



Watch video instructions online:

www.its-magic.us

1



2



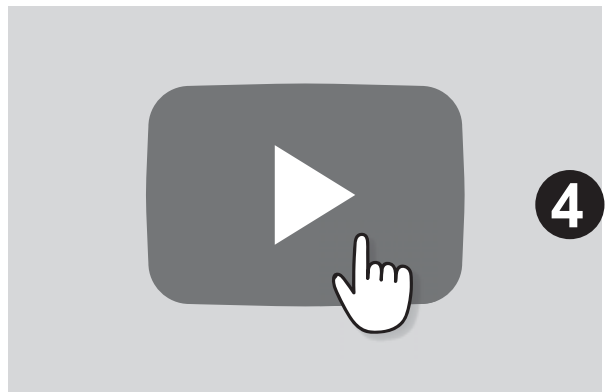
Username: 2908



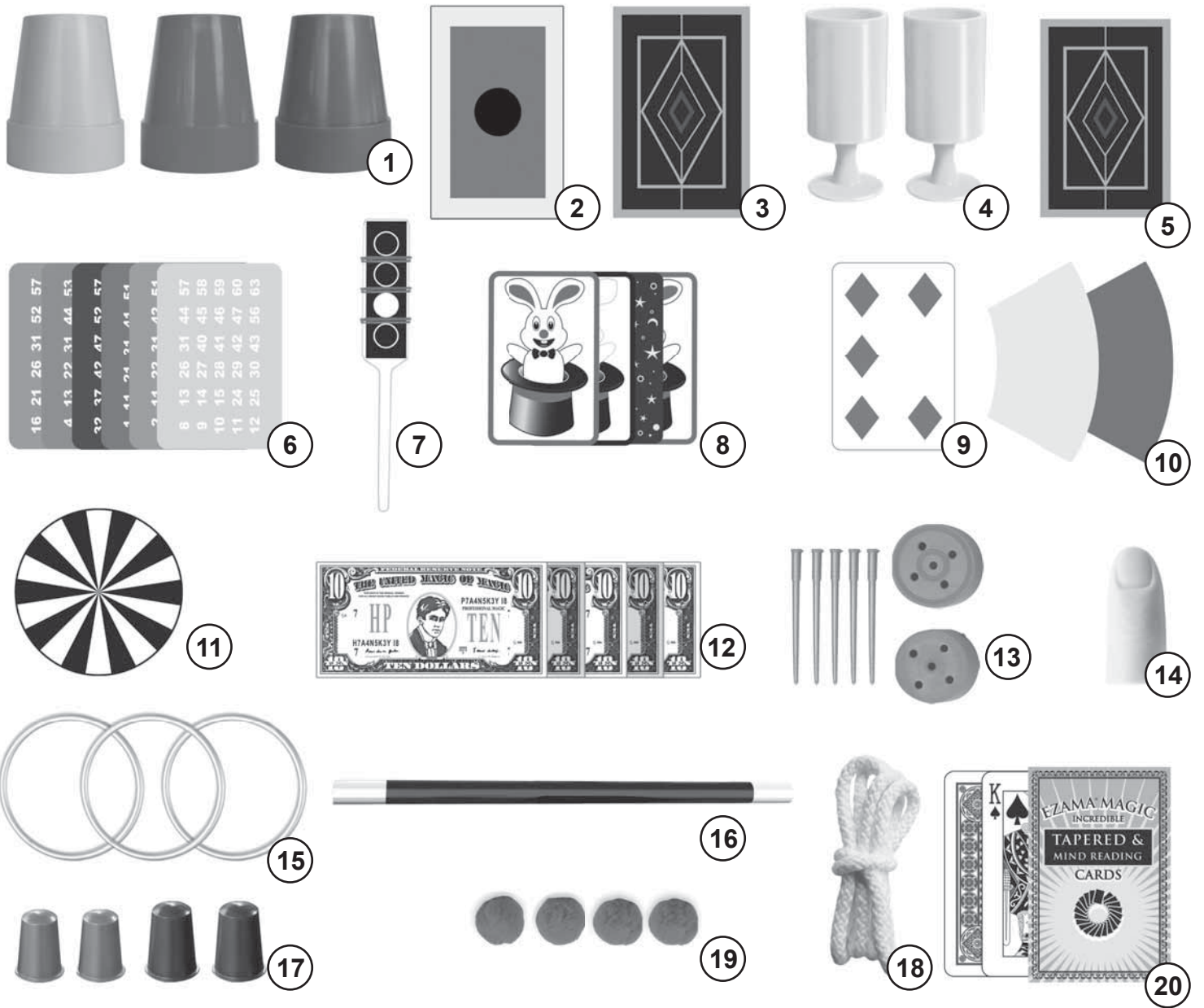
Password: 2908

Login

3



4



HU

- ① Varázspoharak
- ② Csomóoldó cső
- ③ Varázscső
- ④ Pénzes serlegek
- ⑤ Varázslatos Z kártya
- ⑥ Számítógépes kártyák
- ⑦ Varázslapát
- ⑧ Nyuszi kártyák
- ⑨ Káró-kártya
- ⑩ Hajlított kártyák

- ⑪ Hipnotikus érmekorong
- ⑫ Varázspénz
- ⑬ Lyukas érme
- ⑭ Hüvelykujj
- ⑮ Összekapcsolt karikák
- ⑯ Varázspálca
- ⑰ Mágikus gyűszűk
- ⑱ Mágikus kötél
- ⑳ Pamutgolyók
- ㉑ Kúp alakú & gondolatolvasó kártyák

SK

- ① Kúzelné poháre
- ② Rúrka pre rozloženie uzla
- ③ Kúzelná rúrka
- ④ Poháriky na peniaze
- ⑤ Kúzelná karta Z
- ⑥ Karty s číslami
- ⑦ Kúzelný semafor
- ⑧ Karty s králikmi
- ⑨ Kárová karta
- ⑩ Karty s banánmi
- ⑪ Hypnotická minca
- ⑫ Kúzelné peniaze
- ⑬ Minca s hrotom
- ⑭ Palec
- ⑮ Spojovacie krúžky
- ⑯ Kúzelná palička
- ⑰ Kúzelné náprstky
- ⑱ Kúzelné lano
- ⑳ Bavlnené guľôčky
- ㉑ Zúžené karty a karty na čítanie myšlienok



1 - POHARAK ÉS GOLYÓK	6	76 - A NÉZŐ SÉRTETLEN, A KÖZÖNSÉG ÉRTETLEN	23
2 - POHARAK ÉS GOLYÓK - MÁGIKUS UTAZÁS	6	77 - A VARÁZSPÁLCA MINDENEN ÁTHATOL	23
3 - POHARAK ÉS GOLYÓK - LÁTHATATLAN GOLYÓK	6	78 - PÁLCA A TÁRCÁBAN	23
4 - POHARAK ÉS GOLYÓK - MÁGIKUS KÉZ	7	79 - CERUZA A SEMMIBŐL	24
5 - POHARAK ÉS GOLYÓK - MÁGIKUS ZSEB	7	80 - GYÚSZÚMÁGIA - AZ ALAPTRÜKK	24
6 - POHARAK ÉS GOLYÓK - ZÁRÓSZÁM	7	81 - GYÚSZÚ A LEVEGŐBŐL	24
7 - VOLT CSOMÓ, NINCS CSOMÓ	7	82 - JÁR A GYÚSZÚ KÉZRŐL- KÉZRE	24
8 - SELYEMKENDŐ A DOBOZBÓL	8	83 - AZ UGRÁLÓ GYÚSZÚ	24
9 - KÍNAI HÓVIHAR	8	84 - EGY GYÚSZÚBÓL KETTŐ	25
10 - PÉNZTARTÓ POHÁR - VÁNDORLÓ ÉRMÉK - ALAPTRÜKK	8	85 - RAGASZKODÓ PAPIRGOLYÓ	25
11 - PÉNZTARTÓ POHÁR - A PÉNZ VÁNDORÚTJA	8	86 - GYÚSZÚ, AMI VALÓBAN UGRÁL!	25
12 - PÉNZTARTÓ POHÁR - AZ ÉRME ÁTHATOL A POHÁR FALÁN...	9	87 - GYÚSZÚCSEL TÉRDBŐL	25
13 - A „NYUSZIS” KÁRTYA ÁTHELYEZÉSE	9	88 - MELYIK GYÚSZÚT VÁLASZSAM?	26
14 - A NYUSZIS KÁRTYA ELTŰNIK	9	89 - A GYÚSZÚ SZÍNEVÁLTOZÁSA A KENDŐBEN	26
15 - SZÁMOLÓKÁRTYÁK	9	90 - A GYÚSZÚ SZÍNEVÁLTOZÁSA AZ ÖKLÖDBEN	26
16 - EVEZŐ MOZDULATOK	10	91 - GYÚSZÚK, BALRA ÁT!	26
17 - EVEZŐLAPÁT ÉS PÉNZÉRMÉK	10	92 - GYÚSZÚ A KENDŐN ÁT	27
18 - A VARÁZSEVEZŐ	10	93 - MADZAG A SEMMIBŐL	27
19 - ZAVARBA EJTŐ NYUSZIS KÁRTYÁK	10	94 - A CSOMÓNAK NYOMA VÉSZ	27
20 - A NYUSZIS KÁRTYA HELYET VÁLTOZTAT	10	95 - VILLÁMC SOMÓ	28
21 - A BŰVÖS KÁRTYA	11	96 - DUPLA CSOMÓ	28
22 - ÉRMÉBŐL BANKJEGY	11	97 - CSOMÓ VAGY NEM CSOMÓ?	28
23 - ÉRTÉKVESZTÉS	11	98 - SEHOL A CSOMÓ	28
24 - MELYIK A NAGYOBB?	11	99 - KULCS ÉS KÖTÉL	28-29
25 - BŰVÖS KORONG	11	100 - A PROFESSZOR RÉMÁLMA	29
26 - AZ ELSZAKÍTHATATLAN GUMIGYŰRŰ	12	101 - KÖTÉLHÚZÁS SZAJON ÁT	29
27 - GUMITRÜKK 1	12	102 - A KÖTÉL ÁTMEGY A VARÁZSPÁLCÁN	29
28 - EGY KIS POTYAPÉNZ	12	103 - NINCS IS ILYEN CSOMÓ!	29
29 - PÉNZ A SEMMIBŐL	13	104 - A PROFESSZOR ÚJABB RÉMÁLMA	30
30 - TŰTARTÓ DOBOZ	13	105 - A MADZAG ÁTVÁGÁSA CSAK ÁTVÁGÁS!	30
31 - AZ UTOLSÓ TŰ	13	106 - ÖSSZEÁLL, AMI SZÉTHULL	30
32 - MENNYI AZ ANNYI	13	107 - EGY CSOMÓ VARÁZSCSOMÓ	31
33 - HOGYAN CSINÁLJUNK NÉGYZETET	13	108 - HA RÖVID A MÉZESMADZAG...	31
34 - HOGYAN LESZ ÖTBŐL HŰSZ	13	109 - A BŰVÖS CSOMÓ	31
35 - A PÉNZ ÁTMEGY A LYUKON	14	110 - CSOMÓ, HOPPI!	31
36 - TRÜKKÖS UJJVÉG	14	111 - HOUDINI UJJSZABADÍTÓ TRÜKKJE	31-32
37 - ELPÁROLGÓ JÉG	14	112 - AZ ELTŰNT PAMUTGOLYÓ	32
38 - A VIRÁGOK EREJE	14	113 - ZSEBRE SZÁLLÓ GOLYÓ	32
39 - AZ ELPORLADT PÉNZÉRME	14	114 - MELYIK KEZEMBEN VAN?	32
40 - MINDIG TIED A PÉNZ	15	115 - KÉZBŐL-KÉZBE	33
41 - GÉMKAPOCSLÁNC	15	116 - A GOLYÓ LÁTHATATLAN ÚTJA	33
42 - LÁNC, AMI ÖSSZEÁLL	15	117 - KÉT GOLYÓ EGY KÉZBEN	33
43 - ÖSSZEÁLL, AMI SZÉTTÖRT	15	118 - A KETTÉVÁGOTT PAMUTGOLYÓ	34
44 - LÉGGÖMBDOKTOR	15	119 - A PAMUTGOLYÓK REJTÉLYE	34
45 - SÓS KÓLA	16	120 - AMIT A CINKELT PAKLIRÓL TUDNOD KELL	34
46 - PÉNZVÁLTÓ	16	121 - FEKETE ÉS PIROS	35
47 - KENDŐ A LÁTHATATLAN PÉNZTÁRCÁBÓL	17	122 - UJJRÁTÉTEL	35
48 - CUKORRAL KÉRED A TEÁT?	17	123 - A TELEPATIKUS PATIKUS, JA NEM, BŰVÉSZ...	35
49 - CUKOR ÉS CUKORKA	17	124 - LAPVADÁSZAT	35
50 - ODAVAGY A KOCKÁKÉRT	17	125 - LAPVADÁSZAT KÉT FÉL PAKLIVAL	36
51 - AMI SOK, AZ TÉSZTÁBÓL IS SOK	18	126 - BŰVÖS MEMÓRIAJÁTEKOK	36
52 - TELJESEN BECSAVARÓDVA	18	127 - EGY LAP, ÉS MÁΣ SEMMI	36
53 - TŰNÉKENY PÉNZÉRME	18	128 - CSAK SZÉP SORBAN	36
54 - SÓ, AMI NINCS	18	129 - IDE MINDEN DÁMÁT!	37
55 - VÍZÁLLÓ PÉNZ	18	130 - PÁRBAN SZÉP AZ ÉLET	37
56 - SZÁRAZ KEZEK	19	131 - TÖKÉLETES VÁLASZTÁS	37
57 - ÖSSZEKAPCSOLÓDÓ KARIKÁK - ALAPTRÜKKÖK	19	132 - GONDOLATOLVASÓ	37
58 - KÉT KARIKA ÖSSZEKAPCSOLÁSA DÖRZSÖLÉSSSEL	19	133 - SZÍNTÉVESZTÉS KIZÁRVA	38
59 - KÉT KARIKA ÖSSZEKAPCSOLÁSA ÜTÖGETÉSSSEL	20	134 - ÁSZVADÁSZ	38
60 - KÉT KARIKA SZÉTVALASZTÁSA	20	135 - AZ ALAPTRÜKK / GYORSVÁLASZTÁS	38
61 - TRÜKK A NÉZŐ ORRA ELŐTT	20	136 - AZ ELKESENYEDŐ PAKLI TITKA	38
62 - A KARIKA ÉS KÖTÉL TRÜKK	20	137 - ALAPTRÜKK AZ EGYIK VÉGÉN SZÉLESEBB PAKLIVAL	38
63 - KÍNAI KARIKÁK	20	138 - PAKLI ÖSSZE, PAKLI VISSZA	39
64 - RINGASD EL MAGAD	20	139 - KERESD AZ ALÁÍRÁST!	39
65 - LEBEGŐ VARÁZSPÁLCA	21	140 - ALÁÍRT LAP A PALACKBAN	39
66 - TÉNYLEG LEBEG!	21	141 - A BŰVÖS KÁRTYA I	40
67 - A RUGALMAS VARÁZSPÁLCA	21	142 - A HÁROM LAP	40
68 - A KÍSÉRTETJESEN MOZGÓ PÁLCA	21	143 - FEKETE ÉS PIROS	40
69 - LENYŰGŐZŐ VARÁZSPÁLCA	21	144 - CASANOVA	41
70 - PÁLCA A PALACKBAN	22	145 - KÁRTYASOROK	41
71 - A KÍSÉRTETPÁLCA	22	146 - MI A KEDVENC SZÍNE?	41
72 - A VARÁZSPÁLCA IDŐT MUTAT	22	147 - TALÁLD MEG A LAPOD!	41
73 - ÁLCAPÁLCA PAPIRBŐL	22	148 - A VÉGÉN CSAK ELŐKERÜL...	42
74 - KIS PÁLCÁBÓL NAGY PÁLCA	23	149 - ÖSSZETARTÓ LAPOK	42
75 - KIS PÁLCÁBÓL NAGY PÁLCA 2	23	150 - ÖT LAP	42

**SK Index:**

Page

1 - POHÁRE A GULÔČKY	6
2 - POHÁRE A GULÔČKY - KÚZELNÉ CESTY	6
3 - POHÁRE A GULÔČKY - NEVIDITEĽNÉ GULÔČKY	6
4 - POHÁRE A GULÔČKY - KÚZELNÁ RUKA	7
5 - POHÁRE A GULÔČKY - KÚZELNÉ VRECKO	7
6 - POHÁRE A GULÔČKY - VEĽKÉ FINÁLE	7
7 - ROZMOTANIE UZLA	7
8 - VYČAROVANIE ŠATKY	8
9 - ČÍNSKA BÚRKA	8
10 - POHÁR S PENIAZMI - SKÁKAJÚCE MINCE - ZÁKLADNÝ TRIK	8
11 - POHÁR S PENIAZMI - PENIAZE SA PRESÚVAJÚ	8
12 - POHÁR S PENIAZMI - MINCA, ČO PRECHÁDZA STENAMI	9
13 - PREMIESTNENIE KARTY „KRÁLIK“	9
14 - ZMIZNUTIE KARTY KRÁLIKA	9
15 - ČÍSLICOVÉ KARTY	9
16 - TRIK S LOPATKOU	10
17 - LOPATKA A MINCE	10
18 - ZÁZRAČNÁ LOPATKA	10
19 - MÁTÚCE KARTY KRÁLIKOV	10
20 - KARTA S KRÁLIKOM ZMENÍ MIESTO	10
21 - KÚZELNÁ KARTA	11
22 - OD MINCE K BANKOVKE	11
23 - DEVALVÁCIA	11
24 - AKO NATIAHNUŤ KUS PAPIERA	11
25 - KÚZELNÝ DISK	11
26 - NEROZTRHNUTEĽNÁ GUMIČKA	12
27 - TRIK S GUMIČKOU 1	12
28 - VÝROBA PEŇAZÍ	12
29 - BANKOVKY ZO VZDUCHOPRÁZDNA	13
30 - ŠKATULKA SO ŠPENDLÍKMI	13
31 - POSLEDNÝ	13
32 - ŠPENDLÍKOVÉ ČÍSLA	13
33 - AKO UROBIŤ ŠTVOREC	13
34 - PÄŤ JE DVADSAŤ	13
35 - MINCA PREJDE KÚSKOM PAPIERA	14
36 - ROZSTRIHNUTÉ A OPRAVENÉ	14
37 - VYPARENIE ĽADU	14
38 - SILA KVETOV	14
39 - POMLETÁ MINCA	14-15
40 - PENIAZE DOSTANEM VŽDY JA	15
41 - SPÁJANIE SPONIEK	15
42 - SPÁJANIE RETIAZKY	15
43 - OPRAVA ZLOMENÉHO ŠPÁRADLA	15
44 - OPRAVENÝ BALÓN	16
45 - SLANÁ KOLA	16
46 - MENŠÍ VÝDAVOK	16
47 - HODVÁB Z NEVIDITEĽNEJ PEŇAŽENKY	17
48 - ČUKOR DO ČAJU	17
49 - ČUKOR JE SLADKÝ	17
50 - KOCKÁČ	17-18
51 - PRIDRAHÉ ČESTO	18
52 - ÚPLNE POKRÚTENÉ	18
53 - MIZNÚCA MINCA	18
54 - MIZNÚCA SOL'	18
55 - NEPREMOKAVÉ PENIAZE	18-19
56 - SUCHÉ RUKY	19
57 - SPÁJANIE KRUHOV - ZÁKLADNÉ TRIKY	19
58 - SPÁJANIE DVOCH KRUHOV ŠÚCHANÍM	19
59 - SPÁJANIE KRUHOV UDIERANÍM	20
60 - ODPOJENIE DVOCH KRUHOV	20
61 - PRED TVOJIMI OČAMI	20
62 - TRIK S KRUHOM A LANKOM	20
63 - ČÍNSKE KRUHY	20
64 - LEVITUJTE	20-21
65 - VZNÁŠAJÚCA SA KÚZELNÍCKA PALIČKA	21
66 - PALIČKA, KTORÁ SA NAOZAJ VZNÁŠA	21
67 - MÁKKÁ PALIČKA	21
68 - ŠTRAŠIDELNÁ POHYBLIVÁ PALIČKA	21
69 - ÚŽASNÁ KÚZELNÍCKA PALIČKA	21-22
70 - KÚZELNÍCKA PALIČKA VO FĽAŠI	22
71 - DUCH KÚZELNÍCKEJ PALIČKY	22
72 - KÚZELNÍCKA PALIČKA TI POVIE, KOĽKO JE HODÍN	22
73 - POKRÚTENÁ PALIČKA VYZERÁ AKO CELÁ	23
74 - RASTÚCA PALIČKA	23
75 - RASTÚCA PALIČKA VERZIA 2	23

**SK Index:**

Page

76 - NEZRANENÝ DIVÁK	23
77 - PRIENIK PALIČKY	23
78 - ZJAVENIE KÚZELNÍCKEJ PALIČKY	24
79 - VÝROBA CERUZKY	24
80 - KÚZLO S NÁPRSTKOM - ZÁKLADNÝ TRIK	24
81 - NÁPRSTOK ZO VZDUCHU	24
82 - RUKA K RUKÉ	24
83 - SKÁKAJÚCI NÁPRSTOK	25
84 - NÁPRSTOK K NÁPRSTKU	25
85 - PAPIER, KTORÝ SA VRACIA	25
86 - NAOZAJ SKÁKAJÚCI NÁPRSTOK	25
87 - CEZ KOLENÁ	25
88 - KTORÝ NÁPRSTOK SI VYBERIE?	26
89 - NÁPRSTOK VO VRECKOVKE MENÍ FARBU	26
90 - NÁPRSTOK V RUKÉ MENÍ FARBU	26
91 - ZJAVENIE NÁPRSTKOV	26
92 - NÁPRSTOK CEZ VRECKOVKU	27
93 - ZJAVENIE LANA	27
94 - MIZNÚCI UZOL	27
95 - BLESKOVÝ UZOL	28
96 - DVOJITÉ UZLY	28
97 - UZLY A ŽIADNE UZLY	28
98 - ĎALŠÍ MIZNÚCI UZOL	28
99 - KLÚČ A LANO	29
100 - PROFESOROVA NOČNÁ MORA	29
101 - LANO Z ÚST	29
102 - LANO ČEZ KÚZELNÍCKU PALIČKU	29
103 - NEMOŽNÝ UZOL	30
104 - ĎALŠIA PROFESOROVA NOČNÁ MORA	30
105 - TRIK S PRESTRIHNUTÍM LANKA	30
106 - OPRAVENÉ LANO	30-31
107 - ZÁZRAČNÉ UZLY	31
108 - PREDĽŽENIE LANA	31
109 - ZÁZRAČNÝ UZOL	31
110 - SKÁKAJÚCI UZOL	31
111 - HOUDINIHO PRSTY	32
112 - ZMIZNUTIE BAVLNENEJ GULÔČKY	32
113 - PRELET DO VRECKA	32
114 - V KTOREJ RUKÉ?	32-33
115 - Z RÚČKY DO RÚČKY	33
116 - NEVIDITEĽNÁ CESTA	33
117 - DVE V JEDNEJ RUKÉ	33
118 - PREPÍLENIE GULÔČKY NA DVE	34
119 - KÚZLO DVOCH BAVLNENÝCH GULÔČOK	34
120 - NÁVOD NA OZNAČENÉ KARTY	34
121 - ČIERNE A ČERVENÉ	35
122 - DOTYK PRSTA	35
123 - MÁM NADPRIRODZENÉ SCHOPNOSTI	35
124 - NEUVERITEĽNÝ NÁLEZ	35
125 - NEUVERITEĽNÝ NÁLEZ - PRELOŽ KÔPKU	36
126 - ZÁZRAČNÉ PEXESO S KARTAMI	36
127 - POSUŇ KARTU	36
128 - O JEDNU NAVIAC	36
129 - DÁMY SÚ PRE MŇA!	37
130 - VYCÍTIŤ DOKONALÉ PÁRY	37
131 - DOKONALÝ VÝBER	37
132 - ČÍTANIE MYŠLIENOK	37
133 - DOTKNI SA FARBY	38
134 - NAHÁŇAČKA ZA ESAMI	38
135 - ZÁKLADNÝ TRIK - OKAMŽITÝ VÝBER	38
136 - TAJOMSTVO ZOŠIKMENÝCH KARIET	38
137 - ZOŠIKMENÉ KARTY - ZÁKLADNÝ TRIK	38
138 - POPREHADZOVANÝ BALÍČEK	39
139 - NÁJDI PODPÍSANÚ KARTU	39
140 - PODPÍSANÁ KARTA VO FĽAŠI	39-40
141 - MAGICKÁ KARTA I	40
142 - TRI KARTY	40
143 - ČIERNA A ČERVENÁ	40-41
144 - ČASANOVA	41
145 - ŽALUDE, ŽALUDE	41
146 - OBLÚBENÁ FARBA	41
147 - NÁJDI SI SVOJU KARTU	41
148 - ZJAVENIE KARTY	42
149 - KARTY SA SPOJA	42
150 - PÄŤ KARIET	42

HU

● Bevezető:



Gratulálunk új termékének vásárlása alkalmából. Ezzel egy magas minőségű termék mellett döntött. Az első üzembevetel előtt ismerkedjen meg a készülékkel. Ehhez figyelmesen olvassa el a következő Használati utasítást és a biztonsági tudnivalókat. A terméket csak a leírtak szerint és a megadott felhasználási területeken alkalmazza. Őrizze meg ezt az útmutatót egy biztos helyen. A termék harmadik félnek történő továbbadása esetén mellékelje a termék a teljes dokumentációját is.

Tartalom:

- 3 VARÁZSPOHARAK
- 1 CSOMÓOLDÓ CSŐ
- 1 VARÁZSCSŐ
- 2 PÉNZES SERLEGEK
- 1 VARÁZSLATOS Z KÁRTYA
- 6 SZÁMÍTÓGÉPES KÁRTYÁK
- 1 VARÁZSLAPÁT
- 4 NYUSZIS KÁRTYÁK
- 1 KÁRÓ-KÁRTYA
- 2 HAJLÍTOTT KÁRTYÁK
- 1 HIPNOTIKUS ÉRMEKORONG
- 15VARÁZSPÉNZ
- 1 LYUKAS ÉRME
- 1 HÜVELYKUJJ
- 3 ÖSSZEKAPCSOLT KARIKÁK
- 1 VARÁZSPÁLCA
- 4 MÁGIKUS GYŰSZŰK
- 1 MÁGIKUS KÖTÉL
- 4 PAMUTGOLYÓK
- 1 KÚP ALAKÚ & GONDOLATOLVASÓ KÁRTYÁK

● Biztonsági megjegyzés:

- A csomagolást felnőtt távolítsa el
- Őrizze meg a csomagolást későbbi használatra.
- A csomagoló- és rögzítőanyag nem része a játéknak, ezért biztonsági okokból el kell távolítani, mielőtt a terméket gyerekek kezébe adja.
- Korhatár: 8 éves kortól
- FIGYELEM! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Kis labda. Lenyelése fulladást okozhat.
- FIGYELEM! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Hosszú zsinór. Lenyelése fulladást okozhat.
- A színek és a tartalom eltérhetnek az ábrán láthatótól.
- A doboz nem tartalmaz minden, a trükkökhöz használt anyagot. Néhány trükk megköveteli a hétköznapi tárgyak használatát. Kérjük, vegye figyelembe, hogy bizonyos trükkökhöz szülői felügyeletre lehet szükség.

● Mentésítés

A csomagolás környezetbarát anyagokból készült, amelyeket a helyi újrahasznosító helyeken adhat le ártalmatlanítás céljából.

A kiszolgált termék megsemmisítési lehetőségeiről lakóhelye illetékes önkormányzatánál tájékozódhat.

A termék, beleértve a tartozékokat és a csomagolóanyagokat is, újrahasznosítható, és a gyártó kiterjesztett felelőssége alá tartozik.

A jobb hulladékkezelés érdekében az ábrán látható információk (szortírozási információk) alapján külön ártalmatlanítsa őket.

SK

● Úvod:



Blahoželáme Vám ku kúpe Vášho nového výrobku. Kúpou ste sa rozhodli pre vysoko kvalitný produkt. Pred prvým uvedením do prevádzky sa oboznámte s výrobkom. Za týmto účelom si pozorne prečítajte nasledujúci návod na obsluhu a bezpečnostné pokyny. Výrobok používajte iba v súlade s popisom a v uvedených oblastiach používania. Tento návod uschovajte na bezpečnom mieste. Ak výrobok odovzdáte ďalšej osobe, priložte k nemu aj všetky podklady.

Obsahu:

- 3 KÚZELNÉ POHÁRE
- 1 RÚRKA PRE ROZLOŽENIE UZLA
- 1 KÚZELNÁ RÚRKA
- 2 POHÁRIKY NA PENIAZE
- 1 KÚZELNÁ KARTA Z
- 6 KARTY S ČÍSLAMI
- 1 KÚZELNÝ SEMAFOR
- 4 KARTY S KRÁLIKMI
- 1 KÁROVÁ KARTA
- 2 KARTY S BANÁNMI
- 1 HYPNOTICKÁ MINCA
- 15 KÚZELNÉ PENIAZE
- 1 MINCA S HROTOM
- 1 PALEC
- 3 SPOJOVACIE KRÚŽKY
- 1 KÚZELNÁ PALIČKA
- 4 KÚZELNÉ NÁPRSTKY
- 1 KÚZELNÉ LANO
- 4 BAVLNENÉ GUL'ÔČKY
- 1 ZŮŽENÉ KARTY A KARTY NA ČÍTANIE MYŠLIENOK

● Bezpečnostná poznámka:

- Obal by mal odstrániť dos-pely
- Toto balenie si uschovajte pre budúce použitie.
- Všetky baliace a upevňovacie materiály nie sú súčasťou hračky a musia byť odstránené z bezpečnostných dôvodov predtým, ako dáte výrobok deťom na hranie.
- Odporúčaný vek: od 8 rokov
- POZOR! Nevhodné pre deti do 36 mesi-acov. Malá loptička. Ne-bezpečnosť udusenia.
- POZOR! Nevhodné pre deti do 36 mesi-acov. Dlhá šnúra. Ne-bezpečnosť uskrtenia
- Farby a obsah sa môžu líšiť od vyobrazenia.
- Nie všetky ma-teriály použité na tieto triky sú súčasťou bale-nia. Niektoré triky vyžadujú používanie predmetov každodennej potreby. Upozorňujeme, že niektoré triky môžu vyžadovať rodičovský dozor.

● Likvidácia

Obal pozostáva z ekologických materiálov, ktoré môžete odovzdať na miestnych recyklačných zberných miestach.

O možnostiach likvidácie opotrebovaného výrobku sa môžete informovať na Vašej obecnej alebo mestskej správe.

Výrobok vr. príslušenstva a obalové materiály sú recyklovateľné a podliehajú rozšírenej zodpovednosti výrobcu.

Pre lepšie spracovanie odpadu ich zlikvidujte oddelene podľa obrázkov Info-tri (informácie o triedení).



HU 1 - POHARAK ÉS GOLYÓK

A készletben találsz három poharat és négy pamutgolyót. Szájukkal felfelé helyezd egymásba a poharakat az asztalon. A középső pohárban előzetesen rejtésd el az egyik pamutgolyót, a másik három pamutgolyót pedig sorakoztasd fel az asztalon. Máris készen állsz a mutatványra. Vedd kézbe a három egymásba helyezett poharat és lefelé fordítva egyenként tedd le őket egymás mellé az asztalon (vigyázz, hogy a középsőből ne pottyanjon ki a benne elrejtett golyó). Az alsó poharat (A) tedd jobb oldalra, a golyót tartalmazó középső poharat (B) középre, míg az utolsó poharat (C) bal oldalra. Ha a poharakat gyorsan kiteszed az asztalra, a közönség nem fogja észrevenni, hogy a középsőben golyó van. Az asztalról vedd fel az egyik golyót és tedd rá a felfordított középső pohár (B) fenekére. Ezután az A jelű poharat helyezd rá a B jelű pohárra, végül a C jelűt az A jelűre. Mágikus ujjaddal érintsd meg a legfelső poharat (C), majd a három poharat emeld fel együtt az asztalról. A közönség azt látja majd, hogy a pamutgolyó lefelé áthatolt a poharakon és megjelent az asztalon. Ismét tedd ki a poharakat az asztalra úgy, ahogy az előbb, és a B jelűt (azaz a középsőt) helyezd rá arra a golyóra, amit az imént használtál. Egy másik golyót tegyél rá a pohár tetejére és ismételd meg az előbbi műveletsort. Most már két golyó van a pohár alatt. A harmadik golyóval is hajtsd végre a fenti lépéseket – közönséged mindebből annyit észlel, hogy a három golyó valami varázslat folytán áthatott a poharakon.

