżkę do przodu, a w tym samym czasie tocz różdżkę opuszkami palców obydwu dłoni. Publiczność będzie zachwycona, gdy zobaczy unoszącą się różdżkę.

WSKAZÓWKA: najlepiej, żebyś był ubrany w czarną lub wielokolorową koszulkę. Staraj się nie zakładać białej koszuli, jeśli będziesz wykonywać tę sztuczkę.

CZ 69 - ÚŽASNÁ KOUZELNÁ HŮLKA

Kouzelná hůlka se vznáší mezi špičkami prstů kouzelníka. K tomu, abyste toto kouzlo předvedli, potřebujete kousek tenké černé nitky, asi 70 cm dlouhý, a kouzelnou hůlku ze své kouzelnické sady. Vezměte nit a udelejte na ní smyčku s použitím klouzavého uzlu. Teď si druhý konec nitky omotejte o knoflík (nejlépe o nejhořejší nebo horní knoflík košile) a nechte smyčku viset dolů. Vezměte hůlku a nenápadně prostrčte jeden konec hůlky středem smyčky. Držte hůlku vodorovně mezi oběma rukama a rukama pohněte dopředu a utáhněte nit. Vyslovte magická slova "HANKY PANKY", otevřete

DK 67 - BLØD STAV

Tryllestaven som du holder i hånden bliver lige pludselig blød! Hemmeligheden er at du holder staven løst i den ene ende med din tommel- og pegefinger. Bevæg din hånd hurtigt op og ned. Dette vil skabe en illusion af at staven er blød og bøjelig.



DK 68 - DEN MYSTISKE BEVÆGENDE STAV

Dit publikum skal befinde sig i en vis afstand fra bordet. Foran dig på samme bord, ligger en tryllestav. Du laver nogle magiske fagter og ... tryllestaven begynder at bevæge sig magisk... Hvordan...? Med hændernes magiske bevægelser afleder du alles opmærksomhed fra din mund. Fordi du pustede mod tryllestaven der derved flyttede sig. Du skal udføre dette trick på et bord uden en dug, så tryllestaven nemt kan rulle på bordet.



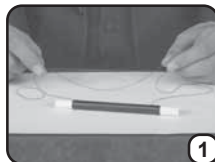
ruce, strčte kouzelnou hůlku dopředu a současně špičkami obou rukou otáčejte hůlku. Diváci užasnou, až uvidí, že se kouzelná hůlka vznáší.

RADA: Je lepší mít na sobě černou nebo mnohobarevnou košili, snažte se, abyste při provádění tohoto kouzla na sobě neměli bílou košili.

DK 69 - DEN FANTASTISKE TRYLLESTAV

Tryllestaven svæver ved tryllekunstnerens fingerspidser... For at vise denne effekt har du brug for et stykke tyndt sort tråd på ca. 70 cm og tryllestaven fra dit tryllesæt. Tag tråden og lav en løkke med den ved at binde en slipknode i den ene ende. Nu vikler du den anden ende omkring en af knapperne (helst den øverste eller en af de øvre) på din skjorte og lad løkken hænge ned. Tag tryllestaven og hemmeligt stik den ene ende af staven gennem midten af løkken. Hold tryllestaven i vandret position på begge håndflader og flyt hænderne frem hvorved du strammer tråden. Sig de magiske ord "Hanky Panky", åbn dine hænder og skub tryllestaven frem og rul samtidig staven mod fingerspidserne på begge dine hænder. Publikum vil blive forbløffet over at se tryllestaven svæve.

TIP: Det er bedre, hvis du bruger en sort skjorte eller en skjorte med mange farver, prøv ikke at have en hvid skjorte på, når du udfører dette trick.



PL 70 - MAGICZNA RÓŻDZKA W BUTELCE

Weź kawałek czarnej nitki i zablokuj ją pod jednym ze zdejmowanych końców różdżki. Zawiąż drugi koniec nitki na jednym z dolnych guzików koszuli lub marynarki. Najlepiej wcześniej przećwiczyć ten numer, aby ustalić odpowiednią długość nitki. Dobrze będzie również założyć ciemne, wzorzyste ubranie. Upuść różdżkę (koniec nitki do dołu) do zaciśniętej dłoni. Odsunięcie dłoni od tułowia (lub tułowia od dłoni) spowoduje, że różdżka podniesie się. Możesz wrzucić różdżkę do butelki i wykonać

tę samą sztuczkę lub nacisnąć nitkę pomiędzy butelką a guzikiem, wykonując magiczny gest, a różdżka podniesie się lub wyskoczy. Na oczach publiczności rozlóż różdżkę na kawałki i daj im do obejrzenia. Nitka wypadnie wcześniej.

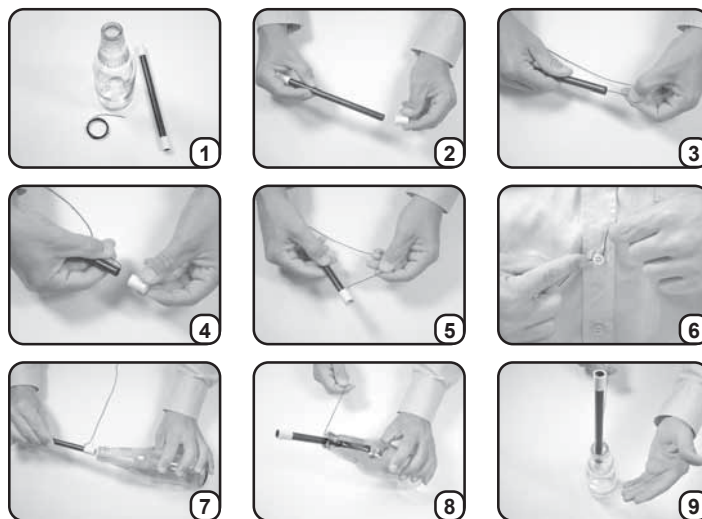
CZ 70 - KOUZELNÁ HŮLKA V LÁHVU

Vezměte kousek černé nitky a strčte ji pod jeden odstranitelný konec své kouzelné hůlky. Druhý konec nitky si přivažte na jeden ze spodních knoflíků košile nebo saka. Budete si to muset nacvičovat, abyste našli správnou

délku, a pomůže vám, budete-li mít na sobě tmavé oblečení. Pusťte si hůlku (koncem s nití dolů) do pěstí a pohybem pěstí směrem od těla (nebo naopak) se hůlka bude zvedat. Můžete hůlku pustit do láhve a provést stejné kouzlo nebo při provádění kouzla zatlačte na nit mezi svým tělem a hůlkou, když děláte kouzelné gesto, a hůlka se zvedne nebo vyskočí. Tak, aby to diváci viděli, hůlku rozpojte a podejte ji divákům, aby si ji prohlédli, přitom nit odpadne.

DK 70 - TRYLLESTAVEN I FLASKEN

Tag et stykke sort tråd og sæt det fast under en af de løse ender på din tryllestav. Bind den anden ende af tråden fast til den nederste knap på din jakke eller skjorte. Du bliver nødt til at prøve dig frem, for at finde den rigtige længde, og det vil hjælpe, hvis du har mørkt-mønstret tøj på. Hold tryllestaven (tråd-enden nedad) i din løst knyttede hånd. Ved at føre hånden væk fra kroppen, vil tryllestaven stige op (og omvendt). Du kan stikke tryllestaven ned i en flaske og lave det samme nummer eller trykke ned på tråden mellem flasken og din krop, mens du laver en magisk bevægelse, så vil tryllestaven stige op eller springe ud. Mens publikum ser på det, fjerner du tryllestaven væk fra kroppen, så tråden trækkes ud. Nu kan du give både flaske og tryllestav til undersøgelse. Tråden vil bare hænge ned fra knappen.



PL 71 - RÓZDZKA-WIDMO

Magiczna różdżka znajduje się pomiędzy dwoma świecznikami. Gdy magik wypowie magiczne słowa, różdżka spadnie na stół! Przytwierdź nylonową żyłkę do jednej świeczki i przeprowadź ją przez otwór w drugiej świeczce (patrz rysunki), a następnie włóż je do świeczników. Gdy tylko wypowiesz magiczne słowa, twój pomocnik musi pociągnąć za nitkę: różdżka się poruszy i spadnie na stół.

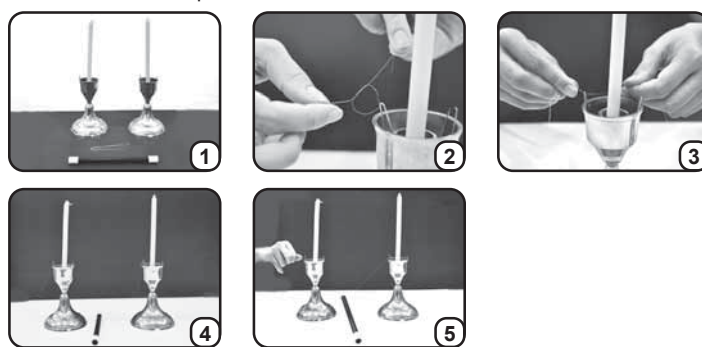
CZ 71 - PŘÍZRAČNÁ HŮLKA

Kouzelná hůlka leží mezi dvěma svícny a až kouzelník pronese pár magických slov, hůlka poklepe na stůl! Připevňte průhledné nylonové vlákno ke svícnu a vlákno prostrčte otvorem druhého svícnu (viz obrázky), a jakmile vyslovíte magická slova, váš pomocník musí za vlákno zatáhnout: hůlka se pak bude pohybovat a klepat o stůl.

DK 71 - SPØGELSESSTAVEN

Tryllestaven placeres mellem to lystager og når tryllekunstneren siger nogle magiske ord, vil staven falde ned på bordet. Få fat i stykke

gennemsigtigt usynlig tråd og to stearinlys som du sætter i lystager. Så snart du siger de magiske ord trækker din hemmelige hjælper i tråden og staven vil falde ned på bordet.



PL 72 - MAGICZNA RÓZDZKA POKAZUJE GODZINĘ

Na początku powiedz publiczności, że magiczna różdżka naprawdę ma magiczne zdolności i zaraz to udowodnisz. Poproś widza, aby pomyślał sobie jakąś godzinę (pełną godzinę). Weź magiczną różdżkę i dotnij nią czoła widza. W pobliżu ustaw budzik i powiedz: „Teraz, za każdym razem, gdy uderzę moją czarodziejską różdżką, ty (widz) dodasz jedną godzinę więcej do tej, o której pomyślałeś, ale gdy dojdiesz do dwudziestu, powiedz „stop”. Licz po cichu przy każdym uderzeniu różdżki, a gdy dojdiesz do ośmiu, wskaż różdżką godzinę 12. Teraz zacznij liczyć wstecz, aż widz powie „stop”: różdżka wskaże dokładną godzinę, o której pomyślał widz. Przykład: widz pomyślał o godzinie 10.00. Zacznij liczyć 1, 2, 3 aż do 8. Następnie, za pomocą magicznej różdżki wskaż godzinę 12.00. Niech widz liczy dalej, a ty odliczaj wstecz. Gdy widz doliczy do 20, powie „stop”, a magiczna różdżka znajdzie się na godzinie 10.

CZ 72 - KOUZELNÁ HŮLKA ŘEKNE, KOLIK JE HODIN

Na začátku představení řeknete divákům, že kouzelná hůlka má doopravdy magické schopnosti a že jim to dokážete. Požádejte diváka, aby si myslel nějakou hodinu (na hodinách). Teď vezmete kouzelnou hůlku a dotkněte se jí divákova čela. Postavte poblíž budík a řeknete divákům: "Teď kdykoli poklepu kouzelnou hůlkou, vy (divák) přídáte k hodině, kterou si myslíte, ještě jednu hodinu, ale až dojdete ke dvaceti, řeknete "dost". Potichu budete počítat každý dotek hůlky a až dojdete k osmi, ukážete hůlku na

12. Pak budete počítat dozadu, až vám divák řekne dost: hůlka přesně označí, kterou hodinu si divák myslel. Divák například myslel 10 hodin. Začnete počítat 1, 2, 3 až do 8. Pak kouzelnou hůlkou naznačte 12. Divák bude počítat dál a vy dozadu. Až divák napočítá 20, řekne "dost" a kouzelná hůlka bude na 10.

DK 72 - TRYLLESTAVEN FORTÆLLER TIDEN

I begyndelsen af dit show fortæller du publikum at din tryllestav har rigtige magiske kræfter, og at du vil bevise det. Bed en tilskuer om at tænke på et helt klokkeslæt. Med tryllestaven berører du let tilskuerens hoved. Placer en urskive foran dig og sig til tilskueren, at hver gang du rører uret med tryllestaven, skal hun lægge 1 til den tid hun tænkte på, men når hun når 20 skal hun sige stop. Du tæller med for dig selv begyndende med 1; når du når til 8 begynder du at pege på 12 med staven. Tæl så baglæns på urskiven til publikum siger stop. Staven vil så pege det klokkeslæt som tilskueren har valgt.

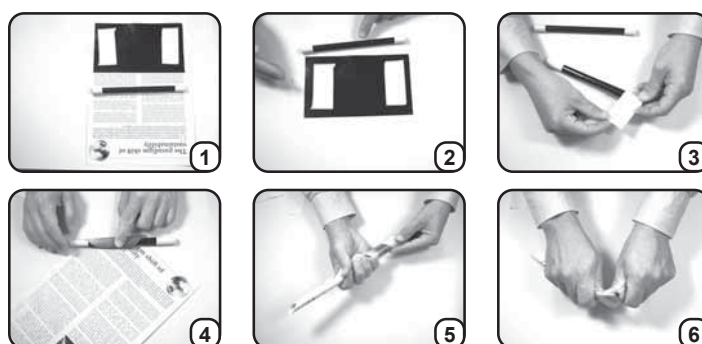


PL 73 - ZGNIECIONA RÓZDZKA POJAWIA SIĘ W CAŁOŚCI

Z białego i czarnego papieru zrób imitację magicznej różdżki. Musi być to oczywiście dobra imitacja. Owiń imitację kawałkiem gazety tak, aby publiczność tego nie widziała. Przed publicznością zgnieć gazetę, a widzowie będą przekonani, że razem z nią zgniotłeś też różdżkę. Szybko wyciągnij prawdziwą różdżkę z kieszeni, a po kryjomu zabierz zgniecioną gazetę z imitacją różdżki z pola widzenia publiczności.

CZ 73 - ZE ZMAČKANÉ HŮLKY JE CELÁ

Udělejte napodobeninu kouzelné hůlky z černého a bílého papíru. Samozřejmě, že napodobenina musí být dobrá. Zabalte tuto napodobeninu do novin, aby to diváci neviděli. Před diváky zmačkejte noviny a diváci budou přesvědčeni, že s novinami jste zmačkal i hůlku. Ale vy rychle vyndáte z kapsy skutečnou hůlku a nepozorovaně odstraníte zmačkané noviny s napodobeninou hůlky z dohledu diváků.



DK 73 - MAST TRYLLESTAV BLIVE HEL

Lav en god efterligning af din tryllestav i sort og hvidt papir. Rul kopien ind i en avis og krøl papiret sammen. Publikum vil nu tro, at tryllestaven er væk. Tryl nu din rigtige tryllestav fra lommen, mens du lægger det krøllede papir væk.



PL 74 - ROSNĄCA RÓZDŹKA MAGICZNA

Mała magiczna różdżka cudownie rośnie i rośnie, aż stanie się pełnowymiarową różdżką! To bardzo dobry numer na rozpoczęcie przedstawienia iluzjonistycznego. Przesuń biały koniec różdżki wzdłuż niej, trzymając ją w zaciśniętych pięściach, jak pokazano na rysunku. Pozostała część różdżki jest wtedy schowana w dłoni. Powoli podnieś ręce z powrotem do góry, trzymając biały koniec aż różdżka osiągnie normalną długość.

CZ 74 - ROSTOUCÍ HŮLKA

Malá kouzelná hůlka magicky roste a roste, až se z ní stane normální kouzelná hůlka! Tohle je velmi dobré kouzlo pro zahájení představení. Držte hůlku v sevřených pěstích a posuňte bílé konce hůlky tak, jak je ukázané na obrázku. Zbytek hůlky máte ukrytý v pěsti. Pomalu posunujte ruku a držte bílý spodní konec, až hůlka bude mít opět normální délku.

DK 74 - VOKSENDE TRYLLESTAV

En lille tryllestav gror og gror på magisk vis indtil den bliver en normal tryllestav. Dette er et rigtigt godt trick til at åbne dit trylleshows. Skub en af de

hvide ender langs tryllestaven og hold staven i din lukkede hånd. Resten af staven er gemt i hånden og ærmet. Før langsomt dine to hænder fra hinanden, mens de holder fast i de to hvide ender, indtil tryllestaven har nået sin normale størrelse.



PL 75 - ROSNĄCA RÓZDŹKA WERSJA 2

Przed rozpoczęciem występu przesunij biały koniec różdżki w górę tak, aby znajdował się ok. 3 cm od drugiego końca różdżki. Chwyć przesunięty koniec różdżki prawą ręką, upewniając się, że pozostała czarna część różdżki jest ukryta za prawą ręką. Publiczność pomyśli, że trzymasz małą różdżkę. Weź czerwoną chusteczkę lewą dłonią i trzymaj ją przed różdżką. Trzymając górę różdżki i czerwoną chustkę w lewej dłoni, zsuń białą końcówkę na dół do samego końca różdżki. Zdejmij chustkę, a okaże się, że różdżka jest dwa razy dłuższa!

CZ 75 - ROSTOUCÍ HŮLKA VERZE 2

Než začnete, zatlačte jeden bílý konec tak, aby byl pouze 2 nebo 3 cm od druhého konce. Uchopte posunutý bílý konec do pravé ruky tak, abyste

zbytek černé části hůlky měli schovaný za pravou rukou. Vaši diváci si budou myslet, že máte malou hůlku. Vezmete červený kapesník levou rukou a držte ho před hůlkou. Držte vrchol hůlky a červený kapesník levou rukou a posuňte spodní bílý konec dolů, až dosáhne na konec hůlky. Dejte pryč kapesník a hůlka je teď dvakrát tak dlouhá!

DK 75 - DEN VOKSENDE TRYLLESTAV- VERSION 2

Før du begynder, skub en af de hvide ender op, så den er omkring 3 cm væk fra den anden ende. Grip med højre hånd den ende som er skubbet op og sørg for resten af den sorte stav er skjult bag din højre hånd. Dit publikum vil tro, at du har en lille tryllestav. Tag et rødt tørklæde med din venstre hånd og hold den foran staven. Hold toppen af staven og det røde tørklæde med venstre hånd og glid den nederste hvide ende ned, indtil den når til enden af staven. Fjern tørklædet og staven er nu dobbelt så stort!

PL 76 - NIENARUSZONY WIDZ

Przycisnij magiczną różdżkę do ramienia widza. Wydaje się, że różdżka przechodzi przez rękę, jednak widz nie odnosi żadnych obrażeń. Musisz nieco cofnąć jedną z białych końcówek różdżki i przesunąć ją w przeciwnym kierunku. Weź dłonią różdżkę z tej strony, gdzie są teraz jej dwa końce. Drugim końcem przycisnij magiczną różdżkę do ramienia widza. Następnie przesunij końcówkę w drugą stronę. W tym samym czasie musisz wsunąć magiczną różdżkę do swojego rękawa (tak by publiczność tego nie widziała). Publiczności będzie wydawać się, że różdżka przebiła rękę widza.

CZ 76 - DIVÁK, KTERÉMU SE NIC NESTALO

Kouzelnou hůlku přitlačíte divákovi k paži. Vypadá to, že prostupuje paži, ale nezdá se, že by to diváka bolelo. Musíte přesunout jeden bílý konec hůlky druhým směrem. Vezměte do ruky konec hůlky, kde jsou teď dvě bílá zakončení. Druhý konec přitlačíte divákovi k paži. Teď pouze posuňte posunutý bílý konec zase na druhou stranu. Současně si musíte zastrčit kouzelnou hůlku do rukávu (aby to nikdo neviděl). Obecenstvu se zdá, že hůlka prošla rukou diváka.

DK 76 - DEN USKADTE TILSKUER

Tryllestaven bliver trykket mod tilskuerens arm. Det ser ud som om den går

igennem armen, men tilskueren ser ikke ud til at være kommet til skade. Du skal trække den ene hvide ende af tryllestaven ned til den anden hvide ende. Hold nu tryllestaven der hvor der er to ender. Den anden ende presses nu mod tilskuerens arm. Nu skal du skubbe den glidende ende tilbage mod sin oprindelige ende igen. Samtidig skal du lade tryllestaven glide op i dit ærme – uden at det ses. Det vil se ud, som om tryllestaven går igennem tilskuerens arm.



PL 77 - PRZEBICIE RÓZDŹKA

Położ różdżkę na czymś twardym, trzymając białą, przesuwaną końcówkę tak, aby można było zmienić jej położenie. Zakryj białą końcówkę drugą ręką, chwytając różdżkę dookoła, jak gdybyś chciał, aby różdżka nie poruszała się. Popchnij końcówkę, aby przesunęła się wzdłuż różdżki za twoją ręką i nadgarstkiem. Odwróć czynność, a będzie to wyglądało jakbyś wbił różdżkę w coś twardego, a potem z powrotem ją wyciągnął.

CZ 77 - HŮLKA NĚČÍM PROSTOUPÍ

Vezměte hůlku a položte ji na něco pevného a přitom mějte bílý posuvný konec připravený, abyste ho posunuli. Teď zakryjte druhý bílý konec druhou rukou tak, že chytнете hůlku celou, jako byste ji chtěli držet pevně (viz obrázek). Teď posuňte konec tak, aby postupoval po hůlce za vaši pěst a zápěstí. Pak postup obraťte a bude to vypadat, jako byste prostrčili hůlku něčím pevným a zase ji vytáhli.

DK 77 - GENNEMTRÆNGENDE TRYLLESTAV

Hold din tryllestav og læg den mod noget fast mens du holder den hvide glidende spids klar til at glide. Dæk nu den anden hvide spids med den anden hånd ved at tage fat om tryllestaven hele vejen rundt, som for

at holde tryllestaven fast. Nu skubber du spidsen så den glider langs tryllestaven bag din næve og håndled. Det vil se ud som om du skubber tryllestaven ind. Du kan trække den ud igen ved at glide den glidende spids op igen. Det vil se ud som om du har skubbet din tryllestav ind i noget solidt og trukket den ud igen.



PL 78 - POJAWIAJĄCA SIĘ RÓŻDZKA

Zrób nacięcie w dnie starej portmonetki. (Oczywiście musisz zapytać mamy, czy ma jakąś starą portmonetkę, którą mógłbyś wykorzystać.) Schowaj różdżkę w lewym rękawie. Pokaż pustą portmonetkę i połóż ją w taki sposób, aby jeden koniec różdżki przechodził przez nacięcie. Prawą ręką wypchnij różdżkę z portmonetki.

WSKAZÓWKA: można wykonać tę sztuczkę także z pustym pudełkiem zapalek. Wystarczy wyciąć jeden z krótszych boków szufladki!

CZ 78 - HŪLKA SE OBJEVÍ

Profízněte spodní část staré peněženky. (Samozřejmě se musíte nejdříve zeptat maminky, jestli nemá starou peněženku, kterou byste mohli použít.)

PL 79 - POJAWIAJĄCY SIĘ OŁÓWEK

Przed występem włóż ołówek do środka różdżki. Oczywiście nikt nie może o tym wiedzieć! Weź różdżkę prawą ręką i uderz różdżką w lewą rękę tak, aby publiczność widziała, że nic nie masz w dłoni. Weź różdżkę lewą dłonią i pozwól, aby ołówek wśliznął się do wewnątrz dłoni. Pokaż teraz pustą prawą rękę: publiczność zobaczy, że obie ręce masz puste. Weź magiczną różdżkę prawą dłonią, uderz w lewą dłoń, wypowiedz magiczne zaklęcie i otwórz lewą dłoń, pokazując ołówek.

CZ 79 - VÝROBA TUŽKY

Předem si dejte tužku do kouzelné hůlky. Nikdo to nesmí vědět! Pak vezměte hůlku pravou rukou a zaťukejte s ní na svoji levou ruku tak, aby diváci viděli vaši prázdnou levou ruku. Vezměte hůlku do levé ruky a nechte

PL 80 - SZTUCZKI Z NAPARSTKAMI - SZTUCZKA PODSTAWOWA

„Sztuczka podstawowa”: ten numer wymaga zręczności i należy go najpierw przećwiczyć, abys mógł wykonywać go zawsze automatycznie, nie myśląc o nim. To podstawa wszystkich sztuczek z napastrkami. Weź jeden z mniejszych napastrków i włóż go na palec wskazujący prawej dłoni. Trzymaj dłoń wierzchnią częścią do publiczności, z palcem wskazującym skierowanym w lewą stronę. Wykonując ręką ruch „rzutu” do góry i do dołu, zagnij palec do wewnątrz dłoni i w tym samym czasie obniż kciuk w kierunku palca środkowego. Napastrzek z palca wskazującego zsuń wzdłuż góry kciuka aż do podstawy kciuka, podnieś kciuk z powrotem do normalnej pozycji i wyprostuj wszystkie palce, zostawiając napastrzek u miękkiej podstawy kciuka wewnątrz dłoni, gdzie nie może dostrzec go publiczność. Najwyraźniej „rzuciłeś” napastrzek w powietrze i zniknął. Najpierw ćwicz ten ruch powoli, a potem przyspiesz go, ćwiczając jak najwięcej.

CZ 80 - KOUZLO S NÁPRSTKEM - ZÁKLADNÍ KOUZLO

‘Základní kouzlo.’ Tato ‘obratnost ruky’ by se měla procvičovat, dokud to neuděláte pokaždé, aniž byste na to příliš mysleli. Je to základ všech kouzel s náprstkem. Vezměte jeden menší náprstek, nasadte si ho na ukazováček pravé ruky. Hřbet ruky držte směrem k divákům a váš ukazováček ukazuje doleva. Mírným pohybem nahoru dolů, jako byste něco házeli, stočte špičky prstů k dlaní a současně snižte palec směrem k prostředníčku. Náprstek na vašem ukazováčku klouže po vršku palce a až dojde k jeho kořeni, zvedněte normálně palec, narovnejte všechny prsty a nechte náprstek sevřený u kořene palce, kde ho diváci nemohou vidět. Zdánlivě jste náprstek “hodili” do vzduchu a zmizel. Tento pohyb nejdříve procvičujte pomalu a co nejvíce.

DK 80 - FINGERBØL-TRYLLERI

Det grundlæggende nummer. Noget fingerfærdighed skal øves indtil du

PL 81 - NAPARSTEK Z POWIETRZA

To dokładna odwrotność sztuczki podstawowej. Mając napastrzek ukryty wewnątrz dłoni przy kciuku (tzw. podstawa kciuka) sięgnij w powietrze i pokaż napastrzek na palcu. Bardzo przydatne byłoby, gdybyś nauczył się wykonywać ten trik obiema rękami!

CZ 81 - NÁPRSTEK ZE VZDUCHU

Toto je přesně opačný pohyb než u “Základního kouzla”. S náprstkem schovaným u kořene palce (je to známé jako Palmář palcem) sáhněte do vzduchu a dejte si ho na špičku prstu. Abyste byli opravdu dobří, měli byste se kouzla s náprstkem naučit oběma rukama!

DK 81 - FINGERBØL FRA LUFTEN

Med et fingerbøl gemt i tommelfingerkrogen grib ud i luften og tryl det frem på din fingerspids. For at være rigtig god skal du kunne gøre dette med begge hænder.

PL 82 - Z RĘKI DO RĘKI

To znów sztuczka podstawowa, ale w nowym wydaniu. Różne wariacje przydają się, aby zaintrygować publiczność. NIGDY nie powtarzaj stale tych samych sztuczek, gdyż publiczność może odkryć sekret, jeśli wiedzą, co się wydarzy. Aby wykonać tę sztuczkę, załóż napastrzek na palec wskazujący prawej dłoni, tak jak przy sztuczce podstawowej. Ręka powinna być zwrócona w lewą stronę i znajdować się przed klatką piersiową. Gdy podnosisz lewą rękę, aby „zabrać napastrzek”, niech palec lewej ręki zakryją palec wskazujący, na którym znajduje się napastrzek. Szybko wykonaj sztuczkę podstawową, ale bez ruchu rzutu w górę i w dół, a gdy odsuwasz lewą rękę (chwytną napastrzek i trzymając go), naturalnie opuść prawą rękę. W CZASIE WYKONYWANIA TEJ CZYNNOŚCI SKUP SIĘ

Hůlku máte v levém rukávu. Ukažte, že peněženka je prázdná, a položte ji tak, aby jeden konec hůlky vyčníval z profíznutého otvoru. Pravou rukou vystrčte hůlku viditelně z peněženky.

RADA: Kouzlo se dá také udělat s prázdnou krabičkou od zápalek, u které uříznete jednu krátkou stranu posuvné části!

DK 78 - DEN FREMTRYLLEDE TRYLLESTAV

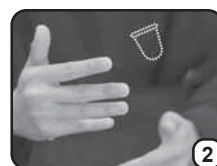
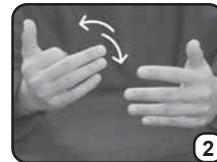
Klip en revne i bunden af en gammel pung. (Spørg selvfølgelig din mor, om hun har en gammel pung, som du må bruge). Tryllestaven er i dit ærme. Vis pungen tom og sørg for at tryllestavens ene ende stikker igennem revnen i pungen. Med højre hånd trækker du tryllestaven ud ad pungen. Dette trick kan også udføres med en stor tændstikæske.

tužku vylouznout do dlaně této ruky. Ukažte svoji prázdnou pravou ruku: diváci už viděli obě vaše ruce prázdné. Převezměte kouzelnou hůlku do pravé ruky, zaťukejte s ní na levou ruku, proneste několik magických slov a otevřete levou ruku, vyrobíte tužku.

DK 79 - BLYANT FREMTRYLNING

Inden du starter stopper du en blyant ind i din tryllestav. Ingen må vide det! Hold tryllestaven i din højre hånd og slå let på din venstre hånd, så publikum kan se at venstre hånd er tom. Tag tryllestaven i venstre hånd og lad blyanten glide ned i håndfladen på denne hånd. Vis nu din højre hånd tom på samme måde. Publikum har nu set begge hænder er tomme. Sig nogle magiske ord og åben din venstre hånd og producer en blyant.

kan gøre det hver gang, uden at du egentlig skal tænke over det. Det er grundlæggende for al fingerbøl-trylleri. Tag et af de mindre fingerbøl og sæt det på højre pegefinger. Hold bagsiden af hånden mod publikum og din pegefinger peger mod din venstre. Med en lille op og ned “kastende” bevægelse med hånden, bøjer du fingerspidserne ind mod håndfladen mens du samtidig sænker tommelfingeren, så den rører din langfinger. Fingerbølet på pegefingern glider langs toppen af tommelfingeren og når det når tommelfingerfolden, kan du strække tommelfingeren tilbage til normal og strække de andre fingre. Fingerbølet vil blive siddende i den bløde hud, der hvor pege- og tommelfingeren mødes og kan ikke ses af publikum. Du har åbenbart kastet fingerbølet op i luften, hvor det er forsvundet. Øv det først langsomt – den fornødne hastighed kommer senere.



TYLKO NA SWOJEJ LEWEJ DŁONI. Niech napastrzek (który nie jest teraz widoczny) zniknie, albo poprzez „wyrzucenie” go w dal albo „zgniecenie” palcami. Wykonaj sztuczkę „Napastrzek z powietrza”, aby znów pojawił się na twoim palcu wskazującym!

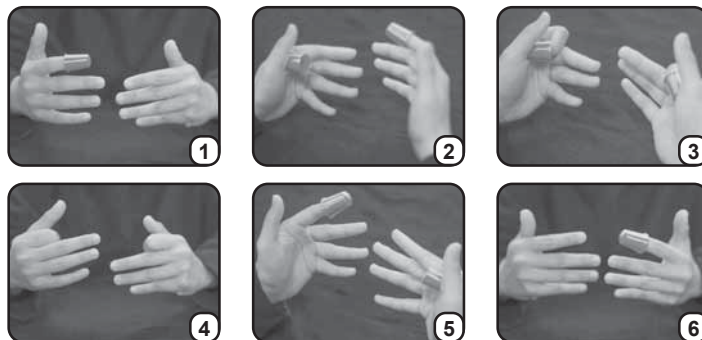
CZ 82 - Z RUKY DO RUKY

Tohle je opět ‘Základní kouzlo’, ale v nové podobě. Variace jsou vždycky dobré k oklamání diváků. NIKDY dokola neopakujte jedno kouzlo, protože tak divákům poskytnete možnost tajemství odhalit, pokud budou vědět, co se stane jako to další. U tohoto kouzla máte náprstek na ukazováčku pravé ruky jako při ‘Základním kouzlu’. Vaše ruka by měla ukazovat doleva a měli byste ji mít před hrudníkem. Jak se vaše ruka bude zvedat, aby ‘nechala zmizet náprstek’, ať prsty vaší levé ruky zakrývají ukazováček,

na kterém je náprstek. Rychle provedte pohyb 'Základního kouzla', ale bez pohybu nahoru dolů, kdy něco házíte do vzduchu, a když posunujete levou ruku od sebe (zdánlivě jste chytili náprstek a držíte ho), svěste pravou ruku přirozeně k boku. PŘI TOMTO VŠEM SE SOUSTŘEDTE POUZE NA SVOJI LEVOU RUKU. Teď nechte náprstek zmizet buď tak, že levou rukou zahodíte (teď neviditelný) náprstek, nebo ho pomalu 'rozdrtíte' prsty, že z něj nic nezůstane. Teď udělejte pohyb 'Náprstek ze vzduchu' a nechte ho, aby se vám opět objevil na ukazováčku!

DK 82 - HÅND TIL HÅND

Til dette trick skal du have et fingerbøl på din højre pegefinger. Din hånd skal pege mod venstre foran brystet. Når din venstre hånd kommer op for at "tage fingerbøllen" dækker venstre hånd højre pegefinger med fingerbøllen. Bevæg venstre hånd væk, som om den holder fingerbøllen – lad din højre hånd falde naturligt ned langs siden. SE KUN PÅ VENSTRE HÅND MENS DU GØR DETTE. Lad nu enten som om du smider fingerbøllen væk eller langsomt knuser det i venstre hånd. Lav nu en "Fingerbøl fra luften" og det er tilbage igen.



PL 83 - SKACZĄCY NAPARSTEK

Nałóż napařtek na ŚRODKOWY palec prawej dłoni i rozłóż lewą dłoń wnętrzem ku górze. Połóż na lewej dłoni prawy palec wskazujący i palec środkowy. Bardzo szybko podnieś prawą rękę i pstryknij palcami w lewą rękę, w tym samym czasie zginając palec wskazujący i prostując palec środkowy. Wykonaj tę czynność raz jeszcze, odwracając kolejność palców, a będzie WYDAWAŁO SIĘ, że napařtek przeskoczył z jednego palca na drugi i z powrotem.

CZ 83 - SKÁKAJÍCÍ NÁPRSTEK

S náprstkem na PROSTŘEDNÍČKU pravé ruky natáhněte ruku dlaní nahoru. Položte ukazováček a prostředníček pravé ruky na dlaň levé ruky jako na obrázku 2. Teď velice rychle zvedněte svoji pravou ruku a do levé dlaně si plácněte prsty pravé ruky, ale současně ohněte ukazováček a natáhněte prostředníček. Udělejte to znovu prsty pozpátku a ZDÁ SE, že náprstek skočil z jednoho prstu na druhý a zase zpátky.

PL 84 - DWA NAPARSTKI Z JEDNEGO

Rozpocznij wykonywanie tej sztuczki mając nałożony mały napařtek na palec wskazujący, a na niego jeszcze jeden, duży napařtek tego samego koloru. Publiczność pomyśli, że masz tylko jeden napařtek. Weź chusteczkę lewą dłonią i zasłoń nią prawą rękę. W tym czasie zdejmij większy napařtek i załóż go na środkowy palec. Zdejmij chustkę, a publiczność zobaczy dwa napařtki!

CZ 84 - Z JEDNOHO NÁPRSTKU JSOU DVA

Začněte s malým náprstkem na pravém ukazováčku a velkým náprstkem stejné barvy na něm. Diváci si budou myslet, že máte jen jeden. Vezměte kapesník od levé ruky a držte ho před svojí pravou rukou. Mějte ho před sebou a sundejte velký náprstek a dejte si ho na prostředníček. Dejte pryč kapesník a diváci teď uvidí dva náprstky!

DK 84 - ET FINGERBØL TIL TO

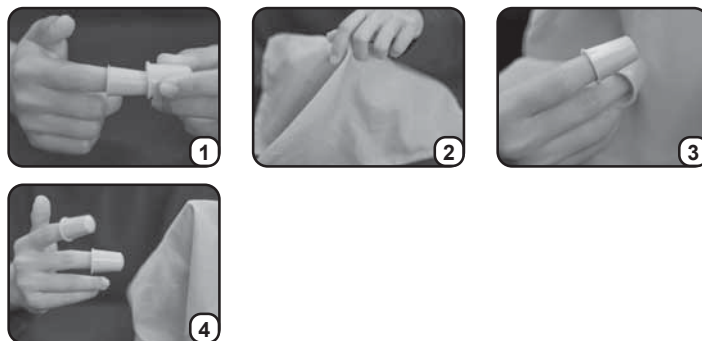
Start med et lille fingerbøl på din højre pegefinger og et stor fingerbøl af samme farve på toppen af dette. Dit publikum vil tro, at du kun har et. Tag

DK 83 - HOPPENDE FINGERBØL

Hold fingerbøllen på langfingeren. Hold venstre håndflade opad. Læg højre hånds pege- og langfinger fladt på venstre håndflade. Nu meget hurtigt løfter du højre hånd, og slår din venstre håndflade med din højre hånds fingre. Samtidig bøjer du højre pegefinger og strækker ringfingeren. Gør det igen men omvendt, og det vil se ud som fingerbøllen fra den ene finger til den anden og tilbage igen.



et tørklæde i din venstre hånd og hold det foran din højre hånd. Mens det er foran fjern det store fingerbøl, og sæt det på den midterste finger. Fjern tørklædet og publikum ser nu to!



PL 85 - WRACAJĄCY PAPIER

Pod napařtkiem umieść małą, papierową kulkę. Podnieś napařtek i wyjmij kulkę. Połóż napařtek z powrotem na stole, a kulkę schowaj do kieszeni. Dotknij magiczną różdżką kieszeni i napařtka, a gdy podniesiesz napařtek ponownie, kulka z powrotem wróci pod napařtek. Do wykonania tej sztuczki będziesz potrzebował jednego napařtka, dwóch małych, papierowych kulek tej samej wielkości i magicznej różdżki. Po kryjomu schowaj jedną papierową kulkę w napařtku przed występem. Nie obawiaj się, że kulka wypadnie – nie wypadnie, o ile będzie nieco większa niż dno napařtka. Połóż drugą papierową kulkę na stole i ukryj ją pod napařtkiem. Podnieś napařtek prawą dłonią i pokaż papierową kulkę znajdującą się pod nim. Odlóż napařtek nieco dalej i postukaj w niego. Dzięki temu druga papierowa kulka wypadnie na stół. Weź pierwszą papierową kulkę ze stołu i włóż ją do kieszeni. Za pomocą magicznej różdżki dotknij kieszeni, a następnie napařtka. Publiczność pomyśli, że papierowa kulka znowu pojawiła się pod napařtkiem!

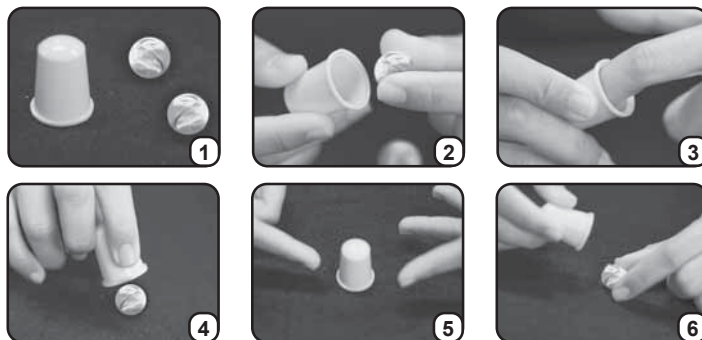
CZ 85 - PAPIŘ, KTERÝ SE VRACÍ

Pod náprstek dejte malou papírovou kuličku. Zvedněte náprstek a dejte kuličku pryč. Položte náprstek na stůl a papírovou kuličku si dejte do kapsy. Poklepejte si kouzelnou hůlkou na kapsu a na náprstek, a až opět zvednete náprstek, papírová kulička se pod něj vrátila. K provedení tohoto kouzla budete potřebovat jeden náprstek, dvě malé papírové kuličky stejné velikosti a svoji kouzelnou hůlku. Nenápadně předem schovejte jednu papírovou kuličku do náprstku a nebojte, nevyhadne, protože je o trochu větší než dno náprstku. Položte druhou papírovou kuličku na stůl a schovejte ji pod náprstek. Zvedněte náprstek pravou rukou a ukažte papírovou kuličku pod ním, dejte náprstek zpátky o trochu dál, poklepejte s ním o stůl a kulička spadne dolů. Vezměte první papírovou kuličku, která leží na stole, a dejte

si ji do kapsy. Poklepejte si kouzelnou hůlkou na kapsu a pak na náprstek. Teď ukažte divákům, že papírová kulička se opět objevila pod náprstkem!

DK 85 - PAPIRET VENDER TILBAGE

Under en fingerbøl lægger du en lille papirkugle. Du løfter fingerbøllen og tager kuglen væk. Du sætter fingerbøllen tilbage på bordet og lægger papirkuglen i lommen. Et let slag med din tryllestav på lommen og på fingerbøllen, og når du løfter fingerbøllen igen: Papirkuglen kom tilbage under fingerbøllen. Til at udføre dette trick skal du bruge et fingerbøl, to små papirkugler i samme størrelse og din tryllestav. Skjul i al hemmelighed en af de små papirkugler i fingerbøllen på forhånd, og bare rolig, den falder ikke ud, så længe den er lidt større end bunden af fingerbøllen: Se billedet nedenfor. Placer den anden papirkugle på bordet, og skjul den under fingerbøllen. Du løfter fingerbøllen med højre hånd og viser den lille



papirkugle nedenunder, sætter fingerbøllet lidt længere tilbage og banker det let ned mod bordet. Dette vil få den anden lille papirkugle til at falde ned. Tag den første papirkugle, der er på bordet, og læg den i lommen. Bank din tryllestav let på lommen og derefter på fingerbøllet. Vis nu publikum, at papirkuglen er dukket op igen under fingerbøllet!



PL 86 - PRAWDZIWI SKACZĄCY NAPARSTEK

Zalóż naparstek na środkowy palec tak, jak wcześniej, ale tym razem, gdy podnosisz i opuszczasz rękę, chwyć naparstek za brzeży prawym palcem wskazującym i kciukiem. Teraz możesz wyjąć środkowy palec z naparstka i włożyć palec wskazujący. Oczywiście w tej chwili naparstek jest RZECZYWIŚCIE na palcu. Możesz sprawić, że naparstek przeskoczy na wszystkie palce, jeśli nauczysz się chwytacza naparstek na różne sposoby. Sprawdź, czy umiesz opracować swój własny sposób trzymania go. Nie zapomnij, że w trakcie tego przeskakiwania, możesz także sprawić, że naparstek „zniknie” i pojawi się na innym palcu za pomocą sztuczki podstawowej...

CZ 86 - NÁPRSTEK, KTERÝ DOOPRAVDY SKÁČE

Nasadte si náprstek na prostředníček jako předtím, ale tentokrát až zvednete pravou ruku a zase ji dáte dolů, uchopte okraje náprstku prsteníčkem a palcem. Teď budete moci vyndat prostředníček z náprstku a strčit do něj ukazováček a teď je náprstek DOOPRAVDY na druhém prstu. Budete-li procvičovat uchopení náprstku všemi možnými různými způsoby, může vám náprstek skočit na všechny prsty. Zkuste, jestli dokážete vymyslet svůj vlastní způsob, jak kouzlo provést. Při tom všem skákání nezapomeňte, že náprstek také může 'zmizet' a vrátit se na jiný prst s použitím 'Základního kouzla'.

PL 87 - PRZEZ KOLANA

Po opanowaniu sztuczki podstawowej wykonywanej prawą i lewą ręką, możesz przystąpić do wykonania tej sztuczki. Spraw, żeby naparstek zniknął za pomocą sztuczki podstawowej i powiedz, że wpadł do kieszeni. Sięgnij do kieszeni i trzymając pierwszy naparstek wewnątrz dłoni, wyjmij drugi naparstek na palec. Przełóż go na lewy palec wskazujący i opuść obydwie ręce do poziomu kolan, palcami w dół. Szybko przesuń obydwie ręce kilka centymetrów do przodu, a potem do siebie, aby stuknąć w zewnętrzną część kolan. W tym czasie wykonaj sztuczkę podstawową lewą ręką, a prawą zrób „Naparstek z powietrza”. Wydaje się, że naparstek przeskoczył z jednej dłoni na drugą.

CZ 87 - PŘES KOLENA

Pokud jste nacvičili 'Základní kouzlo' oběma rukama, jste připraveni provést toto kouzlo. Nechte náprstek zmizet s použitím 'Základního kouzla' a řekněte, že se vám přesunul do kapsy, sáhněte do kapsy a tento první náprstek nechte v dlani pod palcem, na špičce prstu vyndejte druhý náprstek. Přesuňte si ho na levý ukazováček a spusťte obě ruce po stranách těla ke kolenům, prsty směrem dolů. Rychle pohněte oběma rukama o pár centimetrů směrem ven a pak dovnitř, abyste si pokleпали na kolena. Když to děláte, provedte 'Základní kouzlo' levou rukou a pravou rukou 'Náprstek ze vzduchu'. Zdá se, že náprstek skočil z jedné ruky do druhé.

DK 87 - GENNEM KNÆET

Hvis du har øvet det grundlæggende trick (greb) med begge hænder, så er

DK 86 - DET RIGTIGT HOPPENDE FINGERBØL

Selv om du godt kan snyde dit publikum med det foregående trick, bør du kun bruge det som en introduktion til dette trick. Lær dette før du lærer det andet, og du vil have bedre chancer, hvis der er nogen som kan "se hvordan du gjorde". Hold fingerbøllet på langfingeren som før, men denne gang mens du løfter og sænker armen, holder du fingerbøllet fast med højre ring- og tommelfinger. Du er nu i stand til at trække langfingeren ud af fingerbøllet, og sætte det på pegefingeren. Så nu er fingerbøllet virkelig hoppet fra en finger til en anden. Du kan få fingerbøllet til at hoppe til enhver finger, fordi du har øvet at gribe fingerbøllet på alle mulige måder. Eksperimenter med at finde de bedste greb. Glem ikke til at dette hopperi, kan du også lade fingerbøllet forsvinde ved at tommelfingerpalmere det.



du klar til dette trick. Få det ene fingerbøl til at forsvinde med grebet og sig at det er forsvundet ned i lommen. Grib ned i lommen og hold det første fingerbøl i tommelfingergreb og tag et andet fingerbøl op på fingerspidsen. Sæt det over på venstre pegefingerspids. Hold begge hænder på hver side af dit knæ, med fingrene pegende nedad. Hurtig bevæg begge hænder udad og derefter igen indad mod knæet. Når du gør dette lav tommelfingerpalmering med venstre pegefinger og tag fingerbøllet fra tommelfingerpalmering med højre pegefinger. Det vil se ud som om fingerbøllet er sprunget fra en hånd gennem knæet. Vær ikke fristet til at gentage tricket – gentag aldrig et trick.



PL 88 - KTÓRY NAPARSTEK WYBRAŁEŚ?

Kolory powinny być zgodne z kolorami naparstków, które znajdują się w zestawie magika.

Wcześniej przygotuj małą kartkę i zapisz na niej słowo „ŻÓŁTY”, a z drugiej strony słowo „RÓŻOWY”. Włóż kartkę do nieprzezroczystej koperty i zapamiętaj, którą stroną jest zwrócona do klapki koperty. Na innej kartce zapisz numery 1 – 2 – 3 – 4 i pokaż cztery naparstki. Ułóż naparstki na numerach: różowe na numerach 1 i 2, a żółte na numerach 3 i 4. Poproś widza, aby podał numer od 1 do 4. Sprawdźmy, jakie są możliwości: Jeśli widz poda liczbę 1, podnieś różowy naparstek tak, aby publiczność zobaczyła numer 1.

Jeśli widz poda liczbę 2, zacznij liczyć od lewej strony, a skończysz na różowym naparstku. Jeśli widz poda liczbę 3, zacznij liczyć od lewej strony, a skończysz na żółtym naparstku.

Jeśli widz poda liczbę 4, zacznij liczyć od lewej strony, a skończysz na żółtym naparstku.

Niezależnie od tego, jaką liczbę poda widz, zawsze możesz wyczytać tak, żeby skończyć na różowym lub żółtym naparstku. Otwórz kopertę z wybranym kolorem na stronie publiczności i wyjmij kartkę z „przewidzianym” kolorem. Udaj, że „nerwowo szukasz czegoś” w kopercie, a publiczność pomyśli, że było w niej więcej kartek. Pozwól im sprawdzić kopertę, a sam pozbadź się reszty swoich rekwizytów.

CZ 88 - KTERÝ NÁPRSTEK JSTE VYBRALI?

Podívejte se na barvy náprstků ve své kouzelnické sadě a další barvy jim

přizpůsobte. Předem si před ruku připravte malou kartičku tak, že na ni napíšete slovo "ŽLUTÁ" a na druhou stranu slovo "RŮŽOVÁ". Vložte tuto kartu do neprůsvitné obálky a pamatujte si, která strana je směrem k zadní straně obálky. Na druhou kartičku napište čísla 1-2 – 3-4 a ukažte čtyři náprstky. Přiřaďte náprstky číslům. Růžové náprstky k 1 a 2, žluté k 3 a 4. Ať někdo řekne číslo od 1 do 4. Pojďme se podívat na možnosti.

Pokud řekne 1, zvedněte růžový náprstek a číslo 1 bude vidět. Pokud řekne 2, začněte počítat zleva a skončíte u růžového náprstku. Pokud řekne 3, začněte počítat zleva a skončíte u žlutého náprstku. Pokud řekne 4, začněte počítat zleva a skončíte u žlutého náprstku.

Bez ohledu na zvolené číslo vždycky skončíte buď u růžového nebo žlutého náprstku. Teď otevřete obálku se zvolenou barvou směrem k divákům, vyjměte kartu a ukažte svou "předpověď". Předstírejte, že při vyndávání karty šmátráte v obálce a diváci si budou myslet, že uvnitř je víc karet. Nechte je podívat se do obálky, když odstraňujete zbylé rekvizity

DK 88 - HVILKET FINGERBØL BLEV VALGT?

Forbered et lille kort inden du skal optræde, med at skrive ordet GUL på den ene side og LYSERØD på den anden side. Læg kortet i en ugenomsigtig kuvert og husk hvilken farve vender mod kuvertens flap.

På et andet kort skriver du 2-1-3-4 og du tager de 4 fingerbøl. Sæt fingerbøllene hen over tallene som følger: Lyserøde på 1 og gul på 4. Det er lige meget hvilke tal du sætter de sidste to fingerbøl på. Få en tilskuer til at sige et tal fra 1-4. Lad os se på mulighederne:

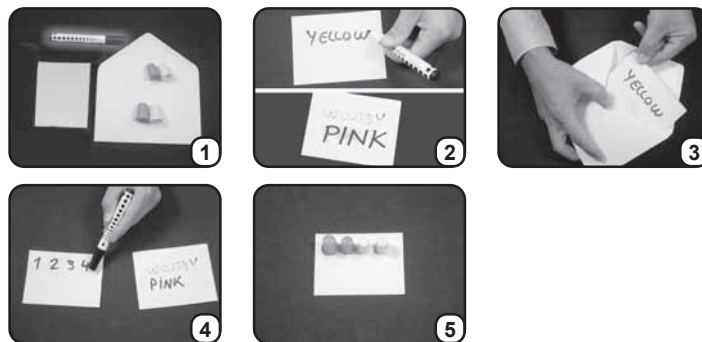
Hun siger "1", løft det lyserøde fingerbøl og nr. 1 vil blive synlig. Hun siger "2", begynd at tælle fra venstre og du vil ende på det lyserøde

fingerbøl.

Hun siger "3", begynd at tælle fra højre og du vil ende på det lyserøde fingerbøl.

Hun siger "4", begynd at tælle fra venstre og du vil ende på det gule fingerbøl.

Uanset hvilket tal der vælges, vil du altid være i stand til at ende på enten det lyserøde eller det gule fingerbøl. Åbn nu kuverten med den valgte farve mod publikum og træk kortet ud og vis forudsigelsen. Lad som om du fumler når du skal have kortet ud af kuverten. Publikum vil så tro at der er flere kort i kuverten. Læg den til siden og lad dem undersøge den mens du lægger det andet væk.



PL 89 - NAPARSTEK ZMIENIAJĄCY KOLOR W CHUSTCE

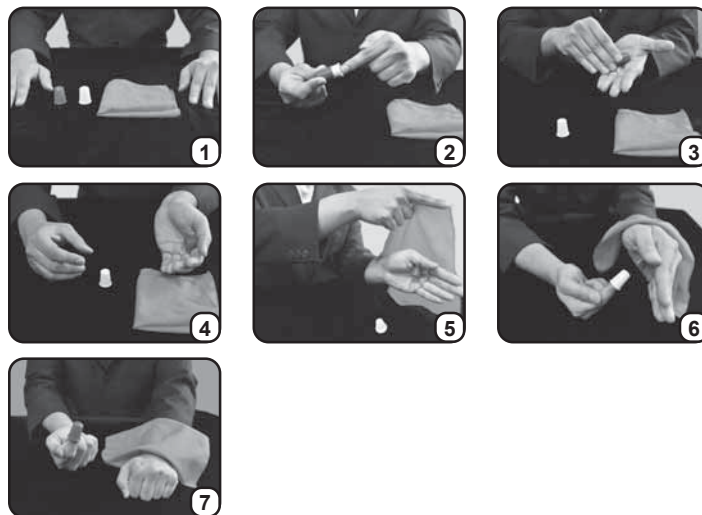
Przykryj zaciśniętą lewą dłoń chustką, a wcześniej po kryjomu włóż do ręki duży napařstek. Aby wykonać tę sztuczkę, pokaż publiczności mały napařstek (innego koloru niż duży) na palcu wskazującym prawej dłoni. Włóż palec pod chustkę i dyskretnie umieść napařstek w dużym napařstku. Zdejmij chustkę, aby pokazać, że napařstek zmienił kolor!

CZ 89 - NÁPRSTEK, KTERÝ MĚNÍ BARVU, V KAPESNÍKU

Zakryjte si levou pěst kapesníkem a předem si schovejte do pěsti velký náprstek. K provedení tohoto kouzla ukaŹte malý náprstek (různé barvy než velký náprstek) na ukazováčku pravé ruky. Dejte ho pod kapesník a pod kapesníkem ho strčte do většího náprstku. Dejte pryč kapesník a ukaŹte, že náprstek změnil barvu!

DK 89 - FARVESKIFTENDE FINGERBØL I ET TØRKLÆDE

Dæk din venstre knyttede hånd (med et stort fingerbøl hemmeligt skjult indeni) med et tørklæde. For at udføre tricket, viser du et lille fingerbøl (anden farve end det store fingerbøl) på pegefinger på højre hånd. Placér det under tørklædet og under denne dækning stikker du det ind i det store fingerbøl. Fjern tørklædet og vis at fingerbøllet er ændret til en anden farve!



PL 90 - NAPARSTEK ZMIENIAJĄCY KOLOR W ZACIŚNIĘTEJ DŁONI

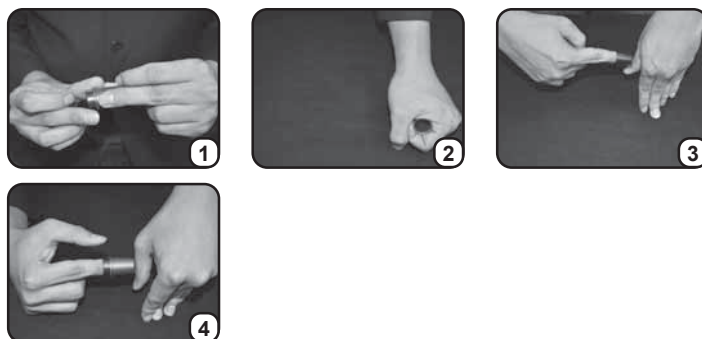
Wykonaj tę samą sztuczkę, co poprzednio, ale zamiast chustki użyj po prostu zaciśniętej dłoni. Włóż mały napařstek do lewej dłoni, rozprostuj palec i pokaŹ, że napařstek zmienił kolor.

CZ 90 - NÁPRSTEK, KTERÝ MĚNÍ BARVU, V PĚSTI

Toto je stejné kouzlo, které bylo popsáno předtím, ale místo kapesníku použijete svoji pěst. Dejte si do levé pěsti malý náprstek, rozevřete prsty a ukaŹte, že náprstek změnil barvu.