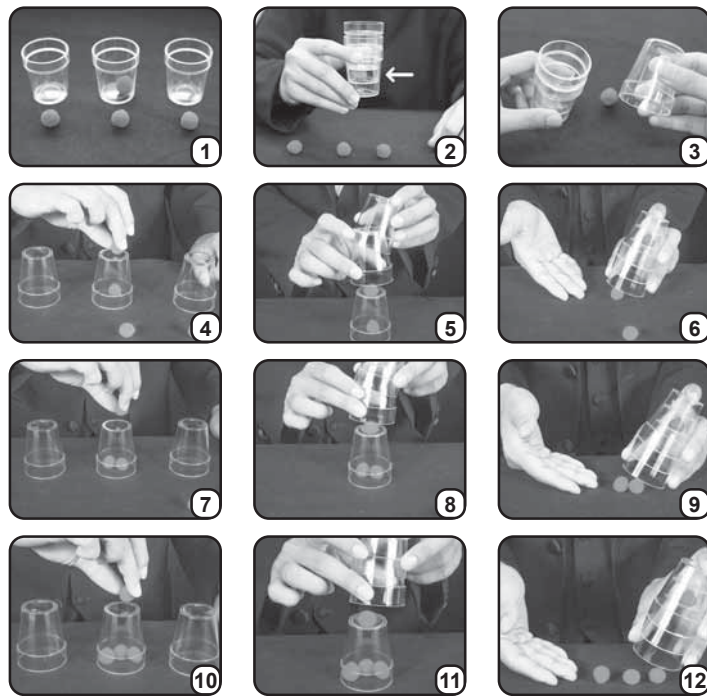
TIPP: Az egymásra helyezett poharakat úgy tartsd a bal kezvedben, mintha inni akarnál belőlük. Amikor a jobb kezveddel átvesszed a poharakat, mindig a legalsóval kezd, és a pohár száját kissé magad felé döntsd, miközben a poharat magad elé az asztalra. Ugyanígy járj el mindhárom pohárral, és akkor se változtass a művelet sebességén, amikor a golyót rejtő középső poharat fordítod meg.

SK 1 - POHÁRE A GULŐCKY

V kúzelnéj súpave nájdeš tri poháre a štyri bavlnené gulôčky. Vlož poháre jeden do druhého otvorenou stranou nahor a polož ich na stôl. Tajne skry jednu bavlnenú gulôčku do prostredného pohára a zvyšné tri polož do radu na stôl. Si pripravený na predstavenie. Zober tri poháre a jeden po druhom ich polož hore nohami na stôl (daj si pozor, aby zo stredného pohára nevypadla skrytá gulôčka). Spodný pohár (A) je napravo, stredný pohár (B) s gulôčkou je v strede, a posledný pohár (C) je naľavo. Ak ich položíš na stôl rýchlo, obecenstvo si nevšimne gulôčku skrytú v strednom pohári. Polož bavlnenú gulôčku zo stola na vrch stredného pohára B. Potom polož pohár A na pohár B a pohár C na pohár A. Poklopkaj prstom po

vrchnom pohári (C) a nadvihni všetky tri poháre spolu. Obecenstvo uvidí, že bavlnená gulôčka prešla pohármí. Poháre polož znova na stôl tak ako predtým. Pohár B (stredný) pritom polož na gulôčku, ktorú si práve použil. Na vrch tohto pohára polož ďalšiu gulôčku a zopakuj celý postup. Teraz sú pod pohárom dve gulôčky. Postup zopakuj s treťou gulôčkou. Všetky tri gulôčky tak zázračne prejdú pohármí.

TIP: Poháre drž jeden na druhom v ľavej ruke tak, ako keby si z nich chcel piť. Pri odoberaní vždy pravou rukou zober najprv spodný pohár tak, aby si pri ukladaní na stôl pred sebou otočil okraj smerom k sebe. Rovnako to urob aj s ostatnými pohármí a pri strednom pohári s gulôčkou vnútri nemej rýchlost.



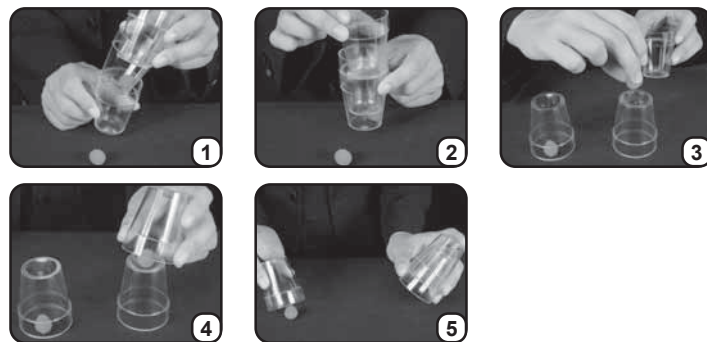
HU 2 - POHARAK ÉS GOLYÓK - MÁGIKUS UTAZÁS

A három poharat úgy készítsd elő, ahogy az előző „Poharak és golyók” trükknél is leírtuk, azaz a középsőben rejtésd el egy pamutgolyót. A legalsó poharat helyezd át felfelre, így az elrejtett golyót tartalmazó pohár alulra kerül. Az alsó poharat helyezd lefelé fordítva az asztal jobb oldalára (óvatosan csináld, nehogy a közönség észrevegye a golyót). A következő poharat lefelé fordítva az asztal bal oldalán helyezd el és tegyél rá egy golyót, majd a golyóra tedd rá a harmadik poharat. A két poharat emeld meg együtt – a golyó eltűnt! Mondd azt, hogy a golyó titokzatos útra indult. Most emeld fel a jobb szélén elhelyezett poharat és mutasd meg a golyót.

SK 2 - POHÁRE A GULŐCKY - KÚZELNÉ CESTY

Priprav tri poháre rovnako ako pri triku „poháre a gulôčky”, s loptičkou skrytou v strednom pohári. Presuň spodný pohár navrch. Skrytá gulôčka teraz bude v pohári naspodku. Spodný pohár polož hore nohami na pravú stranu stola (daj si pozor, aby obecenstvo nevidelo gulôčku). Druhý pohár polož hore nohami na ľavú stranu stola. Naň polož gulôčku a na ňu

posledný pohár. Nadvihni oba poháre naraz a gulôčka sa stratí. Povedz, že odišla na tajuplné cesty. Zdvihni pohár napravo a ukáž gulôčku.



HU 3 - POHARAK ÉS GOLYÓK - LÁTHATATLAN GOLYÓK

Helyezd ki az asztalra mindhárom poharat, de a középsőbe előzőleg tegyél bele egy pamutgolyót, két másikat pedig rejtésd el a zsebedben. A poharakat egyenként állítsd fejre az asztalon úgy, hogy a golyót tartalmazó pohár legyen középen. Mondd a közönségnek azt, hogy a zsebedben egy láthatatlan golyó lapul. Tedd a kezed a zsebedbe, és fogd az egyik golyót a kisujjad és a gyűrűsujjad közé. Öködbe szorított kezdet húzd ki a zsebedből. Csináld úgy, mintha egy láthatatlan golyót tartanál a hüvelyk- és a mutatóujjad között. Ezt a láthatatlan golyót dobod át a középső pohár felett. Jobb kezveddel emeld meg a poharat és mutasd meg a közönségnek, hogy a golyó láthatóvá vált. Bal kezveddel fogd meg a golyót, miközben a poharat továbbra is a jobb kezvedben tartod (abban a pillanatban, ahogy bal kezved hozzáér az asztalhoz, nyisd ki az ujjaidat, engeddd el az oda rejtett golyót, és tedd rá jobb kezveddel a poharat). A bal kezvedben tartott golyót helyezd rá a középső pohárra. Mondd azt a közönségnek, hogy egy másik láthatatlan golyó is van. A kezveddel nyúlj a zsebedbe, és ahogy az előbb (azaz az ujjaid közé rejtve), vedd ki onnan a másik láthatatlan golyót is. Dobd át a jobb oldali pohár felett, emeld meg a poharat – nincs benne semmi! Tedd vissza a poharat az asztalra, miközben a kezvedbe rejtett golyót alácsúsztatod. Emeld meg a középső poharat, ekkor láthatóvá válik egy másik golyó. Vedd fel és tedd rá a jobb oldali pohárra. Mondd azt a közönségnek, hogy még egy láthatatlan golyó van. Csúsztasd a kezed a zsebedbe és vedd ki onnan, de most már nincs az ujjaid között golyó.

Dobd át a láthatatlan golyót a bal oldali pohár felett, emeld meg a poharat... semmi! Emeld fel a jobb oldali poharat – a harmadik golyó ott van alatta!

SK 3 - POHÁRE A GULŐCKY - NEVIDITEĽNÉ GULŐCKY

Spoj tri poháre tak, aby bola gulôčka skrytá v strednom. Dve gulôčky si vlož do vrecka. Polož poháre jeden po druhom hore nohami na stôl tak, aby bola gulôčka skrytá v stredom pohári. Povedz, že máš vo vrečku neviditeľnú gulôčku. Vlož ruku do vrecka a chyť gulôčku tak, aby si ju schoval medzi malíčkom a prstenníkom. Vyber ruku z vrecka zovretú v päšť. Predstieraj, že medzi palcom a ukazovákou držiš neviditeľnú gulôčku. Vhod' neviditeľnú gulôčku do stredného pohára. Pravou rukou nadvihni pohár a obecenstvo zistí, že gulôčka je teraz viditeľná. Zober gulôčku ľavou rukou tak, aby ti pohár zostal v pravej ruke (keď sa ľavá ruka dotkne stola, otvor zároveň prsty, vypusti gulôčku a polož pohár z pravej ruky navrch). Polož gulôčku, ktorú si zobral ľavou rukou, navrch stredného pohára. Povedz, že máš ďalšiu neviditeľnú gulôčku. Vlož ruku do vrecka a vyber ju, tentoraz ale bez skrytej gulôčky. Vhod' neviditeľnú gulôčku do pohára, zdvihni ho a...nič! Nadvihni pravý pohár a obecenstvo uvidí tretiu gulôčku.

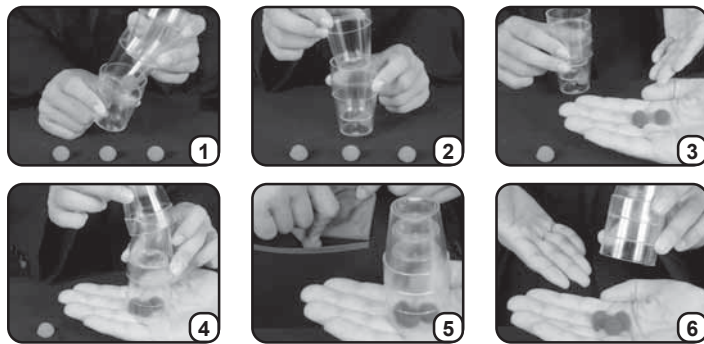
HU 4 - POHARAK ÉS GOLYÓK - MÁGIKUS KÉZ

Helyezd ki az asztalra a három egymásba tett, felfelé néző poharat, de a középsőbe előzőleg tegyél bele egy pamutgolyót. A legalsó poharat helyezd át felülre, így az elrejtett golyót tartalmazó pohár alulra kerül. Kérd meg az egyik nézőt, hogy tenyerrel felfelé nyújtsa ki a kezét. A golyók közül kettőt egymás után tegyél bele a tenyerébe, majd a legalsó poharat lefelé fordítva helyezd rá a golyókra. Ezután tedd rá a középső poharat, végül legfelül helyezd el a harmadikat is. Vedd fel a harmadik golyót és tedd a zsebedbe. Mondd ki a varázsigét: „HANKY PANKY”, emeld fel a poharakat és mutasd meg a közönségnek, hogy a golyó alászállt a néző tenyerébe.

SK 4 - POHÁRE A GULŐČKY - KÚZELNÁ RUKA

Spoj tri poháre tak, aby bola gulôčka skrytá v strednom, a tri gulôčky polož na stôl. Presuň spodný pohár navrch. Gulôčka teraz bude v pohári naspodku. Požiadať diváka, aby natiahol ruku s dlaňou nahor. Polož mu dve z gulôčok jednu po druhej do ruky. Polož na ne spodný pohár hore nohami, potom na naňho stredný pohár a úplne navrch vrchný pohár. Zober tretiu

gulôčku a polož si ju do vrecka. Povedz kúzelné slová „HANKY PANKY”, nadvihni pohár a obecenstvo uvidí, že gulôčka prešla divákovi do ruky.



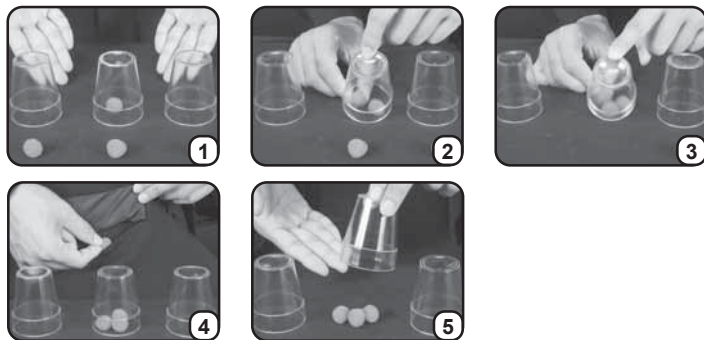
HU 5 - POHARAK ÉS GOLYÓK - MÁGIKUS ZSEB

Helyezd ki a három poharat lefelé fordítva sorban az asztalra, és a középső alatt rejsz el egy pamutgolyót. Vegyél a kezébe egy másik golyót, és hátul kissé megemelve a középső poharat (vigyázz, hogy a közönség ne vegye észre az ott már előre elrejtett golyót) tedd alá az újabb golyót. Hangosan mondd azt, hogy: „egy”. Vegyél fel egy másik golyót és ugyanígy tedd a pohár alá, miközben ezt mondd: „kettő”. Tedd zsebre a harmadik golyót. Helyezd a bal és a jobb oldali poharat a középsőre, és csinálj úgy, mintha a zsebedből valamit átvarázsolnál a poharakba. Emeld fel együtt a három poharat és a közönség látni fogja, hogy a golyó a zsebedből mágikus módon átvándorolt a poharak alá, hiszen a többi golyóval együtt ott van az asztalon!

SK 5 - POHÁRE A GULŐČKY - KÚZELNÉ VRECKO

Polož tri poháre hore dnom do radu na stôl, s gulôčkou skrytou v strednom pohári. Zober ďalšiu gulôčku, zľahka nadvihni stredný pohár zo zadnej strany (daj pozor, aby obecenstvo nevidelo skrytú gulôčku) a vlož gulôčku dnu. Povedz „jedna”. Zober ďalšiu gulôčku a vlož ju rovnakým spôsobom

do pohára. Prítom povedz „dve”. Vlož si tretiu gulôčku do vrecka. Polož ľavý a pravý pohár na stredný. Potom predstieraj, že niečo presúvaš z vrecka do pohárov. Nadvihni tri poháre spolu. Obecenstvo uvidí, že gulôčka prešla z tvojho vrecka a zjavila sa pri ostatných gulôčkach na stole.

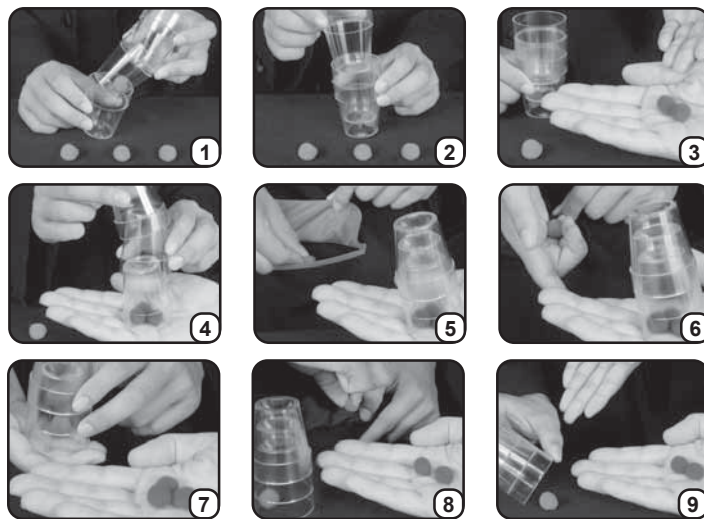


HU 6 - POHARAK ÉS GOLYÓK - ZÁRÓSZÁM

Tegyél egy pamutgolyót a jobb zsebedbe. Ennek a számnak az előadásához nagyon jól el kell sajátítanod és elő kell készítened a korábbi „Poharak és golyók – mágikus kéz” trükköt. Ugyanazzal a mozdulattal, amellyel a harmadik golyót beleteszed a zsebedbe (jobb kézzel), mindjárt húzd is vissza onnan, de úgy, hogy senki ne vehesse észre. Bal kezettel emeld fel a poharakat a néző kezéből. Használd ki a nézősereg meglepetését, és együtt vedd át a három lefelé fordított poharat bal kezedből a jobb kezébe és helyezd az asztalra, miközben az elrejtett golyót alattuk hagyod. Érintsd meg a poharakat, mondd ki a varázsigét: „HANKY PANKY”, együtt emeld fel a három poharat és mutasd meg a golyót.

SK 6 - POHÁRE A GULŐČKY - VEĽKÉ FINÁLE

Polož si bavlnenú gulôčku do pravého vrecka. Na tento trik musíš mať výborne zvládnuté predvedenie predchádzajúceho triku, „poháre a gulôčky - kúzelná ruka”. V momente, keď si vložíš tretiu gulôčku do vrecka (pravou rukou), vyber gulôčku naspäť. Daj si ale pozor, aby to nikto nevidel. Ľavou rukou zdvihni poháre z divákovej ruky. Využi výhodu prekvapenia divákov na to, aby si si presunul tri poháre spolu dnom hore z ľavej ruky do pravej a polož ich na stôl. Zároveň pod nimi nechaj skrytú gulôčku. Poklopkaj po pohároch, povedz kúzelné slová „HANKY PANKY”, nadvihni všetky tri poháre spolu a ukáž gulôčku.



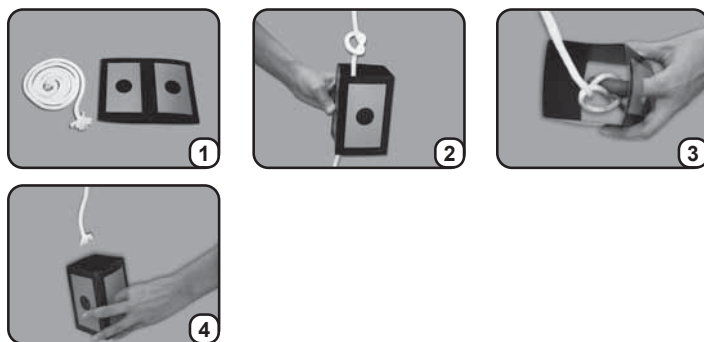
HU 7 - VOLT CSOMÓ, NINCS CSOMÓ

A bűvész egy dobozt mutat a közönségnek. A doboz két szemben lévő oldala hiányzik, és szemmel láthatóan üres. Ezután laza csomót köt egy darab kötéltre. A kötelet egyik végénél fogva beleengedi a másik kezében tartott dobozba. Ezután visszahúzza a kötelet – és a csomó eltűnt! A titok annyi, hogy a doboz egyik oldalán található egy nyílás (amit a közönség nem láthat), és amikor a bűvész felveszi a dobozt, úgy tartja, hogy a nyílás feléje nézzen. A mutató- vagy középső ujját bedugja ebbe a nyílásba. Miután a kötelet beleengedte a dobozba, ujjával benyúl a lazán megkötött csomóba, majd a kötelet kiemelve, ujjával kissé meghúzza azt, és ettől a csomó kibomlik.

SK 7 - ROZMOTANIE UZLA

Kúzelník ukáže obecenstvu prázdnu tubu. Potom urobí na kúsku lanka voľný uzol a zatiaľ čo drží lanko za jeden koniec, spustí ho do tuby, ktorú drží druhou rukou. Následne lanko z tuby opäť vytiahne a uzol medzitým zmizne! Tajomstvo je jednoduché. Na jednej strane tuby je otvor (ktorý je pred obecenstvom skrytý). Keď kúzelník zdvihne tubu, časť s otvorom je

obrátená smerom k nemu. Do otvoru umiestni ukazovák alebo prostredník. Keď spustí do tuby lanko, položí prst na voľný uzol a keď začne lanko vyťahovať z tuby, prstom ho ťahá na druhý koniec, vďaka čomu sa uzol rozviaže.



HU 8 - SELYEMKENDŐ A DOBOZBÓL

A selyemkendő csodás megjelenése, ahogy azt a régi idők keleti mágusai is csinálták. Hajtogass össze egy darab selymet és helyezd a felhajtható titkos ajtó mögé. Csak annyit mondj: „HANKY PANKY”, és ujjaid hegyével látványosan húzd elő a selymet a dobozból.

SK 8 - VYČAROVANIE ŠATKY

Toto nádherné vyčarovanie šatky používali kedysi dávno orientálni kúzelníci. Zlož hodvábnu šatku a polož ju pod tajnú záklopku. Vyslov slová „HANKY PANKY” a veľmi jasne vytiahni končekmi prstov šatku z škatulky.

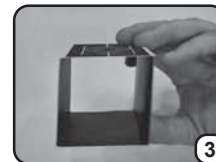
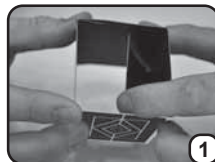


HU 9 - KÍNAI HÓVIHAR

Papírból vágj ki apró négyzeteket, és helyezd be őket a titkos rekeszbe. Mutasd meg a közönségnek az „üres” dobozt és vedd át bal kézből jobb kézbe, úgy, hogy a nyílást kinyitod. A dobozt megdöntve kissé rázd meg, hogy a papírnégyzetek varázslatos hópelyhekként hulljanak ki belőle.

SK 9 - ČÍNSKA BÚRKA

Postrihaj papier na malé kúsky a vlož ich do tajnej priehradky. Ukáž publiku „prázdnu” tubu a prelož si ju z ľavej ruky do pravej. Daj pozor, aby bol otvor viditeľný. Nakloň tubu a zľahka ňou zatras. Začnú z nej vypadávať papierové štvorčeky a vytvorí zázračný sneh.



HU 10 - PÉNZTARTÓ POHÁR – VÁNDORLÓ ÉRMÉK – ALAPTRÜKK

E mágikus poharak segítségével érdekes és rejtélyes előadást tarthatsz, ahol az érmék egyesével, láthatatlan módon, egyik pohárból a másikba vándorolnak. Ha közelebbről megvizsgálod ezeket a speciálisan kiképzett mágikus edényeket, találni fogsz egy rejtett rekeszt, amely belül félig körbefut a poharak alján. A poharak külsején is van egy alig észrevehetően kiemelkedő függőleges varrat, jelezve, hogy a rekesz merre néz. Ejts bele a pohárba egy pénzermét (az érme elég kicsi legyen ahhoz, hogy beférjen a rekesz pereme alá). Vedd fel a poharat úgy, hogy a külsején futó varrat a hüvelykujjad alatt legyen. Ha az edényt kifelé billented, akkor az érme természetesen ki fog hullani belőle, ha viszont magad felé döntöd, a rekeszben fog maradni. Ennek a számnak az előadásához a két pohárra és két pénzermére lesz szükséged. Előzetesen – persze titokban – tedd bele az egyik érmét az egyik pohárba. Most a közönség szeme láttára helyezd bele a másik érmét a másik pohárba. Ez utóbbit vedd a kezedbe és döntsd magad felé, hogy az érme benne maradjon, ugyanakkor vedd fel a másik poharat is és döntsd meg a közönség felé. Ebben a helyzetben az érme kihullik belőle, azt az illúziót keltve, hogy az egyik pohárból átvándorolt a másikba. Ezzel a módszerrel el tudod érni, hogy az érmék látszólag

je vyvýšené miesto otočené. Vhod' do jedného z pohárov mincu (dostatočne malú na to, aby sa zachytila pod vyvýšeným miestom). Zdvihni pohár tak, aby si mal ryhu pod palcom. Ak pohár nakloníš smerom od seba, minca sama vypadne a ak ju nakloníš smerom k sebe, minca zostane zachytená pod vyvýšeným miestom. Na tento trik budeš potrebovať dva takéto poháre a dve mince. Do jedného z pohárov vopred tajne umiestni jednu mincu. Potom vlož druhú mincu do druhého pohára, zdvihni ho a nakloň ho smerom k sebe. Minca v ňom zostane zachytená. Zároveň zdvihni druhý pohár a nakloň ho smerom k obecenstvu. Minca sa v tejto polohe uvoľní a obecenstvo bude mať dojem, že prešla z jedného pohára do druhého. Toto je princíp, vďaka ktorému sa mince objavujú alebo miznú!



SK 10 - POHÁR S PENIAZMI - SKÁKAJÚCE MINCE - ZÁKLADNÝ TRIK

Vďaka týmto kúzelným pohárom môžeš predviesť nezvyčajný a záhadný trik, pri ktorom mince jedna za druhou neviditeľne prejdú z jedného pohára do druhého. Keď si prezrieš špeciálne kúzelné poháre, zistíš, že na polovici okraja dna pohára je skryté vyvýšené miesto. Okrem toho ide nahor vonkajšou stranou každého pohára jemná ryha. Tá ukazuje, na ktorú stranu

a nebude vedieť, že ich máš šesť. Jednu mincu zachyť pod vyvýšeným miestom a štyri potom vysyp na stôl. Jedna minca zmizne! Teraz môžeš nakloniť druhý pohár tak, aby sa minca zachytila pod vyvýšeným miestom a nič nevypadlo. Potom polož pohár na stôl, luskní prstami a zdvihni ho tentoraz tak, aby sa minca uvoľnila spod vyvýšeného miesta a mohol si ju vysypať na stôl. Minca zázračne zmizne a potom sa opäť zjaví v druhom pohári! Poznámka: pri predvádzaní tohto triku by si mal používať mince rovnakej farby a hodnoty, napr. 1 cent.

HU 11 - PÉNZTARTÓ POHÁR – A PÉNZ VÁNDORÚTJA

A „pénztartó pohár – vándorló érmék” című mutatványnál már ismertetett poharakat és kellékeket kell itt is használnod, de most hat darab pénzermére lesz szükséged – bár a közönség csak ötről tud. Még előadás előtt helyezd el az egyik érmét valamelyik pohárban. A közönség látni fogja, hogy öt érmét teszel az egyik pohárba, és fogalma sem lesz arról, hogy a másikban van egy hatodik is. A már leírt módon gondoskodj róla, hogy az egyik érme beragadjon a pohár pereme alá, majd borítsd ki a másik négy érmét az asztalra. Egy érme eltűnt! Most megfelelő módon billentsd meg a másik poharat, amelynek alján ott lapul az a bizonyos előre behelyezett pénzérme, így persze semmi nem esik ki belőle. Tedd le a poharat az asztalra, csettints egyet az ujjaddal, ismét vedd fel a poharat, de most úgy billentsd meg, hogy az érme kipottyanjon az asztalra. A közönség tehát annyit lát, hogy az érme titokzatos módon eltűnt a pohárból, majd újra megjelent benne! Megjegyzés: Fontos, hogy ennél a trükknél ugyanolyan színű és értékű pénzerméket használj. Pl. Tízforintost.



SK 11 - POHÁR S PENIAZMI - PENIAZE SA PRESÚVAJÚ

Použi tie isté poháre a postup, ktorý je opísaný v triku „pohár s peniazmi - skákajúce mince”. Pri tomto triku používaš šesť mincí, ale obecenstvo vie len o piatich. Pripravíš sa tak, že ešte pred začiatkom vložíš mincu do jedného z pohárov. Obecenstvo uvidí, ako hádžeš do pohára len päť mincí

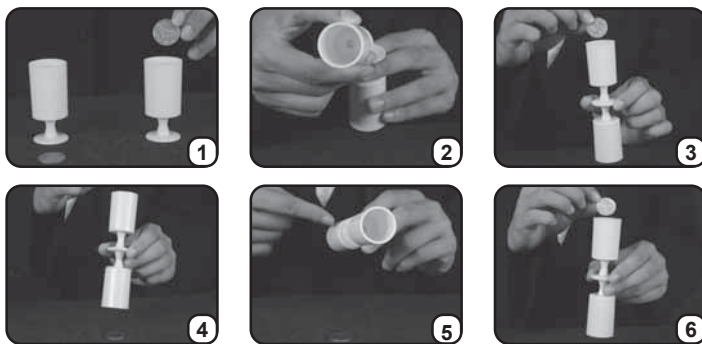
HU 12 - PÉNZTARTÓ POHÁR – AZ ÉRME ÁTHATOL A POHÁR FALÁN...

Helyezd ki az asztalra a két poharat úgy, hogy a külsejükön futó alig kiemelkedő varratok feléd nézzenek. A bal oldali pohárba előzetesen tegyél bele egy kisebb pénzérmét. Állítsd fejfelé a poharakat úgy, hogy amikor megbillented, magad felé döntsöd azokat, hogy a hüvelykujjadat a varratra helyezed. Így az érme a közönség szeme elől rejtve, benne marad a pohár alján, belül félig körbefutó vályúban. A poharakat tedd vissza az asztalra, majd a bal oldali újra vedd kézbe ugyanúgy, ahogy az előbb. Most a másik poharat állítsd vissza normál helyzetbe, helyezd rá a bal oldali poharat, és dobj bele egy másik érmét. Ettől az alsó pohárban lapuló pénzérme kiesik. Most mindkét poharat döntsöd magad felé, és annyiszor ismételd a trükköt, ahányszor csak kedved van hozzá...

SK 12 - POHÁR S PENIAZMI - MINCA, ČO PRECHÁDZA STENAMI

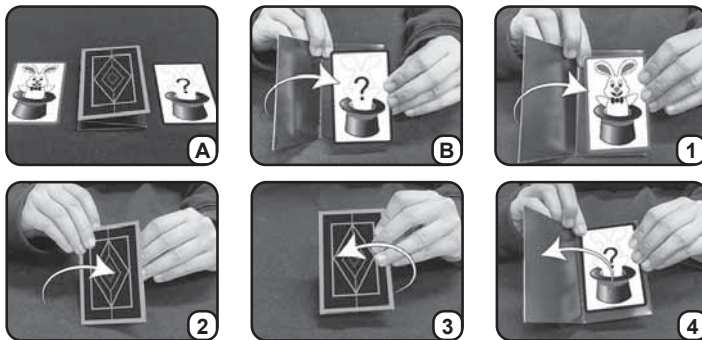
Začni s dvomi pohármí na stole tak, aby jemné ryhy na vonkajšom povrchu pohárov boli otočené smerom k tebe. Predtým polož jednu malú mincu do pohára vľavo. Keď budeš poháre otáčať, daj si pozor, aby si ich nakláňal smerom k sebe a aby si mal prst položený na ryhe. Vďaka tomu zostane minca v skrytej vyvýšenine, ktorá je okolo polovice dna pohára. Polož

poháre znova na stôl a chyť ľavý tak ako predtým. Teraz polož druhý pohár hore nohami na ľavý pohár a do horného pohára vhoď druhú, rovnakú mincu. Vďaka tomu minca zo spodného pohára vypadne. Oba poháre otoč smerom k sebe a opakuj trik tak dlho, ako budeš mať



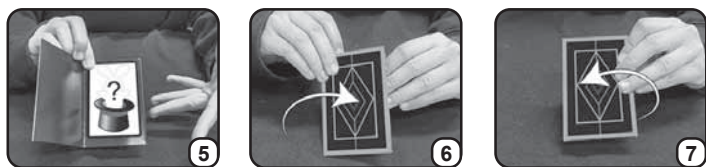
HU 13 - A „NYUSZIS” KÁRTYA ÁTHELYEZÉSE

A bűvész eltünteti a kártyát, majd újra visszavarázsolja. Helyezd be a bűvészkönyvbe azt a kártyát, amelyen az „üres cilinder” van, és tűntesd el a megszokott módon. Ezután helyezd be a másik oldalába azt a kártyát, amelyen „nyuszi van a cilinderben” a közönség felé fordítva. Most csukd be a könyvecskét, és elrejtve, fordítsd el 180 fokkal. Ha újra kinyitod a könyvet, azt fogják látni, hogy a nyuszi újra előtűnt.



SK 13 - PREMIESTNENIE KARTY „KRÁLIK“

Kúzelník nechá zmiznúť kartu, ktorá sa potom opäť objaví. Umiestnite kartu s „prázdny m klobúkom” do kúzelnjej knihy a nechajte ju zmiznúť vám známym spôsobom. Potom umiestnite kartu „králika v klobúku” na druhú stranu, tvárou k publiku. Teraz knihu zatvoríte a potajomky ju otočíte o 180 stupňov. Keď knihu opäť otvoríte, publikum uvidí, ako sa králik znova objaví.

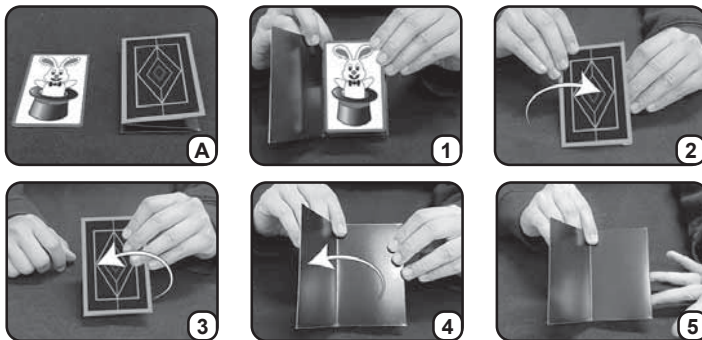


HU 14 - A NYUSZIS KÁRTYA ELTŰNIK

A bűvész eltüntet egy kártyát! Tégy egy kártyát a Hanky Panky könyvedbe. Csukd be a könyvet, és mondd ki a varázsszavakat. Nyisd ki a könyvet (de ezúttal a másik oldalról), és mutasd meg, hogy a játékkártya eltűnt.

SK 14 - ZMIZNUTIE KARTY KRÁLIKA

Kúzelník nechá kartu s králikom jednoducho zmiznúť! Kartú vložte do Kúzelnjej knihy. Zatvoríte knihu a vyslovte čarovné zaklínadlo. Otvoríte knihu (tentoraz však z druhej strany) a ukážte, že hracia karta naozaj zmizla.



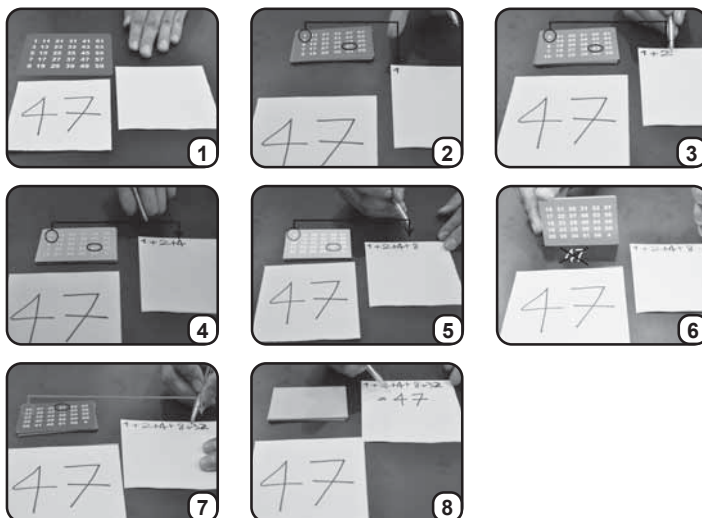
HU 15 - SZÁMOLÓKÁRTYÁK

Kérd meg az egyik nézőt arra, hogy írjon fel magának egy számot 1 és 60 között úgy, hogy ne láthassa meg senki. Mutasd fel neki egyesével a készletben található hat számolókarttyát, és minden kártyánál kérdezd meg tőle, hogy rajta van-e a felírt szám. Miután ez megtörtént, pontosan meg tudod majd mondani, hogy melyik számot írta fel magának. Ehhez a trükkhöz előzetesen meg kell jegyezned mindegyik kártya kezdőszámát. Ez nem lesz nehéz, hiszen az első kártya 1-gyel kezdődik, amit kettővel beszorozva 2-öt kapsz, ami a második kártya első száma. Ezután a 2-öt szorozd be kettővel. Az eredmény 4, azaz a harmadik kártya kezdőszáma. És így tovább. És így tovább. A negyedik kártya kezdőszáma 8, az ötödiké 16, a hatodiké 32. Valahányszor a néző megtalálja az általa felírt számot a felmutatott kártyán, jegyezd meg a kártya kezdőszámát. Az összes ilyen kártya kezdőszámát összeadva megkapod azt a számot, amit a néző felírt magának!

SK 15 - ČÍSLICOVÉ KARTY

Požiadaj diváka, aby si tajne zapísal číslo od 1 do 60. Ukáž mu šesť číslicových kariet, ktoré nájdeš v kúzelnickej súprave. Karty mu ukáž jednu po druhej a pri každej sa ho opýtaj, či na nej vidí svoje číslo. Potom mu povedz presne číslo, ktoré si zapísal. Na tento trik si musíš vopred naštudovať a zapamätať prvé číslo z každej karty. Je to ľahké. Prvá karta začína číslom 1. Keď ho vynásobíš dvomi, dostaneš 2. To je číslo na druhej karte. Vynásob ho dvomi a dostaneš 4, číslo na tretej karte. A tak ďalej. Štvrtá karta začína číslom 8, piata číslom 16 a šiesta číslom 32. Vždy, keď

bude divákove číslo na karte, ktorú mu ukážeš, zapamätaj si prvé číslo danej karty. Keď spočítaš všetky prvé čísla týchto kariet, vyjde ti tajné číslo, ktoré si zapísal!



HU 16 - EVEZŐ MOZDULATOK

Számtalan trükköt végezhet az evezők segítségével, ezért alaposan ki kell gyakorolni a mozdulatot. Tulajdonképpen nem nehéz, de a tökéletes illúzióhoz azért kell némi gyakorlás. Alapmozdulat: Fogd az evezőt hüvelyk- és mutatóujjad közé a képen látható módon. Most fordítsd el a csuklódat és mutasd meg az evező másik oldalát. Addig ismételd a mozdulatokat, amíg kezded hozzászokni az evező mindkét oldalát bemutatni helyzetéhez. Az evező mozdulathoz is erre a mozgásra van szükség, azonban ezzel egyidejűleg az evező szárát fél fordulattal el kell fordítani ujjaid hegyével. Így a közönség a lapátnak mindig ugyanazt az oldalát látja majd, miközben azt hiszi, hogy egyszer az egyiket, másszor a másikat.

SK 16 - TRIK S LOPATKOU

Tento trik je základom pre celé množstvo trikov s lopatkou. Pri troche cviku

je v podstate jednoduché ho zvládnuť. Základný pohyb: drž lopatku medzi palcom ukazovákom tak, ako je uvedené na obrázku. Teraz otoč zápästím a ukáž druhú stranu lopatky. Zopakuj pohyb, aby si si zvykol na ukazovanie oboch strán lopatky. Trik s lopatkou urobíš tak, že pri tom istom pohybe končekmi prstov „ZÁROVENŤ“ otočíš rúčku lopatky a polovicu. Diváci uvidia dvakrát tú istú stranu, ale budú si myslieť, že videli obe.



HU 17 - EVEZŐLAPÁT ÉS PÉNZÉRMÉK

Az evezőn körben két gumiszalag van elhelyezve, egyébként az evező mindkét oldala üres. Most a bűvész egy pénzértmet helyez el az evező egyik oldalán, majd titokzatos módon a másik oldalára is rávarázsol egyet. Pedig nem tesz mást, mint a fent ismertetett módon mozgatja a kezét, amitől hirtelen úgy tűnik, mintha mindkét oldalon lenne egy-egy érme... A mutatvány előtt helyezd fel a két gumiszalagot az evezőlapátra és tegyél két érmét az evezőnek ugyanarra az oldalára. Először a begyakorolt „evező mozdulattal” mutasd be a közönségnek, hogy az evezőlapát mindkét oldala „üres”. Ezután tegyél egy érmét a lapátnak arra az oldalára, amelyik valóban üres, és az „evező mozdulattal” mutasd meg a nézőknek a lapát „mindkét oldalát”. Ők persze mind a két oldalon látnak egy-egy érmét. Most a másik kezddel takard el egy pillanatra az evezőt, és közben valóban fordítsd meg az evezőlapátot, hogy a közönség most már két érmét láthasson annak mindkét oldalán. Mutasd meg a másik oldalt, ahol továbbra is egy érme található, majd kezded ismét takard el, és újra fordítsd meg az

evezőlapátot. Miután ez megtörtént, az „evező mozdulattal” megint mutasd a másik oldalt. Ettől úgy tűnik, mintha a lapát mindkét oldalán két-két érme lenne elhelyezve...

SK 17 - LOPATKA A MINCE

Okolo lopatky sú dve gumičky. Kúzelník ukáže, že je z oboch strán prázdna. Teraz položí na jednu stranu mincu a ako zázrakom vyčarí na druhej strane druhú. Prejde rukou ponad mincou a zrazu sú na oboch stranách dve mince... Pred predvedením nasunieš na lopatku dve gumičky a na jednu stranu umiestniš dve mince. Najprv ukáž obe strany ako prázdne, pričom použi opísaný „trik s lopatkou”. Na naozaj prázdnu stranu potom daj mincu a tým istým trikom s lopatkou ukáž „obe strany”. Obecenstvo uvidí na každej strane mincu. Teraz prejdi rukou ponad lopatku a pod rukou lopatku naozaj otoč tak, aby obecenstvo zrazu videlo druhú mincu. Ukáž druhú stranu, kde je stále jedna minca. Znovu prejdi rukou ponad lopatku a otoč ju. Potom ukáž druhú stranu použitím „triku s lopatkou”. Bude to vyzerat, že na oboch stranách sú dve mince...

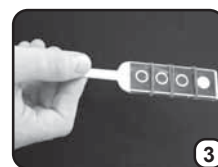
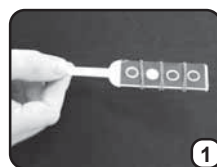
HU 18 - A VARÁZSEVEZŐ

Vedd elő az evezőt a készletből és a gumigyűrűk segítségével erősítsd fel a két oldalára azt a papírlapot, amelyen egy pont látható. Mellmagasságban mutasd fel az evezőlapátot úgy, hogy a fehér pont lefelé nézzen. Fordítsd meg az evezőt. A pont most a második pozícióban helyezkedik el. Végezz teljes „evező” mozdulatokat és a pont látszólag magasabb pozícióba ugrik. Ismételd meg a csuklómozdulatot az evezőszár elfordítása nélkül. Ekkor úgy tűnik, mintha a pont még magasabb helyzetbe ugrott volna.

SK 18 - ZÁZRAČNÁ LOPATKA

Zober z kúzelníckej súpravy lopatku a pomocou gumičiek pripevni na obe strany bodkovaný papier. Ukáž lopatku na úrovni hrudníka. Biela bodka pri

tom smeruje nadol. Otoč lopatku. Bodka je teraz v druhej polohe. Teraz urob celý „trik s lopatkou”. Bude sa zdať, že bodka skočila vyššie. Zopakuj pohyb zápästím bez toho, aby si otočil rúčku. Bude to vyzerat, akoby bodka vyskočila do najvyššej polohy.



HU 19 - ZAVARBA EJTŐ NYUSZIS KÁRTYÁK

Ehhez a trükkhöz három kártyát használsz, de a közönség azt hiszi, hogy csak kettőt. Még a trükk kezdete előtt tedd be azt a kártyát, amelyen „nyuszi van a cilinderben” a dzsekid zsebébe, így senki sem fogja tudni, hogy az ott van. Ha készen állsz az előadásra, használd a „nincs nyuszi a cilinderben” / „nyuszi van a cilinderben” kártyát. Ez „dupla képes” kártya néven ismert. Most megmutatod a dupla képes kártya „nyuszi” oldalát és a harmadikat, a normál „nincs nyuszi a cilinderben” kártyát. Helyezd el ezt a két kártyát, hogy ne lássák – az asztal alá vagy a hátad mögé, de ne engedd, hogy a kártyák leessenek. Titokban fordítsd meg a dupla képes kártyát, hogy a „nincs nyuszi a cilinderben” képet mutassa, vedd elő, mutasd meg ezt az oldalát a közönségnek, és tedd be abba a zsebedbe, amelyben a másik kártya van. Kérdezd meg, hogy melyik kártya hol van, és a közönség meg fog lepődni, hogy különböző helyeken vannak, ha kiveszed a „nincs nyuszi a cilinderben” kártyát az asztal alól és a (normál) „nyuszi” kártyát a zsebedből. A két kártya most már teljesen szabadon megmutatható, mivel mind a kettő normál.

SK 19 - MÄTÚCE KARTY KRÁLIKOV

Pri tomto triku použijete tri karty, ale diváci sa domnievajú, že používate len dve. Pred začatím triku vložte normálnu kartu „králik v klobúku” do vrecka saka tak, aby nikto nevedel, že sa tam nachádza. Keď ste pripravení na vystúpenie, použite kartu „bez králika v klobúku” / „králik v klobúku”. Táto karta sa nazýva „karta s dvomi lícami”. Teraz ukážte „králičiu” stranu karty s dvomi lícami a tretiu, normálnu kartu „bez králika v klobúku”. Tieto dve karty umiestnite mimo dohľad publika - pod stôl alebo za chrbát, ale dávajte pozor a nenechajte ich spadnúť. Tajne otočte kartu s dvomi lícami tak, aby bol viditeľný klobúk s kartou „bez králika v klobúku”, vyberte ju, ukážte túto

stranu divákovi a vložte ju do vrecka, kde máte druhú kartu. Spýtajte sa, ktorá karta je kde. Diváci budú prevapení, že sa karty nachádzajú na rôznych miestach v momente, keď spod stola vytiahnete kartu „bez králika” a z vrecka (normálnu) kartu „s králikom”. Obe karty teraz môžete ukázať publiku, pretože sa obe tvária ako normálne karty.



HU 20 - A NYUSZIS KÁRTYA HELYET VÁLTOZTAT

Vedd a dupla képes kártyát és a dupla hátoldalú kártyát. Fordítsd meg a kártyákat, és tedd ezeket gyorsan egymás mellé. A közönség azt fogja hinni, hogy ezek normál kártyák. Most rejtésd el az asztal alá azt a kártyát, amelyen az üres cilinder van. A közönség természetesen azt fogja hinni, hogy a nyuszi kártya az asztalon maradt. Fordítsd meg az asztal alatt lévő kártyát, és húzd ki: úgy tűnik, hogy ez a nyuszi kártya. Helyezd vissza a kártyákat úgy, mint korábban, és mutasd meg azokat.

SK 20 - KARTA S KRÁLIKOM ZMENÍ MIESTO

Vezmite kartu s dvomi lícami a kartu s dvojitou zadnou stranou. Obráťte obe karty a rýchlo ich položte lícom k sebe. Diváci si budú myslieť, že karty sú úplne normálne. Teraz schovajte kartu s klobúkom, ale bez králika, pod stôl. Samozrejme, diváci si budú myslieť, že karta s králikom zostala na stole. Otočte kartu, ktorá je pod stolom, a vytiahnite ju: tvári sa ako karta s králikom. Opäť položte karty na plochu ako predtým a ukážte ich publiku.

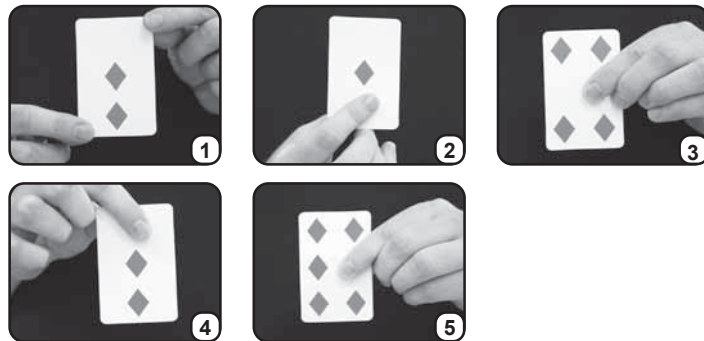
HU 21 - A BŰVÖS KÁRTYA

Mondd azt a nézőknek, hogy „Ez egy bűvös kártya!”. „Egyik oldalán egy, a másikon négy káró jel látható, de időnként az egy káróból három lesz, a négyből pedig hat.” Hogyan lehetséges ez? A képek mindent elárulnak. A trükk lényege, hogyan tartod a kártyát. Tanulj meg a kártyalap megfordítása közben feltűnés nélkül kezdet, illetve fogást váltani. Gyakorolj, hogy minden mozdulatot ügyesen és gyorsan hajts végre. Azt tanácsolom, hogy csak egyszer mutasd be ezt a „gyors” trükköt és mindjárt tedd is el a kártyát, hogy a közönség ne tudja megvizsgálni.

SK 21 - KÚZELNÁ KARTA

Povedz: „Toto je kúzelná karta”. Na jednej strane má jedno káro a na druhej štyri. Niekedy sa však jedno káro zázračne zmení na tri a štyri kára sa premenia na šesť. Ako? Všetko ti povie obrázok. Trik spočíva v tom, ako kartu držíš. Nacvič si výmenu rúk a hladké prechytávanie pri otáčaní karty. Nauč sa robiť pohyby dokonale a rýchlo. Poradil by som ti, aby si tento

trik urobil raz ako „rýchlovku” a potom kartu odložil skôr, než bude mať obecenstvo šancu si ju prezrieť.



HU 22 - ÉRMÉBŐL BANKJEGY

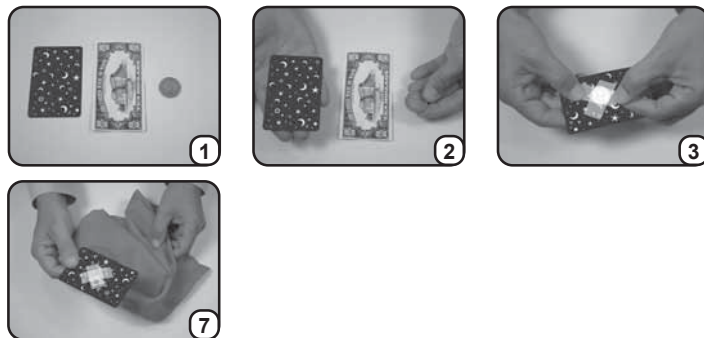
A készletből vedd elő azt a lapot, amelynek mindkét oldala hátlap. A mutatvány előtt ragassz a kártya egyik oldalára egy papírpénzt, majd kérd meg az egyik nézőt, hogy a kártya másik oldalára ragasszon fel egy pénzérmét. Takard le az egészet egy kendővel, de közben fordítsd úgy a lapot, hogy a papírpénz oldala tűnjön elő. A közönség azt gondolja majd, hogy az érme papírpénzzé változott. A trükk csak akkor működik, ha elég gyorsan hajtod végre.

SK 22 - OD MINCE K BANKOVKE

Vyber zo súpravy obojstrannú rubovú kartu. Na jednu stranu prilep bankovku



a požiadaj diváka, aby na druhú stranu prilepil mincu. Celú kartu prikry vreckovkou a potom ju znovu ukáž tak, aby bolo vidno stranu s bankovkou. Obecenstvo bude presvedčené, že sa minca zmenila na bankovku. Tento trik bude zábavný len vtedy, ak ho urobíš dostatočne rýchlo.



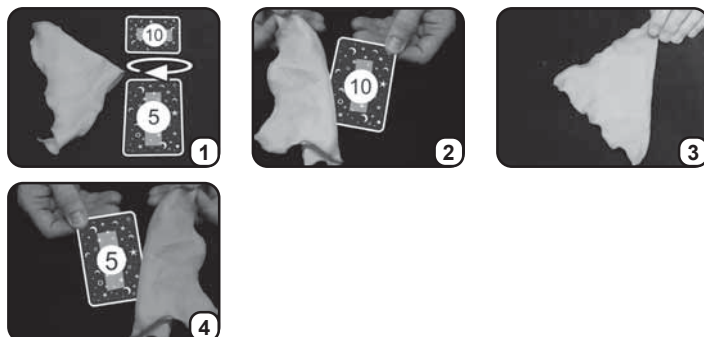
HU 23 - ÉRTÉKVESZTÉS

A készletből szükség lesz arra a lapra, amelynek mindkét oldala hátlap. A szám előtt ragasztószalag segítségével rögzíts az egyik oldalára egy kis értékű pénzérmét. Tartsd úgy a kártyát, hogy ez az oldala ne legyen látható, amikor a lapot megmutatod a nézőknek. A kártya másik oldalára erősíts fel – ugyancsak ragasztószalag segítségével – egy közepes értékű pénzérmét. Takard le a lapot egy kendővel, és alatta egy gyors mozdulattal fordítsd meg a kártyát. Micsoda szörnyű változás! Pénznek még soha nem csökkent ilyen gyorsan az értéke! A trükk persze kendő nélkül is működik, ha a kártyát az asztal alatt fordítod meg.

SK 23 - DEVALVÁCIA

Potrebuješ obojstrannú rubovú kartu z kúzelníckej súpravy. Pred predstavením pripevní lepiacou páskou na jednu stranu mincu nížkej hodnoty. Túto stranu karty drží pri ukazovaní tak, aby ju diváci nevideli. Na druhú stranu karty tiež lepiacou páskou pripevní mincu so strednou hodnotou. Prikry kartu vreckovkou a pod ňou ju rýchlo otočí. To je ale

poriadna devalvácia! Za aký krátky čas stratili peniaze hodnotu! Tento trik môžeš samozrejme predviesť aj bez vreckovky tak, že kartu rýchlo otočíš pod stolom.



HU 24 - MELYIK A NAGYOBB?

A bűvészkészletben találsz két banán alakú kártyalapot. Kérdezd meg az egyik nézőtől, hogy melyik kártya a nagyobb. Az illető kiválasztja majd az egyiket, de mindenképp tévedni fog, ugyanis a kártyák méretre és alakra is teljesen egyformák. Ezt nevezzük érzékcsalódásnak...

SK 24 - AKO NATIAHNUŤ KUS PAPIERA

V kúzelníckej súprave nájdeš dve karty v tvare banána. Opýtaj sa jedného z divákov, ktorá karta je väčšia. Vyberie jednu z nich. Keďže však majú karty rovnakú veľkosť a tvar, nikdy nevyberie tú správnu. Volá sa to optická ilúzia...



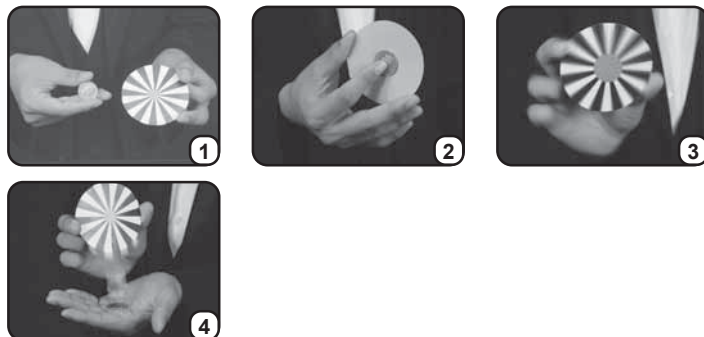
HU 25 - BŰVÖS KORONG

Találsz a dobozban egy korongot, amelyet felváltva fekete-fehér mintázat díszít. Ennek a korongnak a segítségével elő tudsz varázsolni egy pénzérmét! Vedd a korongot a kezedbe és mutasd meg a közönségnek, hogy mindkét oldala üres. (Titokban tegyél a korong hátoldalára egy érmét és takard el két ujjaddal. Mutasd meg a korong mindkét oldalát a közönségnek, de úgy, hogy azok üresnek tűnjenek.) Ezután a fekete-fehér mintázatú oldalt mutasd a nézők felé és forgasd meg a korongot. A közepén ekkor egy fekete kör jelenik meg, mely úgy néz ki, mint egy pénzérme. Miközben folyamatosan forgatod a korongot, elengeded az érmét (amit eddig a korong hátoldalán tartottál) és belepottyantod a másik kezvedbe vagy leejted az asztalra.

SK 25 - KÚZELNÝ DISK

V škatuli nájdeš disk s čiernobielym vzorom. S týmto diskom môžeš vyčarovať mincu! Zober ho do ruky a ukáž obecenstvu, že obe strany sú prázdne. (Na zadnú stranu tajne polož mincu a prikry ju dvomi prstami.) Potom ukáž divákovi obe strany tak, aby sa zdalo, že sú prázdne.)

Následne obecenstvu ukáž stranu s čiernobielym vzorom a začni disk točiť. V strede sa objaví čierny kruh, ktorý bude vyzerať ako minca. Toč ho ďalej. Medzitým spusti mincu (ktorú držíš vzaďu) do dlane druhej ruky alebo na stôl.

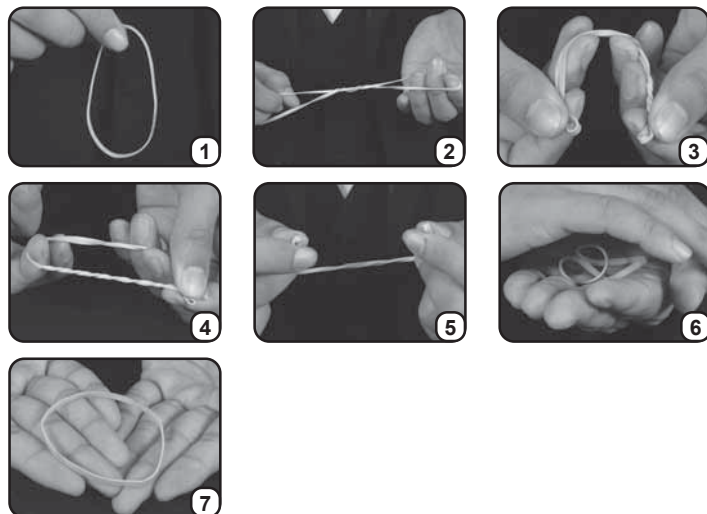


HU 26 - AZ ELSZAKÍTHATATLAN GUMIGYŰRŰ

A jó bűvésznek képesnek kell lennie összeforrasztani, amit szétszakít. Vedd a gumigyűrűt az ujjaid közé, húzd ki, és „szakítsd” el. Ezután dörzsöld meg, fújj rá – és a gyűrű máris összeform. Hogy is működik ez a trükk? Hajtsd kettőbe és csavard meg a gumigyűrűt, hogy úgy nézzen ki, mintha egyetlen szál lenne. Húzd ki, és vedd mindkét végét hüvelyk- és mutatóujjad közé. Most húzd meg jobban, hogy úgy nézzen ki, mint egy tökéletes gumigyűrű. Végül engedd el a gyűrű végeit – ettől olyan benyomást kelt, mintha eltörne. Csak meg kell dörzsölnöd, és a gumigyűrű megint a régi.

SK 26 - NEROZTRHNUTELNÁ GUMIČKA

Dobry kúzelník musí vedieť opraviť rozbité veci. Zober gumičku medzi prsty, natiahni ju a roztrhni. Potom po nej pošúchaj a keď na ňu fúkneš, bude opravená. Ako to funguje? Gumičku prelož na polovicu a zatoč tak, aby vyzerala ako jedna. Narovnaj ju medzi rukami a oba konce drž medzi palcom a ukazovákom. Potom ju potiahni, aby vyzerala ako celá. Nakoniec pusti konce. Bude sa zdať, že sa roztrhla. Pošúchaj po nej a bude to vyzerat', že si ju opravil.



HU 27 - GUMITRÜKK 1

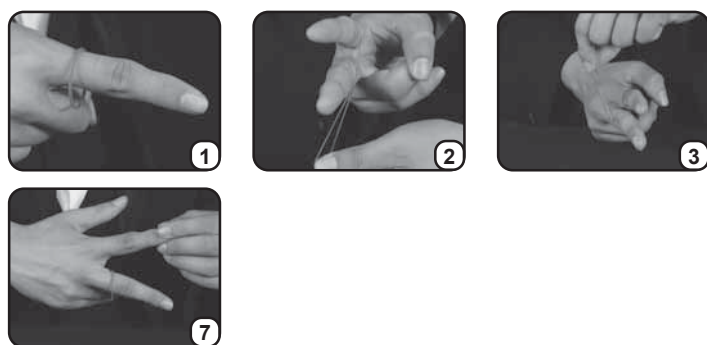
Bal kezed mutatóujjára helyezz rá egy gumigyűrűt. A gyűrű lelógó végét húzd rá középső ujjadra, majd ismét vedd át a mutatóujjodon. Jobb kezed mutató- és hüvelykujjával tartsd bal kezed mutatóujját a hegyénél fogva és hajlítsd be bal kezed középső ujját. Akármilyen szorosan fogod a mutatóujjadat, a gumigyűrű láthatóan átmegy rajta, és már csak középső ujjadon fityeg.

SK 27 - TRIK S GUMIČKOU 1

Navleč si gumičku na ukazovák. Chyť koniec, ktorý visí nadol a natiahni si ho okolo prostredníka ľavej ruky. Potom si ho nasuň späť na ukazovák.



Pravým ukazovákom a palcom si drž konček ukazováka na ľavej ruke a zohni ľavý prostredník. Aj keď budeš držať ukazovák úplne pevne, gumička ním viditeľne prejde a bude visieť z druhého prsta.



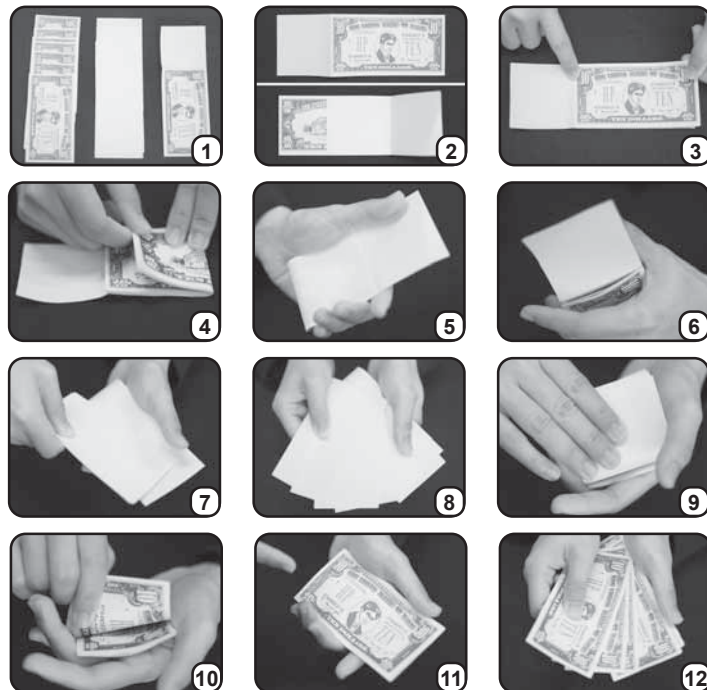
HU 28 - EGY KIS POTYAPÉNZ

A bűvészkészletben találsz hat darab bankjegyet, hat fehér papírlapot, amelyek mérete megegyezik a bankjegyekével, valamint egy speciálisan kialakított papírpénzt, amelynek alsó része fehér. A speciális papírpénzt tartsd bal kezed tenyerében kihajtva úgy, hogy az a része legyen felül, amelyik szabályos bankjegyet formáz, és a fehér papírrész fele lógjon tenyered alsó szélé alá. A szabályosan nyomtatott bankjegy részre helyezd rá a többi nyomtatott papírpénzt. Ellenőrizd, hogy a hajtásélek pontosan egybeessenek a szabályos pénz szélével. Most – a preparált bankjegy fehér alsó részével együtt – hajtsd fel az összes szabályosan nyomtatott papírpénz alsó felét. Tehát a kezdetben ekkor egy fehér bankjegy van felül, alatta pedig a behajtott papírpénzek felezett kötege. A felső fehér lapra tedd rá a többi pénzméretű fehér papírt. Ismét ellenőrizd az élek egybevágóságát. Most már készen állsz az előadásra. Két kézzel hajtsd ki a fehér lapokat. Kezedet felfordítva mutasd meg a nézőknek, hogy a lapok mindkét oldala fehér, de bal kezed tenyerével és ujjával ügyesen rejtésd el a behajtott bankjegyeket. Most a bal kezdetben fogd össze a bankjegyeket. A pénzméretű fehér papírok felső részét jól láthatóan hajtsd ki magad felé. Mutasd meg a kihajtott fehér lapok kötegét. Jobb kezed ujjait dugd be az összehajtott bankjegyek kötegébe és fogd meg velük – ehhez hüvelykujjadat is használd – az alsó köteget, majd nyújtsd ki a jobb kezdet és mutasd meg a felső bankjegyet. Nyisd szét a bankjegyeket, hogy a nézők is láthassák, a fehér papírok pénzzé változtak... Kezdet mozgatásával mutasd meg a bankjegyek mindkét oldalát, most is vigyázva arra, hogy a közönség ne lássa meg a behajtott fehér lapok bal kezdet ujjai alatt lapuló kötegét!