DK 90 - FARVESKIFTENDE FINGERBØL I HÅNDEN

Dette er det samme trick som beskrevet tidligere, men i stedet for at bruge et tørklæde, bruger du bare din næve. Skub den lille fingerbøl ind i din venstre næve, åbn fingrene og vis ændringen af farven.



PL 91 - POJAWIAJĄCE SIĘ NAPARSTKI

Wykonanie tej sztuczki wymaga duŹej praktyki. Przed występem nałóŹ napařstki na cztery palce prawej dłoni. Spraw, żeby napařstek zniknął z palca wskazującego, chwytając napařstek pomiędzy podstawą kciuka a palcem wskazującym. Ponownie rozprostuj palec wskazujący – jest teraz pusty. Przysuń lewą dłoń do prawej, zdejmij napařstek z małego palca i załóŹ go na palec wskazujący. W tym samym czasie zsuń lewy palec wskazujący do ukrytego napařstka i „ukradnij” go. Możesz teraz pokazać publiczności, że masz tylko trzy napařstki na prawej dłoni. Możesz też pokazać wierzch lewej dłoni. Ponownie ukryj palec wskazujący prawej dłoni i włóŹ napařstek między kciuk a palec wskazujący. Przysuń lewą dłoń do prawej dłoni i załóŹ ukryty napařstek na trzeci palec. Ukryj trzeci palec, włóŹ napařstek z prawego palca wskazującego między kciuk a palec wskazujący. Następnie przelóŹ lewą rękę i włóŹ ukryty napařstek na lewy palec wskazujący. Ukryj ostatni napařstek, który masz w prawej dłoni przechwytyując go i wkładając na mały palec lewej dłoni. PokaŹ publiczności, że wszystkie napařstki pojawiły się na palcach twojej lewej dłoni.

CZ 91 - NÁPRSTKY SE OBJEVÍ

Toto kouzlo vyŹaduje značný cvik.

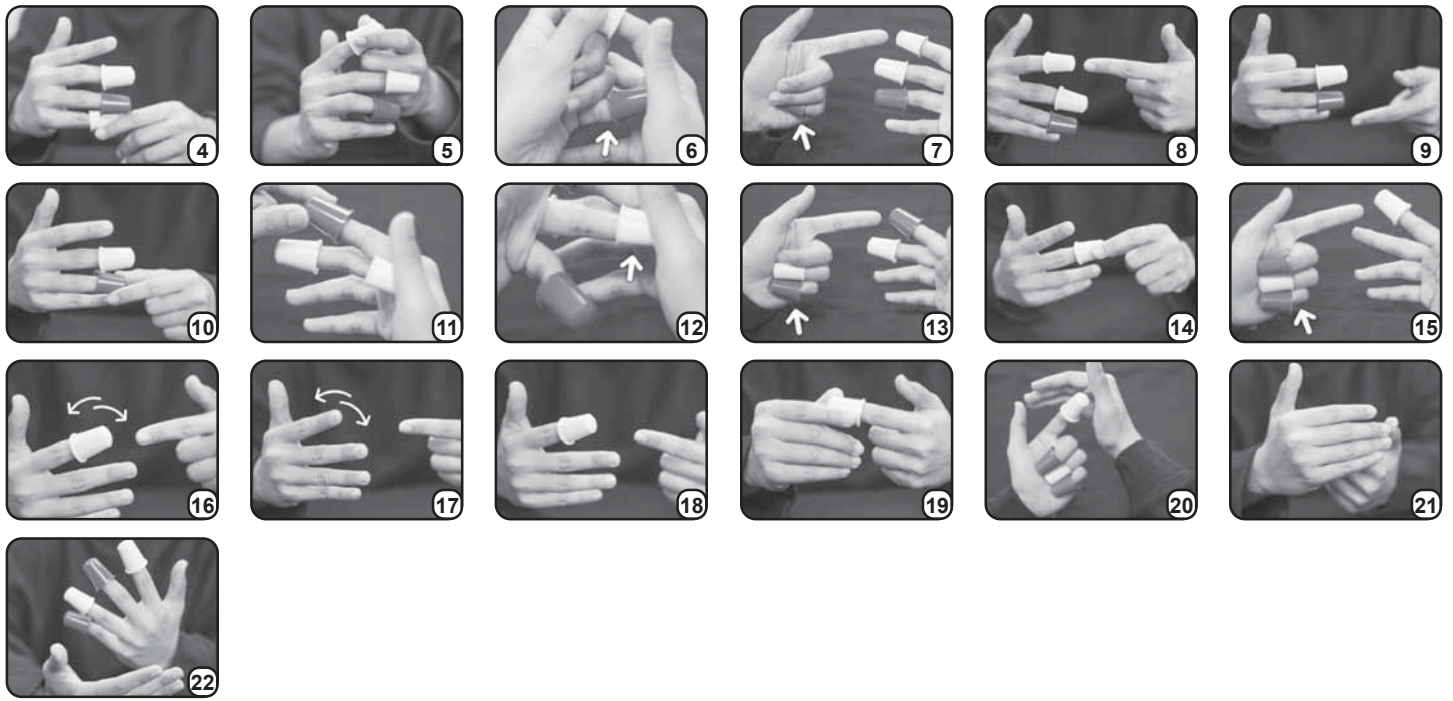
Předem si na čtyři prsty pravé ruky nasadíte náprstky. Nechte náprstek zmizet z ukazováčku tak, že ho schováte ke kořeni palce a ukazováčku. Opět natáhněte ukazováček; teď je prázdny (obr. 4). Přisuňte levou ruku k pravé, sundejte náprstek z malíčku a nasadíte si ho na ukazováček (obr. 5 a 6). Současně nasuňte levý ukazováček do schovaného náprstku a „ukradněte” ho. Teď můžete ukáŹat divákům, že máte na pravé ruce pouze tři náprstky a můžete jim ukáŹat hřbet levé ruky (obr. 7). Teď opět schovejte ukazováček pravé ruky a dejte si náprstek ke kořeni palce. Přisuňte levou ruku k pravé a nasadíte si náprstek na prsteníček (obr. 8 a 9). Schovejte prsteníček a dejte si náprstek z prostředníčku pravé ruky ke kořeni palce

(obr. 12). Pak opět přisuňte levou ruku a nasadíte si schovaný náprstek na prostředníček levé ruky (obr. 13). Teď schovejte poslední náprstek, který máte v pravé ruce (obr. 14) a nasadíte si ho na malíček levé ruky (obr. 15 a 16). Teď můžete ukáŹat divákům, že všechny náprstky se vám objevily na prstech levé ruky.

DK 91 - DE FREMTRYLLEDE FINGERBØL

Dette trick kræver en del øvelse. Sæt et fingerbøl på hver af de fire fingre på højre hånd som forberedelse. Få det første fingerbøl til at forsvinde ved at få det til at sidde fast i samlingen mellem tommel- og pegefinger (tommelfingerpalmering). Stræk pegefingeren igen, som nu er tom (fig. 2 og 3). Brug venstre hånd til at tage fingerbøllet fra højre lillefinger og sætte det på pegefinger (fig. 5 og 6). Samtidig benyt lejligheden til hemmeligt at stikke venstre pegefinger ind i det skjulte fingerbøl og stjæl det (fig. 7). Du kan nu vise publikum, at du kun har tre fingerbøl, og du kan også vise bagsiden af din venstre hånd. (fig. 8). Bøj nu igen din højre pegefinger og tommelfingerpalmer fingerbøllet. Før den venstre hånd op til den højre og sæt det skjulte fingerbøl på din ringfinger (fig. 11 og 12). Skjul din ringfinger igen og sæt fingerbøllet fra din højre langfinger i tommelfingerpalmering (fig. 15). Før nu venstre hånd op til højre igen og sæt det skjulte fingerbøl på venstre langfinger (fig. 16). Skjul nu det sidste fingerbøl du har på højre hånd i en fingerpalmering (fig. 18) og sæt det på venstre lillefinger (fig. 19 og 20). Nu kan du vise publikum at alle fingerbøl er fløjet over på venstre hånd.





PL 92 - NAPARSTEK PRZEZ CHUSTKĘ

Ukryj mały napaśtek na pierwszym palcu prawej dłoni, przykryj go czerwoną chustką i włóż na nią większy napaśtek w tym samym kolorze tak, aby mniejszy znajdował się pod spodem. Pokaż publiczności napaśtek na chustce, chwyć ją za cztery rogi lewą dłonią i pociągnij. Będzie to wyglądać tak, jakby napaśtek przebił się przez chustkę!

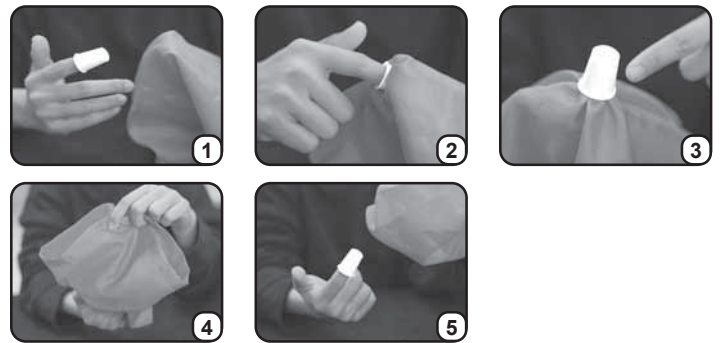
CZ 92 - NÁPRSTEK PROJDE KAPESNÍKEM

Nenápadně si dejte na ukazováček pravé ruky malý náprstek, zakryjte ho červeným kapesníkem a nasadte si velký náprstek stejné barvy na špičku kapesníku, kde je pod ním malý náprstek. Ukažte divákům náprstek na kapesníku, levou rukou vezměte všechny čtyři cípy kapesníku a zatáhněte. Bude se zdát, jako že náprstek prošel kapesníkem!

DK 92 - FINGERBØL GENNEM LOMMETØRKLÆDE

Sæt i al hemmelighed et lille fingerbøl på din højre pegefinger, dæk det med et rødt lommeterklæde, og placer et stort fingerbøl i samme farve oven på lommeterklædet med det lille fingerbøl nedenunder. Vis publikum

et fingerbøl på et lommeterklæde, saml de fire hjørner op med din venstre hånd og træk. Det vil se ud, som om fingerbøllet er kommet igennem lommeterklædet!



PL 93 - POJAWIAJĄCY SIĘ SZNUREK

Magik nie ma nic w dłoniach, ale nagle pojawia się w nich sznurek. Zawiąż sznurek, który znajdziesz w zestawie magika w mały pęk i przyczep do niego długą, czarną nitkę. Wsuń pęk sznurka pod kołnierz marynarki za szyję, a drugi koniec zawiąż na górnym guziku marynarki (do wykonania tej sztuczki marynarka powinna być zapięta). Pokaż publiczności, że masz puste ręce. Teatralnym gestem wsuń kciuk między nitkę, a gdy wyciągniesz ręce szybko do przodu, nagle pojawi się sznurek.

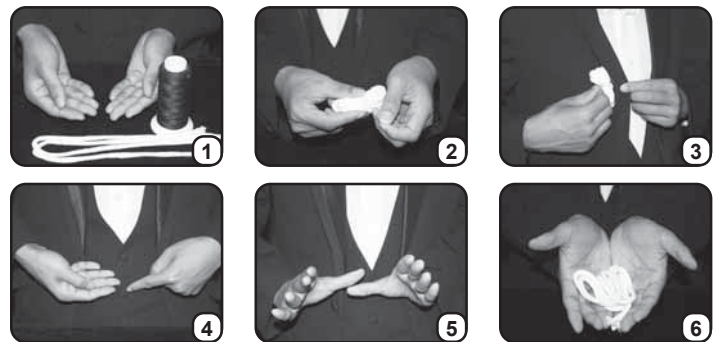
CZ 93 - PROVÁZEK SE OBJEVÍ

Kouzelníkovy ruce jsou prázdné, najednou se mu v nich objeví kus provázku. Provázek, který najdete ve své kouzelnické sadě, stočte jako na obrázku, připojte k němu dlouhou černou nit. Stočený provázek schovejte pod límeček za krk a druhý konec nití připevněte k hornímu knoflíku svého saka (u tohoto kouzla byste ho měli mít zapnuté). Ukažte divákům, že máte prázdné ruce. Se slavnostním gestem strčte palec za nit, a když teď rychle dáte ruce dopředu, provázek se najednou objeví.

DK 93 - DET FREMTRYLLEDE REB

Tryllekunstnerens hænder er tomme og pludselig trylles et stykke reb frem. Forklaring: Tag rebet fra trylleæskan og bind det til et bundt, og bind et

stykke sort tråd fast til det. Skub rebet ind under din jakkekrave bag nakken, og bind den anden ende af tråden til den øverste knap i jakken (som skal være knappet til dette trick). Vis publikum at dine hænder er tomme. Med en flot bevægelse føres tommelfingeren ind under tråden og ved at føre dine hænder hurtigt frem kommer rebet pludselig til syne mellem hænderne.

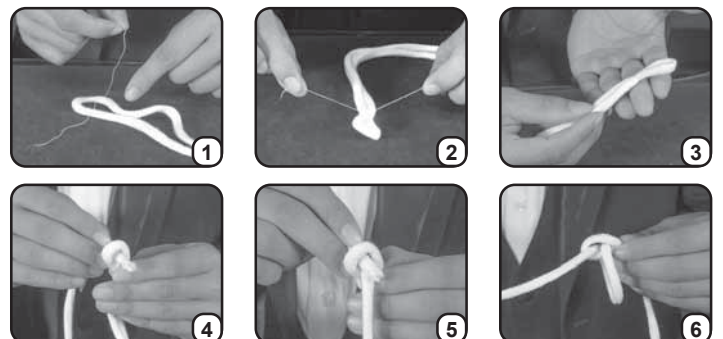


PL 94 - ZNIKAJĄCY WĘZEŁ

Przed występem zawiąż na sznurku kawałek białej nitki tak, aby zrobić małą pętelkę na środku sznurka. Zakryj nitkę palcami. Przelóż koniec sznurka przez pętelkę i z powrotem. Będzie to wyglądało tak, jakbyś zawiązał węzeł. Jeśli pociągniesz za dwa końce w tym samym czasie, nitka pęknie, a węzeł zniknie. Oczywiście musisz upewnić się, że palce zakrywają białą nitkę, gdy podnosisz sznurek, żeby „zawiązać węzeł”.

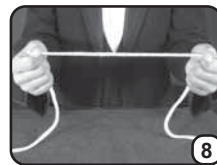
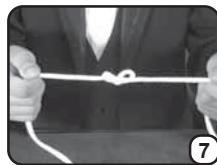
CZ 94 - UZEL ZMIZÍ

Před provedením tohoto kouzla omotejte kolem provázku kousek bílé nití, aby uprostřed provázku vznikla malá smyčka. Tuto nit zakryjte svými prsty. Prostrčte jeden konec provázku smyčkou a udělejte to ještě jednou, bude to vypadat, jako že jste udělali uzel. Pokud zatáhnete současně za dva konce, nit se přetrhne a uzel zmizí. Samozřejmě musíte dát pozor, abyste prsty skrývali bílou nit, když uchopíte provázek, abyste na něm 'zavázali uzel'.



DK 94 - DEN FORSVINDENDE KNUDE

Før showet binder du et stykke hvid tråd rundt om midten på rebet, så det danner en lille løkke. Dæk løkken med dine fingre. Før den ene ende af rebet igennem løkken og tilbage igen, så vil det se ud, som om du har bundet en knude. Hvis du trækker i de to ender samtidig, vil tråden knække og knuden forsvinde. Det er vigtigt at dine fingre dækker tråden, når du samler rebet op for at binde knuden.



PL 95 - SZYBKI WĘZEŁ

Pokaż swoje umiejętności, zawiązując węzeł jedną ręką...

Ułóż środek sznurka w środku prawej dłoni. Zwisający koniec sznurka przy kciuku będziemy nazywać A, a zwisający koniec sznurka przy palcu wskazującym będziemy nazywać B. Teraz wykonasz dwa ruchy w tym samym czasie. Zegnij mały i serdeczny palec trzymając sznurek wewnątrz dłoni. Odwróć dłoń do dołu, a palcem wskazującym i środkowym złap koniec sznurka A. Trzymając dłoń odwróconą, rozluźnij mały i serdeczny palec. W środku zawiąże się supeł.

WSKAZÓWKA: gdy prostujesz mały i serdeczny palec, potrząśnij dłonią nieco do góry, aby łatwiej zawiązać węzeł.

CZ 95 - BLESKOVÝ UZEL

Předvedte svoji schopnost udělat uzel jednou rukou. Dejte si prostředek provázku do dlaně pravé ruky. Visícímu konci provázu říkáme "A" a visícímu konci provázu blízko ukazováčku říkáme "B". Teď uděláte současně dva pohyby. Malíčkem a prsteníčkem držte provázek v dlaní. Otočte ruku dlaní dolů a ukazováčkem a prostředníčkem chytte konec provázu "A". Z ruky, která je dlaní dolů, malíčkem a prsteníčkem udělejte uprostřed uzel.

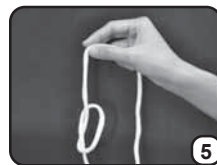
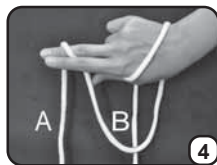
RADA: Až povolíte malíček a prsteníček, trochu zatřeste rukou směrem nahoru, to vám pomůže udělat uzel.

DK 95 - LYN KNUDEN

Effekt: Tryllekunstneren viser sin evne til at binde en knude med en hånd.

Udførsel: Placér midten af rebet over håndfladen på din højre hånd. Den ende der hænger tættest på tommelfingeren kalder vi for "A" og den anden ende, som hænger ved pegefingern kaldes vi for "B". Nu skal du lave to bevægelser på samme tid: Luk lille- og ringfingeren som holder rebet mod din håndflade. Vend hånden med håndfladen nedad og med pege- og langfingeren grib enden af reb "A". Stadig med håndfladen nedad slip med lille- og ringfingeren, og der vil opstå en knude på midten af rebet.

TIP: Når du slipper med lille- og ringfingeren, løft hånden opad i et ryk, hvilket hjælper til at binde knuden.



PL 96 - PODWÓJNE WĘZŁY

Jak zawiązać dwa węzły na sznurku, nadal trzymając go za obydwa końce... Aby wykonać tę sztuczkę, najpierw należy opanować numer „Szybki węzeł”. Umiesz już to zrobić? W takim razie możemy kontynuować. Trzymaj sznurek między dłońmi odwróconymi wewnętrzną stroną do góry, niezbyt blisko końców sznurka. Powtórz te same ruchy, aby zrobić „Szybki węzeł” jedną ręką, lecz tym razem wykonaj go obiema rękami jednocześnie. W bardzo spektakularny sposób zawiążesz dwa węzły.

CZ 96 - DVA UZLY

Jak udělat na provázku dva uzly a přitom ho pořád držet za oba konce? Abyste dokázali provést toto kouzlo, musíte nejdřív cvičit kouzlo 'Bleskový uzel'. Dokážete to? Dobrá, můžeme pokračovat. Držte provázek mezi rukama dlaněmi vzhůru, ne moc blízko ke koncům. Udělejte stejné pohyby jako při 'Bleskovém uzlu' jednou rukou, ale tentokrát oběma rukama současně a úžasným způsobem uděláte dva uzly.

DK 96 - DOBBELTKNUDER

Hvordan man laver to knuder i et reb, mens man hele tiden holder det i enderne ... For at udføre dette trick, er du først nødt til at øve Lynknode

tricket. Kan du udføre det? Ok, så kan vi fortsætte. Hold rebet mellem hænderne håndfladerne op, ikke for tæt på enderne. Gør den samme bevægelser, som du gjorde for at lave en Lynknode med den ene hånd, men denne gang med begge hænder på samme tid, og du vil lave to knuder på en meget flot måde.



PL 97 - WĘZŁY I NIE-WĘZŁY

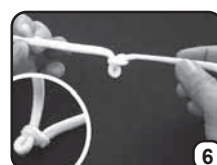
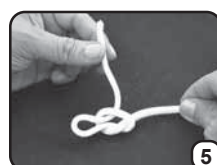
Weź sznurek i zawiąż węzeł przekładając prawy koniec sznurka nad lewym, a następnie przez pętelkę. Ściągnij dwa końce, ale nie zaciskaj węzła. Zrób drugi węzeł, ale tym razem przelóż lewy koniec nad prawym końcem, a następnie przelóż go przez pętelkę. Przelóż prawy koniec z zewnątrz do wewnątrz przez niższą pętelkę węzła, pociągnij do przodu z wewnątrz dolnej pętelki i przelóż przez górną pętelkę od swojej strony. Pociągnij za dwa końce sznurka, a węzeł zniknie.

CZ 97 - UZLY A ŽÁDNÉ UZLY

Vezmě provázek a udělejte na něm uzel tak, že dáte pravý konec provázku přes levý a zpátky do smyčky, pak za oba konce zatáhněte, ale uzel neutáhněte. Teď udělejte další uzel, ale tentokrát dejte levý konec přes pravý a prostrčte ho smyčkou. Teď zvenku dovnitř prostrčte pravý konec spodní smyčkou uzlu a vytáhněte ho dopředu z dolní smyčky a pak ho ze strany od sebe prostrčte horní smyčkou. Zatáhněte za oba konce provázku a uzel zmizí.

DK 97 - DEN HOPPENDE KNUDE

Udover dit reb, har du brug for et lille stykke som matcher dit reb. Fold dit reb på midten og bind det lille stykke rundt om løkken på midten. Det vil se ud som om, du har to reb, som er bundet sammen. Tag nu en rebende i hver hånd og træk til hver side. Knuden vil nu springe af rebet.



DE 98 - KOLEJNY ZNIKAJĄCY SUPĘŁ

Pokaż dwa kawałki sznurka związane w węzeł. W rzeczywistości jest to jeden kawałek sznurka, wokół którego zawiązany jest dodatkowy, mały fragment sznurka. Wygląda to jak dwa kawałki sznurka. Zwiń sznurek, zsnuń węzeł do prawej dłoni, w której po kryjomu będziesz go trzymać (upewnij się, że węzeł zawiązany za pomocą dodatkowego sznurka jest raczej luźny, aby można go było łatwo przesuwać). Wyjmij magiczną różdżkę z

kieszeni i ukryj w kieszeni w tym samym czasie mały sznurek. Następnie pokaż publiczności, że sznurek jest znowu w jednym kawałku.

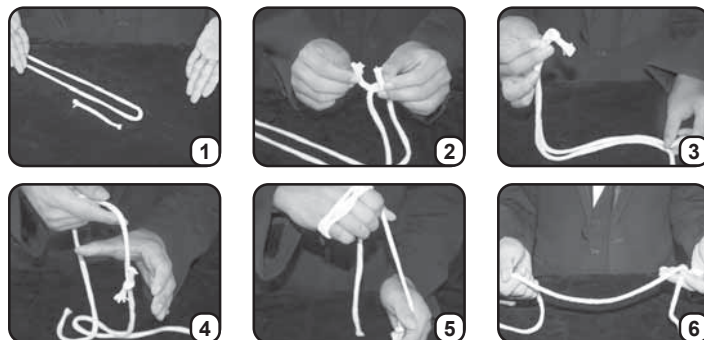
CZ 98 - DALŠÍ UZEL, KTERÝ ZMIZÍ

Ukažte dva kusky provázku, svažte je na uzel. Ve skutečnosti je to jeden kus provázku, ke kterému je přivázaný menší, takže to vypadá jako dva provázky. Provázek stočte, uzel nechte vkloznut do pravé ruky, kde ho

nenápadně držíte (uzel at' je volný z malého kousku provázku, abyste s ním mohli snadno pohybovat). Pak vyndejte z kapsy kouzelnou hůlku a současně v té kapse schovejte malý kousek provázku. Jako to další ukažte divákům, že se z provázku stal jeden kus.

DK 98 - EN ANDEN FORSVINDEDE KNUDE

Du viser to stykker reb, som er bundet sammen med en knude. I virkeligheden er det et reb med et ekstra lille stykke bunde rundt om, så det ser ud som om det er to stykker reb. Viki rebet om hånden, så knuden glider af rebet ind i din højre hånd, hvor du gemmer den. Sørg for at knuden som er lavet af det lille stykke reb er forholdsvis løst så det nemt kan glide af. Så tager du din tryllestav ud af din lomme samtidig med, at du efterlader dit lille stykke reb i lommen. Vis derefter dit publikum at rebet er blevet helt.



DE 99 - KLUCZ I SZNUREK

Zanim wykonasz tę sztuczkę przed publicznością, musisz opanować ją do perfekcji. Widz robi dwie pętelki na końcach sznurka i zakłada je na ręce magika. (Pętla nie powinny być moc utażené.) Zbytek provázku mu visí mezi rukama. Teď kouzelník uchopí provázek uprostřed, udělá na něm smyčku, kterou prostrčí klíčem a přehodí ji přes pravou ruku a vede ji zepředu pod smyčkou na pravém zápěstí. Nakonec kouzelník tuto smyčku navleče přes prsty pravé ruky a až zatáhne za oba konce provázku, klíč visí chycený na provázku.

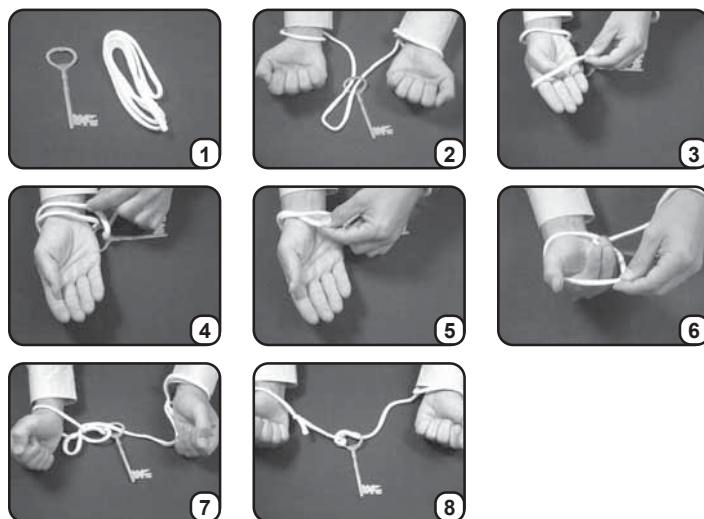
CZ 99 - KLÍČ A PROVÁZEK

Toto kouzlo musíte procvičovat, než ho předvedete divákům. Divák udělá na koncích provázku dvě smyčky a ty navleče kouzelníkovi na ruce. (Smyčky by neměly být moc utážené.) Zbytek provázku mu visí mezi rukama. Teď kouzelník uchopí provázek uprostřed, udělá na něm smyčku, kterou prostrčí klíčem a přehodí ji přes pravou ruku a vede ji zepředu pod smyčkou na pravém zápěstí. Nakonec kouzelník tuto smyčku navleče přes prsty pravé ruky a až zatáhne za oba konce provázku, klíč visí chycený na provázku.

DK 99 - NØGLEN OG REBET

Bed en tilskuer binde en løkke om hvert af dine håndled (ikke for stramt) Resten af rebet hænger mellem håndleddene. Nu tager du midten af rebet og fører løkken gennem en nøgle og over højre hånd og gennem løkken om højre håndled. Nu tages den store løkke over dine fingre, så når du drejer

dig om igen mod tilskuerne hænger nøglebundet på rebet. Du kan også gøre dette med hænderne under et torklæde.



DE 100 - KOSZMAR PROFESORA

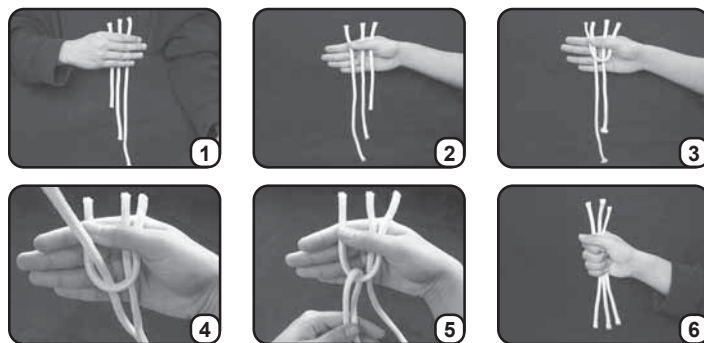
Aby wykonać tę sztuczkę, potrzebujesz trzech sznurków o długościach: 60, 40 i 20 cm. Weź sznurki w lewą rękę trzymając je między kciukiem, a palcem wskazującym. (Najkrótszy kawałek po lewej stronie, najdłuższy po prawej.) Podnieś niższy koniec najkrótszego sznurka (sznurek nr 1) i włóż go między kciuk a palec wskazujący, obok najdłuższego sznurka (sznurek nr 3). Jest to teraz sznurek nr 4. Umieść koniec sznurka nr 2 przy sznurku nr 4, który będzie teraz sznurkiem nr 5. Podobnie, umieść niższy koniec sznurka nr 3 przy sznurku nr 5. Z lewej dłoni wystaje teraz sześć końców sznurka. Prawą ręką weź końce nr 4, 5 i 6. Publiczność zobaczy, że kawałki sznurka nadal mają różne długości. Przesuń prawą rękę do lewej i dyskretnie zamień sznurki nr 4 i 3 (ważne jest, żeby sznurek nr 4 był za sznurkiem nr 3, a nie przed nim). Jeśli pociągniesz za wszystkie końce, będzie wydawało się, że sznurki są teraz równej długości. Pętelkę na najkrótszym sznurku trzeba ukryć za palcami i wewnętrzną stroną prawej dłoni.

CZ 100 - NOČNÍ MŮRA PANA PROFESORA

K tomuto kouzlu potřebujete tři kousky provázku o délkách 60, 40 a 20 cm. Vezměte provázky do levé ruky mezi palec a ukazováček. (Nejkratší kousek nalevo, nejdelší napravo.) Teď zvedněte dolní konec nejkratšího provázku (provázek č. 1) a dejte si ho mezi palec a ukazováček vedle nejdelšího provázku (provázek č. 3). Z tohoto provázku se stane provázek č. 4. Dejte konec provázku č. 2 vedle č. 4 a z něj se stane provázek č. 5. Stejně tak dejte dolní konec provázku č. 3 vedle č. 5. Teď vám z levé ruky kouká šest konců provázku. Pravou rukou uchopte konce provázků č. 4, 5 a 6. Diváci uvidí, že kousky provázku jsou různě dlouhé. Teď přisuňte pravou ruku blízko k levé, ale aniž by to někdo viděl, vyměňte provázky č. 4 a 3 (je naprosto zásadní, aby č. 4 bylo za č. 3 a ne před ním), a pokud zatáhnete za konce provázků, bude se zdát, že jsou stejně dlouhé. Smyčka nejkratšího provázku by měla být schovaná za prsty a dlaní vaší pravé ruky.

DK 100 - TRICKET MED TRE STYKKER REB

Til dette trick skal du bruge tre stykker reb i følgende forholdet 3:2:1, for eksempel tre stykker reb på henholdsvis 60, 40 og 20 cm. Tag rebene i venstre hånd mellem tommel- og pegefinger. Det korteste stykke til venstre og det længste til højre. Tag nu den anden ende af det korte reb (reb 1) op i hånden ved siden af det lange reb (reb 3). Dette reb bliver nr. 4. Placer enden på reb 2 ved siden af reb 4 og dette bliver derved nr. 5. Tag den anden ende af det lange reb og før det op ved siden af reb 5. Nu stikker der 6 ender op af venstre hånd. Med din højre hånd tager du enderne 4, 5 og 6. Publikum vil se, at rebene stadig er af forskellig længde. Bring nu højre hånd hen til venstre og hemmeligt byt om på ende 3 og 4. det er vigtigt at ende 4 går bagom ende 3 og ikke foran. Træk nu i enderne og rebene vil se ud, som om de bliver lige lange. Løkken med det korte reb skal skjules i den højre hånd.



PL 101 - SZNUREK Z UST

Przed występem włóż do lewego rękawa długi sznurek. Włóż do ust mały kawałek takiego samego sznurka tak, aby jeden koniec znajdował się pomiędzy zębami, a drugi wisiał na zewnątrz. Możesz teraz wykonać sztuczkę. Podnieś lewą dłoń do ust i całkowicie zakryj krótszy kawałek sznurka. Natychmiast podnieś prawą rękę do góry, sięgnij za lewą rękę i P-O-W-O-L-I wyciągnij z rękawa długi sznurek przez palce lewej ręki, a będzie to wyglądać tak, jakbyś miał długi sznurek w ustach. Gdy koniec

sznurka wychodzi z rękawa, trzymaj go lewą dłonią, co pomoże ukryć fragment sznurka, który zdążyłeś już wypuścić z ust.

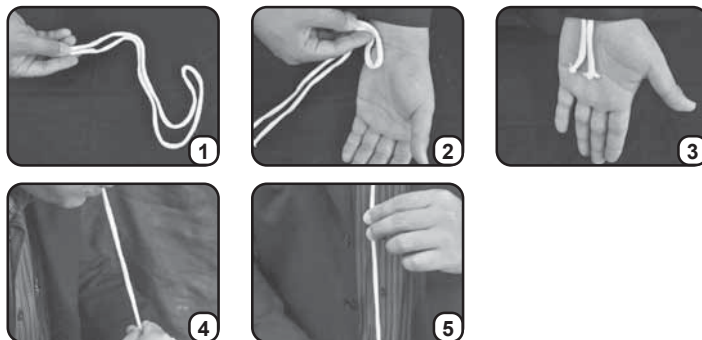
CZ 101 - PROVÁZEK Z PUSY

Před provedením kouzla si dejte do levého rukávu dlouhý kus provázku. Malý kousek stejného typu provázku si dejte do pusy, jeden konec mezi zuby a druhý nechte viset ven. Jste připraveni provést kouzlo. Přisuňte levou ruku ke svým ústům a zcela zakryjte krátký kousek provázku. Okamžitě přisuňte pravou ruku, sáhněte za levou ruku a vytáhnete dlouhý

provázek z rukávu přes prsty levé ruky, POMALU, bude to vypadat, jako byste měli v puse dlouhý provázek. Až z rukávu vyjde konec provázku, držte ho levou rukou, což vám pomůže schovat krátký konec, který jste už v této chvíli vytáhli z pusu.

DK 101 - REB FRA MUNDEN

Før forestillingen placerer du et langt stykke reb inde i dit venstre ærme. Læg et lille stykke af samme slags reb i munden med den ene ende mellem tænderne, den anden ende hængende udenfor. Nu er du klar til at udføre. Bring din venstre hånd op til munden og dæk det korte stykke helt. Bring din højre hånd op med det samme og grib bag din venstre hånd og træk det lange reb ud af ærmet, gennem venstre hånds fingre, langsomt, og det vil se ud som om du havde det lange reb i munden. Når enden kommer ud af ærmet hold fat i det med de venstre hånd, og dette vil bidrage til at skjule den korte ende, som du i mellemtiden har trukket ud af munden.



PL 102 - SZNUREK PRZEZ RÓZDŻKĘ

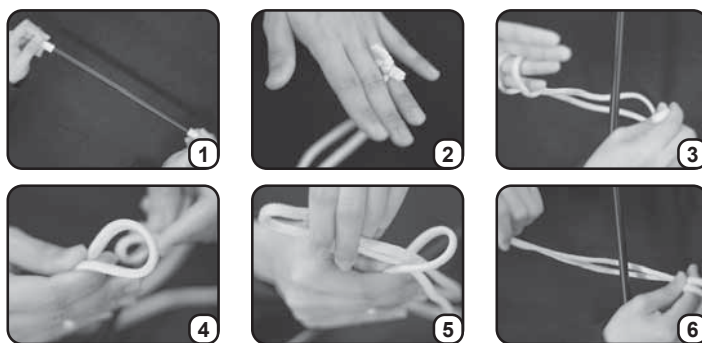
Zawiąż dwa końce sznurka robiąc na nich pętelki. Poproś kogoś z publiczności, aby potrzywał magiczną różdżkę za dwa końce. Zaciśnij zawiązany koniec trzecim i czwartym palcem lewej dłoni, a prawą dłonią zrób pętelkę na przeciwnym końcu pod różdżką i podnieś go do góry, aby sznurek znajdował przy lewej dłoni. Lewy palec wskazujący i kciuk dyskretnie ułóż wokół jednego z kawałków sznurka w prawej dłoni robiąc kółko. Bardzo szybko wypuść węzeł z palców lewej ręki i odciągnij dłoń na boki, aby sznurek wsunął się w kółko zrobione z kciuka i palca wskazującego. Jeśli zrobisz to szybko, będzie to wyglądało jakby sznurek przeszedł przez różdżkę.

CZ 102 - PROVÁZEK PROJDE HŮLKOU

Svažte k sobě konce provázku a vytvořte smyčku. Teď požádejte někoho z diváků, aby oběma rukama držel kouzelnou hůlku. Sevřete svázaný konec provázku prsteníčkem a malíčkem levé ruky a pravou rukou prostrčte druhý konec pod hůlkou a zpátky, abyste ho měli vedle levé ruky. Levým prstem a palcem nenápadně udělejte kroužek kolem jednoho kousku provázku v pravé ruce. Teď velice rychle nechte uzel z levých prstů vypadnout, roztáhněte ruce od sebe, nechte provázek proklouznout kroužkem, který jste udělali z prstu a palce. Když to uděláte rychle, bude se zdát, že provázek prošel hůlkou.

DK 102 - REB GENNEM STAV

Bind enderne af rebet sammen så det danner en ring. Bed nu en tilskuer om at holde din tryllestav i begge ender. Hold enden med knuden i venstre hånd mellem ring- og lillefinger. Med højre hånd fører du rebet under staven og op igen til venstre hånd. Med din venstre hånds pege- og tommelfinger laver du en ring som du "kæder sammen med" den anden ende af løkken (den der var i højre hånd). Nu meget hurtigt slipper du knuden med venstre hånd ring- og lillefinger samtidig med at du trækker hænderne fra hinanden. Knuden vil gå under staven, men hvis du gør det hurtigt nok, vil det se ud som om den går i gennem.



PL 103 - NIEMOŻLIWY WĘZEŁ

Czy można zawiązać węzeł, nie wypuszczając z dłoni końca sznurka? Publiczność powie, że nie, ale niech widzowie zobaczą ten numer! Skrzyżuj ręce i połóż rozprostowany sznurek przed sobą na stole. Lewą dłonią podnieś prawy koniec sznurka i w tym samym czasie weź prawą dłonią lewy koniec sznurka. Rozłóż ręce i „przesuń” pętelkę po stole: pojawi się węzeł.

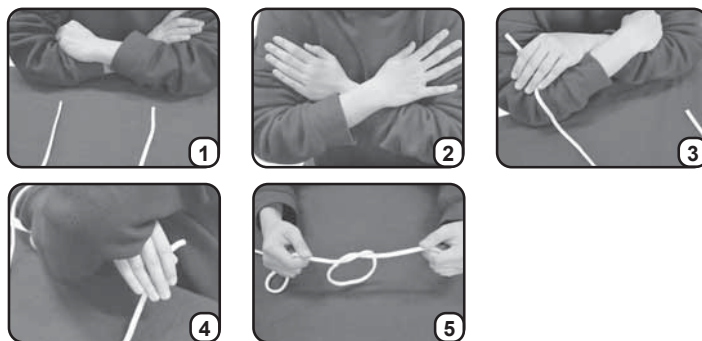
CZ 103 - NEMOŽNÝ UZEL

Dokážete udělat uzel a nepustit konec provázku? Diváci řeknou, že je to nemožné, ale teď dávejte pozor! Zkřížte paže a položte před sebe na stůl nesvinutý provázek. Levou rukou zvedněte pravý konec provázku a současně pravou rukou vezměte levý konec. Pak narovnejte ruce a "nasuňte" smyčku na stole: najednou se objeví uzel.

DK 103 - DEN UMULIGE KNUDE

Hvordan binder man en knude uden at slippe enderne? Dit publikum vil sige det er umuligt, men se nu godt efter! Læg rebet på bordet strakt ud foran

dig. Læg armene over kors og tag en ende af rebet i hver hånd. Hold fast i rebet og "fold" din arme ud og lad løkken glide ned på bordet, så vil der nu pludselig være en knude.



PL 104 - KOLEJNY KOSZMAR PROFESORA

Potrzebujesz sznurka, który znajduje się w zestawie magika oraz dwóch innych, krótkich kawałków podobnego sznurka. Przed występem ułóż najdłuższy sznurek na kształt litery „S” na stole; włóż dwa krótsze sznurki w pętle w dłuższym sznurku. Z każdej strony zwiąż trzy końce. Węzły muszą zakrywać miejsca, w których wisiały krótsze sznurki. Pokaż to publiczności i rozwiąż jeden koniec. Pokaż trzy swobodne końce. Weź sznurek w dłoń jak pokazano na rysunku. Wypuść koniec A i zwiąż końce B i C. Oznacza to, że zawiązujesz krótki sznurek wokół długiego. Weź drugi koniec i także go rozwiąż. Powtórz te czynności. Publiczność będzie myślała, że związałeś trzy sznurki. Weź jeden koniec lewą dłonią i owiń go prawą dłonią wokół lewej dłoni. Prawą dłonią (dokładnie zamkniętą) zsuń dwa węzły z długiego sznurka. Ukryj węzły w prawej dłoni. Dmuchnij na lewą dłoń i rozwiń długi sznurek, który był owinięty wokół lewej dłoni. Publiczność może sprawdzić sznurek: dwa krótkie sznurki zniknęły w twojej kieszeni, gdy publiczność nie patrzyła.

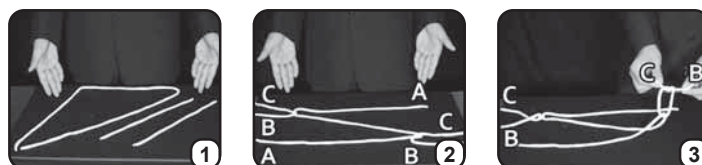
CZ 104 - DALŠÍ NOČNÍ MŮRA PANA PROFESORA

Potřebujete provázek, který najdete ve své kouzelnické sadě, a dva další kousky stejného provázku. Než začnete, zatočte na stole nejdelší provázek do tvaru "S" a dejte dva malé provázky do smyček dlouhého. Na obou koncích (tři konci) udělejte uzel. Uzly musí zakrývat místa, kde jste malé provázky připojili k velkému. Pak vše ukažte divákům a na jednom konci rozvažte uzel, teď můžete ukázat tři volné konce. Vezměte provázek

rukama tak, jak je ukázané na obrázku, pusťte konec A a udělejte uzel z B a C. To znamená, že malý provázek omotáte kolem dlouhého. Teď vezměte druhý konec a také ho rozvažte. Opakujte pohyby. Diváci si budou myslet, že jste svázali tři provázky k sobě. Vezměte jeden konec levou rukou a pravou rukou tento konec oviňte kolem levé ruky. Pravou rukou (dobře sevřenou) posuňte dva uzly z dlouhého provázku. Uzly schovejte v pravé ruce. Foukněte do levé pěsti a uvolněte dlouhý provázek, který jste měli omotaný kolem levé ruky. Diváci si mohou provázek prohlédnout: Dva malé provázky jste nechali zmizet ve své kapse, když se diváci neřadili.

DK 104 - PROFESSORENS MARERIDT

Du har brug for rebet som du finder i din trylleæske og de to små stykker som passer til. Inden showet lægger du det lange reb i en S-form på bordet og lægger de to små ind i løkkerne på det lange. Bind de tre ender i begge sider. Knuderne skal dække, hvor de små stykker hænger i løkkerne. Du viser nu rebet til publikum og binder enderne op og viser det tre ender. Hold nu rebet i hænderne som billedet viser og slip A-enden og bind B og C



sammen. Det betyder, at du binder det lille reb rundt om det lange. Tag nu den anden ende og gentag handlingerne. Publikum vil tro, at du har bundet tre reb sammen. Du tager nu en af enderne og holder fast med venstre hånd og med højre hånd vikler du rebet rundt om venstre, men du gemmer knuderne i højre hånd. Pust på rebet og rul det lange reb af. Publikum kan nu undersøge rebet. De to små reb er forsvundet ned i din lomme mens publikum ikke kiggede.



PL 105 - SZTUCZKA Z PRZECINANIEM SZNURKA

Jak przeciąć sznurek na pół, ale zakończyć sztuczkę mając nadal cały sznurek? Do wykonania tej sztuczki możesz użyć sznurka z zestawu magika, jeśli jednak nie chcesz go przecinać, użyj innego zwykłego sznurka lub nitki. Weź kawałek sznurka o długości około 30 cm. Pokaż publiczności, że jest to jeden, cały sznurek. Trzymaj sznurek za obydwa końce między kciukiem a palcami lewej ręki, podnieś zwisającą pętelkę zasłaniając ją lewą dłonią tak, aby publiczność tego nie widziała. Za pomocą kciuka i palca wskazującego prawej dłoni zwróconej teraz do wewnątrz lewej dłoni szybko podnieś prawy sznurek i wsuń go w pętelkę po prawej stronie. Sznurek powinien tworzyć małą pętelkę zwisającą z większej pętelki. Poproś kogoś z publiczności o pomoc w wykonaniu tego numeru. Daj widzowi nożyczki i pozwól mu przeciąć małą pętelkę. Publiczność będzie myślała, że sznurek, który był do tej pory w jednym kawałku, został przecięty na dwie części. Wypuść prawy i lewy koniec, sprawiając wrażenie, że sznurek jest teraz w dwóch częściach, ponieważ masz cztery końce. Teatralnym ruchem szybko przeciągnij sznurek między kciukiem a palcem, zostawiając jednocześnie krótszy sznurek w lewej dłoni. Dyskretnie wyrzuć krótki sznurek i pozwól publiczności obejrzeć cały sznurek.

CZ 105 - KOUZLO S PŘESTŘIŽENÍM ŠŤŮRKY

Jak přestřihnout šňůrku a nakonec ji mít zdánlivě opět celou. K tomuto kouzlu můžete použít šňůrku ze své kouzelnické sady, ale pokud ji nechcete přestřihnout, pak použijte kterýkoli jiný kousek obyčejného provázku nebo šňůrky. Vezměte si šňůrku asi 30 cm dlouhou. Ukažte divákům, že je šňůrka celá. Držte šňůrku konci mezi palcem a prsty levé ruky, visící smyčce si dejte za dlaň levé ruky, aby to diváci neviděli. Palcem a ukazováčkem pravé ruky teď směrem k dlaní levé ruky rychle zvedněte pravý kousek šňůrky a prostrčte ho smyčkou napravo. Šňůrka by měla vytvořit malou smyčku vykukující z větší smyčky. Požádejte diváka, aby vám pomohl. Ať si vezme nůžky a přestřihne malou smyčku. Diváci si budou myslet, že šňůrka, kterou jste jim ukázal, je teď přestřižená. Nechte konec v pravé i levé ruce viset, vyvolá to dojem, že šňůrka je teď přestřižená, protože máte čtyři konce. Rychlým máchnutím vytáhněte šňůrku mezi palcem a prstem a současně nechte malý kousek šňůrky v levé ruce. Nenápadně se zbavte malého kousku a dovolte divákům, aby si prohlédli nepřestřiženou šňůrku.

DK 105 - SNOREKLIPNINGS TRICKET

Hvordan man klipper en snor over og får den hel igen. Til dette trick skal du bruge dit reb fra trylleæskan. Men hvis du ikke vil klippe det over, kan du bruge et andet reb eller en snor på ca. 30 cm. Vis publikum at det er et helt stykke reb. Hold rebet i venstre hånd med bagsiden af hånden mod publikum. Før højre tommel- og pegefinger gennem løkken ved rebets midte og løft midten op til venstre hånd. Men højre hånds tommel- og pegefinger griber højre ende af rebet (ca. 7 cm fra enden af rebet.). Derved bliver der lavet en ny løkke som løftes op over kanten af hånden. Rebets rigtige midte gemmes i venstre håndflade. Forfra vil det se ud som om venstre hånd holde de to reb ender og midten af rebet. Løkken (den falske) klippes nu over og de lange ender lader du hænge nedad. Nu vil det se ud som om du har klippet rebet over på midten, men i virkeligheden er det lille reb viklet ind i det lange reb. Nu binder du en knude på det lille reb, for publikum vil det se ud som om du binder de to reb sammen. Træk nu det lange reb gennem venstre hånd og fri af det lille stykke som nu skjules i hånde. Det vil se ud som om rebet er helet.



PL 106 - NAPRAWIONY SZNUREK

Weź magiczny sznurek i pokaż publiczności: jest to prawdziwy sznurek. Poproś dwóch widzów o pomoc i przytrzymanie sznurka za obydwa końce, podczas gdy ty trzymasz go na środku. Przetnij sznurek na środku. Gdy puścisz sznurek, publiczność będzie zaskoczona, ponieważ sznurek został nietknięty. Przed występem utnij kawałek sznurka o długości około 8 cm. Zrób z tego kawałka małą kokardkę, którą ukryjesz w lewej dłoni, między palcami (patrz Rysunek 1). Pozwól publiczności obejrzeć sznurek i poproś dwóch ochotników, aby przytrzymali go za końce. Trzymaj sznurek na środku i udaj, że łączysz sznurek, aby zrobić kokardkę w miejscu, które przetniesz. W rzeczywistości trzymasz kokardkę ukrytą wcześniej w lewej dłoni. Musisz mieć zaciśniętą dłoń (patrz Rysunek 2). Przetnij kokardkę i ostrożnie ukryj kawałki w lewej dłoni. Zaskoczona publiczność zobaczy, że nadal masz w rękach cały sznurek.

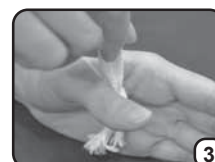
CZ 106 - PROVÁZEK JE OPĚT CELÝ

Vezměte si kouzelný provázek a ukažte ho divákům. Ukažte jim, že je to obyčejný provázek. Ať vám dva diváci pomohou tak, že podrží jeden konec provázku a vy ho držíte uprostřed. Provázek uprostřed přestřihněte. Když ho pustíte, diváci budou překvapeni, že se s provázkem nic nestalo. Před provedením kouzla si ustříhnete asi 8 cm dlouhý provázek. Udělejte z něj malou smyčku a schovejte ji v levé ruce mezi prsty (viz obrázek 1). Nechte diváky prohlédnout si provázek a dva diváci podržet konce provázku, vy ho uprostřed a předstírejte, že ohybáte provázek, abyste udělali smyčku, kde ho přestřihněte, ale ve skutečnosti držíte smyčku, kterou máte

schovanou v levé ruce. Ruku musíte mít sevřenou v pěst (viz obrázek 2). Teď smyčku přestřihněte a oba kousky opět opatrně schovejte v dlaní levé ruky. Diváci s velkým překvapením uvidí, že máte v rukách pořád celý provázek.

DK 106 - DET HELEDE REB

Tag det magiske reb og bed to tilskuere om at holde hver sin ende mens du holder midten. Klip rebet i midten. Når du slipper det vil publikum blive overrasket over at se at rebet igen er helt. Forklaring: Før du optræder med dette trick, klipper du et lille stykke af rebet (ca. 8 cm.). Lav en lille løkke af



denne stump, som du gemmer i din venstre hånd mellem dine fingre (se fig. 1). Lad nu tilskuerne undersøge rebet og lad de to tilskuerne holde hver sin ende. Hold det lange reb i midten og lad som om du samler noget af rebet til at lave en løkke. I Virkeligheden trækker du den lille løkke op af venstre hånd. Hånden skal være knyttet (se fig. 2). Fortsæt nu med at klippe løkken over og skjul stumperne i venstre hånd, mens du viser at du har helet rebet.



PL 107 - MAGICZNE WĘZŁY

Zrób pętelki trzymając koniec sznurka. Chwyć koniec A lewą ręką, owijając sznurek wokół prawej ręki. Weź zwinięty sznurek palcami prawej dłoni i chwyć koniec A opuszkami palców prawej ręki. Pociągnij koniec A w prawą stronę, gdy lewa ręka ciągnie koniec B w lewą stronę, a węzły pojawiają się wzdłuż sznurka.

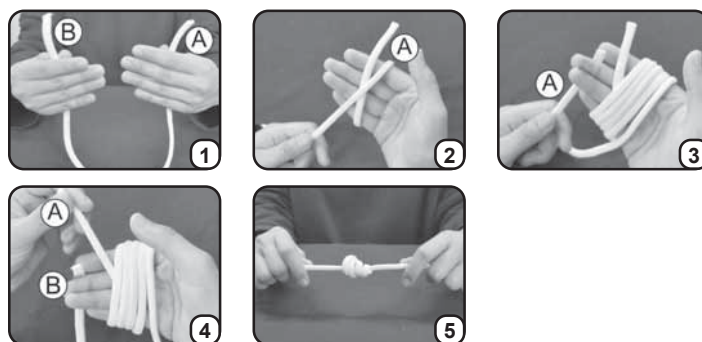
CZ 107 - KOUZELNÉ UZLY

Udělejte smyčky tak, že držíte konec provázku. Uchopte A do levé ruky a pravou rukou ho stočte. Stočený vezměte z levé na prsty pravé ruky a uchopte A špičkou prstů pravé ruky. Táhněte A doprava, levá ruka táhne B doleva a na provázku se objeví uzly.

DK 107 - MAGISKE KNUDER

Lav løkker ved at holde rebenden A i den venstre hånd og lav så mange løkker du kan over hånden med din højre hånd. Flyt rebet over på højre

hånd og grib rebende A med dine højre fingerspiser. Træk A til højre med venstre hånd trækker B til venstre og der vil opstå knuder langs rebet.



PL 108 - WYDŁUŻANIE SZNURKA

Przed wystętem zawiąż krótki kawałek sznurka (niezbyt ciasno) wokół długiego sznurka na środku. Zwiąż dwa końce długiego sznurka razem, a będzie to wyglądać jakby dwa kawałki sznurka były zawiązane na końcach. W trakcie występu pokaż „związane sznurki” i wyjaśnij, że istnieją dwa sposoby, aby połączyć te dwa sznurki w jeden długi – można rozwiązać końce (rozwiąż prawdziwe zawiązane końce sznurka), ale „zostaje jeszcze węzeł w środku” lub można to zrobić za pomocą magicznego proszku. Gdy to mówisz, owiń sznurek wokół dłoni, a gdy dojdiesz do nieprawdziwego węzła nadal owijaj sznurek, ale ukryj węzeł, w miarę jak będzie się zsuwał wzdłuż sznurka, w ręce, która owija sznurek. Natychmiast sięgnij do kieszeni po odrobinę magicznego proszku, zostaw kawałek sznurka, który tworzy nieprawdziwy węzeł w kieszeni, wyjmij niewidzialny proszek, rozsyp go nad sznurkiem i rozwiń go, aby pokazać, że znów jest on w jednym, długim kawałku.

CZ 108 - PRODLOUŽENÍ PROVÁZKU

Před "představením" oviňte krátký konec provázku (pře moc pevně) kolem středu dlouhého provázku. Teď k sobě svažte dva konce dlouhého provázku a bude to vypadat jako dva kousky provázku svázané na koncích. Během tohoto zvedněte "provázku svázané na uzel" a vysvětlíte, že existují dva

způsoby, jak z těchto krátkých provázků udělat jeden dlouhý - za své rozvázáním konců (skutečných uzlů na dlouhém provázku), ale 'pak zůstane uprostřed uzel', nebo s použitím kouzelného prášku. Při tomto povídání si naviňte provázek na ruku, až přijdete na falešný uzel, navíjejte dál, ale schovejte uzel posouvající se po provázku do ruky, kterou navíjíte. Okamžitě sáhněte do kapsy pro kouzelný prášek, nechte kousek provázku v kapse, vyndejte neviditelný prášek, posypejte jím provázek, odviňte a ukažte, že provázek je opět neporušený.

DK 108 - REBFORLÆNGELSE

Inden dit "show" binder du et lille stykke reb (ikke for stramt) rundt om midten på et langt stykke reb. Bind nu de to ender af det lange reb sammen, det vil se ud om to reb der er bundet sammen i enderne. I løbet af showet tager du de to "sammenbundne" reb og forklarer, at "der er to måder at få de to reb til at blive et langt reb – først binde knuderne i ender op" (bind den rigtige knude op) "hvilket efterlader en knude i midten og til den skal man bruge tryllepulver". Mens du siger dette, vikler du rebet omkring din hånd. Når du kommer til knuden vikler du videre, men gemmer knuden når den glider af rebet. Stik med det samme din hånd (med knuden) i lommen for at tage "tryllepulver" – efterlad knuden i lommen. Tag det usynlige pulver op og drys på rebet. Vikl det hele reb bud.