SK 28 - VÝROBA PEŇAZÍ

V kúzelnickej súprave nájdeš šesť bankoviek, šesť bielych kúskov papiera v rovnakej veľkosti ako bankovky, a špeciálnu bankovku s bielou spodnou časťou. Drž špeciálnu bankovku čiastočne preloženú na ľavej dlani tak, aby bola úplná bankovka hore a aby ti polovica bieleho papiera trčala spod spodnej časti ruky. Na bankovku s úplnou potlačou polož ďalšie potlačené bankovky. Daj si pozor, aby boli záhyby zarovno. Teraz prelož nahor spodné časti všetkých potlačených bankoviek vrátane bielej spodnej časti. Teraz držiš bielu bankovku navrchu a pod ňou máš pol balíčka zložených bankoviek. Na bielu bankovku pridaj ďalšie biele bankovky. Opäť si daj pozor, aby boli všetky záhyby zarovno. Si pripravený začať predstavenie. Obidvoma rukami rozprestri biele bankovky. Môžeš otočiť ruky a ukázať, že

sú na oboch stranách biele. Daj si ale pozor na to, aby si dlaňou a prstami ľavej ruky zakryl zložené bankovky. Polož si bankovky do ľavej ruky. Otvorene prelož hornú časť bielych bankoviek k sebe. Ukážeš tak zložený balíček bielych bankoviek. Prstami pravej ruky vojdí do stredu zložených bankoviek. Chyť spodný balíček medzi prsty a palec a natiahni pravú ruku tak, aby si ukázal vrchnú bankovku. Teraz rozprestri ruky a ukáž, že sa všetky biele bankovky zmenili na ozajstné bankovky s potlačou... Pri otáčaní rúk a ukazovaní oboch strán bankoviek si daj pozor, aby nebolo vidno balíček zložených bielych bankoviek pod prstami ľavej ruky!

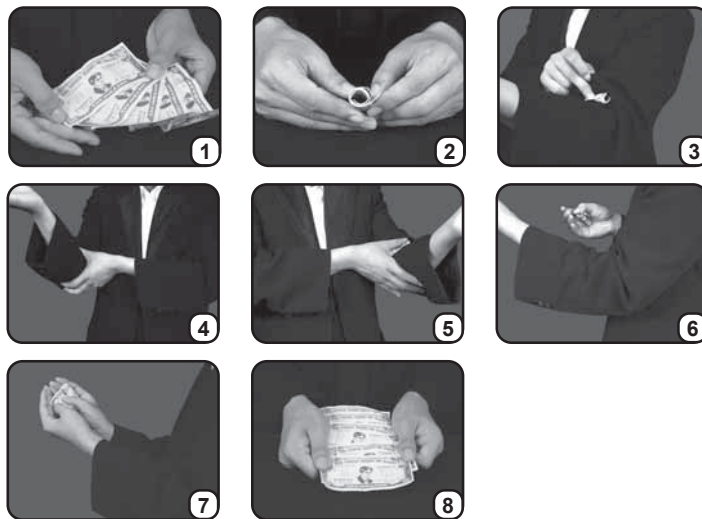


HU 29 - PÉNZ A SEMMIBŐL

Ennek a trükknek a korrekt bemutatásához öltönyt vagy sportkabátot kell viselned. Először is helyezz egymásra hat darab bankjegyet, majd csavard fel őket, amilyen szorosan csak tudod. Rejtsd el a rolnit bal karod könyökhajlásába. Majd takard el a bankjegyeket a kabátujj egy redőjével. A karodat tartsd behajlítva, hogy a pénz a helyén maradjon. Bal kezeddel fogd meg a könyökrésznél jobb kabátujjadat, miközben mutatod, hogy jobb kezed teljesen üres. Ugyanezt a mozdulatot hajtsd végre a bal kabátujjadnál is, jelezve, hogy mindkét kezed üres, de ezalatt feltűnés nélkül vedd ki a rolnit a kabátujj ráncja alól. Tartsd az összecsavart papírpénzt jobb tenyeredben. Most tedd össze a kezeidet, és két kezed ujjával sodord ki a rolnit, hogy a pénz varázslatos módon egyszer csak megjelenjen benne.

SK 29 - BANKOVKY ZO VZDUCHOPRÁZDNA

Na správne predvedenie tohto triku musíš mať na sebe oblek alebo športový kabát. Najprv zroluj šesť bankoviek dokopy tak pevne, ako sa len dá. Vlož si rolku do záhybu pod ľavým lakťom. Potom bankovky prikry časťou látky kabáta. Ruku drž zohnutú, aby zostali na mieste. Ľavou rukou chyt' pravý rukáv kabáta tak, aby si mal pravú ruku viditeľne prázdnu. Rovnaký pohyb urob s ľavým rukávom, aby si ukázal, že máš prázdne obe ruky. Pri tomto pohybe však tajne vyber bankovky zo záhybu v kabáte. Drž bankovky v dlani pravej ruky. Teraz spoj ruky a za pomoci palca a prstov oboch rúk začni bankovky odvíjať tak, aby sa zázračne zjavili.



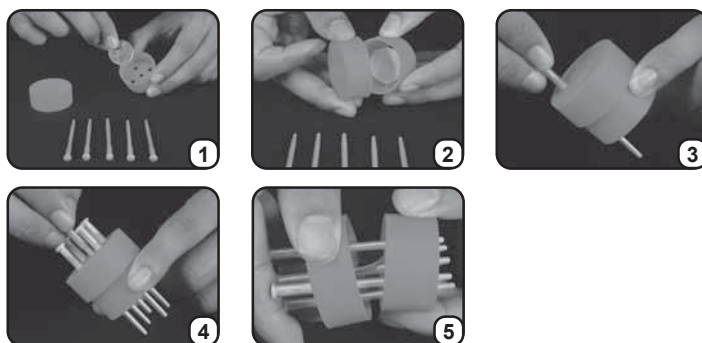
HU 30 - TŰTARTÓ DOBOZ

A készletben található öt gombostűt szúrd át a kör alakú kis tűtartó dobozon úgy, hogy a közönség ezt jól láthassa. Mutasd meg, hogy a gombostűk vége alul kiáll. Most húzd ki a tűket, nyisd ki a dobozt, és kérj a nézőktől egy pénzérmét. Az érmét tedd bele a dobozba és tedd rá a tetejét. Mondd azt a közönségnek, hogy most mind az öt gombostűvel átszúrod a pénzt. A szélről indulva (ne középen kezd!) egyenként bökd bele a tűket a doboz tetején levő lyukakba. Amint látni fogod, a tűk látszólag mind áthatolnak a pénzérmén, de csak annyi történik, hogy az elsőként beszúrt tű felállítja az érmét, így a többi előtt szabadabbá válik az út!

SK 30 - ŠKATULKA SO ŠPENDLÍKMI

Prepichni malú okrúhlu škatuľku na klince piatimi špendlíkmi z kúzelníckej súpravy tak, aby to obecenstvo jasne videlo. Ukáž spodok, z ktorého trčia konce špendlíkov. Teraz vyber špendlíky, otvor škatuľku a požiadaj divákov o mincu. Vlož ju do škatuľky a zavri viečko. Povedz, že ju prepichneš piatimi špendlíkmi. Nasuň špendlíky jeden po druhom do otvorov v škatuľke. Začni

dierkou na vonkajšom okraji (nie strednou!) Uvidíš, že všetky špendlíky prejdu mincou. Je to vďaka tomu, že minca sa pri prvom špendlíku preklopi nahor a uvoľní ostatné diery.



HU 31 - AZ UTOLSÓ TŰ

Tegyéél öt gombostűt egy kis darab papírra és kérdezd meg a tisztelt publikumot, hogyan lehet elérni, hogy miután öten elvesznek egy-egy tűt, egy tű végül mégis rajta maradjon a papíron. Rendkívül egyszerű: az, akinek az ötödik gombostű jut, magát a papírt is elveszi, így a tű valóban rajta marad a papíron.

SK 31 - POSLEDNÝ

Polož päť špendlíkov na malý kúsok papiera a opýtaj sa divákov, ako si môžu piati ľudia zobrať po špendlíku tak, aby jeden zostal na papieru. Je

to veľmi jednoduché. Posledný človek si s piatym špendlíkom zoberie aj kúsok papiera. Špendlík tak zostane na papieru.

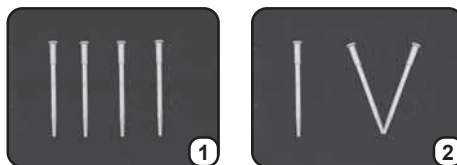


HU 32 - MENNYI AZ ANNYI

Sorban egymás mellé tegyéél ki az asztalra négy gombostűt, és a jelenlévők közül tedd fel valakinek a kérdést: hogyan tud úgy elvenni egy tűt, hogy továbbra is négy maradjon? A megoldáshoz a megmaradó három tű képen látható átrendezése jelenti a kulcsot.

SK 32 - ŠPENDLÍKOVÉ ČÍSLA

Polož štyri špendlíky do radu a vyzvi niekoho z obecenstva, aby si zobral jeden špendlík tak, aby stále zostali štyri. Tajomstvom je usporiadať špendlíky tak, ako na obrázku.



HU 33 - HOGYAN CSINÁLJUNK NÉGYZETET

Kereszt alakban helyezz ki az asztalra négy gombostűt. Hogyan lehet mindössze egy tű elmozdításával négyzetet formálni belőlük? A megoldás nagyon egyszerű. Ha ránézel a képre, láthatod, hogy a tűk úgy helyezve, hogy egyikük feje be van tolva a másik három közé. Ha kijebb húzod ezt a tűt, máris kész a négyzet.

SK 33 - AKO UROBIŠ ŠTVOREC

Na stole sú štyri špendlíky uložené do tvaru križha. Ako sa dá urobiť štvorec tak, aby si pohol len jedným špendlíkom? Je to veľmi jednoduché. Keď sa

pozrieš na obrázok, zistíš, že špendlíky sú položené tak, aby bol koniec jedného zachytený o ostatné tri. Keď ním pohneš, vytvorí sa štvorec.



HU 34 - HOGYAN LESZ ÖTBŐL HÚSZ

Hogyan kapsz öt gombostűt kihelyezésével tizenkilencet, és miután egy tűt elvettél, hogyan lesz belőlük még több? A római tizenkilences (XIX) számnak megfelelően kell a tűket elrendezni, majd a középső tű eltávolításával húszat (XX) kapsz.

SK 34 - PÄŤ JE DVADSAŤ

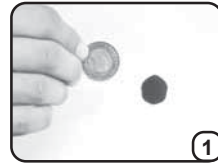
Ako môžeš s piatich špendlíkov vytvoriť číslo devätnásť a potom odobratím jedného špendlíka vytvoriť ešte jedno o číslo vyššie? Polož špendlíky na

stól ako devätnásť rímskymi číslicami (XIX). Potom odober prostredný špendlík a dostaneš číslo dvadsať (XX).



HU 35 - A PÉNZ ÁTMEGY A LYUKON

A trükkhöz egy vastagabb papír és egy pénzérme kell. Vágj a papír közepére egy kerek, az érménél valamivel kisebb nyílást. Ezután mondd azt a közönségnek, hogy át fogod juttatni az érmét a papír nyílásán. Kérj meg valakit a nézők közül, hogy próbálja ki, és győződjön meg arról, hogy ez lehetetlen. Ezután tedd rá a pénzérmét a nyílás közepére és hajtsd félbe a papírt, majd fogd meg a négy sarkát úgy, hogy a nyílás kitáguljon, és a pénzérme gond nélkül átsüsszon rajta.



SK 35 - MINCA PREJDE KÚSKOM PAPIERA

Na tento efekt použiješ kúsok hrubého papiera a mincu. V strede papiera urob dieru o niečo menšiu než je veľkosť mince. Potom divákovi povedz, že sa mincu pokúsiš prepchať cez otvor v papieri. Požiadaš niektorého z divákov, aby to skúsil prvý. Nebude to fungovať. Zober mincu, polož ju na stred diery a zlož papier na polovicu. Potom chyt' papier za všetky štyri rohy tak, aby sa otvor zväčšil. Minca ním prejde úplne bez problémov.

HU 36 - TRÜKKÖS UJJVÉG

Vágj le két egyforma, nagyjából 15 cm hosszúságú fonalat. Az egyiket rejtse el a műhüvelykben. A másik fonalat add oda egy nézőnek, és kérd meg, hogy ollóval vágja félbe, és még a két fél darabot is vágja kettőbe. A műhüvelyket tartsd öklöbe zárt bal kezében. A jobb kezettel vedd vissza a fonaldarabokat és tedd bele a műhüvelykbe úgy, hogy belül az egyik oldalra kerüljenek. Ezután a másik oldalról óvatosan húzd elő az oda bekészített szálat, majd ugyanebben a pillanatban dugd be jobb hüvelykujdat a műhüvelykbe.

SK 36 - ROZSTRIHNUTÉ A OPAVENÉ

Zober dva rovnaké motúziky, dlhé asi 15 cm. Jeden z nich si schovaj vo falošnom palci. Druhý podaj niektorému z divákov a požiadaj ho, aby motúziku prestrihol na polovicu a potom každú polovicu ešte raz na polovicu. Falošný palec drží v ľavej dlani. Zober rozstrihané kúsky motúzika a vlož

ich do falošného prsta. Polož ich na jednu stranu a potom opatrne vyťahni skrytý motúziku. Zároveň zatlač vtláč pravý palec späť do falošného končeka.



HU 37 - ELPÁROLGÓ JÉG

Tartsd bal kezed öklében a műhüvelyket, jobb kezettel pedig vegyél fel egy kis darab jeget és told be a műhüvelykbe. Húzd elő bal kezedből a jobb hüvelykujdat úgy, hogy most már a műhüvelyk is rajta van, és továbbra is öklöbe zárt bal kézzel mondd azt a közönségnek, hogy forró leheletteddel képes vagy egy pillanat alatt elpárologtatni a jeget. Ezután vegyél nagy levegőt, erősen fújj rá bal kezedre, és öklödet kinyitva mutasd meg, hogy a jég eltűnt, azaz nem történhetett más: elpárologott!

SK 37 - VYPARENIE ĽADU

Falošný palec si daj do ľavej dlane. Zober malý kúsok ľadu a vtláč ho dovnútra, akoby do dlane. Ukáž pravý palec (s násadkou na ňom). Ľavú ruku drží stále zovretú v pästi. Povedz divákovi, že máš taký horúci dych, že sa ľad vyparí. Silno fúkni na päst', otvor dľaň a ľad zmizne, vlastne sa vyparí!



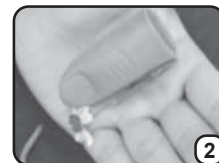
HU 38 - A VIRÁGOK EREJE

Bal tenyeredben előre rejtés el egy kis virágot. Jobb kezettel mutass fel a közönségnek egy ugyanolyan virágot, majd átnyúlva told be műhüvelykedet bal kezéd öklébe. Jobb kezedből vedd át a virágot a balba úgy, hogy mutató- és hüvelykujjad közé fogod. Most egyenként tépd le róla a szirmokat és tedd bele a bal kezéd öklébe rejtőző műhüvelykbe. Miután az utolsó szirmot és a szárat is elhelyezted a műhüvelykben, gyorsan dugd bele jobb kezéd hüvelykujját, majd bal kezeted kinyitva mutasd meg a nézőknek a mutató- és hüvelykujjad közé fogott másik –teljesen ép – virágot.

SK 38 - SILA KVETOV

V ľavej dlani drží tajne malý kvietok. Ukáž rovnaký kvietok v pravej ruke. Natiahni ruku a vtláč si falošný palec do ľavej dlane. Kvietok z pravej ruky vlož do ľavej ruky, zovretú medzi ukazovákom a palcom. Teraz othraj z kvietku lupene a vlož ich do skrytého falošného palca. Keď sa dostaneš k poslednému lupeňu a stonke, zatlač ich do falošného palca a zároveň

doňho vtláč palec pravej ruky. Potom ruku vyber a ukáž nepoškodený kvietok, držiac ho medzi palcom a ukazovákom.



HU 39 - AZ ELPORLADT PÉNZÉRME

Ehhez a trükkhöz egy kisebb, ezüst színű pénzérmére és némi ezüst csillámporra lesz szükséged. A csillámport előre töltsd bele a műhüvelykbe. Mutasd fel az érmét, és mondd azt a közönségnek: nem szereted, hogy az aprópénz mindig kilyuggatja zsebeidet. A műhüvelyket bal kezéd öklébe véve mutasd meg az érmét és told bele a műhüvelykbe úgy, hogy keresztben beleszoruljon. Két kezeted összetéve jobb kezettel szorítsd meg bal öklödet. Ekkor bal öklödet fordítsd lefelé, miközben benne tartod a műhüvelyket, abban pedig a pénzérmét. A kihulló csillámpor mi mást is jelenthet, mint hogy az érme porrá vált!

SK 39 - POMLETÁ MINCA

Na tento trik budeš potrebovať malú striebornú mincu a niekoľko strieborných trblietok. Trblietky vlož do násadky - falošného palca. Ukáž mincu a povedz



divák, ako neznášaš, že ti mince robia diery vo vreckách. Násadku si vlož do ľavej dlane, ukáž mincu a vtisni ju do násadky. Pravou rukou stlač ľavú päšť. Potom päšť otoč naopak a zároveň pritlač násadku a mincu vo vnútri. Minca sa zmenila na prach!



HU 40 - MINDIG TIED A PÉNZ

Ehhez a trükkhöz négy darab (lezárt) borítékra és egy nagyobb értékű papírpénzre (mondjuk egy 50 eurósrá vagy egy tízezer forintosra) lesz szükséged. A pénzt előre tedd bele a műhüvelykebe. Mondd azt a közönségnek, hogy a borítékok egyike nagy értékű bankjegyet rejt, majd kérj meg valakit, hogy válasszon egy borítékot magának, egyet pedig neked. Most nyissátok ki a borítékokat, ki-ki a magáét, de te úgy, hogy a műhüvelyket a boríték mögé helyezed, és egyszerűen előhúzod belőle a pénzt, amit kisimítva felmutatsz. Ez a trükk mindig működik!

SK 40 - PENIAZE DOSTANEM VŽDY JA

Na tento trik potrebuješ štyri (zalepené) obálky a veľkú bankovku (napr.



HU 41 - GÉMKAPOCSLÁNC

Fűzz össze 4-5 gémkapcsot, tedd be őket a műhüvelykebe, és a műhüvelyket húzd rá a jobb hüvelykujjadra. Ugyanennyi összefűzetlen gémkapcsot ossz ki a nézőknek ellenőrzésre. Miután visszakaptad őket, azokat is tedd bele a műhüvelykebe (amelyet most már bal kezed öklében tartasz). Az utolsó gémkapocs behelyezése után, jobb kezed mutatóujjával óvatosan húzd elő a gémkapocsláncot.

SK 41 - SPÁJANIE SPONIEK

Spoj štyri alebo päť kancelárskych sponiek a vlož ich do falošného palca - násadky. Rovnaký počet nespojených sponiek podaj obecenstvu na prezretie. Zober si ich späť a jednu po druhej ich ulož do násadky (ktorú máš v ľavej dlani). Po tom, ako do nej vložíš poslednú sponku, ukazovák pravej ruky jemne vytiahni sponky spojené do reťazca.



HU 42 - LÁNC, AMI ÖSSZEÁLL

A helyi vaskereskedésben vásárolj egy darab kis szemű, vékony láncot. Kérd meg az eladót, hogy vágjon le egy 5 szemből álló szakaszt, valamint 5 különálló láncszemet. A fenti „GÉMKAPOCSLÁNC” trükknél leírtak szerint tedd bele a különálló láncszemeket a műhüvelykebe, majd húzd elő az egybefüggő láncot.

SK 42 - SPÁJANIE RETIAZKY

V miestnom železiarstve kúp jemnú retiazku s drobnými očkami. Popros predavača, aby ti odrezal jednu časť s piatimi očkami a druhú potom prerezal na päť samostatných očiek. Rovnako ako v triku „spájanie sponiek” môžeš oddelené očká nasypať do falošného palca a vytiahnuť spojenú retiazku.



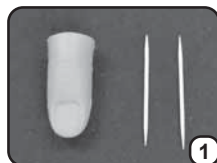
HU 43 - ÖSSZEÁLL, AMI SZÉTTÖRT

Rejts el bal kezed hüvelykujjának tövébe (tehát oda, ahol tenyereddel összeér) egy ép fogpiszkálót. Jobb kezeddal adj át egy másik fogpiszkálót a közönségből valakinek és kérd meg, hogy törje darabokra. A műhüvelyket dugd bal kezed öklébe, jobb kezedbe kérd vissza a darabokra tört fogpiszkálót, és most a darabjait ujjaidal told be jó szorosan bal öklödbe, utolsóként a hüvelykujjaddal is megnyomkodva. Vedd ki a hüvelykujjadat (rajta a műhüvelykkel) és szólítsd fel a nézőt, hogy fújjon rá bal öklödre. Nyisd ki a kezed és – láss csodát – a fogpiszkáló összeállt darabjaiból!

SK 43 - OPRAVA ZLOMENÉHO ŠPÁRADLA

V ľavej dlani, tam, kde začína palec, drž celú (nezlomenú) špáradlo. Pravou rukou podaj niektorému z divákov ďalšie špáradlo a požiadaj ho, aby ho polámal na kúsky. Daj si konček palca do ľavej dlane a pravou rukou si od diváka zober polámanú kúsky. Potom si ich vlož z pravej ruky do ľavej dlane. Prstami a nakoniec palcom ich poriadne zatlač dovnútra. Vyber

palec (s falošnou násadkou na ňom) von a požiadaj diváka, aby ti fúkol na ľavú päšť. Otvor ruku a špáradlo bude ako zázrakom opäť celé!



HU 44 - LÉGGÖMBDOKTOR

Két kisebb, egyforma léggömbre és a műhüvelyke lesz szükséged. Az egyik léggömböt rejtésd el a műhüvelykben. A másikat fújd fel és – egészen véletlenül – pukkaszd ki egy tűvel. A hasznavehetetlenné vált léggömböt dugd be a műhüvelykebe, a másikat pedig húzd ki belőle, fújd fel, hogy mindenki láthassa: megint olyan, mint újkorában!



SK 44 - OPRAVENÝ BALÓN

Potrebuješ dva rovnaké balóniky a falošný palec. Jeden z balónov schovaj v palci. Nafúkni balón a akoby náhodou doňho pichni špendlíkom. Potom vsuň prepichnutý balón do falošného palca, vyber opravený a znova ho nafúkni.



HU 45 - SÓS KÓLA

Tölts egy kevés sót a műhüvelykebe, majd húzd rá jobb hüvelykujadra. Ígyl meg egy üveg kólát (vagy ídd ki teljesen azt az üveget, amelyből előzőleg már leittál), és mondd ezt: „Hú, de szomjas vagyok! Kár, hogy ez a kóla ilyen sós!” Feltűnés nélkül húzd le a műhüvelyket és helyezd el a tenyeredben a palack nyakával párhuzamosan, nyitott végével felfelé. Most fordítsd a palackot fejfelé, és a közönség úgy fogja látni, mintha a só az üvegből hullana a másik tenyeredbe.

JAVASLAT: Még jobb, ha színes üdítő's palackot használsz.

SK 45 - SLANÁ KOLA

Nasyň trochu soli do falošného palca a nasad' si ho na palec pravej ruky. Vypi fľašu koly (alebo dopi nejakú, ktorú máš už otvorenú). Keď dopiješ,



HU 46 - PÉNZVÁLTÓ

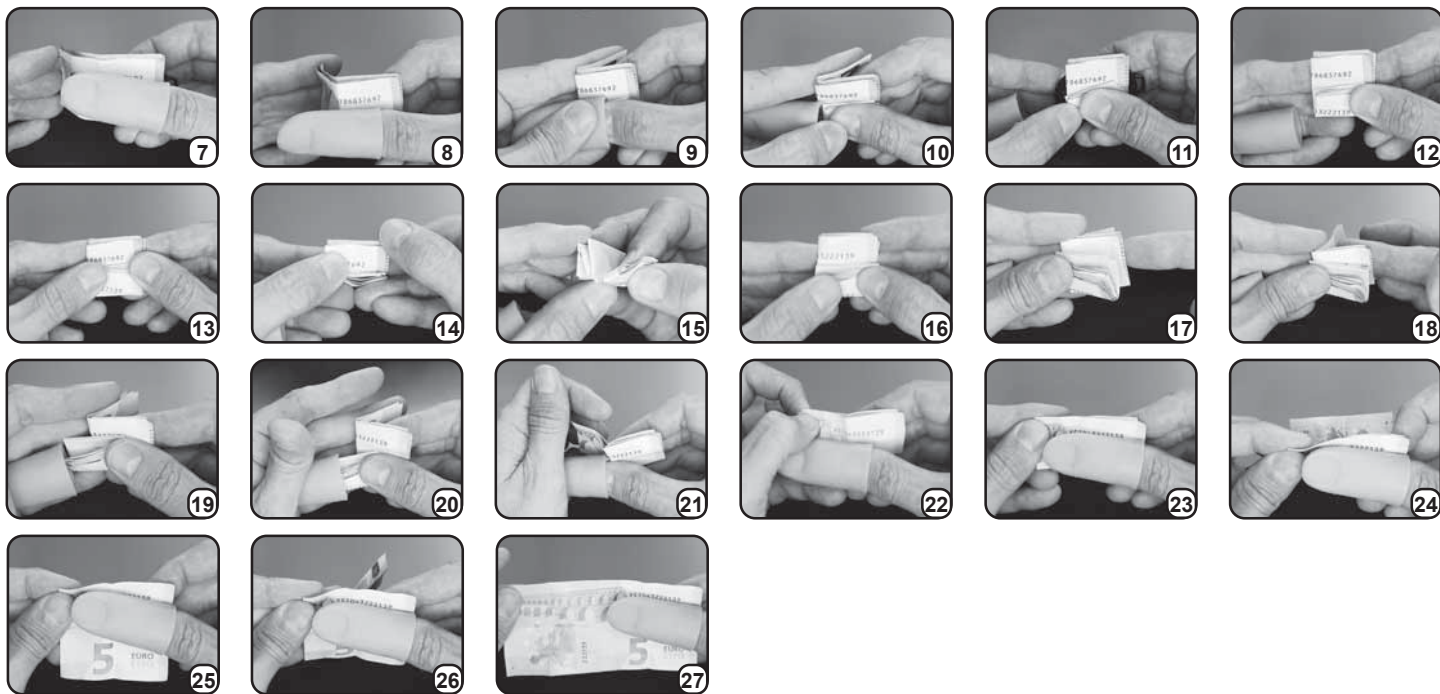
Ez egy klasszikus műhüvelykes trükk. Bemutatása előtt hajts össze (mondjuk három rétt) egy kisebb értékű bankjegyet (pl. 5 eurót vagy egy ezer forintost) és helyezd bele a műhüvelykebe. Most kérj a közönségtől egy nagyobb értékű papírpénzt (egy 20 euróst vagy nagyobbat, vagy esetleg egy öt- vagy tízezer forintost), hozzátéve, hogy össze fogod hajtani, hogy átváltsd 5 eurósokra (vagy ezer forintosokra). A trükk annyi, hogy amikor megfogod a nagyobb értékű pénzt, a kezedet úgy tartod, hogy ujjaid egymás felé nézzenek, és a közönség a kézfejedet lássa. Ebből a helyzetből észrevétlenül le tudod csúsztatni a műhüvelyket, hogy kihúzd belőle az oda bekészített kisebb értékű bankjegyet. Ezután húzd vissza a műhüvelyket jobb hüvelykujadra. A közönség szeme láttára hajtogasd össze (mértől függően kb. három rétt) a tőlük kapott pénzt, majd csúsztasd a háta mögé a saját pénzed. Fordítsd meg a két bankjegyet (együtt) úgy, hogy most a te pénzed nézzen a közönség felé, és kezd el azt kihajtogatni. Amikor a saját papírpénzed már eléggé kibomlott, annak takarásában ismét vedd le a műhüvelyket és csúsztasd bele a közönségtől kapott pénzt, majd húzd vissza a műhüvelyket jobb hüvelykujadra. Mindeközben te csak forgasd és hajtogasd szépen kifelé a saját pénzedet, álcaként használva a műhüvelyk előtt. Miután teljesen kihajtogattad a saját bankjegyed, a közönség csak annyit lát, hogy a 20 euróból (vagy ötezresből) 5 eurós (vagy ezres) lett. Add vissza az 5 euróst (vagy ezrest) annak, akitől az imént a 20 euróst (vagy ötezrest) kaptad, majd udvariasan köszönj el tőle vagy hajtsd végre visszafele is a trükköt, hogy mindenki visszakapja azt, ami az övé.

SK 46 - MENŠÍ VÝDAVOK

Toto je klasický trik s falošným palcom. Vopred si (asi na trikrát) zlož malú bankovku (napr. 5 eur) a vlož ju do falošnej násadky. Požiadať niekoho z publika, aby ti dal veľkú bankovku (20 alebo viac eur) a potom ju zlož a premeň na 5 eur. Tajomstvo spočíva v tom, že keď zoberieš veľkú bankovku, prsty máš nasmerované jeden oproti druhému a chrby rúk smerom k hľadisku. V tejto polohe si môžeš zosunúť násadku z prsta a vytiahnuť malú zloženú bankovku. Potom si falošný palec nasadíš späť na palec pravej ruky. Bankovku z publika pred divákmi zložíš (asi na trikrát, záleží od veľkosti) a svoju bankovku posunieš na divákovu na svojej strane. Potom obe bankovky (spolu) pretočíš tak, aby bola tvoja bankovka na strane publika a začneš rozkladať svoju bankovku. Keď bude dostatočne

rozložená na to, aby mohla poslúžiť na zakrytie, dáš si znovu dole násadku, vsunieš divákovu bankovku dovnútra a dáš si ju späť na pravý palec. Zároveň otáčaš a otváraš svoju bankovku tak, aby zakryla násadku. Nakoniec svoju bankovku úplne rozložíš a obecenstvu sa bude zdať, že si premenil 20 euróvu bankovku na 5 eur. Daj divákovi päť eur a povedz mu, aby za tebou potom prišiel, alebo jednoducho zopakuj postupnosť krokov odzadu a premeň svoju bankovku späť na jeho.





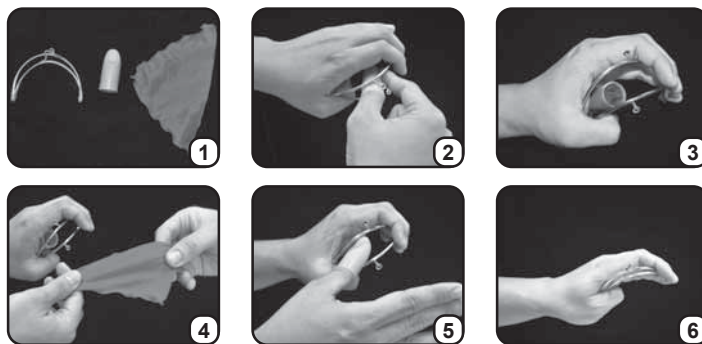
HU 47 - KENDŐ A LÁTHATATLAN PÉNZTÁRCÁBÓL

Ehhez a trükkhöz egy régi női pénztárcát kell szerezned, le kell szedned róla az anyagot, hogy csak a kerete maradjon, továbbá kell hozzá a műhüvelyk és egy kisebb selymekendő. Mondd azt a közönségnek, hogy a varázstárcád nélkül ki nem teszed a lábad otthonról – abban van minden vagyonod. Fogd a pénztárcát a bal kezedbe és nyisd ki. Nyúlj bele mutató- és hüvelykujjaddal. Miközben a pénztárcában kotorászol, húzd ki belőle a hüvelykujjadat, de úgy, hogy a műhüvelyket belecsúsztatod. Most ismét nyúlj a tárcába, húzd ki a selymekendőt és add oda az egyik nézőnek. Mutató- és hüvelykujjadat tedd vissza a tárcába, hüvelykujjadat csúsztasd bele a műhüvelykbe, vedd ki a kezéd és csukd be a pénztárcát.

SK 47 - HODVÁB Z NEVIDITEĽNEJ PEŇAŽENKY

Na tento trik potrebuješ veľmi starú dámsku peňaženku. Vyber z nej všetku podšívku tak, aby ti zostal len obal. Potrebuješ tiež falošný palec - násadku a malú hodvábnu vreckovku. Povedz divákovi, že nikdy necestuješ bez svojej kúzelnjej peňaženky. V nej máš všetky svoje veci. Drž peňaženku v pravej ruke a otvor ju. Siahni ukazovákovi a palcom dovnútra. Násadku pridrž vo vnútri, vysuň z nej palec a nechaj ju tam. Znovu siahni do

peňaženky a vyťahni hodvábnu vreckovku. Podaj ju niektorému z divákov. Ukazovák a palec daj zase do peňaženky, nasad si falošný palec, vyber ruku a zavri peňaženku.



HU 48 - CUKORRAL KÉRED A TEÁT?

Tölts kristálycukrot a műhüvelykbe, és így húzd fel jobb hüvelykujjadra. Ez a trükk különösen hatásos, ha épp teázní készülsz. Mutasd meg az ujjaid a közönségnek, hadd lássák, hogy üres a kezéd. Bal öklödbe csúsztasd bele a műhüvelyket, majd öklödet lefelé fordítva lassan nyisd szét mutató- és hüvelykujjadat, így szabályozni tudod a cukor kiáramlását.

SK 48 - CUKOR DO ČAJU

Nasyp si trochu cukru do falošného palca a nasad si ho na palec pravej ruky. Tento trik výborne zaberá, ak sa práve chystáš napiť čaju. Ukáž prsty

publiku, aby videli, že sú prázdne. V ľavej pästi si daj dole násadku. Otoč päšť nahor a pomalým otváraním ukazovákovi a palca môžeš regulovať sypanie cukru do čaju.

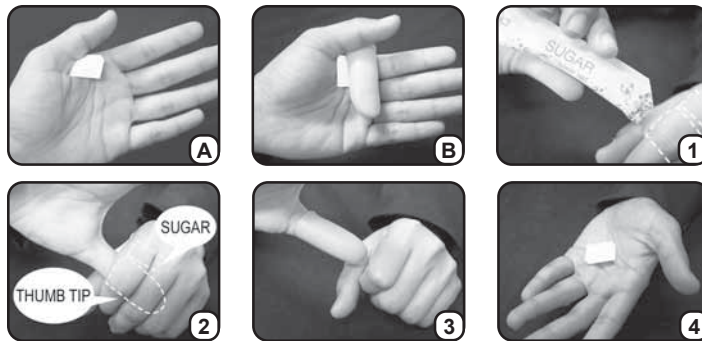


HU 49 - CUKOR ÉS CUKORKÁ

Rejts el bal kezéd hüvelykujjának tövében (ahol a tenyereddel összeér) egy cukorkát (karamellásat) úgy, hogy a közönség ne láthassa. Dugd bele a műhüvelyket öklödbe zárt bal kezedbe és tölts bele egy kis kristálycukrot. Jobb kezéd ujjával jól nyomkodd be a cukrot, végül jobb hüvelykujjadat dugd bele a műhüvelykbe, hogy rajta maradjon. Most nyisd ki öklödbe zárt bal kezedet és mutasd meg, hogy a kristálycukor cukorkává változott!

SK 49 - CUKOR JE SLADKÝ

Drž cukrík v ľavej dlani tam, kde začína palec tak, aby ho obecnstvo nevidelo. Polož si falošný palec do ľavej dlane vsyp doňho trochu cukru. Všetok cukor vtláč do dlane pomocou prsta a palca pravej ruky, a posledný pohyb urob pravým prstom. Otvor ľavú ruku a cukor sa zmení na cukrík!



HU 50 - ODAVAGY A KOCKÁKÉRT

Rejts el bal tenyeredben egy szem kockacukrot úgy, hogy a közönség ne láthassa. Dugd bele a műhüvelyket öklödbe zárt bal kezedbe és tölts bele egy kis kristálycukrot. Jobb kezéd ujjával jól nyomkodd bele a cukrot, végül jobb hüvelykujjadat dugd bele a műhüvelykbe, hogy rajta maradjon. Mondd azt a közönségnek, hogy az emberek mindig azt gondolják rólad, hogy egy

kicsit kocka vagy. Most nyisd ki öklödbe zárt bal kezedet és mutasd meg, hogy valóban, a kristálycukor kockacukorrá változott!

SK 50 - KOCKÁČ

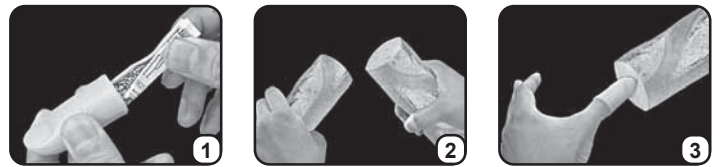
V ľavej dlani drž kocku cukru tak, aby ju obecnstvo nevidelo. Polož si falošný palec do ľavej dlane vsyp doňho trochu cukru. Všetok cukor vtláč

do dlane pomocou prsta a palca pravej ruky, a posledný pohyb urob pravým prstom. Povedz divákovi, že ťa ľudia vždy považujú tak trochu za kockáča. Otvor ľavú ruku a zrnká cukru sa zmenia na kocku.



HU 51 - AMI SOK, AZ TÉSztÁBÓL IS SOK

Szükséged lesz egy nagyobb puha zsemlére és egy papírpénzre. A pénz előre helyezed bele a műhüvelykbe, törd ketté a zsemlét és húzd ki belőle a bankjegyet! A trükk úgy működik, hogy amint felveszed a zsemlét, belenyomod a hüvelykujjadat, azt az illúziót kelve, mintha épp eltörni készülnél a zsemlét. Te persze előhúzd a pénzt és arra panaszkods, hogy a pék bizonyára túl sok tésztát használt!



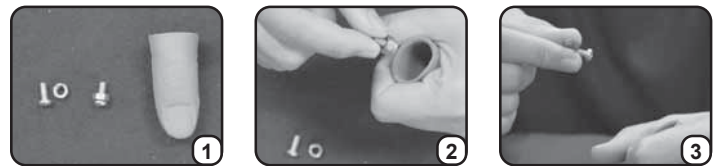
SK 51 - PRIDRAHÉ CESTO

Potrebuješ veľký mäkký rožok a bankovku. Bankovku si vlož do falošného palca. Rozlom rožok a vytiahni bankovku! Keď zdvihneš rožok, zatlač násadku dovnútra tak, aby to vyzeralo, že ho ideš rozlomiť. Vytiahni bankovku a posťažuj sa, že pekáč asi použil pridrahé cesto.



HU 52 - TELJESEN BECSAVARODVA

Ehhez a trükkhöz 2 egyforma rövid csavarra és 8 csavaranyára lesz szükséged. A két csavarra csavarj fel 4-4 anyát. Az egyiket előre rejtöd el bal hüvelykujjad tövében, a másikat pedig add át valamelyik nézőnek azzal, hogy távolítsa el róla az anyákat. Dugd a műhüvelyket öködbe zárt bal kezedbe, majd kérd vissza jobb kezedbe a lecsavart anyákat és a csavart. Nyomd bele őket a műhüvelykbe, nyúlj bele bal öklödbe a hüvelyk- és mutatóujjaddal (miközben hüvelykujjadat betolod a műhüvelykbe), és húzd ki onnan a másik csavart, amelyen persze rajta vannak az anyák.



SK 52 - ÚPLNE POKRÚTENÉ

Na predvedenie tohto triku potrebuješ dve rovnaké krátke skrutky a osem matíc. Na každú skrutku prišraubuj štyri matice. Jednu drž v záhybe ľavého palca. Druhú podaj niektorému z divákov a požiadaj ho, aby skrutky odmontoval. Vlož si falošný palec do ľavej päste a odmontovanú skrutku a matice zober do pravej ruky. Vtlač odmontované časti do násadky. Potom tam siahni palcom a ukazovákovi (násadku si daj na palec) a vytiahni skrutku s primontovanými maticami!



HU 53 - TŰNÉKENY PÉNZÉRME

Vegyéél egy kisebb pénzérmét – egy ötförintost – a műhüvelyk és a mutatóujjad közé. Dugd a műhüvelyket öködbe zárt bal kezedbe, ugyanekkor – mutatóujjad segítségével – csúsztasd végig a pénzt a műhüvelyken, és végül juttasd bele. Jobb hüvelykujjadat ismét told bele a műhüvelykbe és – „Voilà!” – az érme eltűnt!



SK 53 - MIZNÚCA MINCA

Použi malú mincu, napríklad jeden cent. Drž ju medzi končekom palca a ukazovákovi. Palec s násadkou si vlož do ľavej päste. Zároveň ukazovákovi posuň mincu po násadke a potom dovnútra. Zatlač pravý palec späť do násadky a „aha ho!” Minca zmizla!



HU 54 - SÓ, AMI NINCS

Önts egy kis sót öködbe zárt bal kezedbe (ahová előzőleg elrejtetted a műhüvelyket), ujjaidal jól nyomkodd be a sót, végül a hüvelykujjaddal is benyúlva, told vissza rá a műhüvelyket. Húzd ki a hüvelykujjad és nyisd ki öködbe zárt bal kezed: a só eltűnt!



SK 54 - MIZNÚCA SOL

Nasyp si trochu soli do ľavej päste (v ktorej tajne držíš falošný palec). Postupne všetkými prstami a palcom zatlač soľ poriadne do päste. Posledný pohyb urob pravým palcom, daj si naspäť násadku a potom ju vyber. Otvor päšť a soľ zmizne!



HU 55 - VÍZÁLLÓ PÉNZ

Papírpénzből (5 eurós, 5 font, 5 dollár vagy ezer forintból) készíts rolnit és húzd rá a műhüvelykre (ami a jobb hüvelykujjdon van). Bal kezed ujjaidal fogd össze a pénzt és a műhüvelyket, és egyszerre húzd le őket jobb kezed hüvelykujjáról. Most mondd azt a közönségnek, hogy a rolniból ugyanúgy nem folyik ki a víz, ahogy belőled sem. Ennek bizonyítására töltsd egy kis vizet – látszólag – a feltekert pénzbe. Hova is öntöted azt a vizet? Most mondd azt, hogy benned is csak addig marad meg a folyadék míg „ki nem kell menni”, és önts vissza a vizet a kancsóba. Hüvelykujjadat dugd bele a rolniba – és persze a műhüvelykbe –, majd a pénzt add körbe, hogy mindenki megvizsgálhassa.



SK 55 - NEPREMOKAVÉ PENIAZE

Zroluj bankovku (5 eur, 5 libier alebo 5 dolárov) a obtoč ju okolo násadky,



ktorú máš na pravom palci. Prstami ľavej ruky zatlač na bankovku a na falošný palec, a oboje si prítlačené spolu sním z pravého palca. Teraz povedz divákovi, že aj ty aj tvoja bankovka si viete vypiť a do zrolovanej bankovky nalej trochu vody. Kam voda zmizla? Teraz len povedz, že to viete udržať len dovtedy, kým vám netreba "ist" a vylej vodu späť. Daj si palec do zrolovanej bankovky a do násadky a bankovku podaj divákovi na prezretie.

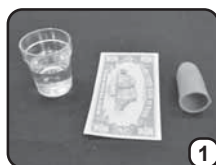


HU 56 - SZÁRAZ KEZEK

Papírpénzből (5 eurós, 5 font, 5 dollár vagy ezer forintosból) készíts rolnit és húzd rá a műhüvelykre (ami továbbra is a jobb hüvelykujjdon van). Bal kezed ujjaival fogd össze a pénzt és a műhüvelyket, és egyszerre húzd le őket jobb kezed hüvelykujjáról. Most önts egy kevéske vizet a műhüvelykbe, hüvelykujjaidat dugd vissza bele, és mutasd meg a pénz mindkét oldalát: a víz eltűnt! Mondd azt, hogy kezeid annyira szárazak, hogy egyszerűen felszívták a vizet.

SK 56 - SUCHÉ RUKY

Zroluj bankovku (5 eur, 5 libier alebo 5 dolárov) a obtoč ju okolo násadky, ktorú máš na pravom palci. Prstami ľavej ruky zatlač na bankovku a na



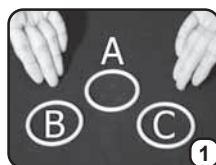
HU 57 - ÖSSZEKAPCSOLÓDÓ KARIKÁK – ALAPTRÜKKÖK

A közönség három tökéletesen ép karikát lát, amelyek közül kettő érthetetlen módon egymásba kapaszkodik, és végül a harmadik karika is összekapcsolódik velük. De ez nem minden: a bűvész szép lassan, egyenként szétválasztja a három karikát... Ehhez a trükkhöz tehát három karikára lesz szükséged. Közülük az egyik egy preparált karika, amelyen egy titkos nyílás van kialakítva. (Ezt nevezzük „kulcskarikának”). Ezzel készen is állsz a mutatványra. Azért nem árt, ha előbb alaposan begyakorolod. A legjobb, ha tükör előtt gyakorolsz, így minden mozdulatodat láthatod és ellenőrizheted. A három karikával előadott mutatvány menete a következő: vedd az első karikát, amely egy teljesen szokványos karika a bal kezedbe, a hüvelyk-, a mutató- és a középső ujjad közé. Mutasd fel, majd jobb kezed hüvelyk- és mutatóujjával „tisztítsd meg”. Ilyen módon mindjárt meg is fordítod a karikát. Tedd az első karikát az asztalra, majd ugyanígy vedd fel a másodikat, amely ugyancsak egy szokványos karika. Végül a preparált karika következik. Ezt úgy kell felvenned, hogy bal kezed ujjaival eltakarod a rajta lévő nyílást. Ugyanazokat a mozdulatokat végezd, mint a két előző karika esetében, de ne fordítsd meg, csak tégy úgy, mintha ezt a karikát is megfordítanád. Ezután vedd az egyik „normális” karikát a jobb kezedbe, és húzd el a kezed a bal kezeden tartott karika előtt. Mozgasd a karikákat előre-hátra, majd az ép karikát húzd át a másik nyílásán. Bal kezeddél el kell takarnod a mozdulatot. Engedd el a karikát, és a néző egyszerre csak azt látja, hogy a két karika összekapaszkodott. Vedd fel a harmadik karikát is, és ismételd meg az előző mozdulatsort. Úgy fog tűnni, mintha ez a karika az elsőbe lenne beakasztva. Mutasd meg a közönségnek a három karikából álló láncot, de mindvégig takard el a „kulcskarika” nyílását. Most a karikák kiszabadítása következik. Fogd meg az egyik karikát, és alulról fordítsd felfelé. Így a karika a mutatóujjad és a preparált karika közé kerül, tehát könnyen le tudod akasztani róla. Ne kapkodd el a mozdulatokat! Végül a másik karikát is úgy vedd le, mint a bal kezed felől. Mutasd meg a közönségnek és fogd össze a három karikát. A karikákat soha ne add ki a kezedből, hogy a trükk ne veszítse el a varázsát!

SK 57 - SPÁJANIE KRUHOV - ZÁKLADNÉ TRIKY

Küzelník ukáže jeden z druhým tri pevné kruhy. Dva kruhy sa ako zázrakom spoja a nakoniec sa k nim pripojí aj tretí. To však nie je všetko: všetky kruhy sa pomaly, jeden po druhom, aj odpoja... Na tento trik potrebuješ tri kruhy.

Jeden z nich je upravený a má tajný otvor. (Tento kruh sa volá „kľúčový” kruh.) S touto sadou troch kruhov môžeš začať predstavenie. Poradili by sme ti však, aby si si trik pred predvedením niekoľkokrát precvičil. Najlepšie sa naučíš pred zrkadlom. Tak môžeš sledovať a kontrolovať pohyby. Tri kruhy ukáž nasledovne: najprv jeden normálny kruh. Zober ho do ľavej ruky, medzi palec, ukazovák a prostredník. Ukáž ho a palcom a ukazovákom pravej ruky ho „čisti”. Tak ho budeš zároveň otáčať. Hoď ho na stôl. To isté urob s druhým normálnym kruhom. Nakoniec zober upravený kruh a otvor zakry palcom a prstami ľavej ruky. Rob tie isté pohyby, ale bez toho, aby si kruh otáčal. Mal by si však vytvoriť dojem, že otáčaš aj tento. Potom zober jeden z normálnych kruhov do pravej ruky a daj ho pred kruh, ktorý držíš v ľavej ruke. Urob niekoľko pohybov tam a späť a pretlač kruh cez otvor. Ľavou rukou musíš tento pohyb zakryť. Pusti kruh a diváci zrazuvidia dva kruhy, ako visia jeden na druhom. Zober druhý kruh a zopakuj tie isté pohyby. Aj tento kruh bude visieť na prvom. Ukáž všetky tri spojené kruhy. Daj si ale pozor, aby bol otvor na kľúčovom kruhu vždy zakrytý. Potom oba kruhy zase odpojíš. Zober jeden z kruhov a otáčaj ho smerom odspodu nahor. Kruh tak bude medzi ukazovák a upraveným kruhom a bude jednoduché ho odpojiť. Všetky pohyby by si mal vykonať bez náhlenia. Nakoniec odpoj druhý kruh rovnakým spôsobom ako ten z ľavej ruky. Ukáž všetky tri kruhy a nechaj si ich. Kruhy by si nikdy nemal dávať divákovi. Trik tak nikdy nestratíš kúzo!



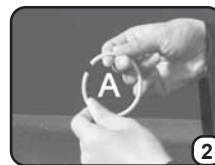
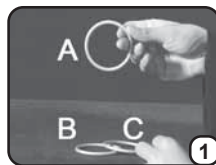
HU 58 - KÉT KARIKA ÖSSZEKAPCSOLÁSA DÖRZSÖLÉSEL

Fogd az ép karikát (B) a bal, a KULCSKARIKÁT (A) jobb kezedbe. Helyezd középső és hüvelykujjaidat közvetlenül a nyílás alá, a mutatóujjadat pedig tedd rá, hogy könnyedén eltakarhasd vele. Ekkor hüvelykujjad vége is takarja a nyílást. Mutasd meg a két karikát külön-külön. Fel-le mozgatva dörzsöld össze a karikákat úgy, hogy a KULCSKARIKA van elől. Többször is hajtsd végre ezt a mozdulatot, majd válaszd szét a karikákat. Ismét dörzsöld őket össze, de ezúttal a „normális” karikát vezesd át a KULCSKARIKA nyílásán, és folytatd a dörzsölő mozdulatokat. Fújj rá a karikákra és engedd el a B karikát. Íme, a két karika összekapcsolódott!

SK 58 - SPÁJANIE DVOCH KRUHOV ŠUCHANÍM

Drž pevný kruh (B) prstami ľavej ruky a KLÍČOVÝ kruh (A) pravou rukou. Prostredník a palec polož tesne pod otvor. Ukazovák a potom prikrý

bez toho, aby si na ne tlačil. Končekom palca budeš zároveň zakryvať otvor. Ukáž kruhy osobitne. Potom šuchaj jeden o druhý hore a dole tak, aby bol KLÍČOVÝ kruh vpredu. Urob tieto pohyby niekoľkokrát a potom kruhy oddeľ. Pošúchaj ich znovu, tento krát však vsuň pevný kruh do KLÍČOVÉHO a ďalej ich šuchaj. Fúkni na ne a kruh B pusti. Oba kruhy budú spojené.



HU 59 - KÉT KARIKA ÖSSZEKAPCSOLÁSA ÜTÖGETÉSSEL

Bal kezdeddel fogd meg úgy a KULCSKARIKÁT (A), hogy mutató- és hüvelyujjaidat közvetlenül a nyílás fölé helyezed, a középső ujjaddal pedig eltakarod a nyílást. Az ép karikát (B) jobb kezdeddel tartsd függőlegesen magad előtt. A B karikát helyezd rá az A-ra, és háromszor ütögesd meg az A felső részét. A harmadik ütés legyen valamivel nagyobb, és közben húzd kicsit odébb a középső ujjadat. Miután a B karika becsusszant az A-ba, tedd vissza a középső ujjadat, hogy ismét eltakarja a nyílást.



SK 59 - SPÁJANIE KRUIV UDIERANÍM

Drž kruh „A” (KLÚČOVÝ) ukazovákom a palcom tesne nad otvorom. Potom polož prostredník, ktorým ho zakrývaš, do ľavej ruky. Drž kruh „B” (normálny) pravou rukou vo zvislej polohe pred sebou. Polož „B” na „A” a trikrát udri po hornej časti „A”. Tretíkrát udri silnejšie a prostredník posuň trochu ďalej. Zistíš, že sa „B” vsunie do „A”. Prostredník polož späť, aby si zakryl otvor.



HU 60 - KÉT KARIKA SZÉTVÁLASZTÁSA

Tartsd a KULCSKARIKÁT a bal kezdedben és dörzsöld össze egy másikkal. Ezalatt válaszd szét a kettőt, de változatlanul folytasd a dörzsölő mozgást (a közönség azt fogja gondolni, hogy a két karika még mindig össze van kapcsolva). Fújj rá a karikákra, majd nagyon lassan válaszd szét őket.



SK 60 - ODPOJENIE DVOCH KRUIV

Drž KLÚČOVÝ kruh v ľavej ruke a šúchaj kruhy o seba. Zároveň ich odpoj, ale šúchaj ich ďalej (diváci si budú myslieť, že sú stále spojené). Fúkní na kruhy a veľmi pomaly ich oddeľ.



HU 61 - TRÜKK A NÉZŐ ORRA ELŐTT

Mondd el a közönségnek, hogy egyesek néha azt gondolják, hogy ha egészen közelről láthatják a trükköt, akkor tudni fogják, hogyan kell végrehajtani. Most szeretnéd bebizonyítani nekik, hogy tévednek. Vedd fel utolsóként a harmadik karikát a bal kezdeddel (két összekapcsolt karika ekkor már a jobb kezdedben van), és karjaidat tedd az egyik néző feje köré úgy, hogy a karikák az orra előtt kapcsolódjanak egymásba, így immár három karika alkotja a láncot.

SK 61 - PRED TVOJIMI OČAMI

Povedz divákovi, že ľudia niekedy rozmýšľajú, či by pri sledovaní triku zblízka nezistili, ako sa robí. Ty dokážeš, že to tak nie je. Ľavou rukou zober posledný kruh (dva spojené kruhy už máš na pravej ruke). Polož ruky okolo divákovej hlavy tak, aby si mu kruhy spojil priamo pred tvárou. Budeš mať tri spojené kruhy.

HU 62 - A KARIKA ÉS KÖTÉL TRÜKK

Vedd fel a három nagyméretű karikát és bűjtasd át a kötelet a preparált KULCSKARIKÁN. Úgy tartsd a kötelet a két végénél fogva, hogy a KULCSKARIKA szabadon lógjon rajta, majd húzd rá a másik két karikát. Gyors kézmozdulattal kapszold rá a KULCSKARIKÁRA a másik kettőt, miközben az elszabadul a kötélről.

SK 62 - TRIK S KRUIVOM A LANKOM

Zober tri veľké kruhy a prevleč lanko klúčovým kruhom (tým, ktorý má otvor). Drž lanko za dva konce tak, aby na ňom klúčový kruh visel. Zároveň nad neho prenes dva ďalšie kruhy. Urob rýchly pohyb rukami tak, aby sa oba kruhy zachytili na klúčovom v momente, keď ho odpojiš z lanka.

HU 63 - KÍNAI KARIKÁK

Vedd elő a bűvészdobozból a preparált KULCSKARIKÁT – vagyis azt, amelyiken egy kis nyílás van –, és vegyél elő egy másik, normál karikát is. Vedd ez utóbbit a bal, a KULCSKARIKÁT pedig a jobb kezdedbe, mégpedig úgy, hogy ujjaid közvetlenül a nyílás fölött legyenek. Kétszer üsd össze a két karikát, majd egy erősebb harmadik ütésre húzd vissza jobb kezded ujjait, hogy a nyílás szabadabb váljon. Ekkor a két karika összekapcsolódik. A nyílást ismét takard el ujjaiddal, és jobb kezdedben tartva lógasd egy kicsit a két karikát. Szétválasztásukhoz ismét ütögesd őket össze, és a fentiek szerint mozgasd az ujjaidat.

SK 63 - ČINSKE KRUIV

Z kúzelníckej škatule trikov vyber 'klúčový' kruh s malým otvorom a druhý pevný kruh. Pevný kruh drž v ľavej ruke a 'klúčový' kruh v pravej, s prstami tesne nad otvorom. Kruhmi dvakrát udri o seba. Tretíkrát posuň prsty pravej ruky dozadu tak, aby sa odkryl otvor a silno udri o pevný kruh. Oba kruhy sa spoja. Môžeš ich nechať visieť z pravej ruky. Upravený kruh pri tom drž za otvor. Kruhy oddeliš tak, že zopakuješ postup s udieraním kruhov o seba a posunutím prsta tak, ako je vysvetlené vyššie.

HU 64 - RINGASD EL MAGAD

A LEBEGÉS ILLÚZIÓJA, AVAGY A BALDUCCI LEVITÁCIÓ

Ezzel a trükkel azt a hatást keltheted, mintha 8–9 centivel a föld felett lebegnél. A mozdulatokat nagyon gondosan kell kivitelezni, oda kell figyelned a bemutatás során a tested által bezárt szövegekre, és először csak a barátoddal gyakorolj, hogy pontosan érezd, hol kell a nézőknek állniuk. Ne feledd! Soha ne ismételd meg ezt a trükköt, bármennyire kéri is a közönség. Hacsak lehetséges, hosszú fekete nadrágot és fekete cipőt viselj, de legalábbis hasonló színű cipőt és nadrágot. Ha a nadrág szára kicsit hosszabb (persze nem túlságosan), az tovább fokozza a hatást. Háttal állj a közönségnek, 1 méternél valamivel távolabb, és a bal lábaddal emeld meg magad (lehet a jobb is, ahogy neked kényelmesebb), de mindig figyelj oda, hogy milyen szögben állsz a nézőkhöz képest. Fontos, hogy szorosan összezárd a sarkaidat. Mondd azt az embereknek, hogy a lábadat nézzék, nehogy lemaradjanak a trükkről. Lazítsd el a térded, és egy picit meghajolva puhan emeld fel oldalt a kezedet, ahogy súlypontodat előre helyezed a bal (illetve a jobb) lábfejedre. Ha ezzel megvagy, lassan emelkedj meg, miközben folyamatosan bal (illetve jobb) lábfejedre nehezkedsz és kinyújtod a lábad. Nagyon fontos, hogy a lábfejedet és a sarkadat összezárjad. Mielőtt az előadásra sor kerülne, készítsd elő a mutatványt. Beszélj arról, milyen komoly koncentrációt és mennyi energiát igényel, és hogy utána esetleg egy kissé fáradtnak tűnsz majd. Ne maradj túl sokáig megemelkedett pozícióban, mert a nézők könnyen elhagyják a helyüket, te pedig elveszítheted az egyensúlyodat. A visszaereszkedés olyan legyen, mint egy könnyed ugrás. Terpeszbe érkezz. Ez azt a hatást

kelti, hogy a lábaidat végig széttedted. Ezután kezeidet egymástól nagyjából 15 cm távolságra tartva kérdezd meg a közönséget, hogy szerintük milyen magasan lebegtél. A kissé legyezőszerűen elhelyezkedő emberek némileg eltérő szögből látják a „levitációt”, és könnyen előfordulhat, hogy utána a valóságosnál jóval magasabba emlékeznek!

SK 64 - LEVITUJTE

ILÚZIA LEVITÁCIE TAKTIEŽ ZNÁMA AKO BALDUCCIHO LEVITÁCIA

Tento trik Vám umožní vyvolať dojem vznášania sa asi tri alebo štyri palce (okolo 8.5 cm) nad zemou. Musíte však byť opatrní, strážte si uhy a najprv si trik nacvičujte s priateľom, aby ste získali predstavu o tom, kde by mali Vaši diváci stáť. Pamätajte, nikdy tento trik neukazujte tomu istému publiku viac než raz! Pokiaľ je to možné, majte na sebe dlhé čierne nohavice a čierne topánky, alebo aspoň nohavice a topánky podobnej farby. Ak sú Vaše nohavice trochu prídlhé (no nie príliš), efekt to môže len zlepšiť. Stojte otočený chrbtom k Vaším divákovi, ktorí by mali byť vzdialení asi štyri stopy (niečo cez 1 meter) a zdvihnite sa na ľavej nohe (alebo pravej, čo Vám príde jednoduchšie), no držte na pamäti uhol, pod ktorým Vás publikum sleduje! Je dôležité, aby ste päty držali vedľa seba. Vždy povedzte divákovi, aby sledovali Vaše chodidlá, aby neprišli o kúzo! Uvoľnite sa v kolenách a trochu sa prikrčte, jemne zdvihnite ruky do strán a zároveň preneste svoju váhu na špičku ľavej nohy. Potom pomaly vystrite nohy a zdvihnite sa, pričom váhu nechávate prenesenú na špičku ľavej nohy. Je nesmierne dôležité udržiavať chodidlá a päty pri sebe. Tesne pred prevedením tohto triku vybudujte napätie pre zlepšenie dojmu tým, že divákovi povieťe „aké veľké množstvo koncentrácie a energie potrebujete sústrediť na prevedenie

kúzla a že môžete následne vyzerat' zoslabnuto". Trik nepredvádzajte príliš dlho, pretože diváci sa môžu začať pohybovať okolo Vás a môžete stratiť rovnováhu! Keď zostúpíte z levitácie, urobte tak s miernym skokom a rozkročením nôh, poskytnete to dojem, že Vaše nohy boli celý čas oddelené. Potom držte ruky asi stopu od seba (15 cm) a opýtajte sa Vašich divákov, ako vysoko si myslia, že ste sa vznášali. Keď ľudia stoja roztrúsené, vidia Váš trik z odlišných uhlov a preto sa niektorým môže zdať, že ste oveľa vyššie než v skutočnosti!



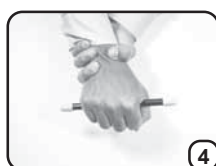
HU 65 - LEBEGŐ VARÁZSPÁLCÁ

Vedd bal kezedbe a varázspálcát, és jobb kézzel fogd át bal csuklódát úgy, hogy titokban a jobb kéz mutatóujját a bal kezeden tartott varázspálcára helyezed. Mondd azt a közönségnek, hogy a trükk előadásához nagyon biztos kéz kell, ezért tartod jobb kezdeddel a balt. Azt is tedd hozzá, hogy most megdelejezed a kezed, de közben észrevétlenül nyomd rá jobb kezéd mutatóujját a pálcára. Ezzel megtámasztod a pálcát, és amikor bal kezéd ujjait kinyújtod, a varázspálcá a helyén „marad”. Ha a pálcát fel és alá görgeted, még hatásosabb a mutatvány.

SK 65 - VZNÁŠAJÚCA SA KÚZELNICKÁ PALIČKA

Chyť kúzelnícku paličku do ľavej ruky. Pravou rukou si chyť ľavé zápästie a tajne pritom polož pravý ukazovák na paličku v ľavej ruke. Povedz divákovi, že na predvedenie tohto triku potrebuješ veľmi pevnú ruku a preto si musíš pravou rukou držať zápästie. Povedz im tiež, že ruku zmagnetizuješ. Zároveň nenápadne pritlač ľavý ukazovák o paličku. Palička sa oň bude

opierat'. Keď vystrieš prsty ľavej ruky, palička zostane v tej rovnakej polohe. Illúzia bude ešte účinnejšia, keď budeš rukami hýbať hore a dole.