PL 109 - TAJEMNICZY WĘZŁ

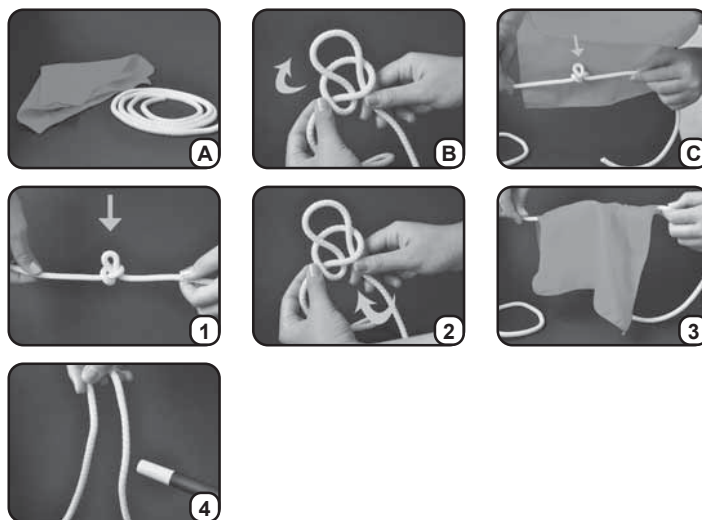
Zrób sztuczny węzeł na sznurku. Musisz przećwiczyć robienie tego węzła kilka razy, abyś był w stanie zawiązać go bez spoglądania. Pociągnij sznurek za dwa końce, aż węzeł prawie zniknie. Całkowicie rozciągnij sznurek. Widz może założyć chusteczkę na sznurek i węzeł. Mocno naciągnij sznurek kilka razy. Zdejmij chusteczkę, a publiczność zobaczy, że węzeł zniknął.

CZ 109 - ZÁHADNÝ UZEL

Udělejte na provázku falešný uzel. Tento uzel musíte nacvičovat několikrát, abyste ho dokázali udělat bez divání. Tahejte za oba konce provázku, až uzel téměř zmizí. Pak provázek zcela natáhněte. Jeden z diváků může dát přes provázek a uzel kapesník. Několikrát silně zatáhněte za provázek. Dejte kapesník pryč a diváci uvidí, že uzel zmizel.

DK 109 - DEN MYSTISKE KNUDE

Lav en falsk knude på et reb. Du skal øve knuden flere gange, så du er i stand til det uden at kigge. Træk i rebenderne så knuden næsten forsvinder. Stræk så rebet helt. En tilskuer placerer et tørklæde over rebet og knuden. Træk flere gang hårdt i rebet. Fjern tørklædet og tilskuerne vil se, at knuden er forsvundet.



PL 110 - SKACZĄCY WĘZŁ

Oprócz długiego sznurka będzie potrzebny także kawałek krótszego, takiego samego sznurka. Złóż jeden sznurek na pół i zawiąż mały sznurek wokół niego na środku. Będzie to wyglądało tak, jakby dwa sznurki były ze sobą związane. Weź dłuższy sznurek za dwa końce w obydwie dłonie, rozciągnij końce na boki, a węzeł zniknie ze sznurka.

CZ 110 - SKÁKAJÍCÍ UZEL

Stejně jako dlouhý provázek budete potřebovat menší kus shodného provázku. Přeložte delší provázek na polovinu a menší kousek omotejte

kolem jeho středu. Bude to vypadat, jako že máte k sobě svázané dva kousky provázku. Teď vezměte oba konce delšího provázku do každé ruky, roztáhněte je od sebe a uzel zmizí z provázku.



DK 110 - DEN HOPPENDE KNUDE

Sammen med et langt reb, skal du bruge et matchende mindre stykke reb. Fold det lange reb på midten og binde det lille stykke omkring midten. Det vil se ud, som du har to stykker reb bundet sammen. Nu tager du begge ender af det lange reb i hver hånd, trække dem væk fra hinanden og knuden vil flyve af rebet.



PL 111 - PALCE HOUDINIEGO

Houdini był bardzo sławnym artystą znanym z numerów z uciezkami. Podczas tego numeru twoje palce uwolnią się z więzów jak Houdini. Połóż sznurek nad lewą ręką, podnieś go spod ręki, aby zrobić pętelkę przełóż przez palce i za kciuk. Nie odsuwaj prawej ręki, ponieważ musisz teraz wykonać półobrót w przeciwnym kierunku, gdy przekładasz sznurek z powrotem przez rękę, za kciukiem. Przełóż jedno pasmo za palcem wskazującym. Możesz teraz odsunąć prawą dłoń, zdejść nią sznurki z kciuka i przełożyć je przez przerwę między środkowymi palcami. Palce wyglądają jakby naprawdę były związane.

CZ 111 - HOUDINI PRSTY

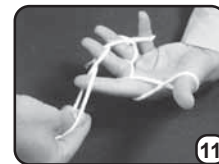
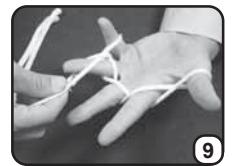
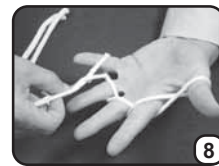
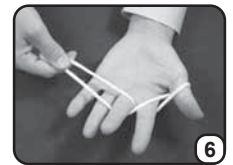
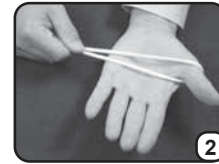
Houdini byl velmi slavný mistr úniků a při tomto kouzlu se vaše prsty vyprostí poté, co byly svázané. Dejte si provaz přes levou ruku a pak zvedněte smyčku zpoza ruky a vedte ji přes prsty a za palcem. Nepusťte ho pravou rukou, protože teď pootočíte rukou opačným směrem, když vrátíte provaz přes ruku za palcem, a vedte jeden konec za ukazováčkem. Teď můžete pravou rukou pustit a použít ji ke zvednutí provazů z palce a dát je do mezery mezi prostředními prsty. Vaše prsty budou vypadat skutečně svázané.

DK 111 - HOUDINIFINGRE

Houdini var en meget berømt udbryderkonge og i dette trick frigør du dine fingre efter at være bundet. Læg rebet over din venstre håndflade, løft løkken fra bag din hånd og før den gennem dine fingre og bag tommelen. Slip ikke med din højre hånd fordi du laver en halv drejning i den modsatte retning, når du bringer rebet tilbage over hånden, bag tommelfingeren og før en streng bag din pegefinger. Nu kan du slippe med din højre hånd og bruge den til at løfte rebene af din tommelfinger og føre den gennem mellemrummet i de midterste fingre. Nu ser dine fingre ud til at være solidt



bundet. Der er en enkelt streng af reb over din håndflade - træk i den! Houdini kunne ikke have løsgjort sig hurtigere.



PL 112 - ZNIKAJĄCA KULKA

Jest to sztuczka podstawowa. Zanim wykonasz ją przed publicznością, należy bezbłędnie opanować ten ruch. Bardzo ważne jest prawidłowe wykonanie tej sztuczki, w przeciwnym razie publiczność może zdać sobie sprawę, że trzymasz kulkę w prawej dłoni. Do wykonania tej sztuczki potrzebne są cztery bawełniane kulki. Przed wykonaniem sztuczki włóż trzy bawełniane kulki do prawej kieszeni spodni, a ostatnią kulkę do lewej kieszeni spodni. Wyjmij jedną kulkę z prawej kieszeni. Pokaż kulkę publiczności. Oprzyj kulkę w wewnętrznej części prawej dłoni, pomiędzy drugim a trzecim palcem. Jeśli zakryjesz lewą dłoń wewnętrzną częścią prawej dłoni, skierowaną do dołu, publiczność pomyśli, że kulka jest teraz w twojej lewej dłoni, więc zaciśnij lewą dłoń. Odsuń prawą dłoń (w której znajduje się bawełniana kulka). Przypadkiem skieruj palec wskazujący w stronę lewej dłoni. Wyprostuj palce lewej dłoni jeden po drugim. Bawełniana kulka zniknęła z twojej ręki!

CZ 112 - BAVLNĚNÝ MÍČEK ZMIZÍ

Tohle je základní kouzlo a měli byste tento pohyb dokonale ovládnout, než ho předvedete divákům. Správné provedení tohoto pohybu je velice důležité, jinak je možné, že diváci zjistí, že jste si ponechali bavlněný míček v pravé ruce. Při tomto kouzlu budete potřebovat čtyři bavlněné míčky. Před kouzlením si musíte do pravé kapsy kalhot dát tři bavlněné míčky a čtvrtý do levé kapsy kalhot. Uchopte jeden bavlněný míček z pravé kapsy. Ukažte míček divákům. Dejte bavlněný míček do dlaně tam, kde začínají prsty, mezi ukazováček a prostředníček. Pokud teď zakryjete levou ruku dlaní pravé ruky, diváci si budou myslet, že bavlněný míček máte v levé ruce, takže sevřete levou ruku v pěst. Odsuňte pravou ruku (je v ní bavlněný míček). Nonšalantně ukažte prstem na levou ruku. Otevřete levou ruku prst po prstu. Bavlněný míček vám zmizel z ruky!

DK 112 - EN VATBOLD FORSVINDER

Dette er det grundlæggende trick og du bør være i stand til at udføre denne bevægelse helt, før du udfører det for et publikum. En korrekt

gennemførelse af denne handling er meget vigtigt, ellers er det muligt, at dit publikum kunne indse, at du virkelig beholder vatbolden i din højre hånd. I dette trick skal du bruge fire vatbolde. Før du optræder, skal du placere tre vatbolde i din højre bukselomme, og den fjerde i din venstre bukselomme. Tag en af vatboldene fra højre bukselomme. Vis bolden til publikum. Placer vatbolden i bunden af din højre håndflade mellem anden og tredje finger. Hvis du dækker den venstre hånd med højre hånds håndflade nedad, vil dit publikum tro, at vatbolden er i din venstre hånd luk så venstre hånd. Flyt din højre hånd væk (vatbolden er indeni). Henkastet peger du med din højre pegefinger mod din venstre hånd. Åbn dine venstre fingre én efter én. Vatbolden er forsvundet fra din hånd!



PL 113 - LOT DO KIESZENI

Kontynuując sztukę „Znikająca kulka”, powiedz publiczności, że bardzo często, gdy kulka znika, pojawia się potem w kieszeni spodni. Sięgnij do kieszeni spodni (uważaj, aby nie upuścić kulki, która „zniknęła”) i ponownie chwyć jedną kulkę. W dłoni powinny znajdować się teraz dwie kulki. Jedną z nich musisz trzymać w ukryciu. Otwórz dłoń i pokaż publiczności, jak kulka ponownie pojawiła się, przechodząc z dłoni do kieszeni spodni.

CZ 113 - MÍČEK SE PŘESUNE DO KAPSY

Pokračujte s kouzlem ‘Bavlněný míček zmizí’, vysvětlíte divákům, že když bavlněný míček zmizí, často se stává, že se vám objeví v kapse. Sáhnete do pravé kapsy kalhot (opatrně, abyste neupustili ‘zmizelý’ bavlněný míček) a opět uchopíte jeden bavlněný míček. Teď byste měli mít dva bavlněné míčky v ruce. Jeden musíte pořád schovávat. Otevřete ruku a ukažte divákům, jak vám míček zmizel z ruky a objevil se vám v kapse kalhot.

PL 114 - W KTÓREJ RĘCE?

Po wykonaniu sztuczki „Lot do kieszeni” możesz już wykonać kolejny trik. Trzymaj jedną kulkę w palcach, a drugą ukrytą w wewnętrznej części dłoni. Schowaj kulkę w wewnętrznej części lewej dłoni. Następnie zamknij lewą dłoń i trzymaj ją wewnętrzną częścią do góry. Wykonaj ten sam ruch prawą ręką, ale trzymając ją wewnętrzną częścią do dołu. Teraz publiczność myśli, że używasz tylko jednej kulki, która znajduje się w lewej ręce. Skrzyżuj ręce i kilka razy uderz pięścią o pięść. Teraz zapytaj jednego z widzów, w której ręce znajduje się kulka. Prawdopodobnie odpowie, że w lewej. Rozłóż ręce, otwórz lewą dłoń pokazując, że kulka nadal znajduje się w dłoni, a następnie otwórz prawą dłoń - pojawiła się druga kulka! Wyjaśnij, że w tej sztuczce sprawiasz, że zamiast jednej kulki pojawiają się dwie.

CZ 114 - VE KTERÉ RUCI?

Když jste dokončili kouzlo ‘Míček se přesune do kapsy’, jste připraveni na tento postup. Držte bavlněný míček konečky prstů a jiný bavlněný míček nenápadně schovaný v dlani u konce prstu. Dejte si bavlněný míček do dlaně levé ruky. Pak zavřete levou ruku a držte ji dlaní nahoru, stejný pohyb udělejte pravou rukou, ale držte ji dlaní dolů. V této chvíli si diváci myslí, že používáte pouze jeden bavlněný míček, který máte v levé ruce. Dejte ruce křížem a oběma pěstmi o sebe několikrát udeřte. Teď se zeptejte jednoho diváka, ve které ruce myslí, že je bavlněný míček. Pravděpodobně odpoví, že v levé. Dejte ruce rovně, otevřete levou ruku a odhalte, že bavlněný míček je pořád v ní, teď otevřete pravou ruku a objeví se další míček! U tohoto kouzla vysvětlíte, že dokážete z jednoho bavlněného míčku udělat dva.

PL 115 - Z RĘKI DO RĘKI

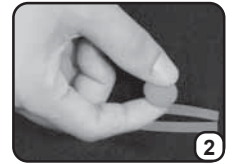
Do wykonania tej sztuczki potrzebne będą cztery kulki. Jedną połóż na stole, drugą weź pomiędzy palce prawej ręki, a trzecią schowaj wewnątrz lewej dłoni. Czwartą kulkę trzymaj w kieszeni spodni. Skup uwagę publiczności na prawej dłoni. W tym czasie połóż na stole lewą dłoń wewnętrzną częścią do dołu i złap dwie kulki tak, jakby były jedną. W rękach powinieneś mieć teraz trzy kulki, ale publiczność będzie myślała, że używasz tylko dwóch. Przełóż dwie kulki z lewej dłoni do prawej, tak żeby nie upuścić żadnej kulki. Przesuń prawą rękę w stronę widza i poproś go o otwarcie dłoni, a następnie umieść wszystkie kulki w dłoni widza. Poczekaj, aż całkowicie zaciśnie on pięść i dopiero wtedy rozluźnij palce. Widz ma teraz trzy kulki. Sięgnij do prawej kieszeni spodni i chwyć czwartą kulkę pokazując ją widzowi. Wyjaśnij, że udasz, że podajesz mu tę kulkę. Wykonaj tę podstawową sztukę, a następnie pokaż widzowi swoją pustą lewą dłoń. Nie wie on, że w prawej dłoni masz ukrytą kulkę. Poproś go, aby tworzył dłoń. W niewidzialny sposób kulka przewędrowała z twojej dłoni do dłoni widza.

CZ 115 - Z RUKY DO RUKY

K tomuto postupu potřebujete čtyři bavlněné míčky, jeden je na stole, druhý byste měli mít mezi prsty pravé ruky a třetí nenápadně držíte v dlani levé ruky. Čtvrtý míček máte v kapse kalhot. Soustředte všechnu pozornost na svoji pravou ruku; levou ruku přitom položte dlaní dolů na bavlněný míček, který je na stole, a uchopte tyto dva míčky jako jeden. Teď byste měli mít v rukách tři bavlněné míčky, ale diváci si myslí, že máte pouze dva. Přesuňte dva bavlněné míčky z levé ruky do pravé, abyste měli všechny míčky v pravé ruce. Pohněte rukou směrem k divákovi a požádejte ho, aby otevřel svoji ruku, a dejte mu všechny bavlněné míčky do ruky. Počkejte, dokud nebude mít ruku zavřenou, než povolíte své prsty. Divák má v tomto okamžiku tři bavlněné míčky, vy sáhnete do pravé kapsy kalhot, uchopíte čtvrtý bavlněný míček a ukažte ho divákovi. Vysvětlíte, že přesunete svůj bavlněný míček k těm jeho. Provedte základní kouzlo, pak ukažte svoji prázdnou levou ruku divákovi, který neví, že v pravé ruce máte schovaný bavlněný míček. Požádejte ho, aby otevřel ruku a bavlněný míček se neviditelně přesunul z vaší ruky do jeho.

DK 113 - FLYVE TIL LOMMEN

Fortsæt efter “En vatbold forsvinder”. Forklar dit publikum, at meget ofte når en vatbold forsvinder, dukker den op igen i din bukselomme. Stik din hånd ned i din højre bukselomme (vær forsigtig med ikke at tabe den ‘forsvundne’ vatbold) og tag en anden vatbold. Nu skulle du have to vatugler i din hånd. En af dem er du nødt til at holde skjult. Åbn din hånd og vis publikum, hvordan vatbolden igen er kommet til syne fra din hånd til din bukselomme.



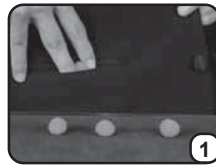
DK 114 - I HVILKEN HÅND

Nu, da du allerede har gennemført “Flyve til lommen” tricket, er du klar til at fortsætte med denne rutine. Hold en vatbold i dine fingerspidser og den anden vatbold hemmeligt skjult i fingerpalmering. Placer vatbolden i din venstre håndflade. Derefter lukker du din venstre hånd og hold den med håndfladen op, luk også højre hånd, men hold den med håndfladen ned. På dette tidspunkt, tror publikum, at du kun bruger én vatbold, der er i din venstre hånd. Kryds dine hænder og slå begge næver sammen flere gange. Nu spørger du en fra publikum hvilken hånd han mener at vatbolden er i. Sandsynligvis vil han svare i venstre hånd. Lad derefter være med at krydse hænderne. Din venstre hånd afslører, at vatbolden er der stadig, nu åbner du din højre hånd og den anden vatbold kommer til syne! Forklar med dette trick, at du kan få en vatbold til at formere sig til to.



DK 115 - FRA HÅND TIL HÅND

Du har brug for fire vatugler til denne rutine, en vatugle er placeret på bordet, den anden skal være mellem dine højre fingre og den tredje holdes hemmeligt i venstre hånds håndflade. Den fjerde bold beholder du i din bukselomme. Fokuser al opmærksomheden på højre hånd; mens du gør dette lægger du din venstre håndflade ned på toppen af vatuglen, der er på bordet, og griber de to kugler som én. Du skulle nu have tre vatugler i dine hænder, men publikum vil tro, at du kun har to. Overfør de to vatugler i venstre hånd til højre hånd, så alle vatuglerne er der. Flyt din højre hånd mod tilskueren og bed ham om at åbne sin hånd. Placer alle vatuglerne i tilskuerens hånd. Vent, indtil hans hånd er helt lukket, før du slipper fingrene. Tilskueren har i dette øjeblik de tre vatugler. Grib ned i din højre bukselomme og tag den fjerde vatugle og vis den til tilskueren. Forklar, at du vil lade som du lægger din vatugle over til hans. Udfør det grundlæggende trick og vis derefter tilskueren din tomme venstre hånd, han ved ikke, at du har en skjult vatugle i din højre hånd. Bed ham om at åbne sin hånd og ved en usynlig rejse er vatuglen kommet fra din hånd til hans hånd.



PL 116 - NIEWIDZIALNA WĘDRÓWKA

Położ jedną kulkę na stole, a drugą weź w prawą dłoń, trzymając ją wewnętrzną częścią do góry. Udaj, że przekładasz kulkę do lewej dłoni, jednak tak naprawdę wykonaj ruch podstawowy. Bardzo ważne jest, aby pamiętać, że za każdym razem, gdy sprawiasz, że kulka znika, lewa dłoń powinna być zamknięta. Teraz weź kulkę, która została na stole i nakryj ją wewnętrzną częścią dłoni. Pamiętaj, aby odwrócić uwagę publiczności od tego ruchu. Teraz możesz podnieść obydwie kulki w taki sposób, jakby pod dłoń była tylko jedna kulka. Poproś widza, aby otworzył prawą dłoń i wiół kulkę (obydwie) do ręki widza, mówiąc „Oto jedna kulka, ja trzymam drugą”. Teraz poproś go, aby zamknął dłoń (wyjmując swój palec). Powiedz widzowi, że masz magiczną moc, dzięki której kulka w niewidzialny sposób przemieści się z twojej dłoni do jego dłoni. Wykonaj magiczne ruchy i wyprostuj powoli palce, jeden za drugim. Niespodzianka! Teraz zdezorientowany widz otwiera dłoń. Jak to się stało?

CZ 116 - MÍČEK SE NEVIDITELNĚ PŘESUNE

Položte bavlněný míček na stůl a druhý si dejte do pravé ruky, kterou držíte dlaní vzhůru. Teď předstírejte, že přesunete bavlněný míček do své levé ruky, ale ve skutečnosti provedete jen základní pohyb. Je velice důležité, abyste nezapomněli, že pokaždé, když takto necháte míček zmizet, levou ruku byste měli mít zavřenou. Teď vezměte zbývající míček ze stolu a dejte přímo na něj dlaň. Dejte pozor, aby diváci nevěnovali pozornost tomuto pohybu. Teď lze oba bavlněné míčky zvednout, jako by to byl jeden bavlněný míček. Požádejte diváka, aby otevřel svoji pravou ruku, dejte mu do ní jeden bavlněný míček (oba) a řekněte: „Teď máte jeden bavlněný míček a já mám druhý.” Teď ho požádejte, aby ruku sevřel v pěst (vytáhnete svůj prst). Řekněte divákovi, že máte magické schopnosti a že váš míček se neviditelně přesune z vaší ruky do jeho pěsti. Udělejte magické pohyby a pomalu rozevřete prsty jeden po druhém, překvapení! Teď divák otevře pěst a je zmatený, jak jste to mohli dokázat.

PL 117 - DWIE W RĘCE

Po wykonaniu poprzedniej sztuczki weź dwie kulki od widza i połóż je na stole w pewnej odległości od siebie. Położ lewą dłoń na kulce po lewej stronie, w taki sposób, aby wewnętrzną część dłoni znajdowała się na kulce. Prawą ręką podnieś kulkę po prawej stronie i trzymaj ją wewnątrz prawej dłoni. Nie podnosząc lewej dłoni ze stołu, wóź kulkę do lewej dłoni, zaciśnij pięść i powiedz „Teraz kulka jest w mojej lewej dłoni”. Podnieś najpierw lewą dłoń ze stołu, tak aby druga kulka została w dłoni i powiedz: „Teraz kulka z lewej strony jest w mojej prawej dłoni”. W każdej ręce będziesz mieć jedną kulkę. Rozłóż dłonie i pokaż je publiczności. Nic się nie wydarzyło. Wyjaśnij publiczności, że spróbujesz ponownie wykonać sztuczkę. Powtórz wszystkie ruchy, ale gdy trzymasz kulkę w lewej dłoni nie wypuszczaj jej, tylko zatrzymaj w prawej dłoni.

CZ 117 - DVA V JEDNÉ RUCI

Poté, co jste předvedli předchozí kouzlo, vezměte od diváka dva bavlněné míčky a položte je na stůl tak, aby byly jen kousek od sebe. Položte levou ruku na míček vlevo hřbetem ruky dolů. Pravou rukou zvedněte pravý bavlněný míček a držte ho v pravé dlani. Aniž byste levou ruku zvedli ze stolu, dejte tento míček do levé dlaně, sevřete ruku v pěst a řekněte: „Teď mám bavlněný míček v levé ruce.” Teď zvedněte levou pěst nad stůl a vezměte druhý bavlněný míček, který je stále pod vaší levou rukou, a řekněte: „Teď mám levý míček v pravé ruce.” V každé ruce byste měli mít jeden bavlněný míček. Teď otevřete ruce a ukažte obě divákům obě ruce, nic se nestalo. Vysvětlete divákům, že se pokusíte provést kouzlo ještě jednou. Opakujte všechny pohyby, ale když dáváte míček do levé dlaně, nechte si ho v pravé ruce.

DK 117 - TO I HÅNDEN

Når du har udført det tidligere trick, tager du de to vatbolde fra tilskueren og placere dem på bordet lidt fra hinanden. Læg din venstre hånd over bolden til venstre med bagsiden af hånden på toppen af bolden. Med din højre hånd tager du den højre bold og hold den i din højre håndflade. Uden at løfte din venstre hånd fra bordet læg bolden i venstre håndflade, lukke din venstre hånd og sig, “Nu er bolden i min venstre hånd”. Nu løfter du den venstre knyttede hånd fra bordet hvorefter du tager den anden bold, der fortsat var

PL 118 - PRZECINANIE KULKI NA PÓŁ

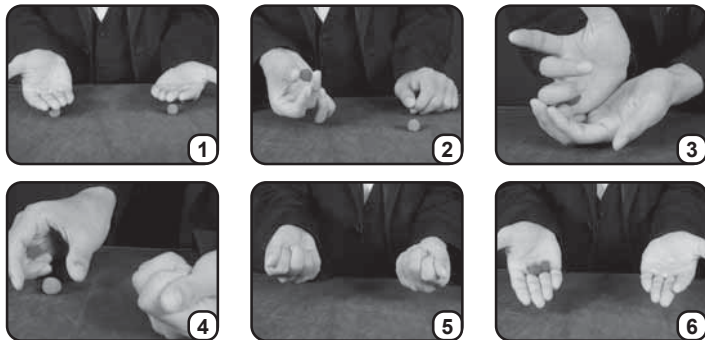
Jedną kulkę schowaj wewnątrz dłoni i pokaż, że masz w tej samej dłoni drugą kulkę. Położ obydwie kulki na stole i przyciśnij je palcem wskazującym. Przesuwaj palce w jedną i w drugą stronę przez kulki, tak jakbyś je przecinał na pół. Podnieś palec: zamiast jednej kulki, pojawiają się dwie.

CZ 118 - ROZŘEZÁNÍ MÍČKU NA POLOVINU

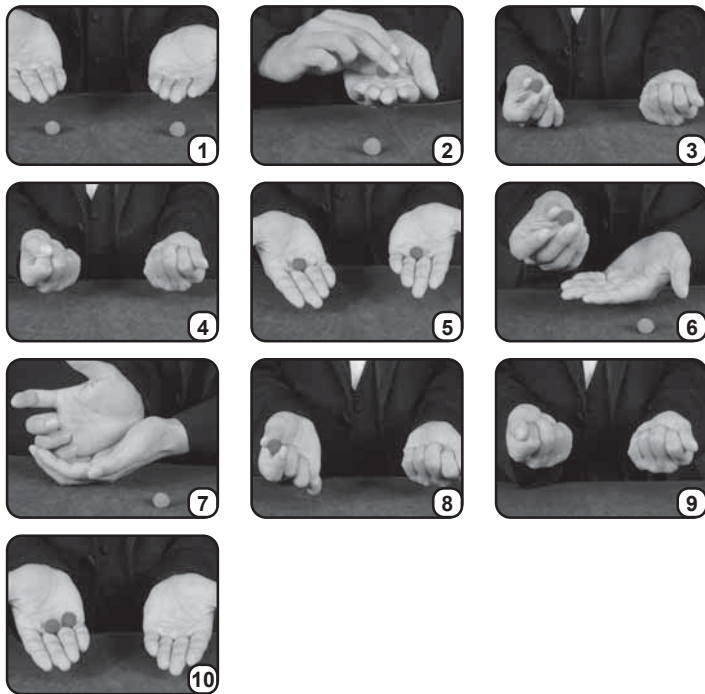
Jeden bavlněný míček nenápadně schovejte do ruky a ve stejné ruce ukažte jiný bavlněný míček. Oba položte na stůl a oba stlačte ukazováčkem. Po míčcích přejíždějte prstem, jako byste je rozřezávali na polovinu. Zvedněte prst a z jednoho míčku jste udělali dva.

DK 116 - USYNLIG REJSE

Læg en vatbold på bordet og den anden i din højre hånd, der holder den med håndfladen op. Nu foregiver du at flytte vatbolden til venstre hånd, men hvad du virkelig gør, er den grundlæggende bevægelse. Det er meget vigtigt, at du husker, at hver gang du udfører denne forsvinding, skal din venstre hånd lukkes. Tag nu vatbolden, der er tilbage på bordet og placer din håndflade direkte oven på den. Pas på ikke at gøre dit publikum opmærksom på denne bevægelse. Nu kan begge vatbolde tages op sammen, som om de kun er en vatbold. Bed en tilskuer om at åbne sin højre hånd og placér vatboldene (begge) i tilskuerens hånd og sig “Her har du en vatbold, mens jeg holder den anden”. Nu beder du ham om at lukke sin hånd (fjern dine fingre). Sig til tilskueren, at du har magiske kræfter, og at din vatbold vil gøre en usynlig rejse fra din hånd til hans knyttede hånd. Lav nogle magiske bevægelser og åbn dine fingre langsomt, én efter én, overraskelse! Nu åbner tilskueren sin næve, forvirret, hvordan kunne du gøre det?



under din venstre hånd og siger, “Nu er den venstre bold i min højre hånd”. Du skulle nu have en bold i hver hånd. Nu åbner du dine hænder og viser publikum begge hænder, der er ikke sket noget. Forklar publikum, at du vil forsøge at udføre det trick igen. Gentag alle de bevægelser, men når du lægger bolden i venstre hånd beholder du i stedet bolden i din højre hånd.



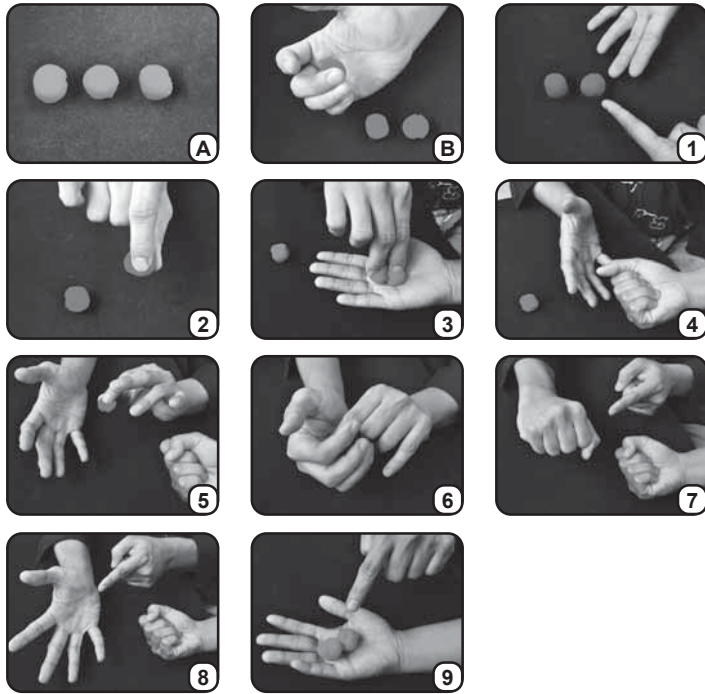
DK 118 - SAVE EN VATKUGLE I HALVE

Hav en vatkugle gemt hemmeligt i din ene hånd, og med den samme hånd tydeligt vis den anden vatkugle. Læg dem begge på bordet og pres dem ned med din pegefinger. Rul din finger frem og tilbage over vatkuglerne som om du svare den over.



PL 119 - CUD DWÓCH BAWELNIANYCH KULEK

Polóż na stole dwie bawelniane kulki, a trzecią dyskretnie ukryj w prawej ręce. Poproś widza, aby wybrał jedną z dwóch kulek znajdujących się na stole i podnieś ją prawą ręką. Połóż ją (w rzeczywistości trzymasz dwie kulki ściśnięte razem – ukrytą i wybraną przez widza) w prawej dłoni widza. Widz myśli, że ma w dłoni tylko jedną kulkę. Weź drugą kulkę ze stołu lewą ręką i udaj, że wkładasz ją do prawej dłoni, ale w rzeczywistości kulka zostaje w lewej dłoni. Rozłóż prawą dłoń i poproś widza, aby również rozłożył dłoń: kulka z twojej dłoni zniknęła i w magiczny sposób pojawiła się w dłoni widza.



CZ 119 - ZÁZRÁK SE DVĚMA BAVLNĚNÝMI MÍČKY

Položte na stůl dva bavlnĚné míčky a třetí tajně a nenápadně skryjte do pravé ruky. Požádejte jednoho diváka, aby si vybral jeden bavlnĚný míček na stole a tento míček zvedněte pravou rukou. Dejte 'ho' (ve skutečnosti k sobě zmáčknete 2 bavlnĚné míčky, jeden skrytý a jeden zvolený) do divákovy pravé ruky. Divák si myslí, že má v ruce pouze jeden bavlnĚný míček. Vezměte jeden bavlnĚný míček ze stolu levou rukou a předstírejte, že si ho dáte do pravé ruky, ale míček ve skutečnosti zůstane ve vaší levé ruce. Otevřete pravou ruku a požádejte diváka, aby také otevřel ruku; bavlnĚný míček kouzlem zmizel z vaší ruky a objevil se v ruce diváka.

DK 119 - MIRAKLET MED TO VATKUGLER

Læg to vatkugler på bordet og skjul en tredje, hemmeligt og uset i din højre hånd. Bed en tilskuer om at vælge en af vatkuglerne på bordet og saml den vatkugle op med din højre hånd. Læg "den" (i virkeligheden klemmer du 2 vatkugler sammen - den skjulte og den valgte) i tilskuerens højre hånd. Tilskueren mener, at han kun har én vatkugle i hånden. Tag den anden vatkugle fra bordet med din venstre hånd og lad som om du lægger den i din højre hånd, men i virkeligheden forbliver vatkuglen i din venstre hånd. Åbn din højre hånd og bed tilskueren om også at åbne sin hånd. Vatkuglen i din hånd er forsvundet og er på magisk vis dukket op i tilskuerens hånd.

PL 120 - ODCZYTYWANIE OZNACZEŃ W TALII

Oto instrukcje odczytywania specjalnych oznaczeń na Tajemnych Kartach Magicznych.

Aby odczytać kolor karty z jej rewersu, musisz spojrzeć na górne lewe koło na odwrocie karty. Pozostałe koła służą wyłącznie do odwrócenia uwagi publiczności.

1. Aby odczytać kolor, musisz zapamiętać, że:

* Dla kart w kolorze pik, dolna ćwiartka środkowego koła jest zamalowana na biało.

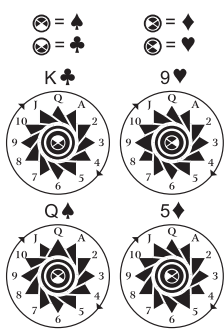
* Dla kart w kolorze trefl, górna ćwiartka środkowego koła jest zamalowana na biało.

* Dla kart w kolorze karo, lewa ćwiartka środkowego koła jest zamalowana na biało.

* Dla kart w kolorze kier, prawa ćwiartka środkowego koła jest zamalowana na biało.

2. Aby poprawnie odczytać liczbę lub obrazek musisz zapamiętać, że:

* Jest to kołowy system zgodny z ruchem wskazówek zegara ze strzałką na górze. As znajduje się na godzinie 1.00 na zegarze. Kolejne godziny to kolejne numery kart 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, walet znajduje się na godzinie 11.00, a dama na godzinie 12.00. Król nie ma podniesionej strzałki i wygląda jak idealnie pełne koło. Joker ma takie samo oznaczenie, ale nie ma zaznaczonego koloru (i dlatego środkowe koło nie jest zamalowane na biało). Teraz już wiesz! Baw się i wykonuj niezwykle sztuczki!



3. Aby odczytać obrazek, musisz zapamiętać, że:

CZ 120 - POKYNY K OZNAČENĚMU BALIČKU KARET

Toto jsou pokyny, jak číst speciální značky na Tajných kouzelných kartách. Abyste dokázali poznat líč karty z rubu karty, budete se muset dívat na levé horní kolečko na zadní straně karty. Ostatní kolečka mají jen odvést pozornost diváků.

1. Abyste dokázali přečíst barvu, budete si muset zapamatovat, že;

* Píky mají bílou spodní čtvrtinu středového kroužku.

* Kříže mají bílou horní čtvrtinu středového kroužku.

* Kára mají bílou levou čtvrtinu středového kroužku.

* Srdce mají bílou pravou čtvrtinu středového kroužku.

2. Abyste dokázali přečíst správné číslo nebo obrázek, budete si muset zapamatovat, že;

* Na kartách je systém podle směru hodinových ručiček, hodnotu karty ukazuje vystupující šípka. Začíná eso na místě 1 hodiny. Následují čísla 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, spodek na 11. a dáma na 12. hodině. Král nemá

vystupující šípku. Žolíki také nemá, ale nemá žádnou barvu (a proto nemá ve středu kroužku bílou barvu). A teď to víte! Pojdme se bavit a předvádět krásná kouzla!

DK 120 - MÆRKEDE KORT INSTRUKTION

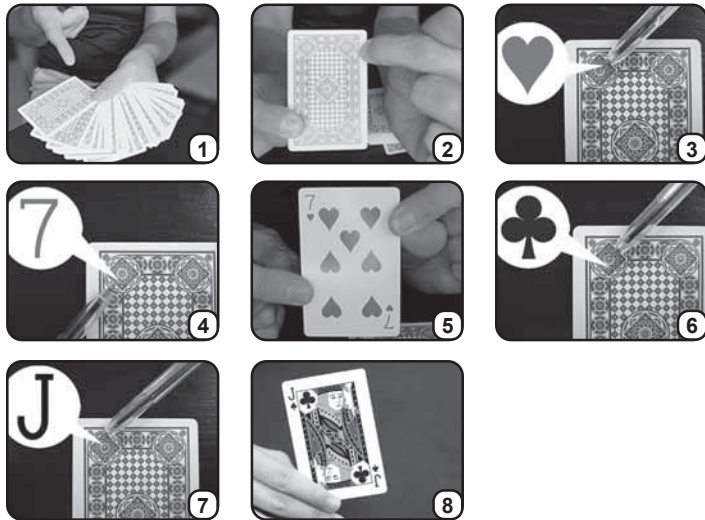
Her er instruktionen til at læse den specielle mærkning på de Hemmeligt Mærkede Kort. For at kunne læse kortets forside ved at se på bagsiden, skal du se på den øverste venstre cirkel på kortets bagside. De andre cirkler er kun til at aflede publikum.

1. For at læse kortets tal og billede, skal du huske at;

- hvis Spar er den nederste fjerdedel af den midterste cirkel fyldt med hvidt.
- hvis Klør er den øverste fjerdedel af den midterste cirkel fyldt med hvidt.
- hvis Ruder er den venstre fjerdedel af den midterste cirkel fyldt med hvidt.
- hvis Hjerter er den højre fjerdedel af den midterste cirkel fyldt med hvidt.

2. For at læse det kortets tal og billede, skal du huske at;

* Der er et urskive system med en pilformet markering på toppen. Esset starter med klokken 1 positionen, efterfulgt af 2,3,4,5,6,7,8,9,10, knægt på 11 og dame på klokken 12. Kongen har ikke nogen markering og ligner en perfekt hel cirkel. Jokeren har den samme cirkel med har ikke nogen valør, og har derfor ikke noget hvidt fyld i midten. Så nu ved du det. Lad os have det sjovt og udføre fantastisk trylleri.



PL 121 - CZARNE I CZERWONE

Poproś widza, aby przetasował talię, położył ją na stole, a następnie wziął dwie górne karty z talii, trzymając każdą kartę w innej ręce, kolorem do dołu. Za pomocą opuszek palców dotknij przedniej strony karty i powiedz widzowi, jaki kolor ma karta: czerwony czy czarny.

CZ 121 - ČERVENÉ A ČERNÉ KARTY

Nechte diváka zamíchat karty, dejte balíček na stůl a vezměte z něj horní dvě karty, každou držte v jedné ruce lícem dolů. Špičkami prstů se dotkněte líce karty a řekněte divákovi, jestli je karta černá nebo červená.



DK 121 - SORTER OG RØDE

Bed en tilskuer blande kortene, lægge dem på bordet og tage et kort op i hver hånd, med forsiden nedad. Nu lader du som om du bruger dine fingerspidser til at mærke på forsiden af kortene, hvad farve de er – røde, sorte eller ens.



PL 122 - DOTYK PALCA

Niech widz wybierze kartę i ją zapamięta. Ty również dobrze się jej przyjrzyj. Włóżcie kartę w dowolne miejsce w talii. Rozłóż karty na stole i dotykaj ich po kolei palcem wskazującym aż trafisz na kartę wybraną przez widza. Odwróć ją.

CZ 122 - DOTYKEM PRSTU

Nechte diváka vybrat si a zapamatovat kartu, vy si ji zjistište a zamíchejte ji mezi ostatní karty. Rozložte karty na stůl a dotýkejte se jich ukazováčkem, až přijdete na divákovu kartu, zastavte se a pak ji otočte.

DK 122 - FINGERBERØRING

Få et kort valgt og husket. Sørg for at du hemmeligt lige holder øje med hvilket kort det er inden det stikkes tilbage i bunken. Spred kortene ud, rør kortene med din pegefinger og når du når til deres kort, stopper du og vender kortet.



PL 123 - NIEWIARYGODNE POSTRZEGANIE POZAZMYSŁOWE

Niech widz wybierze kartę i ją zapamięta. Ty również dobrze się jej przyjrzyj. Powiedz widzowi, że masz niezwykle rozwinięte zdolności postrzegania pozazmysłowego i potrafisz trzymając talię przy czole wyczuć, która karta została wybrana. Możesz powiedzieć najpierw, jaki jest kolor karty, jej wartość. Dla dodatkowego efektu można przedłużać tę sztukę.

CZ 123 - MÁM NESKUTEČNÉ MIMOSMYSLOVÉ VNÍMÁNÍ

Nechte diváka vybrat a zapamatovat si jednu kartu, sami si ji zapamatujte. Řekněte jednomu z diváků, že máte neskutečné mimosmyslové vnímání a že pouhým držením balíčku karet vycítíte, kterou kartu si divák vybral. Začněte tím, že řeknete barvu karty a pak její hodnotu, pro větší efekt ji po chvíli vytáhněte.

DK 123 - JEG HAR UTROLUGE MENTALE KRÆFTER

Få valgt et kort og husket af tilskueren, hvor du også noterer dig kortet. Sig til tilskueren, at du har utrolige mentale kræfter og at bare ved at holde kortene op mod din pande, vil du kunne fornemme hvilket kort han trak. Du kan starte med at fortælle dem farven, så valøren og til sidst værdien. Brug lidt tid på det for at skabe en dramatisk effekt.



PL 124 - NIEWIARYGODNE ODKRYCIE

Poproś widza, aby rozdzielił talię na pół i zapamiętał sekretne oznaczenie na dwóch górnych kartach. Odwróć się plecami do widza i poproś go, aby pomyślał o jakiejś karcie, a potem wyciągnął kartę z jednego z dwóch stosów. Następnie poproś widza, aby położył kartę na jednym ze stosów kart, a potem położył drugi stos na tę kartę. Nie jest możliwe, abyś wiedział, która kartę wybrał widz. Patrząc na górną kartę w talii wiesz, że wybrana przez widza karta znajduje się przy karcie, która była na górze drugiego pliku. Podnieś talię i rozłóż karty kolorem do góry na stole przed sobą. Gdy znajdziesz kartę, która była na górze drugiego stosu, karta wybrana przez widza będzie znajdować się poniżej niej.

CZ 124 - NEUVĚŘITELNÉ UHODNETE DIVÁKOVU KARTU

Nechte diváka sejmout karty a pak si všimněte tajných značek na horních dvou kartách. Otočte se k divákům zády a jednoho požádejte, aby si myslil jednu kartu, tu kartu pak vytáhněte z jedné ze sejmutých hromádek. Až to

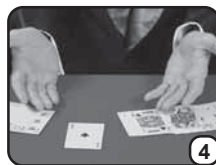
udělá, ať jí dá na jednu hromádku a druhou hromádku pak dejte na tu, ve které je nahore karta vybraná divákem. Takže není možné, abyste věděli, kterou kartu si vybral. Když se teď podíváte na horní kartu na hromádce, víte, že jeho vybraná karta je vedle karty, která byla první ve druhé hromádce. Zvedněte balíček a rozložte karty lícem nahoru před sebe na stůl. Když najdete kartu, která byla první na druhé hromádce, jeho karta bude hned pod touto kartou.

DK 124 - UTROLIGT FUND

Bed en tilskuer om at dele spillet i to bunker. Du bemærker dig så de



hemmelige markeringer på de to topkort. Vend ryggen til tilskueren, bed ham tænke på et kort og finde det i en af bunkerne. Når han har gjort det, skal han lægge kortet på en af bunkerne og lægge den anden bunke ovenpå, så der ikke er nogen måde, hvorpå du kan vide, hvilket kort han trak. Nu kan du, ved at se på det øverste kort, vide at hans kort ligger ovenpå top kortet i den anden bunke. Tag spiller og spred dem ud på bordet foran dig. Når du finde kortet som var på toppen af den anden bunke, ved du at hans kort vil være det næste kort nedenunder.



PL 125 - NIEWIARYGODNE ODKRYCIE - PODZIEL TALIE

Podziel talię na dwa stosy, jeden z nich daj widzowi, a drugi zostaw dla siebie. Poproś widza, aby przejrzał swój stos, wybrał kartę i położył ją kolorem do dołu na stole przed twoim stosem (dyskretnie zapamiętaj, jaka to karta!). Teraz ty przejrzyj swoje karty, wybierz jedną, popatrz na nią i połóż ją kolorem do dołu przed kartami widza. Poproś widza, aby wziął twoją kartę (nie patrząc na nią), wsunął ją do swojej części talii i przetasował karty. Ty zrób to samo z jego kartą. Gdy karty są dobrze przetasowane, poproś widza, aby przejrzał karty i wybrał tę, którą według niego wybrałeś, a następnie położył ją kolorem do dołu na stole przed tobą. Ty zrobisz to samo. Zapamiętaj sekretne oznaczenie karty, którą widz uważa za wybraną przez siebie. Weź kartę wybraną przez widza i połóż ją przed nim. Poproś, aby nazwał swoją kartę i odwrócił ją przed sobą. Będzie to oczywiście jego karta. Jednak gdy powiesz mu nazwę swojej karty (która jest swoją kartą, którą widz wybrał i położył przed tobą) i odwrócisz kartę przed sobą, wprawi go to w niemałe zdziwienie i sprawi, że być może zacznie myśleć, że naprawdę ma magiczne zdolności!

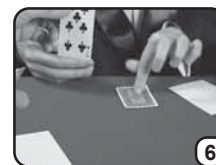
CZ 125 - NEUVĚŘITELNĚ UHODNETE KARTU - SEJMUTÝ BALÍČEK

Rozdělte balíček na dvě hromádky, jednu dejte divákovi a jednu si vezměte sami. Požádejte diváka, aby si ze své hromádky vybral jednu kartu a nechal ji lícem dolů na stole před vaší hromádkou (a nenápadně si všimněte, která to je!). Pak si prohlédněte svoji hromádku a vezměte jednu kartu, podívejte se na ni a položte ji lícem dolů před jeho hromádku. Pak požádejte diváka, aby vzal vaši kartu (aniž by se na ni podíval), zastrčil ji do své hromádky, zamíchal a to samé udělejte s jeho kartou. Až budou karty zamíchané, požádejte diváka, aby si prohlédl karty a vybral tu, o které si myslí, že je vaše karta, a aby ji nechal lícem dolů na stole před vámi, vy udělejte to samé. Všimněte si tajných značek na kartě, o které si divák myslí, že je vaše. Teď vezměte jeho kartu a položte ji před něj. Požádejte diváka, aby oznámil svoji kartu a aby otočil kartu, kterou má před sebou, což samozřejmě bude jeho karta. Avšak když mu oznámíte svoji kartu (tu, kterou divák vybral a položil ji před vás) a otočíte kartu před sebou, opravdu ho to zmate a přiměje ho myslet si, že možná opravdu máte magické schopnosti.

DK 125 - UTROLIGT FUND – DEL KORTSPILLET

Del kortspillet i to bunker og giv den ene til en tilskuer og tag en selv. Bed

tilskueren om at se igennem deres bunke og vælge et kort og lade det ligge på bordet med forsiden nedad foran din bunke (noter dig hemmeligt hvilket kort det er). Så kikker du igennem dine kort, tager et kort, ser på det og lægger det med forsiden nedad foran hans bunke. Så beder du tilskueren om at tage dit kort (uden at kigge på det) og blande det ind i din bunke, og du vil gøre det samme med hans kort. Når kortene er grundigt blandet, bed tilskueren om at se igennem sin bunke, finde det kort som han tror er dit og lægge det på bordet med forsiden nedad – du gør det samme. Bemærk de hemmelige markeringer på det kort som han tror er dit. Tag nu hans kort og læg det foran ham. Bed ham nævne sit kort, og vend det kort som du lagde foran ham – det vil selvfølgelig være hans kort. Men når du nævner dit kort (hvilket er det kort som han lagde på bordet foran dig) og han vender det, vil han blive meget forbløffet og han vil tro at han måske har magiske evner.



PL 126 - MAGICZNE GRY PAMIĘCIOWE

Każdy z nas grał kiedyś w grę, gdzie wszystkie karty z talii są odwrócone kolorem do dołu i ułożone w rzędach – np. w czterech rzędach po trzynaście kart i trzeba znaleźć wśród nich pary. Jeśli dwie podniesione karty nie są parą, gracz odkłada je w to samo miejsce, a wszyscy starają się zapamiętać, gdzie jest która karta, aby można było sparować ją z inną pasującą kartą, jeśli się ją odkryje. Jeśli odkryjesz parę, zdobywasz punkt. Możesz zmienić tę sztuczkę w magiczną grę logiczną, w której jeśli karty nie pasują, osoba, która patrzy na karty jest jedyną osobą, która je widzi, oczywiście o ile nie odkryje pary. Możesz udać, że umiesz czytać w myślach widza i automatycznie wybierasz pasującą parę za pomocą swoich magicznych zdolności.

CZ 126 - HRY S KOUZELNOU PAMĚTÍ

Všichni jsme hráli hry, kdy se uplatňuje paměť, všechny karty se rozdají lícem dolů a do řad – např. čtyři řady po třinácti kartách – a pak se hraje hra na nalezení párů, a pokud dvě karty, které otočíte, nejsou stejné, musíte je otočit a vrátit na své místo a všichni se snaží zapamatovat si, kde jsou, aby si v případě, že druhou na jiném místě otočí, vzpomněli, kde ta první byla (pexeso). Když najdete dvě stejné karty, necháte si je a získáváte bod. Můžete z toho udělat kouzelnou hru na paměť, kdy karty, které se neshodují, vidí pouze ten člověk, který je otočí, pokud si samozřejmě nevybere shodnou kartu. Můžete předstírat, že jim dokážete číst myšlenky a automaticky otočit shodný pár karet s využitím kouzelnických schopností číst myšlenky.

PL 127 - PRZESUŃ KARTĘ

Poproś widza o wyciągnięcie czterech kart i ułożenie ich kolorem do dołu w rzędzie na stole. Zapamiętaj oznaczenie z tyłu każdej karty oraz jej położenie w rzędzie od prawej do lewej strony. Teraz odwróć się plecami do kart i poproś widza, aby przesunął jedną kartę w inne miejsce w rzędzie, a ty odgadniesz, która karta została przesunięta. Oczywiście sekretne

DK 126 - MAGISK HUKOMMELSELEG

Vi har alle leget hukommelseslege hvor et spil kort bliver lagt med forsiden nedad i rækker, f.eks. i fire rækker med hver tretten kort. Så leger man legen hvor man skal finde par, og hvis de to kort som du tager op ikke er et par, så lægger du dem tilbage på samme plads, og alle prøver at huske hvor de lå, så hvis de vender et kort der matcher med en af dem, så ved de hvor det andet ligger. Hvis du tager et par, beholder du det og får et point. Du kan gøre dette til at en magisk hukommelsesleg, hvor, hvis kortene ikke er de samme, er den som tager kortene op den eneste der må se dem, med mindre han tager et par. Du kan lade som om du kan læse deres tanker, og automatisk tage et matchende par, hvor du bruger dine magiske tankelæsnings-evner.



oznaczenia z tyłu kart sprawią, że zawsze będziesz potrafił powiedzieć, którą kartę przesunięto.

CZ 127 - PŘESUNUTÁ KARTA

Nechte diváka rozdat čtyři karty a položte je lícem dolů do řady na stůl. Všimněte si značky na zadní straně každé karty a zapamatujte si jejich polohu v řadě zprava doleva. Teď se otočte zády ke kartám a požádejte

diváka, aby přesunul jednu kartu a znovu ji umístil do řady, vy dokážete určit, která karta to byla. Samozřejmě, že s tajnými značkami na zadní straně karet budete vždycky moci říct, která karta byla přemístěná.

DK 127 - FLYT ET KORT

Få en tilskuer til at lægge fire kort ned på bordet i en række. Bemærk markeringen bag på hvert kort og husk hvor i rækken det ligger fra højre mod venstre. Vend nu ryggen til kortene og bed tilskueren at flytte et af kortene til en anden position i rækken og du vil være i stand til at fortælle hvilket kort der er flyttet. Du vil selvfølgelig altid være i stand til at gøre det, med den hemmelige markering på bagsiden.



PL 128 - JEDNA NA GÓRZE

Niech widz wybierze kartę i ją zapamięta. Ty również dobrze się jej przyjrzyj. Poproś widza, aby przetasował talię i podał ci ją. Zaczynj wykladać po kolei karty na stół. Kiedy wyciągniesz jedną kartę po karcie wylosowanej przez widza, powiedz mu, że kolejna karta jaką odwrócisz będzie tą, którą wybrał. Teraz wystarczy tylko przesunąć górną kartę na stole na bok i odwrócić kartę widza.



CZ 128 - JEDNA KARTA NAHOŘE

Dejte vybrat kartu, ať si ji divák zapamatuje a vy také. Pak nechte diváka, aby zamíchal karty a podal vám je, začněte karty jednu po druhé otáčet na stole, a až přijde na kartu před kartou, kterou si zvolil divák, řekněte divákovi, že příští karta, kterou otočíte, bude ta jeho. Teď jednoduše dejte horní kartu na stranu a otočte divákovu kartu.



DK 128 - EN OVER TOPPEN

Få valgt et kort, husket af tilskueren og bagsiden læst af dig. Få nu tilskueren til at blande kortene og give kortene tilbage til dig. Begynd at vende en kort ad gangen ned på bordet. Når du er kommet forbi hans kort, siger du at det næste kort du vender vil være hans. De vil ikke tro dig, men du skubber bare hans kort på bordet til siden og vender det.



PL 129 - DAMY TO DLA MNIE KOBIETY!

Poproś widza, aby przetasował talię i powoli zaczął wykladać karty po kolei na stół. Gdy widz wyciągnie damę, poproś go, aby położył kartę z boku i tak za każdym razem, aż zostaną wyłożone wszystkie damy. Możesz powiedzieć, że nigdy nie miałeś problemów ze znalezieniem kobiet!

CZ 129 - DÁMY JSOU PRO MĚ DÁMY!

Nechte diváka zamíchat karty a pak je pomalu rozdávat jednu po druhé na stůl před diváků. Až přijde na dámu, řekněte mu, aby tu kartu dal na stranu, dokud tam neumístí všechny dámy. Můžete říct, že vám nikdy nedělal potíže najít dámy!

DK 129 - DRONNINGER ER MIN SLAGS DAMER

Få en tilskuer til at blande kortene og så lægge kortene langsomt ned en ad gangen på bordet. Hver gang han når til en dronning, skubber du den til side, indtil du har fundet alle fire dronninger. Du kan sige, at du aldrig har svært ved at finde damer.



PL 130 - WYCZUWANIE PERFEKCYJNYCH PAR

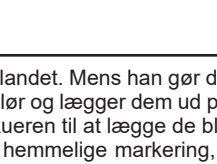
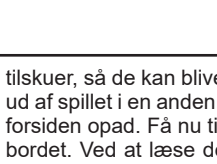
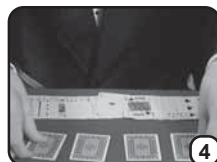
Wyciągnij dziesiątkę, waleta, damę, króla i asa jednego koloru i oddaj te karty widzowi, aby je przetasował. Gdy widz się tym zajmuje, wyciągnij te same karty w innym kolorze i połóż je przed sobą na stole, kolorem do góry. Poproś widza, aby ułożył przetasowane przez siebie karty w pliku na stole, kolorem do dołu. Czytając sekretne oznaczenia, dopasuj karty w pary, układając karty z talii kolorem do dołu na pasujących kartach, które leżą na stole kolorem do góry. Powiedz, że zawsze „WYCZUWASZ” pasujące karty. Pozwól widzowi odkryć karty, aby pokazać, że udało ci się perfekcyjnie dopasować pary.

CZ 130 - VYCÍTÍTE DOKONALÉ PÁRY

Vyndejte desítku, spodka, dámu, krále a eso jedné barvy a dejte tyto karty jednomu z diváků, aby je zamíchal, a až to bude dělat, vyndejte stejné karty z jiného balíčku a položte je lícem nahoru před sebe na stůl. Nyní požádejte diváka, aby položil karty, které zamíchal, v hromádce lícem dolů na stůl. Podle tajných značek na kartách je spárujte, dejte ty z hromádky na shodné karty, které jsou lícem nahoru. Řekněte, že vždycky "VYCÍTÍTE" shodné karty, nechte diváka otočit karty, aby ukázal, že jste páry vycítili perfektně.