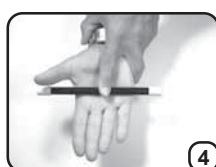
HU 66 - TÉNYLEG LEBEG!

Az előző mutatvány előadása után mondd azt a nézőknek, hogy csak most, csak nekik elárulod a titkot, mert hogy ma annyira jó a közönség. Újra mutasd be a trükköt, majd fedd fel a csalafintaságot, amitől a varázspálcá úgy néz ki, mintha lebegne. Tedd hozzá, hogy jól véssék az emlékezetükbe, és mutasd meg nekik megint. Ezúttal azonban vedd el a mutatóujjad... és a pálcá a közönség legnagyobb ámulatára továbbra sem hullik le. Ehhez a trükkhöz a készletben található varázspálcá mellett egy ceruzára (vagy más hasonló tárgyra) is szükséged lesz. Csúsztasd be a ceruzát, illetve a helyette használt tárgyat az órasíj alá, majd takard el a ruhád ujjával úgy, hogy csak a hegye kandikáljon ki a csuklód felé. Feltűnés nélkül húzd kijebb a ceruzát, és azzal tartsd helyben a pálcát. Emlékeztess a nézőket arra, hogy nem veheted el a mutatóujjadat, hiszen akkor leesik a varázspálcá, de miközben ezt mondd, ók épp az ellenkezőjét fogják látni – a pálcá ottmarad!

SK 66 - PALIČKA, KTORÁ SA NAOZAJ VZNÁŠA

Keď skončíš s predchádzajúcim trikom, povedz divákovi, že sú veľmi dobré publikum a preto im to tajomstvo vysvetlíš. Predveď trik ešte raz a ukážd' im, ako držíš paličku. Povedz im, aby si to dobre zapamätali a vyhlás, že im trik ukážeš znovu. Keď ho zopakuješ, odťahneš aj ukazovák a diváci budú prekvapení, že sa palička aj tak vznáša... Na tento trik budeš potrebovať kúzelnícku paličku z kúzelníckej súpravy a ceruzku (alebo podobný predmet). Vlož ceruzku alebo podobný predmet pod remienok hodínok. Priky ju rukávom tak, aby ti na zápästí bolo vidno len konček ceruzky.

Tajne ceruzku vytiahni a drž ňou paličku. Divákovi samozrejme pripomeň, že nemôžeš odťahnuť ukazovák, inak by palička spadla. Napriek tomu im však ukážd' presný opak!



HU 67 - A RUGALMAS VARÁZSPÁLCÁ

Mondd azt, hogy a kezeden tartott kemény varázspálcát akaratoddal képes vagy rugalmassá változtatni. Ehhez középen tartsd meg a pálcát, mégpedig úgy, hogy az egyik oldalán lazán hüvelyk- és mutatóujjad hegye közé fogod. Ezután gyorsan mozgassd fel-alá a kezéd, miközben a lehető leglazábban tartod benne a pálcát, amely így azt az érzetet kelti, mintha puha és rugalmas lenne.

SK 67 - MÁKKÁ PALIČKA

Kúzelnícká palička, ktorú držíš v ruke, zrazu silou tvojich myšlienok

zmäkne... Drž ju voľne kúsok od stredy medzi končekom palca a ukazovák. Potom rýchlo pohyb rukou hore a dole. Paličku pri tom drž tak voľne, ako sa len dá. Tým vytvoríš ilúziu, že je mäkká a ohybná.



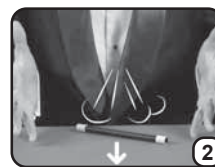
HU 68 - A KÍSÉRTETIESEN MOZGÓ PÁLCÁ

A nézők nem lehetnek túl közel az asztalhoz, amelynél ülsz, és amelyre ki van eléd készítve a varázspálcá. Ők mindössze annyit láthatnak, hogy szakszerű varázsló mozdulataid nyomán a pálcá egyszerre csak fogja magát és megindul... Hogyan lehetséges ez? „Mágikus” kézmozdulataid csak a figyelem elterelésére szolgálhatnak – vagyis arra, hogy a közönség ne a szádat nézze. Azzal ugyanis szépen odébb fújod a varázspálcát. A trükk akkor működik, ha az asztalon nincs terítő, amely akadályozná a pálcá mozgását.

SK 68 - STRAŠIDELNÁ POHYBLIVÁ PALIČKA

Obecnosť musí byť trochu ďalej od stola. Na tom istom stole pred

tebou leží kúzelnícká palička. Urobíš niekoľko kúzelníckych pohybov a... palička sa začne ako zázrakom hýbať. Ako...? „Kúzelníckymi pohybmi” rúk odvedieš pozornosť od svojich úst. Palička sa pohne preto, lebo do nej fúkneš. Tento trik musíš robiť na stole bez obrusu, aby sa palička mohla po stole ľahko gúľať.



HU 69 - LENYŰGŐZŐ VARÁZSPÁLCÁ

A varázspálcá a bűvész ujjai hegyén lebeg... A trükkhöz a készletben található varázspálcá mellett egy kb. 70 cm hosszú fekete cérnaszála lesz szükséged. Vess hurkot a cernára az egyik végén elhelyezett csúszócsonomén keresztül. A cerna másik végét rögzítsd a gombodhoz (lehetőleg az inged egyik felső, vagy legfelső gombjához) úgy, hogy a hurok a hasadon lógjon. A varázspálcá végét észrevétlenül bújtasd át a hurkon. Két kézzel tartsd a pálcát vízszintes helyzetben és told előre, hogy a hurok megszoruljon.

Mondd ki a varázsigét: „HANKY PANKY”, nyisd ki ujjaidat és nyomd előre, ugyanakkor mindkét kezéd ujjaira támaszd fel a pálcát. A közönséget le fogja nyűgözni a lebegő varázspálcá látványa.

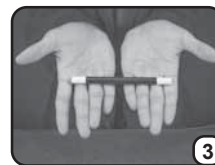
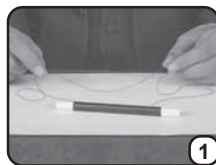
JAVASLAT: Még jobb, ha fekete vagy sokszínű inget viselsz, de legalábbis ne fehér legyen rajtad, amikor a trükköt előadod.

SK 69 - ÚŽASNÁ KÚZELNICKÁ PALIČKA

Kúzelnícká palička sa bude kúzelníkovi vznášať pri končekoch prstov... Na predvedenie tohto efektu budeš potrebovať kúsok tenkej čiernej nitky

v dĺžke asi 70 cm a kúzelnícku paličku z kúzelníckej súpravy. Zober nitku a urob na nej slučku tak, že na jednom konci urobíš voľný uzol. Potom si priviaž druhý koniec o niektorý gombík na košeli (najlepšie na horný alebo niektorý z horných). Slučku nechaj visieť. Zober kúzelnícku paličku a tajne prevleč jeden koniec cez slučku. Trž paličku vo vodorovnej polohe medzi rukami a posúvaj ju dopredu. Tým sa slučka zatiahne. Výslov zázračné slová "HANKY PANKY", otvor ruky a potlač kúzelnícku paličku dopredu. Zároveň ju roluj po končekoch prstov na rukách. Obecenstvo bude užasnuté, keď zistí, že palička sa vznáša.

TIP: Na tento trik je najlepšie mať na sebe čiernu alebo pestrofarebnú košelu. Nerob ho, ak máš na sebe bielu košelu.



HU 70 - PÁLCA A PALACKBAN

Egy szál fekete színű cérnát szoríts be a varázspálca egyik levehető vége alá. A céna másík végét kösd rá az inged vagy a zakód egyik alsó gombjára. Próbálgatással találhatod meg a szál ideális hosszát. Előnyös, ha a mutatóványhoz sötét tónusú ruhát viselsz. Felülről csúsztasd a pálcát az öklödbe (a cérnás végével lefelé), és mozgass a kezed előre-hátra (felváltva távolítva magadtól, illetve közelítve magadhoz). Ettől a pálca felle mozog. A varázspálcát egy palackba dugva a trükk ugyanolyan jól fog működni. Elég, ha a palack és a gombod között feszülő cérnaszálát felváltva lenyomod, illetve felengeded, miközben a keziddel „varázsolsz”, és a pálca szinte kiugrik az üvegből. A közönség saját szemével is meggyőződhet róla, hogy ez bizony nem csalás, nem ámtás, hiszen amikor a pálcát kihúozd az üvegből és körbeadod a kellekeket, addigra a becsüptetett cérnaszál már rég kihullott a helyéről.

SK 70 - KÚZELNÍCKA PALIČKA VO FĽAŠI

Zober kúsok čiernej nitky a pripevni ju na jeden z odnímateľných koncov kúzelníckej paličky. Druhý koniec nitky si priviaž o niektorý z dolných gombíkov košele alebo saka. Budeš si to musieť nacvičiť, aby si našiel správnu dĺžku. Pomôže ti, ak budeš mať na sebe tmavé vzorované oblečenie. Spusti si paličku (koncom s nitkou smerom dole) do päste. Ak pohneš pästou smerom od tela (alebo naopak, telom od päste), palička sa vzniesie. Môžeš ju spustiť do fľaše a urobiť ten istý trik, alebo zároveň s magickými gestami zatlačiť na nitku medzi svojím telom a fľašou a palička

sa buď vzniesie alebo vyskočí von. Rozlož paličku tak, aby to diváci videli, a všetky časti im podaj na prezretie. Nitka z paličky spadne.



HU 71 - A KÍSÉRTETPÁLCA

A varázspálca két gyertyatartó közé van téve. Amikor a bűvész kimondja a varázsszavakat, a pálca rákoppint az asztalra! A trükkhöz rögzíts átlátszó nejlonszálát az egyik gyertyához és bújtsd át a másik gyertya nyílásán (ld. a képeket), majd a gyertyákat tedd bele a tartókba. Amikor kimondod a varázsszavakat, segítő társad húzza meg a szálát – ettől a pálca kissé megemelkedik, és amikor visszaesik, megüti az asztalt.

SK 71 - DUCH KÚZELNÍCKEJ PALIČKY

Kúzelník položí paličku medzi dva svietniky a keď povie kúzelné slová, palička zaklope na stôl! Na jednu zo sviečok pripevni priesvitné nylonové lanko a pretiahni ho cez otvor v druhej sviečke (viď obrázky). Polož ich do svietnikov a hneď, ako povieš zázračné slová, musí tvoj pomocník potiahnuť lanko. Vďaka tomu sa palička pohne a poklope po stole.



HU 72 - A VARÁZSPÁLCA IDŐT MUTAT

A mutatóvány előtt mondd azt a közönségnek, hogy varázspálcád valódi bűverővel bír, és ezt te most be is fogod bizonyítani. Kérd meg az egyik nézőt, hogy gondoljon egy órára (1-től 12-ig). A varázspálcával érintsd meg a néző fejét. Kézközelben tegyél ki egy vekkert és mondd a következőket: „Valahányszor a pálcámmal rákoppintok az órára, ön (a néző) mindig adjon hozzá egy órát ahhoz, amit gondolt. Ha elért húszig, mondja azt, hogy: STOP”. Te magadban számold a koppintásokat, és amikor eljutsz nyolcig, a pálcával mutass rá a 12 órára. Ezután addig számolj visszafelé, amíg a néző le nem állít a STOP-pal. Ekkor a varázspálca pontosan azt az órát fogja mutatni, amire a néző gondolt. Példa: A néző 10 órára gondolt. Te elkezdesz számolni: 1, 2, 3... 8. Ekkor a varázspálcával 12-öt mutatsz. A néző tovább számol, te viszont innen már visszafelé. Amikor a néző 20-nál tart, azt mondja, hogy STOP! A varázspálca ekkor épp 10-es számra mutat.

SK 72 - KÚZELNÍCKA PALIČKA TI POVIE, KOĽKO JE HODÍN

Na začiatku predstavenia povedz divákovi, že kúzelnícka palička má ozaajstné zázračné schopnosti a že im to dokážeš. Požiadať jedného z divákov, aby myslel na niektorú hodinu. Potom zober kúzelnícku paličku

a dotkni sa mu ňou hlavy. V blízkosti umiestni budík a povedz divákovi: "Každý raz, keď poklopkám paličkou, pripočítáš (divák) jednu hodinu k hodine, na ktorú myslíš. Keď sa však dostaneš k číslu dvadsať, povieš <<stop>>". Potíchu si budeš počítat', koľkokrát si zaklopal paličkou. Keď sa dostaneš k číslu osem, ukážeš zázračnou paličkou na 12 hodín. Ďalšie zaklopania počítaj od 12 proti smeru hodinových ručičiek, až kým ti divák nepovie stop. Palička bude ukazovať presne na hodinu, na ktorú divák myslel. Napríklad: divák myslel na 10 hodín. Začneš počítat' 1, 2, 3, až kým sa nedostaneš k číslu 8. Kúzelníckou paličkou potom ukážeš na budíku na 12. Divák bude naďalej počítat' a ty budeš odčítavat'. Keď sa divák dostane k číslu 20, povie <<stop>>. Kúzelnícka palička vtedy bude na ukazovať 10 hodín.



HU 73 - ÁLCAPÁLCA PAPIRÓBÓL

Fekete és fehér papírból készítsd el a varázspálca utánzatát. Természetesen a megszóalásig hasonlítani kell hozzá. Tekerd be az utánzatot egy újságpapírba és helyezd el úgy, hogy a közönség ne lássa. A nézőkkel szembe fordulva gyűrd össze a papírt, hogy közönséged azt gondolja, a pálcát is összegyűrted vele együtt. Ekkor azonban gyorsan elő kell húznod az igazi varázspálcát a zsebedből, miközben észrevétlenül megszabadulsz az összegyűrt újságpapírtól, és vele együtt a pálcautánzattól is.



SK 73 - POKRÚTENÁ PALIČKA VYZERÁ AKO CELÁ

Urob si napodobeninu kúzelníckej paličky z čierneho a bieleho papiera. Musí to byť samozrejme dobrá napodobenina. Zabaľ ju do novín tak, aby ju diváci nevideli. Pred obecenstvom noviny pokrč. Diváci budú presvedčení, že si si zároveň polámal paličku. Ty však rýchlo vytiahneš pravú paličku z vrecka a zároveň, tak, aby to diváci nevideli, odložíš pokrčené noviny s imitáciou paličky preč.



HU 74 - KIS PÁLCÁBÓL NAGY PÁLCA

Hogyan lesz egyetlen mozdulattal a rövid pálcákából nagy varázspálca? Ez egy remek trükk nyitászámtnak. Csak csúsztasd végig a pálca fehér végét utánzó papírcsövet a varázspálcán, miközben azt a képeken látható módon ökölbe zárt kezekben tartod. A pálca markodon keresztül fokozatosan a ruhád ujja alá csúszik. Lassan ismét emeld meg a kezed, miközben a pálca alsó fehér végét fogod, hogy a pálca látszólag visszanyerje eredeti méretét.



SK 74 - RASTÚCA PALIČKA

Malá kúzelnícka palička začne ako zázrakom rást', až kým sa z nej nestane normálna kúzelnícka palička! Je to veľmi dobrý trik na otvorenie kúzelníckeho predstavenia. Ťahaj jeden z bielych koncov pozdĺž paličky. Paličku zatiaľ drž v zatvorených rukách tak, ako vidno na obrázku. Zbytok paličky budeš mať potom skrytý v pästi. Pomaly pohni rukami znovu smerom nahor. Drž pritom spodný biely koniec, až kým palička zase nedosiahne normálnu dĺžku.



HU 75 - KIS PÁLCÁBÓL NAGY PÁLCA 2

A trükk bemutatása előtt told végig a pálcán az egyik fehér papírcsövet, hogy már csak kb. 3 cm-re legyen a másik végétől. Tartsd a felcsúsztatott papírcsövet jobb kezében úgy, hogy a fekete pálca többi része jobb kezéd takarásában legyen. Ezt látva a közönség azt gondolja majd, hogy neked ilyen icipici pálcád van. Most fogj bal kezébe egy piros kendőt és tartsd a varázspálca elé. A pálcát és a piros kendőt egyaránt bal kezébe fogva, jobbal csúsztasd le a fehér papírcsövet egészen a pálca végéig. Vedd el a kendőt és, lám, a pálca most kétszer akkora!

SK 75 - RASTÚCA PALIČKA VERZIA 2

Predtým, než začneš, potlač jeden z bielych koncov nahor tak, aby bol asi 3 cm od druhého konca. Posunutý biely koniec chyt' do pravej ruky. Daj pozor, aby si mal zbytok čiernej paličky skrytý za pravou rukou. Obecenstvo si bude myslieť, že máš malú paličku. Ľavou rukou zober červenú vreckovku a drž ju pred paličkou. Horný koniec paličky spolu s červenou vreckovkou drž ľavou rukou. Zároveň posuň spodný biely koniec až po koniec paličky. Odtiahni vreckovku a palička bude dvakrát taká dlhá ako predtým!

HU 76 - A NÉZŐ SÉRTETLEN, A KÖZÖNSÉG ÉRTETLEN

A néző karjához illesztett varázspálca hegyével végezz szűró mozdulatot. Úgy tűnik, hogy a pálca belefűródik a néző karjába, de nem látszik rajta, hogy ettől különösebben szenvedne. Egy kicsit vissza kell húznod, és a másik irányba kell elmozdítanod a pálcát egyik fehér végét. Fogd a kezébe a pálcán az a végét, ahol most a két fehér papírcső van. A másik kezeted támaszd neki a néző karjának, majd a behúzott papírvéget ismét húzd a másik irányba. Ezzel egyidejűleg csúsztasd ki a varázspálcát a ruhád ujja alól (anélkül, hogy ezt bárki észrevenné). A közönség nem érti a dolgot, hiszen úgy látja, hogy a pálcát beleszúrtad a karjába.

Zároveň si musíš vsunúť kúzelnícku paličku do rukáva (tak, aby to nikto nevidel). Obecenstvu sa bude zdať, že palička prešla divákovi ramenom.



SK 76 - NEZRANENÝ DIVÁK

Kúzelnícku paličku pritlačíš divákovi o rameno. Bude sa zdať, že mu ním prechádza, divák to však zjavne nebude bolieť. Jeden z bielych koncov musíš trochu stiahnuť a posunúť opačným smerom. Zober do ruky koniec paličky na mieste, kde sú teraz dva konce. Druhý koniec pritlač divákovi o rameno. Potom musíš posunúť stiahnutý koniec späť na opačnú stranu.



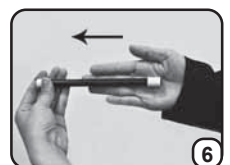
HU 77 - A VARÁZSPÁLCA MINDENEN ÁTHATOL

Emeld fel a varázspálcát és támaszd neki valamilyen szilárd felületnek, miközben a pálca végét imitáló fehér papírcsövet úgy tartod, hogy könnyen csússzon a varázspálcán. Másik kezeddal takard el a másik fehér pálcavéget úgy, hogy teljesen ráfogsz a pálcára, mintha erősen tartanád. Ezután told a papírcsövet előre, és közben ügyesen engedd, hogy a pálca öklödön keresztül becsússzon csuklód mögé. Most fordítva is hajtsd végre a mutatványt – mindez olyan benyomást kelt, mintha valamilyen kemény tárgyba szúrtad volna a pálcát, majd kihúztad volna onnan.



SK 77 - PRIENIK PALIČKY

Drž kúzelnícku paličku a polož ju o niečo pevné. Zároveň drž bielu posuvnú špičku tak, aby si ju mohol kedykoľvek posunúť. Potom druhou rukou zakry druhú bielu špičku tak, že paličku celú obopneš, akoby si ju chcel ustáliť. Potom špičku potlač a zároveň s tým, ako sa bude kĺzať, schovaj paličku za päšťou a zápästím. Potom obráť postup a bude to vyzerať, akoby si paličku vtláčil do niečoho pevného a potom ju zase vytiahol.



HU 78 - PÁLCA A TÁRCÁBAN

Vágd ki egy kiszolgált, öreg pénztárca egyik alsó sarkát. (Természetesen előbb kérdezd meg édesanyádtól, hogy van-e neki olyan régi pénztárcája, amit nem sajnál.) A pálcát rejtésd el bal felől a ruhád ujjába. Mutasd meg a nézőknek, hogy a pénztárca üres, majd úgy vedd a kezébe, hogy a varázspálca vége kívülről éppen belelógjon a pénztárcán kialakított résbe.

Most jobb kezeddal húzd ki a pálcát a pénztárca száján keresztül, mintha egyenesen a pénztárcából húznád elő.

JAVASLAT: A trükköt üres gyufásdobozzal is bemutathatod, ha a doboz belső fiókrészének egyik rövid oldalát előbb kivágod.

SK 78 - ZJAVENIE KÚZELNÍCKEJ PALIČKY

Na dne starej peňaženky vyrež otvor. (Musíš sa samozrejme porozprávať s mamou, či má nejakú peňaženku, ktorú by si mohol použiť.) Kúzelnícku paličku máš v ľavom rukáve. Ukáž, že peňaženka je prázdna a polož ju tak,

aby si mohol jeden z koncov paličky vsunúť do výrezu. Pravou rukou potlač paličku tak, aby to vyzeralo, že vychádza z peňaženky.

TIP: Tento trik sa dá urobiť aj s prázdnu zápalkovou škatulkou, z ktorej vystrihneš jednu z krátkych strán vnútornej škatulky!

HU 79 - CERUZA A SEMMIBŐL

A mutatvány előtt rejts el egy ceruzát a varázspálcában, de senki ne tudjon róla! A nézők előtt fogd a pálcát jobb kézre, és könnyedén üss rá vele a balra úgy, hogy közben mindenki láthassa: bal kezed üres. Ezután vedd át a varázspálcát a bal kezedbe, és közben engeddd, hogy a ceruza a pálcá belsejébe a tenyeredbe csúszson. Mutasd meg, hogy a jobb kezeden sincs semmi. Most tehát a közönség azt gondolja, hogy mindkét kezed üres. Vedd vissza a varázspálcát jobb kézbe, majd a megfelelő varázsigék kíséretében megint üss rá a bal kezedre, nyisd ki és... ott lapul egy ceruza!

SK 79 - VÝROBA CERUZKY

Do kúzelníckej paličky si vopred vlož ceruzku. Nikto o tom nesmie vedieť! Potom zober paličku pravou rukou a poklopkaj si ňou po ľavej ruke tak, aby diváci videli, že je prázdna. Zober paličku do ľavej ruky a nechaj si do nej vklízuť ceruzku. Potom ukáž prázdnu pravú ruku: diváci budú vidieť, že v žiadnej ruke nič nemáš. Zober si kúzelnícku paličku späť do pravej ruky, poklopkaj na ľavú, povedz niekoľko kúzelných slov a otvor ľavú ruku. Ukáže sa ceruzka.

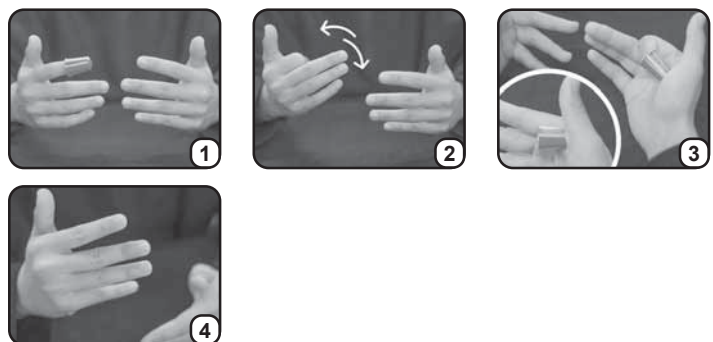
HU 80 - GYŰSZŰMÁGIA – AZ ALAPTRÜKK

Az „alaptrükk”: Ezt a bűvészmutatványt addig gyakorold, hogy legszebb álmodból felverve is hiba nélkül elő tudd adni. Ez a trükk ugyanis minden gyűszűmutatvány alapja. Vedd ki a dobozból az egyik kisebb gyűszűt és tedd fel jobb kezed mutatóujjára. Úgy tartsd a kezedet, hogy a közönség a kézfejedet lássa, mutatóujjaddal pedig balra mutass. Miközben kezedet kissé fel-le mozgatva „hajító” mozdulatot végzel, ujjaid hegyét hajtsd be a tenyeredhez, ugyanakkor engeddd le a hüvelykujjad a középső ujjad irányában. A mutatóujjadra húzot gyűszűt csúsztasd végig a hüvelykujjad tetején, és amikor eléri azt a pontot, ahol hüvelyked a tenyereddel találkozik, újra emeld fel a hüvelykujjad az előbbi helyzetbe, és fogd be a gyűszűt hüvelykujjad széles tövébe, ahol a közönség nem láthatja, miközben a másik négy ujjadat is kinyújtod. Ezzel látszólag „eldobod” a gyűszűt, és nyoma veszt a levegőben. Először lassan gyakorold ki a mozdulatot, majd ha már jól megy, gyorsítsd fel, amennyire csak tudod.

prsty smerom k dlani a zároveň nasmeruj palec k prostredníku. Náprstok na ukazovákú sa ti bude posúvať zároveň s končekom palca. Keď príde k miestu, kde sa palec spája s dlaňou, zodvihni palec a vystri všetky prsty. Náprstok drž v mäkkej časti naspodku palca, kde ho obecenstvo nebude vidieť. Bude to vyzerať, že si náprstok „vyhodil” do vzduchu a on zmizol. Tento pohyb si najprv nacvič pomaly a potom ho postupne zrýchľuj natoľko, ako sa len bude dať.

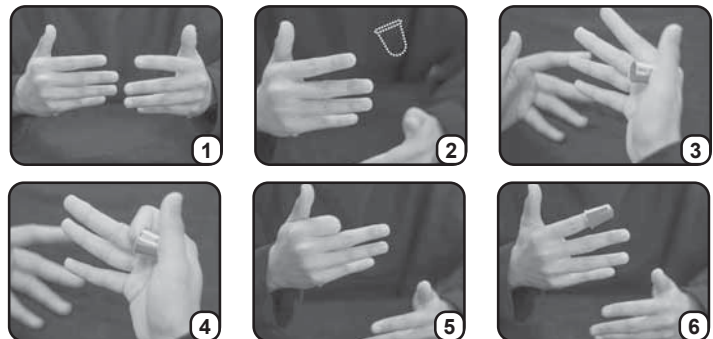
SK 80 - KÚZLO S NÁPRSTKOM - ZÁKLADNÝ TRIK

„Základný trik”: toto kúzlo by si mal cvičiť, až kým ho nebudeš vedieť opakovať bez rozmýšľania. Je to základ všetkých kúziel s náprstkom. Zober jeden z menších náprstkov a navleč si ho na ukazovák pravej ruky. Drž chrbát ruky smerom k obecenstvu s ukazovákou nasmerovaným na tvoju ľavú stranu. Miernymi pohybmi ruky, akoby si niečo vyhadzoval, zohni



HU 81 - GYŰSZŰ A LEVEGŐBŐL

Ez a mozdulat épp az ellentéte az „alaptrükknek”. A gyűszűt előzetesen rejtsd el a hüvelykujjad tövében (annak húsosabb, párnás részében), majd nyúlj fel a levegőbe és a gyűszűt „varázsold” rá az ujjad hegyére. Akkor leszel igazán jó bűvész, ha a gyűszűtrükköt mindkét kezeden tudod hajtani!



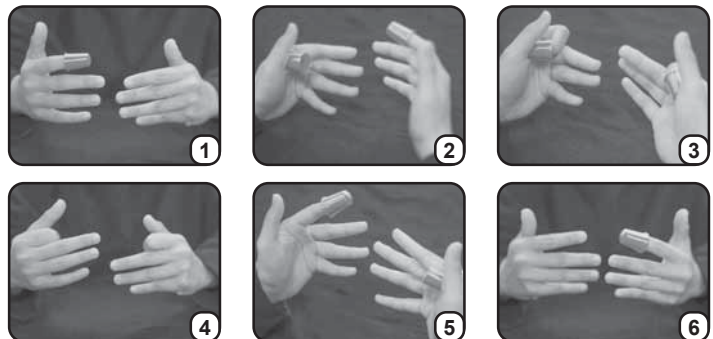
SK 81 - NÁPRSTOK ZO VZDUCHU

Toto je presný opak „základného triku”. S náprstkom skrytým na mieste, kde sa palec stretáva s dlaňou („palec-dlaň”) sa načiachni do vzduchu a urob to tak, aby sa ti zjavil na palci. Ak chceš byť naozaj dobrý, nauč sa trik s náprstkom oboma rukami!

HU 82 - JÁR A GYŰSZŰ KÉZRŐL-KÉZRE

Ez a mutatvány is az „alaptrükkre” támaszkodik, csak kicsit másként előadva. A variációk mindig jó szolgálatot tesznek a közönség meglepetésében. SOHA NE hajtsd végre többször egymás után ugyanazt a trükköt, mert ezzel esélyt adsz a nézőnek arra, hogy rájöjjön a titok nyitjára, hiszen tudni fogja, hogy mi után minek kell következnie. A trükk előadásához ugyanúgy fel kell helyezned a gyűszűt jobb kezeden mutatóujjára, mint az alapverzió esetében. Kezeden mutass balra, közvetlenül a mellkasod előtt. Miközben bal kezeden felemeled, hogy „levedd a gyűszűt”, bal kezeden ujjaidal takard el jobb mutatóujjadat, rajta a gyűszűvel. Gyorsan hajtsd végre az „alaptrükköt” – de most kezeden le s fel mozgatása, azaz a „hajító” mozdulat nélkül –, és miközben bal kezeden (amivel látszólag megfogtad és levetted a gyűszűt) távolítod, jobboldat természetes mozdulattal ejtsd a törzsed mellé. AZ EGÉSZ MOZDULATSOR ALATT BAL KEZEDRE ÖSSZPONTOSÍTS! Most tüntesd el a gyűszűt akár úgy, hogy „eldobod” az (immár láthatatlanná vált gyűszűt), akár úgy, hogy ujjaidal lassan a semmibe „porlasztod”. Végül hajtsd végre a „GYŰSZŰ A LEVEGŐBŐL” trükk mozdulatát, hogy a gyűszű megint megjelenjen az ujjadon!

užitočné, lebo pomáhajú zmiasť publikum. NIKDY neopakuj ten istý trik veľakrát za sebou. Keď diváci vedia, čo sa stane, dáva im to možnosť zistiť (ný) náprstok „vyhodíš” ľavou rukou preč, alebo tak, že ho prstami pomaly „rozdrvíš” a vyparí sa. Potom urob pohyb „náprstok zo vzduchu”, aby sa ti opäť zjavil na ukazovákú!



SK 82 - RUKA K RUKÉ

Toto je opäť „základný trik”, ale v novom prevedení. Variácie sú vždy

HU 83 - AZ UGRÁLÓ GYŰSZŰ

Húzd a gyűszűt jobb kezeden KÖZÉPSŐ ujjára, majd nyútsd ki bal kezeden tenyérrel felfelé. Jobb kezeden mutató- és középső ujját fektesd rá bal tenyeredre. Most nagyon gyorsan emeld fel a jobb kezeden, és ujjaidal üss

bele a bal tenyeredbe, de közben hajlítsd be a mutatóujjad és nyútsd ki a középsőt. A következő ütésre fordítva hajlítsd be, illetve nyútsd ki a két ujjadat, miközben a gyűszű LÁTSZÓLAG egyikről a másikra ugrik.

SK 83 - SKÁKAJÚCI NÁPRSTOK

Natiahni ľavú ruku dľaňou hore. Náprstok máš na PROSTREDNÍKU pravej ruky. Pravý ukazovák a prostredník si naplocho polož do dlane ľavej ruky. Potom veľmi rýchlo zdvihni pravú ruku a prstami udrí po ľavej dlani. Zároveň zohni ukazovák a vystri prostredník. Urob to ešte raz, ale s opačným postupom krokov pre prsty. Bude to vyzeráť, že náprstok preskočil z jedného prsta na druhý a späť.