DK 130 - AT MÆRKE DET PERFEKTE PAR

Tag en 10, knægt, dame, konge og es af en valør ud af spillet og giv dem til



PL 131 - SELEKCJA IDEALNA

Przetasuj talię i zapamiętaj kartę na górze (powiedzmy, że jest to walet trefli). Rozłóż karty na stole kolorem do dołu i poproś widza, aby zobaczył, czy umie w magiczny sposób wyczuć, która karta to walet trefli. Niech dotknie tyłu tej karty, która według niego jest waletem. Gdy widz to zrobi, poproś go, aby przesunął tę kartę i ułożył ją na górze talii, kolorem do dołu.

tilskuer, så de kan blive blandet. Mens han gør det tager du de samme kort ud af spillet i en anden valør og lægger dem ud på en række på bordet med forsiden opad. Få nu tilskueren til at lægge de blandede kort i en bunke på bordet. Ved at læse den hemmelige markering, matcher du kortene i par, ved at lægge kortene fra bunken ovenpå det matchende kort på bordet. Sig at du altid kan mærke de passende kort. Bed tilskueren vende kortene og lad dem se at har mærket rigtigt.

Zapamiętaj kartę, którą wybrał (powiedzmy, że jest to czwórka karo). Teraz powiedz widzowi, że wyczujesz czwórkę karo, dotknij talii i wybierz kartę, zapamiętaj ją i połóż na górze talii. Powiedzmy, że jest to dama kier. Na koniec powiedz, że dotkniesz kart, aby sprawdzić, czy potrafisz znaleźć damę kier. Popatrz na karty i dotknij trzeciej karty z góry (walet trefli) i połóż ją na górze. Weź trzy karty z góry talii, pomieszaj je kolorem do dołu na talii i rozłóż je. Poproś widza, aby wymienił trzy karty, których szukałeś i gdy

wypowie ich nazwę, odwróć je. Widz będzie przekonany, że przypadkowo oboje wybraliście te trzy karty.

CZ 131 - PERFEKTNÍ VÝBĚR

Zamíchejte karty a všimněte si horní karty (řekněme, že je to křížový spodek), rozložte karty na stůl lícem dolů a požádejte diváka, aby zjistil, jestli dokáže magicky vycítit, která karta je křížový spodek, a aby se dotkl zadní strany té karty. Až to udělá, povězte mu, aby tu kartu vzal, držel ji lícem dolů a položil ji na balíček. Zapamatujte si kartu, kterou si divák vybral (řekněme, že károvou čtyřku). Teď divákům řekněte, že vycítíte károvou čtyřku, sáhněte si na balíček a vyberte si jednu kartu, tu si zapamatujte a položte ji na balíček (řekněme, že je to srdcová dáma). Dál říkejte, že karty cítíte a že najdete srdcovou dámu, pak si prohlédněte karty a dotkněte se třetí karty shora (křížového spodka) a položte ji nahoru. Vezměte svrchní tři karty z balíčku a zamíchejte je lícem dolů a rozložte je. Požádejte diváka, aby jmenoval tři karty, které jste hledali, a jak to bude dělat, obračejte je. Divák bude přesvědčený, že vy i on jste tyto tři karty vybrali náhodně.

DK 131 - DET PERFEKTE VALG

Bland kortene og bemærk det øverste kort (lad os sige klør knægt). Spred kortene ud på bordet med forsiden nedad, og bed en tilskuer forsøge at fornemme, hvor klør knægt er og røre bagsiden af det kort, som han mener er klør knægt. Når han har gjort det skal han skubbe kortet ud af rækken og lægge det ovenpå spillet uden at se på det. Bemærk det kort som han har trukket (lad os sige det er ruder fire). Fortæl ham nu at du vil prøve at føle dig frem til ruder fire. Føl dig igennem spillet og tag et kort, bemærk hvad det er for et kort og læg det på toppen (lad os sige det er hjerter dame). Til sidst siger du at du vil forsøge at føle dig frem til hjerter dame. Du se

gennem kortene og rører det tredje kort fra toppen (klør knægt) og lægger det på toppen. Tag de tre øverste kort fra spillet og bland dem med forsiden nedad og spred dem ud. Bed tilskueren om at nævne de tre kort som du ledte efter, og når han nævner dem vender du et kort ad gangen. Tilskueren vil være overbevist om at både de og du tilfældigt valgte de tre kort.



PL 132 - CZYTANIE W MYŚLACH

Rozlož karty i poproś widza, aby wybrał kartę. Powiedz, że będziesz czytała w jego myślach. Gdy widz wybierze kartę, zapamiętaj ją, podaj mu resztę talii i poproś, aby przetasował karty i przyłożył talię do swojego czoła. (Załóżmy, że widz wybrał damę pik). Przyłóż dłoń do swojego czoła, popatrz na widza i powiedz, że widzisz czarną kartę, wysoką kartę, kobietę, a następnie powiedz, jaką kartę wybrał widz.

CZ 132 - ČTENÍ MYŠLENEK

Rozložte karty a požádejte diváka, aby si vybral kartu, řekněte mu, že přečtete jeho myšlenky. Jak provedl volbu a vy jste si zapamatovali, kterou si vybral, dejte mu zbytek karet a požádejte ho, aby karty zamíchal a dal si balíček na čelo. (Předpokládejme, že si vybral pikovou dámu.) Dejte si ruce na spánky, dívejte se na diváka a řekněte mu, že vidíte černou kartu, vysokou kartu, že vidíte dámu, pak označte kartu, kterou si divák vybral.

DK 132 - TANKELÆSNING

Spred kortene ud på bordet og bed en tilskuer om at vælge et kort. Fortæl ham at du vil læse hans tanker. Når han har valgt sit kort, husket det og du har noteret dig bagsidemarkeringen, så giv ham resten af spillet, bed ham blande kortene og holde kortspillet op imod panden (lad os sige at han valgte spar dame). Læg dine hænder på dine tindinger og stir på tilskueren og sig, at du ser et sort kort, et højt kort, du ser en dame og fortæl så hvad det er for et kort.



PL 133 - DOTKNIJ KOLORU

Powiedz widzowi, że potrafisz określić kolor kart wyłącznie za pomocą dotyku. Wręcz komuś talię i poproś, aby ją przetasował. Odbierz talię i wyciągnij górną kartę, trzymając ją na długość wyprostowanych rąk. Zauważyłeś już jej kolor. Dotknij przodu karty drugą ręką i powiedz widzowi, jaki jest kolor karty. Gdy zrobisz to jeden raz, zdasz już zauważyć kolor następnej karty, zanim ją wyciągniesz. Powtarzaj to do czasu, aż publiczność uwierzy, że naprawdę potrafisz rozpoznać kolor karty za pomocą dotyku!

CZ 133 - DOTKNĚTE SE BARVY

Řekněte divákovi, že dokážete určit barvu karty pouhým dotykem. Balíček někomu podejte a požádejte ho, aby karty zamíchal. Teď si vezměte zpátky balíček, vezměte si svrchní kartu a držte ji od sebe na délku paže. To už jste zjistili barvu karty. Druhou rukou se dotkněte líce karty a řekněte divákovi, jakou má karta barvu. Jak to provedete, poznáte barvu další karty, než ji rozdáte. Opakujte, dokud diváci nezjistí, že opravdu poznáte barvu karty pouhým dotykem!

DK 133 - RØR EN FARVE

Fortæl en tilskuer at du kan afgøre kortenes farve ved at mærke på kortene. Giv kortene til en tilskuer og bed ham blande dem. Tag nu kortene tilbage og hold dem i arms længde. Du har allerede noteret dig, hvilken farve det er. Rør forsiden af kortet med den anden hånd, og fortæl tilskueren, hvilken farve kortet har. Når du først har øvet dig, vil du allerede have noteret dig det næste korts farve, inden du tager det. Gentag dette indtil tilskuerne erkender, at du virkelig kan mærke farven på kortene.

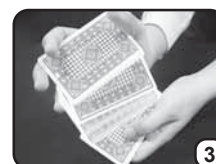


PL 134 - ZGARNIJ ASA

Każdy gracz chciałby wiedzieć, która karta to as. Weź cztery asy i sześć innych kart i poproś widza, aby je przetasował, a następnie ułożył w rzędzie na stole, kolorem do dołu. Wystarczy popatrzeć na tył kart i odkryć cztery asy.

CZ 134 - HON ZA ESEM

Každý, kdo hraje karty, by rád věděl, které karty jsou esa. Vezměte čtyři esa a šest dalších karet, požádejte diváka, aby těchto deset karet zamíchal a pak je položil lícem dolů do řady na stůl. Jednoduše se podívejte na zadní stranu karet a otočte čtyři esa.



DK 134 - FØLG ESSET

Alle kortspillere ville elske at vide, hvilke kort der er esser. Tag de fire esser og seks andre kort, og bed en tilskuer om at blande de ti kort og derefter placere dem med forsiden nedad på bordet i en linje. Du skal blot se på bagsiden af kortene og vende de fire esser.

**PL 135 - SZTUCZKA PODSTAWOWA: NATYCHMIASTOWA SELEKCJA**

Rozłóż na stole oznaczoną talię kart kolorem do dołu i poproś widza, aby wybrał jedną kartę, spojrzal na nią i odłożył na stół, tak abyś jej nie widział. Wystarczy, że popatrzysz na tył karty wybranej przez widza i zapamiętasz, która to karta. Powiedz widzowi, aby myślał tylko o swojej karcie, poczekaj pięć lub sześć sekund i wymień nazwę karty.

CZ 135 - ZÁKLADNÍ KOUZLO OKAMŽITÉHO VÝBĚRU

Rozložte označený balíček karet lícem dolů na stůl a požádejte diváka, aby si vybral kartu, podíval se na ni a nechal ji lícem dolů na stole, abyste kartu neviděli. Jednoduše se podívejte na zadní stranu karty a zapamatujte si, která to je. Řekněte divákovi, že chcete, aby myslel pouze na svoji kartu, počkejte pět nebo šest vteřin a jmenujte jeho kartu.

DK 135 - GRUNDTRICKET OMGÅENDE VALG

Spred det mærkede kortspil med forsiden nedad ud på bordet og bed en tilskuer om at vælge et kort, se på det og lægge det med forsiden nedad, så du ikke kan se kortet. Se ganske enkelt på bagsiden af kortet, og noter

dig hvilket kort det er. Sig til tilskueren at han kun skal tænke på kortet. Vent fem eller seks sekunder og nævn så deres kort.

**PL 136 - SEKRET ZWĘŻAJĄCYCH SIĘ KART**

Przed wykonaniem poniższych sztuczek należy dokładnie zapoznać się z talią. Zauważ, że talia jest z jednej strony nieznacznie węższa niż z drugiej. Zatem jeśli przyłożysz karty końcami do siebie, od razu poznasz. Wystarczy po prostu przesunąć kciuk lub palec wskazujący po krawędziach talii. W świecie magii nazywa się to „wyczuwaniem karty”.

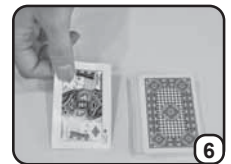
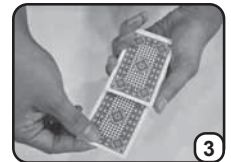
CZ 136 - TAJEMSTVÍ ZUŽIJÍCÍCH SE KARET

Předtím, než se pokusíte o toto kouzlo, byste si měli dobře prohlédnout balíček karet. Všimněte si, že jeden okraj karet je o něco užší než druhý. Proto když jednu kartu otočíte o 180 stupňů, okamžitě to poznáte tak, že jednoduše přejíždíte palcem a ukazováčkem po delší straně karet. Ve světě kouzel je toto známé jako "stripping a card" (rozeznávání karty podle jejího zúžení).

DK 136 - KONISKE KORT HEMMELIGHED

Du skal nøje undersøge kortene inden du går i gang med de følgende trick. Bemærk at den ene ende er en smule smallere end den anden. Så hvis du

drejer et kort modsat, kan du finde det igen ved ganske enkelt at trække dine tommel- og pegefinger ned langs siderne. I den magiske verden hedder dette at "strippe et kort".

**PL 137 - PODSTAWOWA SZTUCZKA ZE ZWĘŻAJĄCYMI SIĘ KARTAMI**

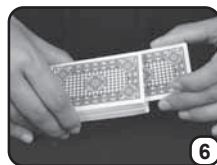
Poproś widza, aby wybrał kartę. Dyskretnie odwróć talię do góry nogami i poproś widza, aby włożył kartę z powrotem do talii. Przetasuj karty, wyczuź kartę wybraną przez widza i pokaż mu ją.

CZ 137 - ZÁKLADNÍ KOUZLO SE ZUŽIJÍCIMI SE KARTAMI

Nechte diváka vybrat si kartu, nenápadně otočte balíčkem a nechte diváka vložit kartu zpátky do balíčku. Zamíchejte karty a pak jednoduše tuto kartu vyndejte a ukažte ji divákovi.

DK 137 - KONISKE KORT GRUND TRICK

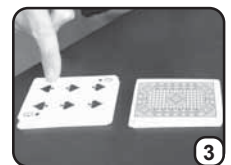
Bed en tilskuer om at trække et kort. Vend ubemærket kortspillet og lad ham stikke kortet tilbage i bunken. Bland kortene og træk ganske enkelt det valgte kort ud og vis det til publikum.

**PL 138 - WYWRÓCONA TALIA**

Rozdziel talię i ulóż karty na dwóch równych stosach. Odwróć jeden stos, tak aby węższy brzeg był naprzeciwko szerszego, gdy dwa stosy przetasuje się razem. Odwróć jeden stos kolorem do góry i przetasuj je z kartami zwróconymi kolorem do dołu, aż karty będą dobrze wymieszane. Rozłóż talię w wachlarz i pokaż publiczności pomieszane karty, z których jedne są kolorem do dołu, a inne kolorem do góry. Przetasuj talię jeszcze kilka razy, a w tym samym czasie wyciągnij karty kolorem do dołu na górę talii. Gdy na górze talii masz już wszystkie karty kolorem do dołu, podziel je na dwa stosy, pokazując publiczności, że karty są teraz w tym samym miejscu, gdzie były na początku numeru.

CZ 138 - BALÍČEK KARET VZHŮRU NOHAMA

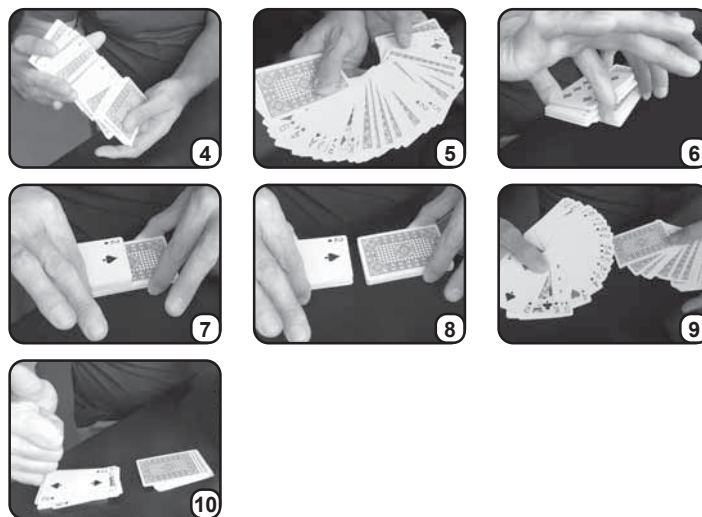
Sejměte balíček karet a rozdělte ho na dvě stejné velké hromádky. Otočte jednu hromádku tak, aby úzký okraj byl proti širokému okraji, až se obě



hromádky promíchají. Otočte jednu hromádku lícem nahoru a smíchejte ho s hromádkou, která je lícem dolů, až budou obě hromádky dobře promíchány. Udělejte z promíchaných karet (lícem dolů i lícem nahoru) vějíř a ukažte ho divákům. Ještě několikrát zamíchejte a současně dejte karty, které jsou lícem dolů, do balíčku nahoru. Až budete mít všechny karty, které jsou lícem dolů, nahoře na balíčku, rozdělte je na dvě hromádky a ukažte divákům, že karty jsou opět tak, jak byly, když jste začínali.

DK 138 - BUNDEN I VEJRET

Del spillet i to lige store bunker. Vend den ene bunke, så den smalle ende vender modsat af den brede ende, når du blander kortene sammen. Vend den ene bunke med forsiden opad og bland dem sammen med den anden bunke, hvor forsiden vender nedad. Bland dem flere gange indtil kortene er godt blandet. Lav en vifte og vis dit publikum det blandede spil, hvor forsiden af kortene både vender op og ned. Bland et par gange mere, samtidig med at du trækker kortene med forsiden nedad op på toppen af spillet. Når du har fået samlet alle kortene med forsiden nedad, skiller du bunkerne ad og viser publikum, at du er tilbage, hvor du startede.



PL 139 - ZNAJDŹ PODPISANĄ KARTĘ

Poproś kogoś z publiczności, aby wybrał kartę. Daj tej osobie ołówek i poproś, aby delikatnie napisała swoje imię na stronie karty z kolorem. Jeśli użyjesz ołówek, będziesz mógł później zwyczajnie zetrzeć imię tej osoby za pomocą gumki, natomiast użycie pióra lub długopisu będzie oznaczało, że na stałe zmniejszy to liczbę kart w talii o jedną. Gdy widz podpisuje kartę, odwróć talię i poproś go, aby włożył ją w środek talii. Dobrze przetasuj karty i dyskretnie wyciuj kartę widza, a następnie połóż ją na górze talii. Zapytaj osobę, która wybrała kartę, czy jest ambitna. Jeśli odpowie, że nie, powiedz, że na pewno taka jest (Jeśli odpowie, że tak, po prostu zgódź się z nią), ponieważ ambitne osoby zawsze pną się na szczyt. Widz będzie zaskoczony, gdy odkryjesz górną kartę i będzie to karta, którą podpisał!

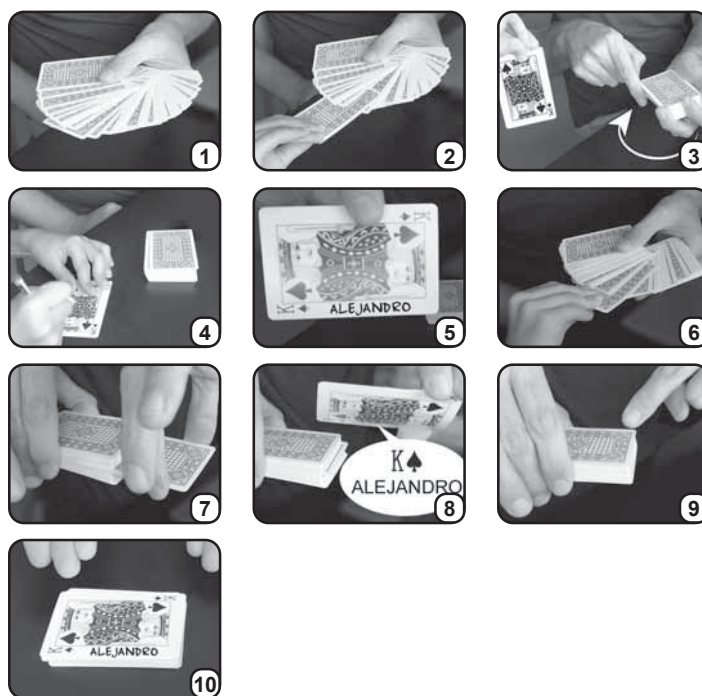
CZ 139 - NAJDĚTE PODEPSANOU KARTU

Požádejte jednoho z diváků, aby si vybral kartu, dejte mu tužku nebo pero a požádejte ho, aby na líc karty jemně napsal svoje jméno. Použití tužky by mělo znamenat, že jednoduše můžete jméno později vygumovat, pokud divákovi dáte inkoustové pero nebo fix, v balíčku se sníží počet karet o jednu. Zatímco divák podepisuje kartu, otočte balíček a divák nechte vložit kartu doprostřed balíčku. Dobře karty zamíchejte a nenápadně vytáhněte jeho kartu a položte ji nahoru na balíček. Zeptejte se diváka, který si vybral kartu, jestli je ambiciózní člověk. Pokud řekne "ne", řekněte mu, že ambiciózní určitě je (pokud řekne "ano", jednoduše s ním souhlaste), protože ambiciózní lidé vždy stoupají na vrchol. Divák užasne, až otočíte svrchní kartu a ukáže se, že je to jeho podepsaná karta!

DK 139 - FINDE ET UNDERSKREVET KORT

Bed en tilskuer om at vælge et kort, giv ham en blyant og bed ham om at skrive sit navn forsigtigt på forsiden af kortet. Det, at du bruger en blyant, gør at du efterfølgende kan viske navnet ud igen – ellers ville du bruge et kort hver gang du udførte tricket. Mens de skriver navnet på kortet, vender du spillet og beder dem derefter stikke kortet ind i midten af spillet. Bland kortene grundigt og træk hemmeligt deres kort ud og læg det på

toppen af spillet. Spørg den der trak kortet om han er en ambitiøs mand. Hvis han svarer "nej", så sig at det må han være (hvis "ja" så giv ham ret) fordi ambitiøse mennesker altid når toppen. De vil være imponerede, når topkortet vendes, og det viser sig at være deres kort.



PL 140 - PODPISANA KARTA W BUTELCE

To spektakularna sztuczka, która naprawdę zadziwi publiczność. Aby ją wykonać, potrzebujesz jednej z najważniejszych pomocy magika – tajemniczego asystenta – a także praktyki w ukrywaniu karty w ręce i podawaniu jej asystentowi (niewidocznie), odwracając jednocześnie uwagę publiczności. Poproś kogoś z publiczności, aby wybrał kartę. Daj tej osobie ołówek lub długopis i poproś, aby delikatnie napisała swoje imię na stronie karty z kolorem. (Pamiętaj, że przy wykonywaniu tej sztuczki liczba kart w talii może zmniejszyć się o jedną kartę.) Gdy widz podpisuje kartę, odwróć talię i poproś, aby włożył kartę w środek talii, dobrze przetasuj karty i dyskretnie wyjmij podpisaną kartę widza, a następnie połóż ją na górze talii. Najprostszym sposobem zmylenia publiczności jest upuszczenie talii kart. Zrób to, gdy ktoś obcy będzie przechodził obok ciebie (tak naprawdę będzie to twój tajemniczy asystent). W trakcie upuszczania kart zatrzymaj górną kartę wewnątrz dłoni i podaj ją asystentowi. Trzeba wyćwiczyć sprawne wykonywanie tej czynności tak aby nikt nie zauważył, że podajesz kartę. Gdy zbierasz karty i ponownie je układasz, asystent wkłada kartę do pustej (przezroczonej) butelki po coca-coli, podpisaną stroną na zewnątrz. Asystent umieszcza butelkę z tyłu widowni. W trakcie tej czynności, udaj, że wyciągasz dla siebie niewidoczną kartę z góry talii, zwinij udawaną kartę w rulon i poproś kogoś, aby podał ci „niewidzialny” napój. Gdy to zrobi, powiedz: „Świetnie, uwielbiam colę”. Wypij napój z niewidzialnej butelki i wrzuc niewidzialną, zwiniętą kartę do środka. Teraz zabierz rękę, krzyknij „ŁAP” i udaj, że rzucasz butelką w stronę publiczności. Zwróć widzom uwagę, że nikt jej nie złapał, prawdopodobnie dlatego, że jest niewidzialna i była zbyt wysoko, tak że jej nie widzieli. Czy ktoś byłby jednak tak uprzejmy i podniósł ją z podłogi? Widzowie będą zadziwieni, gdy spojrzą za siebie i zobaczą prawdziwą podpisaną kartę w prawdziwej butelce po coli!

CZ 140 - PODEPSANÁ KARTA V LÁHVE

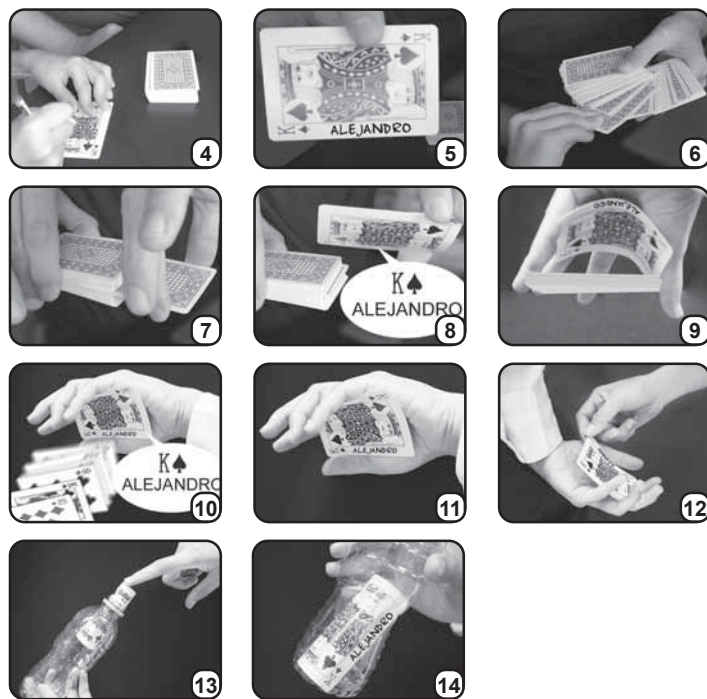
Tohle je nádherné kouzlo a diváci nad ním budou žasnout. K jeho provedení potřebujete jednu z nejdůležitějších potřeb kouzelníka - tajného asistenta. Také musíte cvičit, jak schovat kartu v ruce a podat jí svému asistentovi (nepozorovaně), zatímco odvrátíte pozornost diváků. Požádejte jednoho z diváků, aby si vybral kartu, dejte mu tužku nebo pero a požádejte ho, aby na líc karty napsal svoje jméno. (Při provádění tohoto kouzla nezapomeňte, že může snížit počet karet v balíčku o jednu.) Zatímco podepisuje kartu, otočte balíček a nechte diváka vložit tuto kartu doprostřed, dobře karty zamíchejte a nenápadně vytáhněte jeho podepsanou kartu a dejte ji na balíček. Nejjednodušší způsob, jak odvést pozornost diváků, je prostě upustit balíček karet, udělejte to, když zpoza vás přichází nějaký člověk (ve skutečnosti je to váš asistent), a jak karty upustíte, tu vrchní držte v dlaní a podejte ji asistentovi. Načasování se musí procvičovat, aby předání karty nikdo neviděl. Zatímco zvedáte karty a rovnáte je, váš asistent umístí kartu do prázdné (průhledné) láhve od coly podepsaným lícem karty směrem ven. Pak asistent umístí láhev za diváky. Když váš asistent toto dělá, 'rozdejte' si z vršku balíčku neviditelnou kartu, udělejte z ní jakoby ruličku a poproste někoho, aby vám dal 'neviditelný' nápoj, a až to udělá, řekněte "nádherna, nejradši mám colu", napijte se z neviditelné láhve coly a pak do láhve vhodte neviditelnou stočenou kartu. Teď se rozmáchněte azakříčte:



"Chytej" a hodte pomyslnou láhev k divákům. Zdůrazněte, že ji nikdo nechytí, asi protože byla neviditelná a letěla moc vysoko, takže ji nikdo neviděl, a jestli by ji někdo za vás nemohl zvednout ze země. Užasnou, až se ohlédnou a uvidí skutečnou podepsanou kartu ve skutečné lahvi od coly.

DK 140 - UNDERSKREVET KORT I FLASKE

Dette fantastiske trick vil virkelig imponere dit publikum. For at udføre dette trick, skal du bruge et af en tryllekunstners vigtigste hjælpemidler – en hemmelig hjælper. Du har også brug for at øve at gemme et kort i hånden og (uset) give det til din hemmelige hjælper, mens du afleder publikums opmærksomhed. Bed en tilskuer om at vælge et kort. Giv ham en blyant og bed ham skrive sit navn på forsiden af det valgte kort. (Husk at hvis du udfører dette, kan det betyde, at du reducerer antallet af kort i spillet med et hver gang.) Mens de skriver navnet på kortet, drej kortspillet og få dem til at stikke kortet tilbage i midten af spillet. Bland kortene grundigt samtidig med, at du hemmeligt trækker det valgte kort ud af spillet og lægger det på toppen af spillet. Den enkleste måde for nu at aflede publikums opmærksomhed på er ved at tage spillet – gør det når en fremmed går bagom dig (dette er i virkeligheden din hemmelige assistent). Når du tager kortene, holder du det øverste kort i din håndflade og giver det til din assistent. Dette skal øves nøje, så der ikke er nogen der ser, at du giver kortet videre. Mens du samler kortene sammen igen, lægger din assistent kortet ned i en gennemsigtig cola flaske, med den underskrevne forside synlig. Assistenten stiller flasken bag publikum. Mens assistenten gør dette lægger du et usynligt kort på bordet, og beder en tilskuer om en usynlig sodavandsflaske. Når de gør det siger du "herligt jeg elsker cola". Nu lader du som om at drikker og tømmer flasken, hvorefter du lader som om du ruller kortet sammen og stikker det ned i flasken. Nu fører du armen tilbage og råber "GRIB" og lader som om du kaster den usynlige flaske mod publikum. Sig at der ikke var nogen som greb den, hvilket nok er fordi at den er usynlig og at du kastede lidt for højt, men er der nogen som kunne samle den op fra gulvet. De vil blive forbløffede når de ser bag dem, at der ligger deres underskrevne kort i en virkelig cola flaske.



PL 141 - MAGICZNA KARTA I

Przetasuj talię i rozłóź ją w wachlarz kolorem do dołu, pozwalając widzowi wybrać kartę. Gdy widz ogląda kartę, odwróć talię do góry nogami, tak aby po włożeniu karty z powrotem do talii znajdowała się ona szerszym końcem wóród kart z węższym końcem. Dokładnie przetasuj talię, a następnie „wycyuj” kartę widza. Gdy wkładasz kartę z powrotem do talii, pamiętaj, aby obrócić ją tak, żeby węższy koniec był znowu przy węższym brzegu talii.

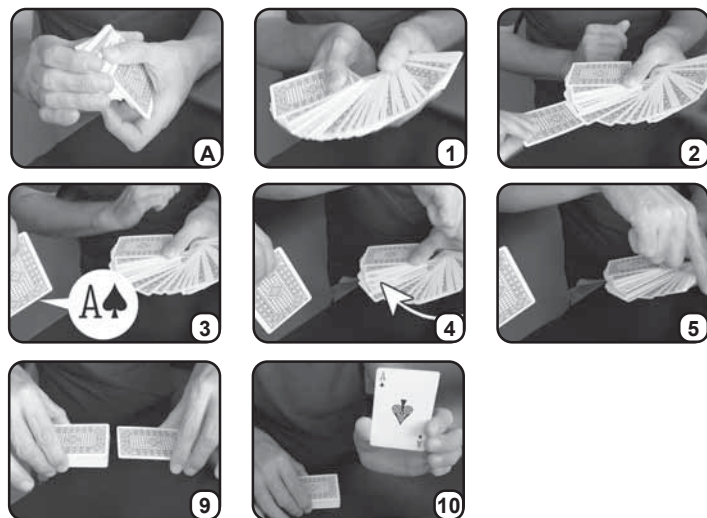
CZ 141 - KOUZELNÁ KARTA I

Zamíchejte balíček a udělejte z karet vějíř lícem dolů tak, abyste divákovi umožnili vybrat si jednu kartu. Zatímco si prohlíží kartu, otočte balíček, aby vrácená karta měla široký okraj u úzkého okraje ostatních karet. Pořádně zamíchejte, pak vytáhněte divákovu kartu. Nezapomeňte ji dát okrajem shodně s ostatními kartami, až ji budete dávat zpátky.

DK 141 - TRYLLEKORTET I

Bland spillet og lav en vifte med forsiden nedad og bed en tilskuer om at vælge et kort. Mens han husker kortet, drejer du bunken, så når kortet

stikkes tilbage i spillet, vil den brede ende være i den smalle ende af spillet. Bland grundigt, og træk derefter tilskuerens kort ud. Husk, når du lægger kortet tilbage i spillet, at dreje det, så den smalle ende igen er i den smalle ende af spillet.



PL 142 - TRZY KARTY

Pozwól trzem widzom wybrać karty i z powrotem włożyć je do różnych miejsc w talii. Pamiętaj, aby odwrócić talię. Powiedz publiczności, że przetasujesz talię i wyciągniesz te trzy karty razem. Podczas tasowania wycyuj trzy karty i umieść je na górze talii, a potem ułóż ją tak, aby znajdowały się w środku. Rozłóź talię w wachlarz. Niech trzech widzów powie, jakie były ich karty, a ty pokażesz, że wszystkie trzy karty są teraz obok siebie.

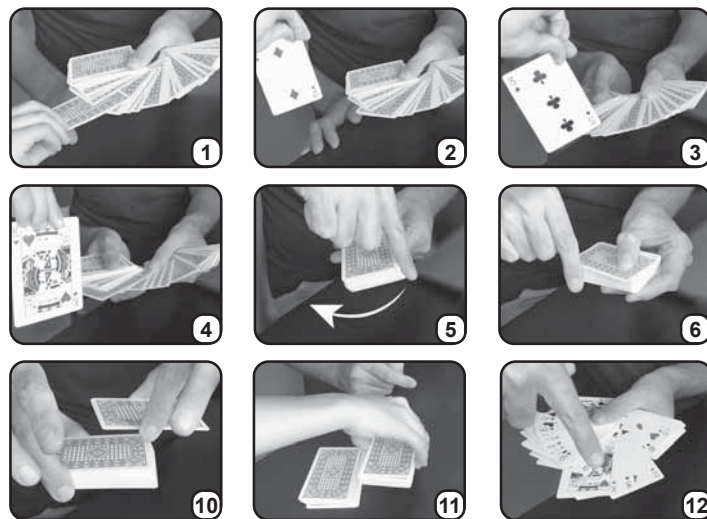
CZ 142 - TŘI KARTY

Umožněte divákům, aby si vybrali tři karty a vrátili je na různá místa do balíčku. (Nezapomeňte otočit balíček.) Oznamte divákům, že zamícháte karty a tyto tři karty spojíte k sobě. Až budete michtat, vytáhněte tyto tři karty, dejte je navrch a sejměte tak, aby byly ve středu. Udělejte z karet vějíř. Tři diváci mohou oznámit své karty a vy jim ukážete, že všechny tři jsou u sebe.

DK 142 - DE TRE KORT

Bed tre tilskuere om at vælge kort og stikke dem tilbage forskellige steder i spillet (Husk at vende bunken). Sig til publikum, at du vil blande spillet

og bringe de tre kort sammen. Mens du blander, trækker du de tre kort ud og lægger dem på toppen for derefter at tage af, så de tre kort er samlet i midten af spillet. Lav en vifte med spillet. De tre tilskuere kan nævne deres kort, og du kan vise, at alle tre er nu samlet.



PL 143 - CZARNE I CZERWONE

Posortuj karty na dwa stosy: czerwone karty (karo i kier) na jednym stosie i czarne karty (pik i trefl) na drugim stosie. Odwróć jeden stos i przetasuj karty. Możesz teraz wykonać sztuczke. Rozłóż karty w wachlarz, pokazując, że są dobrze potasowane, jednak dla pewności podaj karty widzowi, aby przetasował je jeszcze raz i zapewnił wszystkich, że karty są teraz bardzo dobrze przemieszane. Weź talię od widza, schowaj ją za plecy i, wyczuwając karty, z powrotem podziel je na czarne i czerwone (powinno to zająć zaledwie kilka sekund). Ponownie rozłóż karty w wachlarz, a okaże się, że „widz” w cudowny sposób przetasował karty z powrotem dzieląc je na dwa kolory.

CZ 143 - ČERNÁ A ČERVENÁ

Rozdělte karty na dvě hromádky, na červené karty (kára a srdce) v jedné hromádce a černé (kříže a piky) ve druhé. Jednu hromádku vezměte a zamíchejte. Jste připraveni provést kouzlo. Udělejte z karet vějíř a ukažte, že jsou opravdu dobře zamíchané, ale pro jistotu podejte karty divákovi, aby je zamíchal a přesvědčil se, že tomu tak opravdu je. Vezměte si balíček zpátky, dejte karty za záda a jednoduše je opět rozdělte na černé a červené (to by mělo trvat jen několik vteřin). Teď můžete karty opět rozložit do vějíře a jako zázrakem se 'divákovi' podařilo namíchat karty do dvou skupin barev.

PL 144 - CASANOVY

Przed wykonaniem sztuczki wyciągnij wszystkie kiery z talii, odwróć je i umieść w dowolnych miejscach w talii. Podaj talię widzowi i poproś, aby przetasował karty i oddał ci talię. Opowiedz historię Giacomo Casanovy, słynnego XVII-wiecznego kochanka, który podbił serce każdej kobiety, którą spotkał. Jako magik posiadasz podobne zdolności, ale niestety dotyczą one tylko kart. Opowiadając tę historię, wyjmij wszystkie kiery i umieść je na górze talii, a następnie odwróć karty, aby pokazać, że wszystkie z nich to kiery.

CZ 144 - CASANOVA

Předem vyndejte z balíčku karet všechna srdce, otočte je a vložte je náhodně zpátky. Podejte balíček divákovi, aby karty zamíchal a pak vám je vrátil. Můžete říct, že v 17. století žil Giacomo Casanova, světoznámý milovník žen, který si získal srdce každé ženy, kterou potkal. Jako kouzelník máte podobné schopnosti, ale platí to pouze u karet. Při tomto tlachání vyndejte srdce, které poznáte podle okrajů, dejte je nahoru na balíček a pak je jednoduše otočte a ukažte, že to jsou srdce.

DK 144 - CASANOVA

Inden du skal optænde finder du alle hjerter-kortene og drejer dem rundt. Giv nu kortspillet til en tilskuer, bed ham blande kortene og få kortene tilbage. Nu kan du fortælle historien om Giacomo Casanova, en verdensberømt elsker fra de 17. århundrede, som vandt hver kvinde han mødtes hjerte. Som tryllekunstner har du samme evner, men desværre kun med kort.

PL 145 - DIAMENTY, DIAMENTY

Odwróć wszystkie karty jednego koloru. (Na przykład karo.) Przetasuj talię i rozłóż ją w wachlarz, aby pokazać, że karty są dobrze przemieszane. Powiedz jakiejś kobiecie z publiczności, że dobrze wiesz, iż diamenty są najlepszym przyjacielem kobiety i zacznij wyciągać karty po kolei z talii, aż wręczysz jej wszystkie trzynaście kart w kolorze karo (ang. Diamonds). Możesz modyfikować historię w zależności od koloru, na przykład piky mogą być wyciągnięte dla zapalonych ogrodników, trefle dla jaskiniowców, a kiery dla kochanka.

CZ 145 - KÁRA, KÁRA

Otočte všechny karty jedné barvy. (Například kára.) Zamíchejte balíček a pak karty rozložte do vějíře, abyste ukázali, že jsou řádně zamíchané. Řekněte jednomu divákovi, že je velký milovník aut a jeho slovo zní "kára", a začněte z balíčku vytahovat jednu kartu za druhou, až mu podáte třináct karet, všechno kára. Barvu karet můžete změnit, jak se vám bude hodit, například milovník žen bude slyšet na slovo srdce a podobně.

DK 145 - DIAMANTER, DIAMANTER

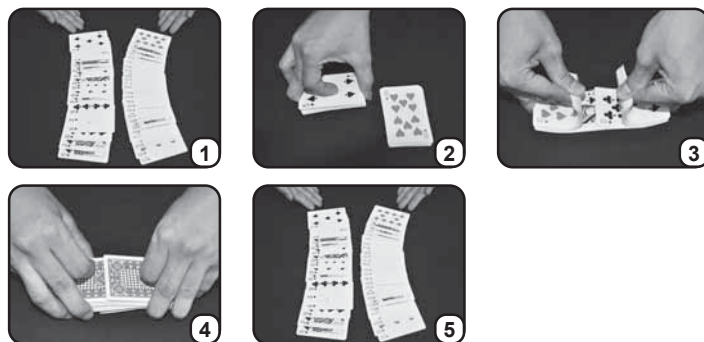
Vend alle kortene med samme valør (f.eks. alle ruderne). Bland kortene og vis kortene i en vifte af de er grundigt blandet. Sig til en i dit publikum,

PL 146 - TWÓJ ULUBIONY KOLOR

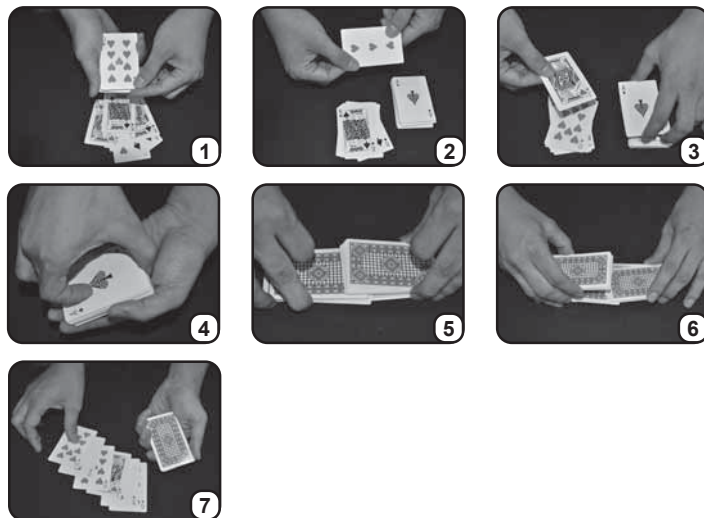
Rozłóż karty w wachlarz i poproś widza, aby wybrał jedną kartę. Przyjrzyj się oznaczeniom na odwrocie karty. (Zalóżmy, że widz wybrał waleta trefl). Dyskretnie obróć talię i poproś widza, aby włożył kartę z powrotem do talii. Podaj talię widzowi i poproś, aby dobrze przetasował karty. Zabierz talię z powrotem i wyjmij kartę wybraną przez widza na górę talii. Zapytaj go, jaki jest jego ulubiony kolor (wyłącznie dla odwrócenia uwagi). Zalóżmy, że ulubionym kolorem widza jest żółty. Powiedz: „Jeśli twój ulubiony kolor to żółty, wybrałeś waleta trefl, a ta karta zawsze jest na górze talii”. Teraz wystarczy tylko odwrócić górną kartę i odkryć waleta trefl.

DK 143 - SORT & RØD

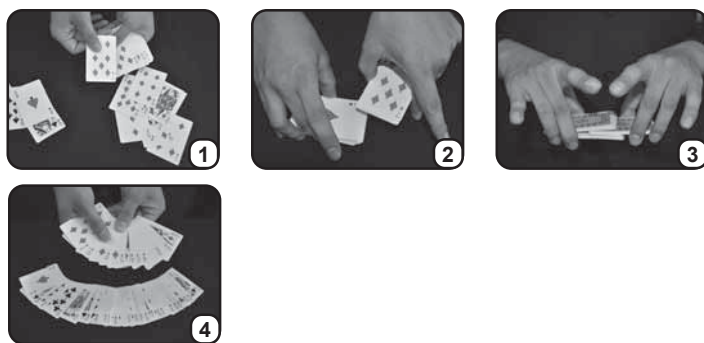
Sortér kortene i to bunker en rød (hjerter & ruder) og en sort (spar & klør). Drej nu den ene bunke og bland kortene. Nu er du klar til at optænde. Lav en vifte som viser, at kortene er godt blandet. Men for at være sikker rækker du kortene til en tilskuer, så de kan blive blandet grundigt igen. Få spillet fra tilskueren igen, hold kortene bag din ryg og strip kortene ud fra hinanden, så kortene igen er delt i rød og sort. Dette skulle kun tage nogle få sekunder. Nu kan du igen vise kortene i en vifte og vise tilskueren at du har været i stand til at skille kortene ad i hver sin farve.



Mens du fortæller dette, stripper du alle hjerterkortene ud og lægger dem øverst på bunken, og vender dem om og viser alle hjerterkortene.



at du er klar over hvis man var vinduespudder, ville man jo helst have alle ruderne, hvorefter du trækker et ruder-kort ud ad gangen, indtil de har fået alle ruder-kortene. Du kan ændre dit foredrag afhængig af valør, f.eks. Spar kan være om sparetider, klør kan være for med myggestik og hjerter med de forelskede.



CZ 146 - VAŠE OBLÍBENÁ BARVA

Udělejte z karet vějíř a dejte jednomu z diváků vybrat si kartu a všimněte si značek na zadní straně karty. (Řekněme, že si vybere křížového spodka.) Nenápadně balíček otočte a nechte diváka vložit kartu zpátky do balíčku. Podejte balíček divákovi a požádejte ho, aby karty dobře zamíchal. Vezměte si opět balíček, vysuňte jeho kartu a dejte nahoru na balíček. Zeptejte se diváka, jakou barvu má nejradši (čistě abyste ho spletli). Řekněme, že odpoví, že má nejraději žlutou. Pak můžete říct: "Jestli máte nejradši žlutou, pak jste si určitě vybral křížového spodka a ta karta vždycky skočí nahoru na balíček," pak prostě otočte horní kartu a ukažte křížového spodka.

DK 146 - DIN YNDLINGS FARVE

Lav en vifte med kortene og få en tilskuer til at vælge et kort, hvor du bemærker markeringen på bagsiden (lad os sige at han har valgt klør knægt). Hemmeligt drejer du spiller inden tilskueren skubber kortet ind i bunken. Nu giver du kortspillet til tilskueren og beder ham blande kortene grundigt. Tag kortene igen og træk hans kort ud og læg det på

toppen af spillet. Spørg ham hvad hans yndlingsfarve er (dette er kun for at aflede hans opmærksomhed). Lad os sige, at han siger at gul er hans yndlingsfarve. Du kan så sige, at hvis gul er hans yndlingsfarve, så må han have trukket en klør knægt, og at det kort altid kopper til toppen af spillet. Vend topkortet og vis klør knægt.

PL 147 - ZNAJDŹ WŁASNĄ KARTĘ

Upewnij się, że wszystkie karty są ułożone w odpowiednią stronę. Poproś pomocnika, aby wybrał kartę. Odwróć talię i poproś pomocnika, aby włożył kartę z powrotem do talii. Przetasuj karty i dyskretnie wyczuź i umieść jego kartę na górze talii. Poproś go, aby wybrał dowolną liczbę od jednego do dwudziestu. Może wybrać dowolną liczbę (na przykład 8). Pokaż pomocnikowi, co ma robić i połóż osiem kart na stole, jedną na drugiej. Połóż karty na górze talii (karta pomocnika znajduje się teraz osiem kart w dół od górnej karty). Pozwól pomocnikowi wyciągnąć wybraną liczbę kart od góry i odwrócić tę kartę – ósma karta to jego wybrana karta!

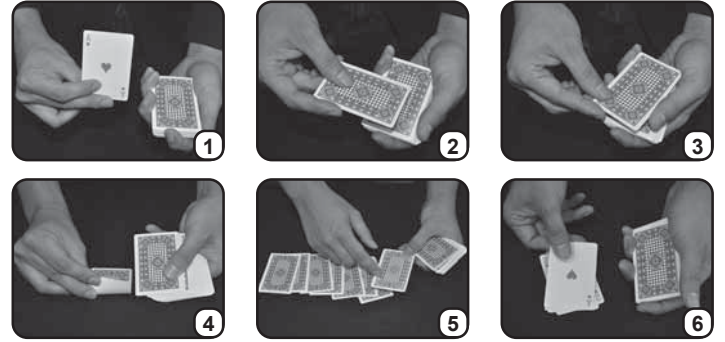
CZ 147 - NAJDĚTE SI SVOJI KARTU

Ujistěte se, že karty jsou správně složené a srovnané. Požádejte pomocníka, aby si vybral kartu. Otočte balíček a nechte pomocníka vrátit kartu zpátky. Zamíchejte karty a nenápadně dejte jeho kartu (zjistěte ji podle okraje) jako první nahoru. Požádejte pomocníka, aby řekl jakékoli číslo od jedné do dvaceti. Může říct jakékoli číslo (řekněme například 8). Ukažte divákovi, co má dělat, když na stůl rozdáte osm karet a dáte je na sebe. Dejte tyto karty na balíček (jeho je teď prvních osm karet v balíčku). Teď divák nechte vzít tolik karet, jaké bylo řečené číslo, osmá karta bude ta jeho!

DK 147 - FIND DIT EGGET KORT

Sørg for at alle kortene vender den samme vej. Bed en hjælper om at

tage et kort. Drej spillet og få kortet stukket i bunken. Bland kortene og hemmeligt strip kortet ud og læg ovenpå kortene. Bed en hjælper om at nævne et tal mellem et og tyve. De siger et nummer (f.eks. 8). Du viser dem hvad de skal gøre ved at lægge 8 kort på bordet ovenpå hinanden. Læg disse kort ovenpå bunken igen (deres kort er nu nummer otte fra toppen). Få dem til at tælle deres kort ned på samme måde til deres tal og vende kortet. Det ottende kort vil være deres kort.



PL 148 - POJAWIAJĄCA SIĘ KARTA

Po przetasowaniu talii z kartami ułożonymi zwiężeniem w jedną stronę, poproś widza, aby wybrał kartę. Jak zwykle upewnij się, że gdy widz wkłada kartę do talii, będzie ona miała zwiężenie biegnące w przeciwnym kierunku niż reszta kart. Przetasuj karty i weź talię za plecy. „Wyczuź” kartę widza i ułóż ją na dole talii. W tym samym czasie poproś widza, który wybrał kartę, żeby powiedział ci, ile kart masz odliczyć, rozpoczynając od dołu talii, aby znaleźć jego kartę. Wsuń talię, przesuń dolną kartę do tyłu tak, żeby publiczność tego nie widziała i zacznij odliczać karty wyciągając pierwszą kartę nad kartą widza. Gdy odliczysz podaną przez widza liczbę kart, wyciągnij jego kartę.

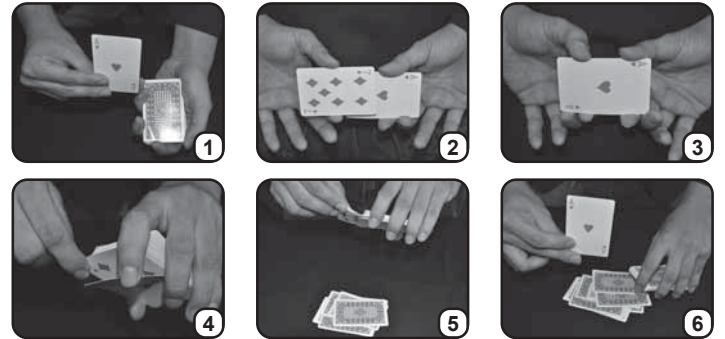
CZ 148 - KARTA, KTERÁ SE OBJEVÍ

Balíček je zamíchaný, všechny karty jsou seřazené podle typu okraje a vy nechte diváka, aby si vybral jednu kartu. Jako obvykle dejte pozor, aby až divák vrátil kartu do balíčku, byl typ okraje opačně než u ostatních karet. Zamíchejte, pak držte balíček za zády. Podle okraje zjistěte vybranou kartu a dejte ji do balíčku dospod. Současně požádejte diváka, který si vybral kartu, aby vám řekl, jak daleko v balíčku odspodu chce, abyste napočítali jeho kartu. Dejte balíček před sebe, zasuňte do balíčku vybranou kartu tak, aby to diváci neviděli, a začněte počítat a odebrat karty, které jsou před vybranou kartou. Až odpočítáte zvolené číslo vyžádané divákem, vytáhněte jeho kartu.

DK 148 - MDET FREMTRYLLEDE KORT

Med kortene blandet og de koniske ender i samme retning, beder du en

tilskuer om at trække et kort. Som sædvanlig sørger du for at få vendt bunken den modsatte vej når kortet stikkes tilbage i spillet. Bland kortene og tag kortene om på ryggen. Træk det valgte kort ud af spillet og læg det i bunken af spillet. Samtidig spørger du tilskueren hvor mange kort han ønsker, at du skal tælle fra bunken for at nå til hans kort. Tag kortene frem hold dem ovenfra med venstre hånd. Skub (hemmeligt) det underste (valgte) kort lidt tilbage og start med at tage kortet der ligger lige over det valgte kort. Når du har talt til det tal som tilskueren valgte, trækker du tilskuerens kort ud.



PL 149 - KARTY IDĄ W PARZE

Przygotuj talię odwracając wszystkie czerwone karty w jedną stronę, a czarne karty w drugą. Rozłóż talię i pokaż publiczności, że karty są przemieszane. Przetasuj talię i w tym samym czasie wyczuwaj karty, wyciągając je z talii tak, aby wszystkie czerwone karty były razem i czarne też razem. Powiedz publiczności, że tasując karty odczuwałeś tak silne wibracje, że wiedziałeś, że karty układają się razem według koloru. Rozłóż talię w wachlarz i pokaż, że wszystkie czerwone karty są obok siebie, tak samo jak czarne.

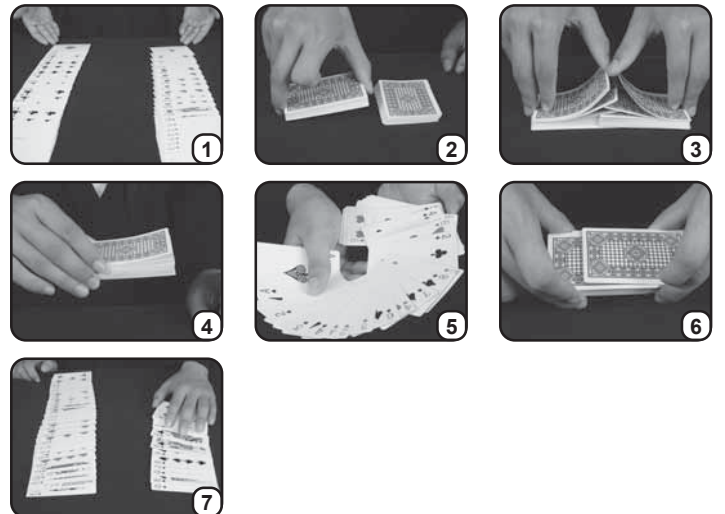
CZ 149 - KARTY SE SPOJÍ

Připravte si balíček tak, že všechny červené karty otočíte jedním směrem a všechny černé opačně. Udělejte z karet vějíř a ukažte divákům, že jste balíček zamíchali. Zamíchejte a současně podle okraje zjistěte karty a uspořádejte balíček tak, aby všechny červené karty zůstaly u sebe a stejně tak černé. Řekněme divákům, že při míchání cítíte tak silné vibrace, že víte, že se karty řadí k sobě podle barev. Teď rozložte karty do vějíře a ukažte, že červené karty jsou stejně jako černé u sebe.

DK 149 - KORTENE SAMLES

Forbered spillet ved at dreje alle de røde kort den ene vej og de sorte dem modsatte. Lav en vifte og vis at kortene er godt blandet. Bland kortene samtidig stripper du spillet og sørger for at alle der røde er samlet og alle de sorte ligeså. Fortæl publikum at mens du blandede kunne du mærke at

kortene vibrerede, så de må have samlet sig i hver sin farve. Lav nu igen en vifte og vis at de røde og sorte kort har samlet sig.



PL 150 - PIĘĆ KART

Pozwól pięciu widzom wybrać karty i z powrotem włożyć je do różnych miejsc w talii. (Pamiętaj, aby odwrócić talię). Powiedz publiczności, że przetasujesz talię i wyciągniesz te karty razem. Tasując karty wyczuwaj i wyciągnij te pięć kart i utóż je na górze talii. Teraz wystarczy tylko ponownie przetasować talię i umieścić karty z dołu nad wyciągniętymi kartami. Rozłóż talię w wachlarz. Niech pięciu widzów powie, jakie były ich karty, a ty pokażesz, że wszystkie pięć kart jest teraz obok siebie. Możesz modyfikować tę sztuczkę w zależności od liczby widzów.

CZ 150 - PĚT KARET

Umožněte pěti divákům, aby si vybrali karty a vrátili je na různá místa do balíčku. (Nezapomeňte otočit balíček.) Oznamte divákům, že zamícháte karty a tyto karty spojíte k sobě. Zatímco mícháte, podle okraje zjistíte těchto pět karet a dejte je nahoru do balíčku. Teď musíte jenom ještě jednou zamíchat a dostat spodní karty nahoru na těchto pět (podle okraje zjištěných) karet. Udělejte z karet vějíř. Pět diváků může oznámit své karty a vy jim ukážete, že všech těchto pět karet je u sebe. Toto kouzlo můžete měnit podle počtu diváků, které máte v obecnstvu.

DK 150 - DE FEM KORT

Få fem tilskuere til at vælge hvert deres kort og lægge dem tilbage forskellige

steder i spillet (husk at dreje spillet). Sig til publikum at du vil blande spillet og få de 5 kort til at samle sig. Mens du blander, stripper du kortene ud og lægger dem på toppen af spillet. Nu skal du bare tage den underste halvdel af spillet og lægge ovenpå de valgte kort. Lav en vifte. De fem tilskuere kan nu nævne deres kort og du kan vise at de valgte har samlet sig. Du kan variere dette nummer, afhængig af hvor mange tilskuere du optræder for.



NOTES

NOTES

NOTES

OWIM GmbH & Co. KG
Stiftsbergstraße 1
74167 Neckarsulm
GERMANY

Model No: HG11860
Version: 07/2025

All Magic Tricks, Parts, Designs and Original description of Tricks are the Worldwide Copyright of World Magic International (W.M.I.) A.V.V.
© 1978. 1998. 2025. Owners of the HANKY PANKY Trademarks and Copyrights. Made by HANKY PANKY TOYS (THAILAND) CO., LTD.
HANKY PANKY®

PL CZ DK 4-2908-007 (001)

IAN 484112_2501