HU 84 - EGY GYŰSZŰBŐL KETTŐ

A mutatóvány előtt húzz jobb kezed mutatóujjára egy kisebb gyűszűt, majd arra egy ugyanolyan színű nagyobbat. A közönség persze azt gondolja majd, hogy csak egy gyűszű van az ujjadon. Vegyél a bal kezedbe egy kendőt és tartsd jobb kezed elé. A kendő takarásában tedd át a nagyobb gyűszűt a középső ujjadra. Most vedd el a kendőt, és a nézők immár két gyűszűt láthatnak a kezeden!



SK 84 - NÁPRSTOK K NÁPRSTKU

Začni s malým náprstkom na pravom ukazováku. Na ňom budeš mať položený veľký náprstok v rovnakej farbe. Diváci si budú myslieť, že máš len jeden. Ľavou rukou zober vreckovku a drž ju pred pravou rukou. Zároveň si presuň veľký náprstok na prostredník. Daj preč vreckovku a divácividia dva!



HU 85 - RAGASZKODÓ PAPIRGOLYÓ

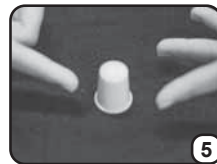
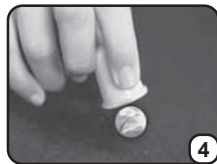
A gyűszű alatt elrejtés egy kis papírgolyót. Megemeled a gyűszűt, és kiveszed alóla a golyót. Leteszed a gyűszűt az asztalra, és zsebre teszed a papírgolyót. A varázspálcát hozzáérinted a zsebedhez, majd a gyűszűhöz, és amikor ismét felveszed ez utóbbit, a papírgolyó újra ott van alatta. Ennek a trükknek a végrehajtásához egy gyűszűre, két egyforma papírgolyóra, valamint a varázspálcára lesz szükséged. Az egyik papírgolyót előre rejtés el a gyűszűben – ne izgulj, nem fog kiesni, ha az átmérője valamivel nagyobb, mint a gyűszű szűkebb alsó részéé (ld. a képet lent). A másik golyót tedd ki az asztalra, és tedd rá a gyűszűt. Émeld meg a gyűszűt a jobb keziddel, és mutasd meg alatta a kis papírgolyót. Tedd vissza a gyűszűt, egy kicsit odébb, hozzáútv a asztalhoz, amitől a másik papírgolyó is leesik. Most vedd fel az asztalról az első golyót, és tedd bele a zsebedbe. Ezután a varázspálcával suhintsd meg a zsebedet, majd a gyűszűt is. Végül mutasd meg a közönségnek, hogy a papírgolyó „visszabújt” a gyűszű alá!

pod ním. Potom ho polož na stól o kúsok ďalej. Ak ním poklopkáš po stole, druhá papierová guľôčka spadne dole. Zober prvú papierovú guľôčku zo stola a vlož si ju do vrecka. Poklopkaš si kúzelníckou paličkou po vrecku a potom po náprstku. Potom divákom ukáŷ, ŷe sa zase zjavila pod náprstkom!



SK 85 - PAPIER, KTORÝ SA VRACIA

Pod náprstok vlož malú papierovú guľôčku. Zdvihni náprstok a vyber z neho guľôčku. Náprstok vráť späť na stól a guľôčku si vlož do vrecka. Poklopkaš si kúzelníckou paličkou na vrecko a na náprstok. Keď náprstok zase zdvihneš, bude papierová guľôčka späť po ním. Na tento trik budeš potrebovať jeden náprstok, dve malé papierové guľôčky rovnakej veľkosti a kúzelnícku paličku. Jednu papierovú guľôčku vopred tajne schovaj do náprstku. Ak bude trochu väčšia ako dno náprstku (pozri obrázky nižšie), nemusíš sa báť, ŷe vypadne. Druhú papierovú guľôčku polož na stól a skry ju pod náprstkom. Pravou rukou náprstok zdvihni a ukáŷ papierovú guľôčku



HU 86 - GYŰSZŰ, AMI VALÓBAN UGRÁL!

Húzd fel a gyűszűt a középső ujjadra, ahogy az előbb, de most – miközben jobb kezedet felemeled, majd leengeded – a gyűszű oldalát fogd be gyűrűs- és hüvelykujjad közé. Így ki tudod húzni belőle a középső ujjadat, és bele tudod dugni a mutatóujjad. Persze a gyűszű ekkor VALÓBAN a másik ujjadra kerül, sőt a hüvelyken kívül valamennyi ujjadra rá tudod helyezni a gyűszűt, ha kigyakorlod a gyűszűfogás különböző módjait. A legjobb, ha kidolgozol a neked leginkább megfelelő gyűszűkezelést. Ne feledd, hogy az ujjváltás mellett az „alaptrükk” segítségével bármikor „el tudod tüntetni”, majd egy másik ujjadra „vissza tudod varázsolni” a gyűszűt.



SK 86 - NAOZAJ SKÁKAJÚCI NÁPRSTOK

Daj si náprstok na prostredník tak, ako predtým. Keď však budeš dvíhať a spúšťať pravú ruku, chyť steny náprstku medzi prstenník a ukazovák. Tak

budeš môcť vytiahnuť prostredník z náprstka a nasadiť si ho na ukazovák. Tentoraz bude náprstok NAOZAJ na inom prste. Keď si nacvičíš chytanie náprstku viacerými spôsobmi, môžeš ho nechať „naskočiť” na ktorýkoľvek prst. Skús, či sa ti podarí vymyslieť, ako. Nezapadni na to, ŷe okrem skákania kade-tade môžeš náprstok nechať aj „zmiznúť” a pričarovať ho na iný prst pomocou „základného triku” ...



HU 87 - GYŰSZŰCSEL TÉRDBŐL

Ha már mindkét kézzel kigyakoroltad az „alaptrükköt”, akkor készen állsz az alábbi mutatóvány végrehajtására. Az „alaptrükk” segítségével tüntesd el a gyűszűt, és mondd azt, hogy „beugrott” a zsebedbe. Ekkor nyúlj bele a zsebedbe, és – az első gyűszűt a hüvelykujjad tövében tartva – vedd ki az ujjad hegén a másikat. Tedd át bal kezed mutatóujjára, majd enged le mindkét kezdet a lábad mellé térdmagasságba, ujjal lefelé. Néhány centiméterrel vidd távolabb a kezdet a lábadtól, majd gyors mozdulattal üss rá kívülről a térdedre. Közben bal kézzel hajtsd végre az „alaptrükköt”, jobb pedig a „GYŰSZŰ A LEVEGŐBŐL” trükköt, hogy a nézőben az egyik kézzel a másikkal ugráló gyűszű illúzióját keltsd.

centimetrov smerom dopredu a dozadu tak, aby si si nimi poklopkaš vonkajšej strane kolien. Zároveň urob ľavou rukou „základný trik” a pravou trik „náprstok zo vzduchu”. Bude sa zdať, ŷe náprstok preskočil z jednej ruky na druhú.



SK 87 - CEZ KOLENÁ

Keď si nacvičíš „základný trik” oboma rukami, budeš pripravený predviesť tento efekt. Nechaj náprstok pomocou „základného triku” zmiznúť a povedz, ŷe sa ti premiestnil do vrecka. Siahni si do vrecka a zároveň s tým, ako držíš prvý náprstok medzi palcom a dľaňou, vyťahni druhý náprstok na končeku prsta. Presuň si ho na ľavý ukazovák. Obe ruky si spustí popri nohách na úroveň kolien. Prsty smerujú nadol. Oboma rukami rýchlo pohni o niekoľko



HU 88 - MELYIK GYŰSZŰT VÁLASSZAM?

Az alábbi trükköt a bűvészdobozban található gyűszűk színeit felhasználva adhatod elő. Előzetesen készíts egy kis kártyát, egyik oldalára azt a szót írd fel, hogy „SÁRGA”, a másikra pedig azt, hogy „RÓZSASZÍN”. Tedd a kártyát egy zárt borítékba, és jegyezd meg, hogy melyik oldala néz a boríték hajtókája felé. Egy másik kártyára írd fel a következő számokat: 1 – 2 – 3 – 4, és mutasd meg a négy gyűszűt. Rendezd el a gyűszűket a számok szerint. Az 1-es és a 2-es rózsaszínű legyen, a 3-as és a 4-es pedig sárga. Kérj meg valakit, hogy 1-től 4-ig mondjon egy számot. Tekintsük át a néző választási lehetőségeit: Ha azt mondja, hogy 1, akkor emeld meg az első rózsaszínű gyűszűt, és alatta az 1-es szám jelenik meg, ha 2-t mond, akkor balról kezdve a számolást a másik rózsaszínű gyűszűig jutsz, 3-ra balról számolva az első sárga gyűszű jön ki, 4-re pedig a másik. Teljesen mindegy, hogy a néző melyik számot választja, mindig rózsaszínű vagy sárga gyűszűhöz fogsz jutni. Most nyisd fel a borítékot úgy, hogy a néző által választott szín a közönség felé nézzen, vedd ki a kártyát és mutasd meg az általam előzetesen „megtippelt” színt. Tégy úgy, mintha „kotorásznál” a borítékban, amikor kivessz a kártyát, ezért a közönség azt gondolja majd, hogy több kártya is van benne. Engedd meg, hogy a nézők belekukkantsanak a borítékba, miközben a többi kelléket szép csendben eltünteted.

SK 88 - KTORÝ NÁPRSTOK SI VYBERIE?

Pozri si farby náprstkov, ktoré máš v kúzelníckej súprave, a prispôsob im farby z návodu. Vopred si priprav malú kartičku, na ktorú napíšeš slovo „ŽLTÝ” a na druhú stranu slovo „RUŽOVÝ”. Kartičku vlož do nepriehľadnej obálky a zapamätaj si, ktorá strana je otočená smerom k otvoru. Na ďalšiu

kartičku napíš čísla 1 – 2 – 3 – 4 a ukáž všetky štyri náprstky. Polož náprstky na čísla: ružové na 1 a 2, žlté na 3 a 4. Požiadať niekoho, aby povedal číslo od 1 do 4. Pozrime sa, aké máme možnosti:

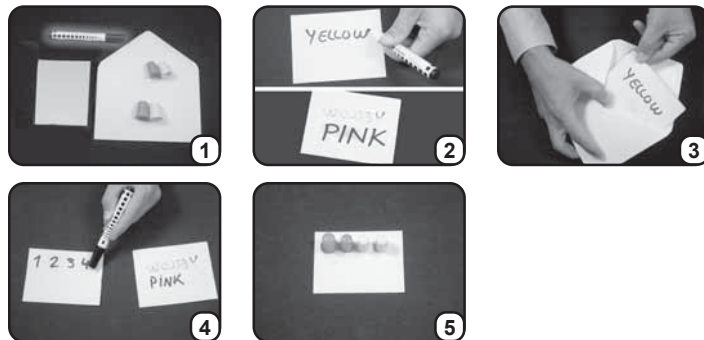
Ak povie 1, zodvihni ružový náprstok a ukáže sa číslo 1.

Ak povie 2, začni počítať zľava a skončíš na ružovom náprstku.

Ak povie 3, začni počítať zľava a skončíš na žltom náprstku.

Ak povie 4, začni počítať zľava a skončíš na žltom náprstku.

Bez ohľadu na to, aké číslo si vyberie, vždy skončíš na ružovom alebo žltom náprstku. Potom otvor obálku zvolenou farbou smerom k divákovi a vyber kartičku s „predpoveďou”. Keď budeš kartičku vyberať, predstieraj, že ju v obálke hľadáš. Diváci si budú myslieť, že v nej je viac kartičiek. Nechaj ich, nech sa pozrú do obálky a zároveň odlož všetky ostatné pomôcky.



HU 89 - A GYŰSZŰ SZÍNEVÁLTOZÁSA A KENDŐBEN

Előzetesen rejts el bal kezed öklében egy nagyobb gyűszűt, majd takard le a kezed egy kendővel. A trükk előadása során egy kisebb gyűszűt mutass be jobb kezed mutatóujján (a színe is más legyen, mint a nagyobbiké). Jobb kezed tedd be a kendő alá, és a kisebb gyűszűt annak takarásában dugd bele a nagyobbikba. Most vedd le a kendőt, és mutasd meg, hogy a gyűszű megváltoztatta a színét!

SK 89 - NÁPRSTOK VO VRECKOVKE MENÍ FARBŮ

Ľavú päšť si prikry vreckovkou. Ešte predtým si do nej tajne zober veľký náprstok. Trik predvedieš tak, že ukážeš malý náprstok (inej farby ako ten

veľký) na ukazovákú pravej ruky. Položíš ho pod vreckovku a pod ňou naň nasadiš veľký náprstok. Potom odtiahneš vreckovku a ukážeš, že náprstok zmenil farbu!



HU 90 - A GYŰSZŰ SZÍNEVÁLTOZÁSA AZ ÖKLÖDBEN

Ez a trükk lényegében megegyezik az előzővel, de most kendő helyett csak az öklödet hasznárod. Rejtsd el a kisebbik gyűszűt bal kezed öklében, majd nyisd ki a kezed és mutasd meg, hogy a gyűszű színe megváltozott.

SK 90 - NÁPRSTOK V RUKĚ MENÍ FARBŮ

Toto je rovnaký trik ako ten vyššie. Namiesto vreckovky však použiješ ruku zovretú v päšť. Vtlač si malý náprstok do ľavej päste, otvor ruku a ukáž zmenu farby.



HU 91 - GYŰSZŰK, BALRA ÁT!

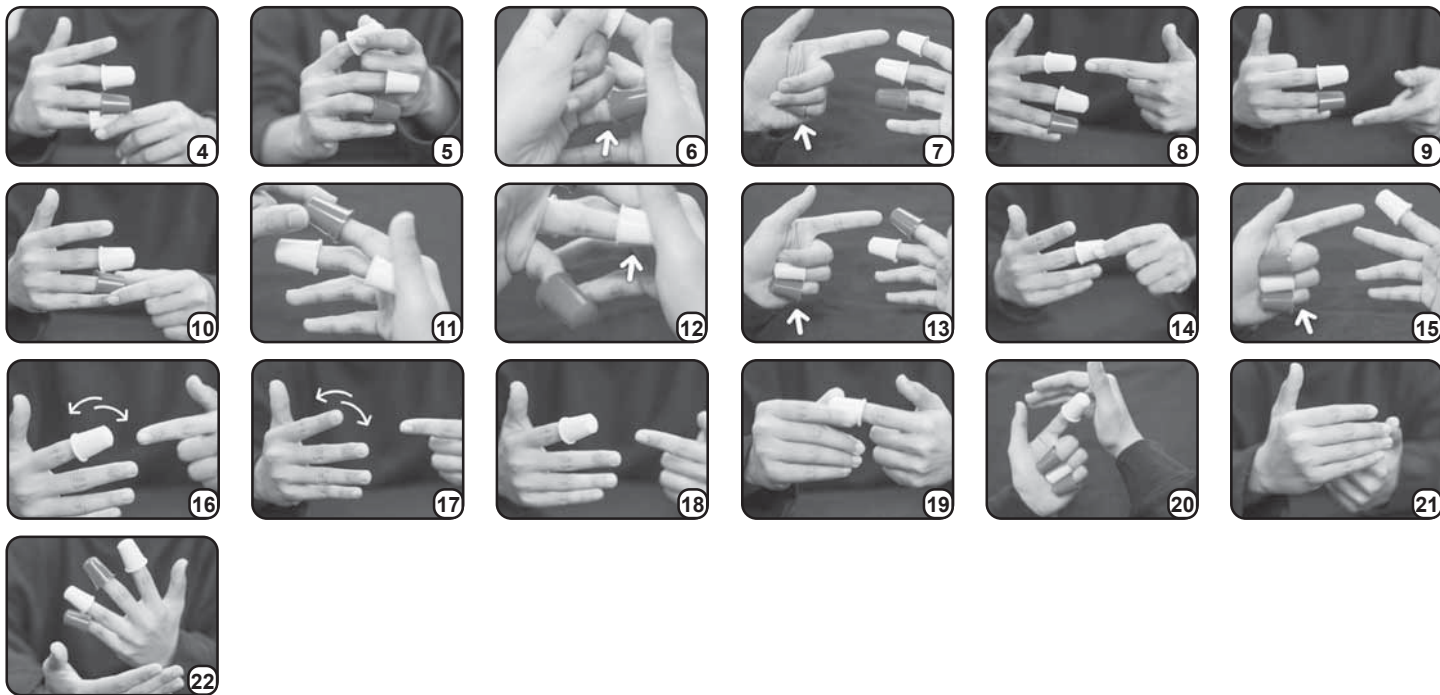
Ezt a mutatványt sokat kell gyakorolni. Előzetesen húzz jobb kezed minden ujjára egy-egy gyűszűt – persze a hüvelyken kívül. Hajlítsd be a mutatóujjadat, majd tüntesd el róla a gyűszűt úgy, hogy befogod a hüvelykujjad tövébe. Ismét nyújtsd ki a mutatóujjad: üres! (4. ábra). Bal kézzel vedd le a gyűszűt a kisujjadról és tedd át a mutatóujjadra (5. és 6. ábra). Ugyanakkor csúsztasd bele bal kezed mutatóujját az elrejtett gyűszűbe és így „csend ki” a másik kezedből. Megmutathatod a közönségnek, hogy már csak három gyűszű van a jobb kezeden, és megmutathatod bal kézfejedet is (7. ábra). Most ismét rejtsd a jobb kezed mutatóujjára húzott gyűszűt a hüvelykujjad tövébe. Ballal közelíts a jobb kezedhez, és az elrejtett gyűszűt húzd a gyűrűsujjadra (8. és 9. ábra). Dugd el a gyűrűsujjadat, majd jobb kezed középső ujjáról rejtsd a gyűszűt hüvelykujjad tövébe (12. ábra). Ezután megint vidd közelebb a bal kezed, és a jobb hüvelykujjad tövébe rejtett gyűszűt húzd fel a középső ujjadra (13. ábra). Most a jobb kezeden lévő utolsó gyűszűt is rejtsd el a jól ismert mozdulattal (14. ábra), majd dugd bele bal kezed kisujját (15. és 16. ábra). Mutasd meg a közönségnek, hogy valamennyi gyűszű „átugrott” a bal kezedre.

SK 91 - ZJAVENIE NÁPRSTKOV

Tento trik si vyžaduje dosť veľa cviku. Vopred si nasadiš náprstky na všetky štyri prsty pravej ruky. Nechaj zmiznúť náprstok z ukazováka tak, že ho

zachytíš medzi spodnou časťou palca a ukazovák. Ukazovák zase vystri - bude prázdny (obr. 4). Daj si ľavú ruku k pravej, stiahni náprstok z malíčka a daj si ho na ukazovák (obr. 5 a 6). Zároveň vsuň ľavý ukazovák do skrytého náprstka a 'ukradni' ho. Divákovi potom môžeš ukázať, že máš na pravej ruke iba tri náprstky a môžeš im ukázať aj chrbát ľavej ruky (obr. 7). Potom znovu skry ukazovák pravej ruky a daj si náprstok na spodnú časť palca. Prilož si ľavú ruku k pravej a skrytý náprstok si nasad' na tretí prst (obr. 8 a 9). Skry tretí prst a náprstok z druhého prsta pravej ruky si daj na spodnú časť palca (obr. 12). Potom prisuň ľavú ruku opäť k pravej a skrytý náprstok si nasuň na druhý prst ľavej ruky (obr. 13). Posledný náprstok z pravej ruky schovaj tak, že urobíš pohyb, akoby si niečo zachytil (obr. 14) a dáš si ho na malíček ľavej ruky (obr. 15 a 16). Potom môžeš obecenstvu ukázať, že sa ti všetky náprstky zjavili na prstoch ľavej ruky.



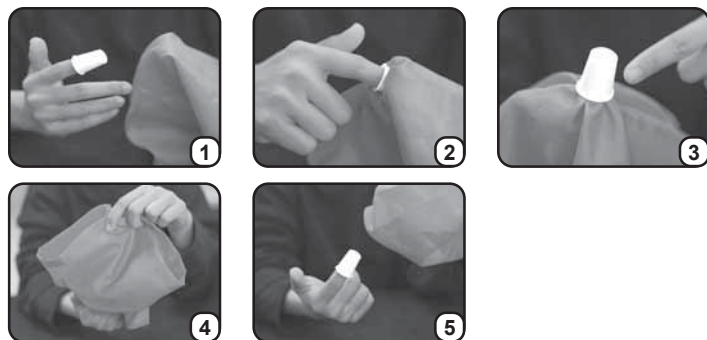


HU 92 - GYŰSZŰ A KENDŐN ÁT

Észrevétlenül húzz jobb kezed mutatóujjára egy kis méretű gyűszűt, takard le egy piros kendővel, arra pedig húzz egy nagyobb gyűszűt. A két gyűszű azonos színű legyen. Mutasd meg a közönségnek a gyűszűt és alatta a kendőt, majd bal keziddel fogd össze a kendő négy sarkát és rántsd le a kezdről. Alatta ott lesz a kisebbik gyűszű, de a közönség azt fogja hinni, hogy a gyűszű áthatolt a kendőn!

SK 92 - NÁPRSTOK CEZ VRECKOVKU

Na prvý prst pravej ruky si tajne daj malý náprstok. Prikrý ho červenou vreckovkou a cez vreckovku naň nasaď veľký náprstok rovnakej farby. Ukáž divákovi náprstok na vreckovke. Chyť všetky štyri rohy do ľavej ruky a potiahni. Bude to vyzerať, akoby náprstok prešiel vreckovkou!



HU 93 - MADZAG A SEMMIBŐL

A bűvész keze üres, majd egyszerre csak egy madzag jelenik meg benne. A bűvészdobozban található madzgot gombolyítsd fel és köss hozzá egy hosszú fekete cérnát. A madzagból formált kis köteget a nyakad mögött csúsztasd be zakód gallérja alá, majd a cérna másik végét kösd hozzá zakód legfelső gombjához (a trükkhöz teljesen be kell gombolkoznod). Mutasd meg a közönségnek, hogy kezeid üresek. Ezután határozott mozdulattal csúsztasd a hüvelykujjadat a cérna mögé, és gyorsan vidd előre a kezedet. Ekkor a madzag hirtelen előbukkan a semmiből.

SK 93 - ZJAVENIE LANA

Kúzelník má prázdne ruky, zrazu sa mu v nich však objaví kúsok lana. Zviaž kúsok lana z kúzelnickej súpravy do malého balička a priviaž naň dlhú čiernu nitku. Zväzok lana si zastrč za krk pod golier saka. Druhý koniec nitky si priviaž na vrchný gombík saka (na tento trik by si ho mal mať zapnuté). Ukáž divákovi, že máš prázdne ruky. Mávnutím ruky si zastrč malíček za nitku. Keď ruky rýchlo vystrieš dopredu, lano sa náhle zjaví.



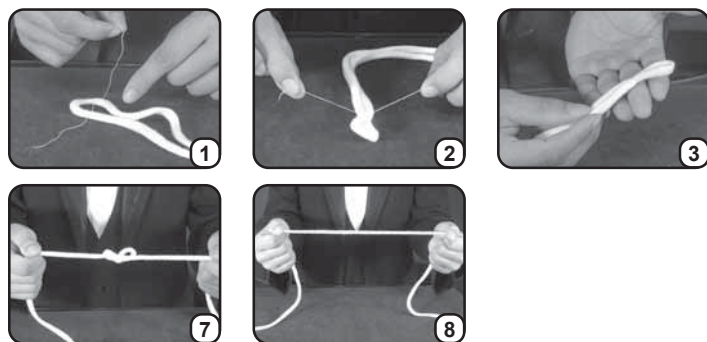
HU 94 - A CSOMÓNAK NYOMA VÉSZ

A trükk bemutatása előtt köss a kótél köré egy darab fehér cérnát úgy, hogy a kótél közepén egy kis hurok keletkezzen. Takard el a cérnát az ujjaidal. Húzd át a kótél egyik végét a hurkon, majd újra húzd vissza, hogy úgy nézzen ki, mintha csomót kötöttél volna rá. Ha a kótél két végét egyszerre meghúzod, a cérna elszakad, és a csomó eltűnik. Természetesen ügyelned kell arra, hogy ujjaidal eltakard a fehér cérnát, amikor a köteled felveszed, hogy „csomót köss rá”.

koniec lana slučkou tam a potom späť. Bude to vyzerať, akoby si uviazal uzol. Keď potiahneš za oba konce naraz, nitka sa roztrhne a uzol zmizne. Keď chytíš lano, aby si „uviazal uzol”, musíš si samozrejme dať pozor na to, aby si prstami zakryl bielu nitku.

SK 94 - MIZNÚCI UZOL

Pred predvedením tohto triku si okolo lana uviazaj kúsok bielej nitky tak, aby sa v strede lana urobila malá slučka. Nitku zakry prstami. Prevleč jeden



HU 95 - VILLÁMCSEMŐ

Mutasd meg, hogyan tudsz egy kézzel csomót kötni. A madzag közepét helyezd jobb tenyeredre. Jelöljük a madzag hüvelykujjad felé lelógó végét „A”-val, mutatóujjad felőli végét pedig „B”-vel. Most egyszerre két mozdulatot kell végrehajtani. Behajlítod kis- és gyűrűsujjaddal szorítsd a madzagt tenyeredhez. Fordítsd tenyérrel lefelé a kezdet, majd mutató- és középső ujjaddal fogd meg az „A” madzagsvégét. Továbbra is lefelé fordított kézzel nyisd ki kis- és gyűrűsujjad, és ettől a madzag közepén egy csomó keletkezik.

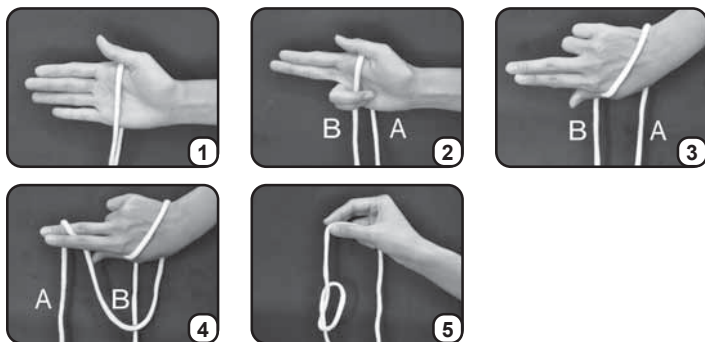
JAVASLAT: Amikor kis- és gyűrűsujjad kinyitod, kezdetet kissé ránts fel, hogy a csomó könnyebben beakadjon.

SK 95 - BLESKOVÝ UZOL

Vystav na obdiv svoju schopnosť urobiť uzol jednou rukou... Polož si stred lana na dlaň pravej ruky. Koniec lana, ktorý visí na strane palca, budeme volať „A” a koniec, ktorý visí na strane malíčka, „B”. Potom urobíš dva pohyby naraz. Pokrč malíček a prstenník a drž nimi lano na dlani. Pretoč ruku dlaňou nadol a ukazovák a prostredníkom zachyť koniec lana „A”.

Ruka je stále dlaňou dole. Pusti malíček a prstenník a v strede lana bude uzol.

TIP: Keď uvoľníš malíček a prstenník, trochu potras rukou smerom nahor. Pomôže to urobiť uzol.

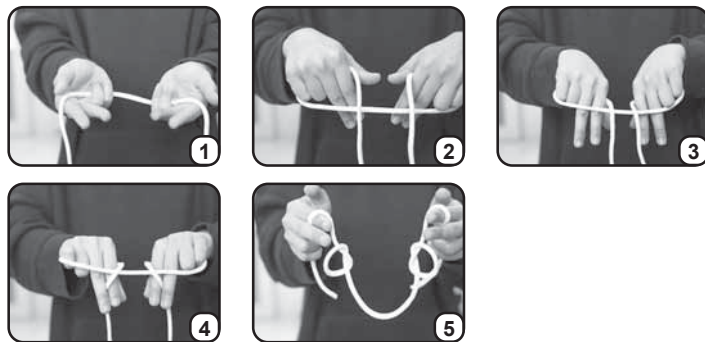


HU 96 - DUPLA CSOMÓ

Hogyan kössünk két csomót egy kötéltre, miközben a végénél fogva folyamatosan a kezünkben tartjuk? Ehhez mindenekelőtt a VILLÁMCSEMŐ trükköt kell alaposan kigyakorolni. Megtanultad már? Igen? Akkor továbbléphetünk a következő szintre. Felfelé fordított tenyérrel fogd a kötelet két kezed közé, de ne túl közel a végeihez. Ugyanazt a mozdulatot hajtsd végre, mint amit a VILLÁMCSEMŐ trükknél csináltál egy kézzel, csak most mindkét kezet egyszerre használd. Így látványos módon két csomót is elhelyezhetsz a kötélben.

SK 96 - DVOJITÉ UZLY

Ako urobiť dva uzly na lane tak, že pri tom nepustíš konce,?“ Na tento trik si najprv musíš nacvičiť trik „bleskový uzol”. Vieš ho urobiť? Môžeme teda pokračovať. Drž lano medzi rukami s dlaňami hore a nie príliš blízko pri koncoch. Urob rovnaké pohyby, ako pri „bleskovom uzle”, tentoraz však oboma rukami naraz. Veľkolepým spôsobom tak uviažeš dva uzly naraz.



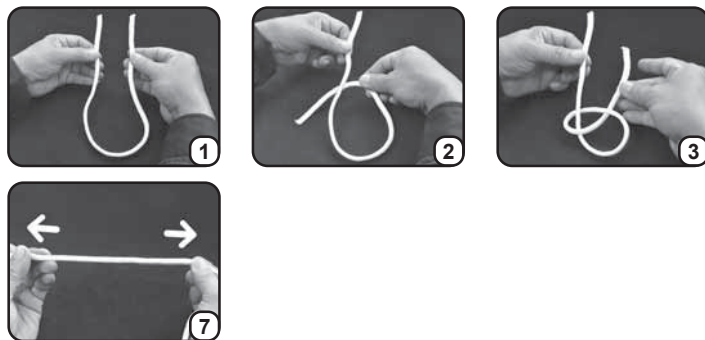
HU 97 - CSOMÓ VAGY NEM CSOMÓ?

Fogj egy darab kötelet és köss rá csomót úgy, hogy a kötél jobb oldali végét átteszed a bal felett, majd visszahúzd a hurkon keresztül. Húzd meg a kötelet mindkét végét, de ne szorítsd meg a csomót. Készíts újabb csomót, de most a bal oldali végét tedd át a jobbon, és azt húzd át a hurkon. Ezután – kívülről befelé – a kötelet jobb oldali végét bújtasd át a csomó alsó hurkán, és azután húzd ki, az alsó hurkból kifelé, majd magad felől dugd át a felső hurkon. Húzd meg a kötelet két végét, és a csomó eltűnik!

SK 97 - UZLY A ŽIADNE UZLY

Zober lano a uviaž na ňom uzol tak, že pravý koniec preniesieš ponad ľavý a späť cez slučku. Potom potiahni za oba konce, ale iba toľko, aby sa uzol

neutiahol. Urob ďalší uzol. Tentoraz však prenes ľavý koniec nad pravým a prevleč ho cez slučku. Pravý koniec prevleč dolnou slučkou smerom zvonku dovnútra a potiahni ho dopredu, von z dolnej slučky. Potom ho zo svojej strany prevleč hornou slučkou. Potiahni za oba konce lana a uzol zmizne.



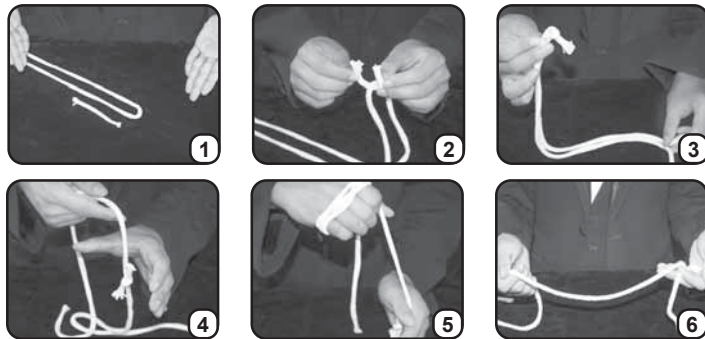
HU 98 - SEHOL A CSOMÓ

Mutass fel a közönségnek két madzgot, melyek egy csomóval össze vannak kötve. A nézők igazából egyetlen madzgot látnak, amely egy kisebb toldalék madzaggal van körülkötve, és ettől úgy néz ki, mintha kettő lenne. Tekerd fel a kezedre a madzgot, és közben észrevétlenül csúsztasd le a rajta lévő csomót a jobb kezedbe (a rövid kiegészítő madzgból kötött csomó viszonylag laza legyen, hogy könnyen tud mozgatni). Ezután vedd elő zsebedből a varázspálcát, ugyanakkor tedd zsebre a kis pótmadzgot. Végül mutasd meg a közönségnek, hogy a két madzag eggyé vált!

SK 98 - ĎALŠÍ MIZNÚCI UZOL

Ukážeš dve laná, zviazané uzlom. V skutočnosti to bude len jedno lano obviazané malým kúskom druhého lana tak, aby to vyzeralo, že sú laná dve. Zvinieš lano, uzol si vsunieš do pravej ruky, kde si ho tajne necháš. Daj si pozor, aby bol uzol z malého kúska lana zaviazaný na voľno a dalo sa ním ľahko pohybovať. Vyber si z vrečka kúzelnícku paličku a zároveň

si do vrečka schovaj malý kus lana. Potom divákovi ukáž, že sa dve laná zmenili na jedno.



HU 99 - KULCS ÉS KÖTÉL

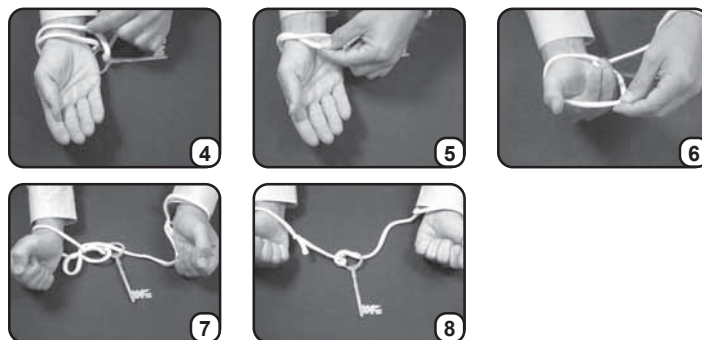
Közönség előtt csak akkor add elő ezt a trükköt, ha már tökéletesen kigyakoroltad. Egy néző kössön a kötélet két végére egy-egy hurkot és húzza rá azokat a bűvész kezeire. (A hurkok ne legyenek túl szorosak.) A kötélet többi része a két kéz között lazán lógjon. Most a bűvész fogja meg a kötelet közepén, vessen rá hurkot, és dugja át egy kulcs fején, majd húzza rá a



jobb kezére és elől, a hurok alatt, a jobb csuklójára. Végül húzza rá ezt a hurkot a jobb keze ujjaira, és amikor meghúzza a kótél két végét, a kulcs ott fityeg rajta.

SK 99 - KLÚČ A LANO

Tento trik musíš pred predvedením cvičiť, až kým ho nebudeš perfektne ovládať. Divák urobí na koncoch lana dve slučky a navlečie ich kúzelníkovi na ruky. (Slučky by nemali byť príliš utiahnuté). Zvyšok lana visí medzi rukami. Potom kúzelník chytí lano v strede a urobí na ňom slučku. Tú prevlečie cez kľúč, navlečie si ju na pravú ruku a prevlečie dopredu popod slučku na pravej ruke. Nakoniec túto slučku pretiahne cez prsty pravej ruky. Keď potiahne za oba konce lana, kľúč na ňom zostane visieť.



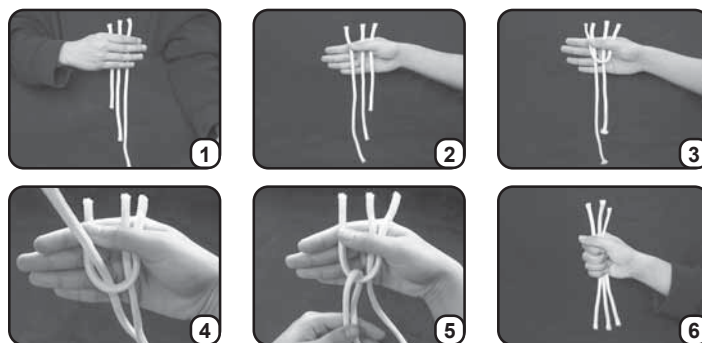
HU 100 - A PROFESSZOR RÉMÁLMA

A trükkhöz három kótélre lesz szükséged: egy 60, egy 40 és egy 20 cm hosszúra. Vedd a köteleket a bal kezedbe, hüvelyk- és mutatóujjad közé. (A legrövidebb legyen bal, a leghosszabb pedig jobb felől.) Most emeld fel a legrövidebb szál (1. kótél) alsó végét és dugd be hüvelyk- és mutatóujjad közé a leghosszabb szál (3. kótél) mellé. Ez a szál lesz a 4. kótél. Ezután dugd be a 2. kótél végét a 4. mellé, ez lesz az 5. kótél. Folytatva a sort, dugd be a 3. kótél alsó végét az 5. mellé. Így tehát hat szálvég áll most ki a bal kezedből. Jobb kézzel fogd meg a 4., az 5. és a 6. kótélvéget. A közönség látni fogja, hogy a szálak még mindig különböző hosszúságúak. Most jobb kezeddal közelítsd meg a bal, és észrevétlenül cseréld meg a 4. és 3. kötelet (nagyon fontos, hogy a 4. kótél a 3. mögé kerüljön, és ne elé). Ha most meghúzod az összes szálvéget, akkor egyforma hosszúnak fognak tűnni. A legrövidebb szálból képezett hurkot jobb kezed ujjai és tenyere mögé kell rejteni.

SK 100 - PROFESOROVA NOČNÁ MORA

Na tento trik budeš potrebovať tri kúsky lana v dĺžke 60, 40 a 20 cm. (Najkratší kúsok naľavo a najdlhší napravo). Potom chyt' dolný koniec najkratšieho lana (lano č. 1) a tiež si ho daj medzi palec a ukazovák, hneď vedľa najdlhšieho lana (lano č. 3). Z toho sa stane lano č. 4. Polož koniec lana č. 2 vedľa č. 4 a stane sa z neho lano č. 5. Rovnako polož aj dolný

koniec lana č. 3 vedľa č. 5. Takto ti bude z ľavej ruky trčať šesť koncov. Pravou rukou chyt' konce 4, 5 a 6. Diváci budú vidieť, že laná majú stále rôznu dĺžku. Potom si daj pravú ruku k ľavej a bez toho, aby to diváci videli, vymeň laná 4 a 3 (je veľmi dôležité, aby č. 4 išlo za č. 3 a nie pred neho). Keď potiahneš za všetky konce, bude sa zdať, že všetky laná majú rovnakú dĺžku. Slučku najkratšieho lana by si mal mať skrytú medzi prstami a dlaňou pravej ruky.



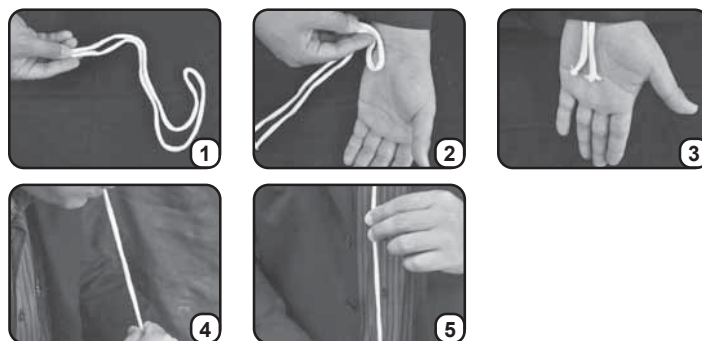
HU 101 - KÖTÉLHÚZÁS SZÁJON ÁT

Előadás előtt rejsz el egy hosszabb szál madzagot bal ruhaujzadban. Ugyanebből a madzagtól vegyél egy kisebb darabot a szádbá, mégpedig úgy, hogy az egyik végére ráharapsz, a másik kilóg a szádból. Most már jöhet a mutatvány! Emeld fel a bal kezed, és teljesen takard el a szádban tartott rövid szálat. Ezután gyorsan emeld fel a jobb kezed is és nyúlj a bal mögé, majd L A S S A N húzd ki ruhád ujjából a hosszabb szálat bal kezed ujjain keresztül. Az egész úgy fog kinézni, mintha a hosszabb szálat a szádból húznád elő. Amint a szál vége előbukkan a ruhaujjból, fogd meg bal kézzel, így könnyen közé rejtheted a rövidebb szálat, amelyet ekkorra már kivettél a szádból.

SK 101 - LANO Z ÚST

Pred predstavením si daj do ľavého rukáva dlhý kus lana. Malý kúsok rovnakého lana si daj do úst tak, aby si mal jeden koniec medzi zubami a druhý ti visel von. Budeš pripravený začať predstavenie. Daj si ľavú ruku k ústam a krátky kúsok úplne prikry. Hneď si tam daj aj pravú ruku. Natiahni sa za ľavú ruku a cez prsty ľavej ruky P-O-M-A-L-Y vytiahni dlhé lano z

rukáva. Bude to vyzeráť, akoby si mal dlhé lano v ústach. Keď vyjde koniec lana z rukáva, chyt' ho do ľavej ruky. To ti pomôže zakryť krátky koniec, ktorý si si medzitým vytiahol z úst.



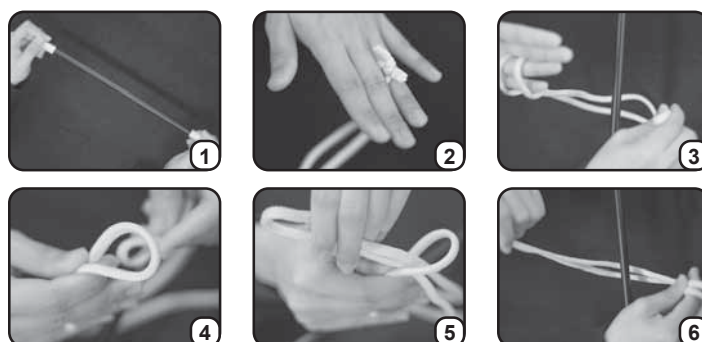
HU 102 - A KÖTÉL ÁTMEGY A VARÁZSPÁLCÁN

Két végén kösd össze hurokba a bűvészdobozban található kötelet. Kérj meg valakit a nézők közül, hogy fogja meg a varázspálcát a két végénél. A kótél csomóval ellátott végét vedd bal kezed 3. és 4. ujjá közé, jobb kézzel pedig húzd át a kótél másik végét a varázspálca alatt, majd emeld vissza közvetlenül bal kezed mellé. Mutató és hüvelykujjaddal észrevétlenül fogd át a jobb kezeden tartott egyik kótéldarabot. Most nagyon gyorsan engedd ki a csomót bal kezed ujjai közül, húzd szét kezeidet, és hagyd, hogy a kótél átcúszszon összetett mutató- és hüvelykujjad között. Ha elég gyorsan hajtod végre a trükköt, a nézők úgy fogják látni, mintha a kótél átment volna a varázspálcán.

SK 102 - LANO CEZ KÚZELNÍCKU PALIČKU

Zviaž oba konce lana dohromady tak, aby vytvorili slučku. Potom požiadaj niektorého z divákov, aby chytí paličku za oba konce. Chyt' zaviazaný koniec lana tretím a štvrtým prstom ľavej ruky. Pravou rukou prevíň opačný koniec popod paličkou a späť hore tak, aby si ho mal vedľa ľavej ruky. Ľavým ukazovákou a palcom tajne urob okolo jedného z kúskov lana v

pravej ruke kruh. Potom nechaj uzol veľmi rýchlo spadnúť z ľavých prstov a odtiahni ruky od seba. Lano sa prevlečie cez kruh medzi ukazovákou a palcom. Ak to urobíš rýchlo, bude to vyzeráť, akoby lano prešlo cez paličku.



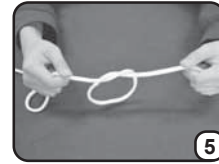
HU 103 - NINCS IS ILYEN CSOMÓ!

Lehet-e úgy csomót kötni egy kótélre, hogy közben nem engeded el a végét? A közönség azt fogja mondani, hogy ez lehetetlen. Mindjárt meg fogják látni, mekkorát tévednek! Ül karba tett kézzel, és legyen előtted a kótél kiterítve az asztalon. Egyszerre fogd meg bal kézzel a kótél jobb, jobb kézzel pedig a kótél bal oldali végét. Ezután karjaidat kibontva „csúsztasd” össze a hurkot az asztalon fekvő, amíg a csomó hirtelen meg nem jelenik rajta.



SK 103 - NEMOŽNÝ UZOL

Vieš urobiť uzol bez toho, aby si pustil jeden koniec lana? Obecenstvo povie, že to nie je možné. Ale sleduj toto! Založ si ruky a rozmotané lano si polož pred seba na stôl. Ľavou rukou zober pravý koniec lana. Zároveň zober ľavý koniec pravou rukou. Potom pusti ruky a potiahni lano na stole za konce. Zrazu sa objaví uzol.



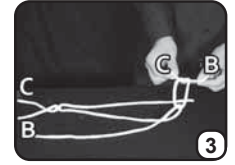
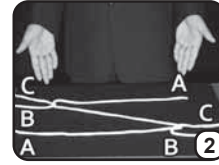
HU 104 - A PROFESSZOR ÚJABB RÉMÁLMA

Szükséged lesz a bűvészdobozban található kötéltre, és még két kisebb, ugyanolyan kinézetű kötélrészre. A mutatóvány előtt „S” alakban tedd ki az asztalra a hosszú kötelet, és a kisebb kötélrészeket hajtsd át az „S” két hasán. Kösd csomóra a 3-3 szálvéget mindkét oldalán. A csomók takarják el azokat a pontokat, ahol a kisebb kötélek át vannak vetve az „S”-en. Mutasd meg a közönségnek a kialakult szálrendszert, majd bontsd ki az egyik végére kötött csomót, és mutasd meg, hogy a három szál ismét külön áll. A képen látható módon vedd a kötelet a kezvedbe. Az „A” szálvéget elengedve, csak a „B”-t és a „C”-t kösd össze. Ez azt jelenti, hogy a kis kötélrész ránkötötted a hosszúra. Most a másik csomót bontsd ki, és itt is hajtsd végre az előbb leírtakat. A közönség azt fogja gondolni, hogy ezúttal is három szálát kötöttél össze. Ezután fogd a kötélt egyik végét bal kézbe, és jobb kezveddel tekerd fel rá a szálát. Közben jobb kézzel (amit ehhez megfelelően össze kell zárnod) húzd le a két csomót a hosszú kötélről. A csomóra kötött kisebb kötélrészeket rejtse el jobb kezvedben. Fújj rá bal öklödre és tekerd le róla a hosszú kötelet. Add oda a kötelet a nézőknek, hogy megvizsgálhassák, és amíg nem néznek oda, a két kisebb darabot szépen tüntesd el a zsebedben.

SK 104 - ĎALŠIA PROFESOROVA NOČNÁ MORA

Potrebuješ lano, ktoré nájdeš v kúzelníckej súprave, a dva ďalšie malé kúsky rovnakého typu lana. Pred predstavením si na stole vytvor z najdlhšieho lana tvar písmena „S”. Dve krátke laná daj do ohybov dlhého. Všetky tri konce na oboch stranách zauzli. Uzly musia zakryť miesta, kde na zhyboch visia krátke laná. Potom to ukáž divákovi a rozviaž jeden z koncov. Tak môžeš ukázať tri voľné konce. Chyť lano do rúk tak, ako na obrázku: pusti koniec A a zviaž konce B a C. Tým zauzliš krátke lano okolo

dlhého. Potom zober druhý koniec a tiež ho rozuzli. Zopakuj tie isté kroky. Diváci budú presvedčení, že si zauzli tri laná. Zober jeden z koncov do ľavej ruky a zroluj si ho pravou rukou okolo ľavej. Pravou rukou (poriadne zavretou) stiahni oba uzly z dlhého lana. Uzly skry v pravej ruke. Fúkni si na ľavú päsť a rozviň dlhé lano, ktoré máš omotané okolo ľavej ruky. Diváci si ho môžu prezrieť. Kým sa nepozerajú, obe krátke laná schovaj do vrecka.



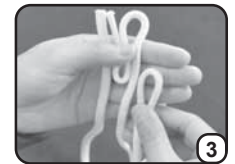
HU 105 - A MADZAG ÁTVÁGÁSA CSAK ÁTVÁGÁS!

Megmutatjuk, hogyan vágj ketté egy kötelet úgy, hogy végül láthatóan mégiscsak egyben maradjon. A trükkhöz használhatod a bűvészdobozban található kötelet is, de ha nem akarod elvágni, akkor bármilyen más kötélt vagy madzag jó lesz. Vegyél tehát elő egy kb. 30 cm hosszú madzagot. Mutasd meg a közönségnek, hogy egyetlen folytonos szálról van szó. Fogd a két végét bal kezéd hüvelyk- és mutatóujja közé, majd a lelógó hurkot alulról tedd a kezéd mögé úgy, hogy a közönség ne lássa. Jobb kezéd hüvelyk- és mutatóujjával – amelyek most bal tenyered felé mutatnak – gyorsan fogd meg a jobb oldali szálát és bújtasd át a jobb oldali hurkon. A madzagnak ekkor úgy kell kinéznie, hogy a nagyobb hurokból kiáll egy kisebb. Kérj meg valakit a nézők közül, hogy segítsen neked. Mondd neki, hogy az ollóval vágja át a kisebb hurkot. A közönség azt gondolja majd, hogy a kötélt, amit mutattál, ketté lett vágva. Engedd le a jobb és a bal oldali szálvéget – ezzel azt az érzetet keltesd, hogy egy madzagnak ketté lett, hiszen most négy szálvég látható. Tedd össze hüvelyk- és mutatóujjadat, és egy gyors és határozott mozdulattal húzd át rajta a madzagot, miközben a kisebb szálrész bal kezvedben marad. Feltűnés nélkül szabadulj meg tőle, és engedd, hogy a közönség megvizsgálhassa az ismét teljes hosszában pompázó madzagot.

SK 105 - TRIK S PRESTRHNUTÍM LANKA

Ako prestrihnúť lanko na dve časti a skončiť s lankom, ktoré vyzerá znovu celé? Na tento trik môžeš použiť lano z kúzelníckej súpravy. Ak ho však nechceš prestrihnúť, použi akýkoľvek iný kusok lana či lanka. Zober lanko s dĺžkou asi 30 cm. Ukáž divákovi, že to je jedno celé lanko. Drž ho tak, aby si konce mal medzi palcom a prstami ľavej ruky. Visiacu slučku si daj za dlaň ľavej ruky tak, aby ju obecenstvo nevidelo. Prst a ukazovák pravej ruky nasmeruj na ľavú dlaň. Zober pravé lanko a prevleč ho cez slučku na pravej strane. Mala by sa tým vytvoriť malá slučka, ktorá bude trčať z väčšej

slučky. Požiadať niektorého z divákov, aby ti pomohol. Daj mu nožnice a nechaj ho prestrihnúť malú slučku. Diváci budú presvedčení, že prestrihol celé lanko na dve časti. Spusti pravú aj ľavú ruku. Tým vytvoríš dojem, že je lanko prestrihnuté na dve časti, keďže máš v rukách štyri konce. Rýchlym mávnutím potiahni lanko cez palec a prst. Menší kusok lanka si zároveň nechaj v ľavej ruke. Nenápadne sa zbav menšieho lanka a nechaj divákov, aby si prezreli lanko, ktoré zostalo vcelku.



HU 106 - ÖSSZEÁLL, AMI SZÉTHULL

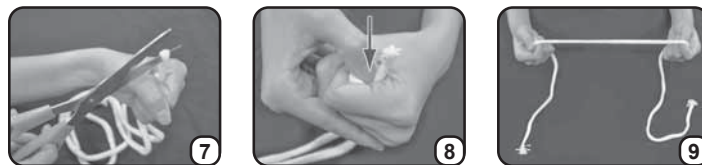
Mutasd meg a közönségnek a varázskötelet, de tedd hozzá, hogy ez tulajdonképpen egy mindennapi madzag. Két néző segítségére lesz szükséged, akik a két végén tartják a kötelet, amíg te középen fogsz rá. Vágd a kötelet el közepén. Ahogy elengeded, a nézők meglepve fogják tapasztalni, hogy az mégis ép és sértetlen maradt. A mutatóvány előtt vágj le egy kb. 8 cm hosszú madzagot. Csinálj belőle egy kis hurkot, és rejtse el bal kezvedben, az ujjaid közé (ld. az 1. ábrát). Add át a nézőknek a kötelet, hadd vizsgálják meg, majd kérd meg a két önként vállalkozót, hogy fogják meg a két végét. Te a kötélt középed ragadd meg és tégy úgy, mintha hurokba fognád ott, ahol el akarod vágni, de valójában azt a hurkot tedd oda, amelyet előzetesen elrejtettél a bal kezvedben. A kezéd legyen ökölbe szorítva (ld. a 2. ábrát). Most vágd el a hurkot, és ügyesen rejtse el a darabokat ismét bal tenyeredben. A közönség igencsak meg lesz lepve, amikor azt látja, hogy a teljes kötelet egyben tartod a kezvedben.

SK 106 - OPRAVENÉ LANO

Zober kúzelné lano a predved' ho divákovi: ukáž, že to je normálne lano. Požiadať dvoch z nich, aby ho chytili za konce. Ty ho drž v strede. Lano

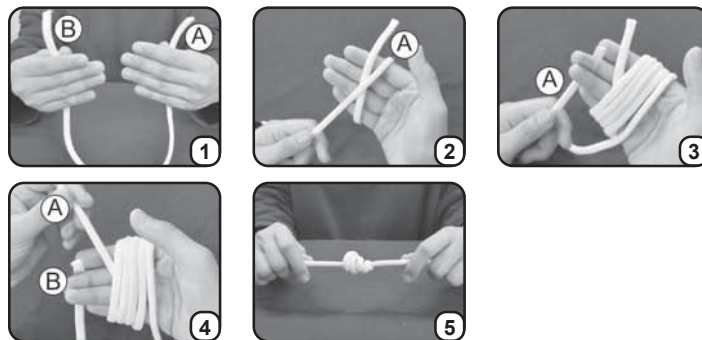


v strede prestrihni. Keď ho pustíš, diváci budú prevkapaní, že sa s ním nič nestalo. Pred predstavením si odstrihni kúsok lana v dĺžke asi 8 cm. Z tohto kúska urob malú slučku, ktorú si schováš medzi prsty ľavej ruky (pozri obrázok 1). Potom nechaj divákov, aby si prezreli lano. Požiadať dvoch z nich, aby ho chytili za konce. Ty ho drží v strede a predstieraj, že na ňom robíš slučku, na ktorej ho prestrihneš. V skutočnosti však vystrčíš slučku, ktorú máš skrytú v ľavej ruke. Ruku musíš mať zovretú v päť (pozri obrázok 2). Potom slučku prestrihni a kúsky opäť opatrne schovaj do ľavej dlane. Obecenstvo za veľkého prevkapania zistí, že máš v rukách stále celé lano.



HU 107 - EGY CSOMÓ VARÁZSCSOMÓ

A kötél végét kezdedben tartva alakíts ki hurkkokat. Ehhez fogd az „A” kötélvéget bal kézre, jobbal pedig hajtsd a kötelet karikába. Balról húzd rá a karikát jobb kezded ujjaira, és ujjaidd hegyével fogd meg az „A” szálvéget. Miközben ballal bal felé húzod a „B” szálvéget, jobbal húzd „A”-t jobb felé. Ettől csomók keletkeznek a kötélen.



SK 107 - ZÁZRAČNÉ UZLY

Drž lano za konce a urob na ňom slučky. Zober „A” do ľavej ruky a pravou rukou zatoč lano. Slučku si presuň z ľavej ruky na prsty pravej ruky a končekmi prstov pravej ruky chyt „A”. Zároveň s tým, ako ľavou rukou potiahneš „B” doľava, potiahni „A” doprava. Na lane sa zjaví uzol.

HU 108 - HA RÖVID A MÉZESMADZAG...

A „mutatvány” előtt köss egy rövid madzagot (nem túl szorosan) egy hosszabb szál közepére, majd kösd össze a hosszú madzag két végét, ami ettől úgy fog kinézni, mintha két kötélen lenné összekötve mindkét végén. A trükk előadása közben ezeket az előre „megkötött madzagokat” mutasd meg, és magyarul képpen mondd el, hogy két módon lehet e rövid madzagokat egyetlen, hosszú szállá egyesíteni. Először is úgy, ha a csomóra kötött végeit kibontod (most bontsd ki a hosszú szál valóban összecsomózott végeit), de ettől még „marad egy csomó a közepén”, illetve ha beveted a „varázspont”. Miközben ezeket mondd, kezd feltekerni a madzagot a kezdedre, és ezt rendületlenül folytasd akkor is, amikor eljutsz az álcsomóhoz, csak takard el, miközben végigcsúsztatod a madzagon, hogy végül a „tekerceselő” kezdedben kössön ki. Ha készen vagy, azonnal nyúlj be a zsebedbe a „varázsporért” – közben a rövid madzagot tedd zsebre – vedd elő a láthatatlan port, szórd meg vele a madzagot és engedd

kibomlani, hogy mindenki lássa: a két rövidebb madzagnál egyetlen hosszú szál lett!

SK 108 - PREDĽŽENIE LANA

Pred predstavením uviaz krátky kúsok lana (nie príliš napevno) okolo stredu dlhého lana. Potom zviaž konce dlhého lana dohromady. Bude to vyzerať, akoby boli na koncoch priviazané dva kúsky lana. Počas predstavenia zober tieto „zauzlené laná” a vysvetli, že sú dva spôsoby, ako krátke laná predĺžiť. Buď rozviazaním koncov (rozviaž naozaj zaviazané konce dlhého lana), tak však „zostane v strede uzol”, alebo pomocou zázračného prášku. Zatiaľ čo budeš rozprávať, oviň si lano okolo ruky. Keď sa dostaneš k falošnému uzlu, namotávaj lano ďalej, ale uzol zakry a nechaj ho sklíznuť po lane do ruky, ktorou lano navíjaš. Hneď siahni do vrecka po zázračný prášok. Kúsok lana pritom nechaj vo vrecku. Vyber neviditeľný prášok, posyp ním lano, rozviň ho a ukáž, že je zase celé a dlhé.

HU 109 - A BŰVÖS CSOMÓ

Köss álcsmót egy kötéltre. Gyakorold ki alaposan a mozdulatokat anélkül, hogy közben odanéznél. Húzd meg a kötélet két végét, hogy az álcsmó szinte teljesen eltűnjön. Majd teljesen feszítsd ki a kötelet. Egy néző akár le is takarhatja kendővel a kötelet és rajta a csomót. Ezután többször erősen húzd meg a kötelet. Vedd le a kendőt, és mutasd meg a közönségnek, hogy a csomó eltűnt!

nezmizne. Potom lano úplne natiahni. Môžeš požiadať diváka, aby na lano a uzol položil vreckovku. Niekoľkokrát silne potiahni za lano. Daj vreckovku preč a diváci zistia, že uzol zmizol.

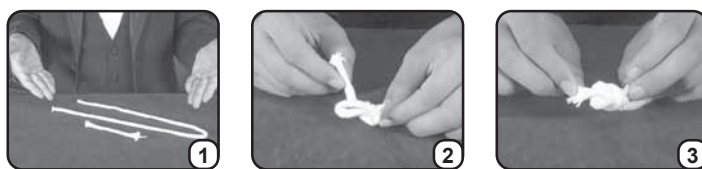
SK 109 - ZÁZRAČNÝ UZOL

Urob na lane falošný uzol. Musíš si ho niekoľkokrát nacvičiť, aby si ho vedel urobiť bez pozerania. Potiahni za oba konce, až kým uzol takmer



HU 110 - CSOMÓ, HOPPI!

A trükkhöz egy hosszabb madzagon kívül szükséged lesz egy ugyanolyan kinézetű rövidebb madzagra is. Hajtsd félbe a hosszabb szálat, és a kisebbel kösd körül közepén. Ez úgy fog kinézni, mintha két madzag lenne összekötve egymással. Vedd a hosszabb szál egy-egy végét a két kezdedbe, húzd szét őket, és a csomó lerepül a madzagról!



SK 110 - SKÁKAJÚCI UZOL

Okrem dlhého lana budeš potrebovať aj menší kúsok rovnakého lana. Dlhšie lano zlož na polovicu a okolo stredu naň uviaz malý kúsok. Bude to vyzerať, akoby si mal dve laná, zviazané dohromady. Potom zober konce lana do oboch rúk, potiahni ich od seba a uzol z lana odletí.



HU 111 - HOUDINI UJJSZABADÍTÓ TRÜKKJE

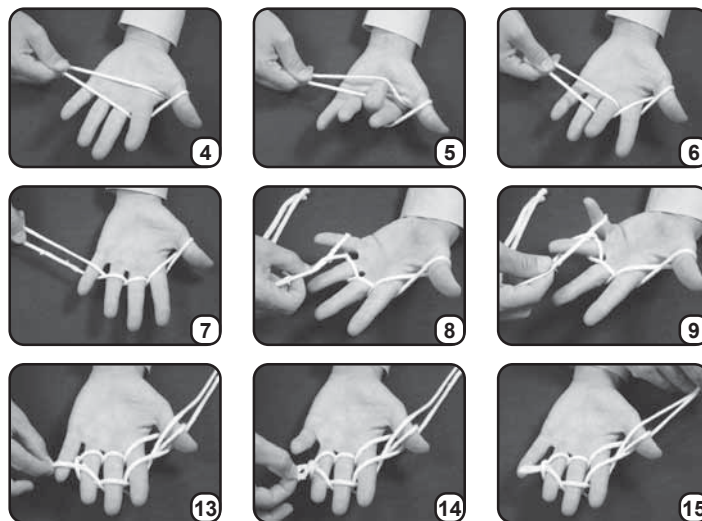
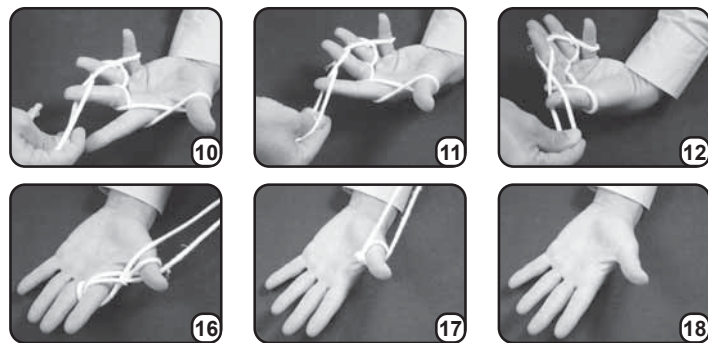
Bizonyára hallottál már Houdiniról, aki híres szabaduló művész volt. Most összekötött ujjaidat fogod az ő trükkjével kiszabadítani. Tedd a madzagot a bal kezdedre úgy, hogy két vége kétoldalt leljgjon. A kezded alól emeld fel a madzag kisujjad felőli végét, és húzd vissza kis- és gyűrűsujjad között, majd tedd hüvelykujjad mögé. A jobb kezdeddel ne engedd el a madzagot, mert ezután félfordulattal kell az ellenkező irányban visszavezetned a



kezed felett hüvelyujjad mögé úgy, hogy a szálvéget a mutatóujjad mögé helyezed. Most már elengedheted a madzagot. Jobb kézzel emeld le a hüvelykujjadról, majd tedd át a középső ujjaid között. Ujjaid most tényleg úgy néznek ki, mintha össze lennének kötözve...

SK 111 - HOUDINIHO PRSTY

Houdini bol veľmi slávny mág a expert na úniky. V tomto triku si vyslobodíš zviazané prsty. Prelož si lano cez ľavú ruku. Nadvihni slučku spoza ruky a prevleč si ju cez prsty a poza palec. Nepúšťaj lano z pravej ruky. Pri tom, ako budeš s lanom pokračovať okolo ruky, urob polovičný záhyb opačným smerom, poza palec a poza ukazovák. Potom môžeš lano pravou rukou pustiť. Zdvihni ňou lano z palca a daj si ho cez medzeru medzi strednými prstami. Tvoje prsty budú vyzerať naozaj poriadne zviazané.



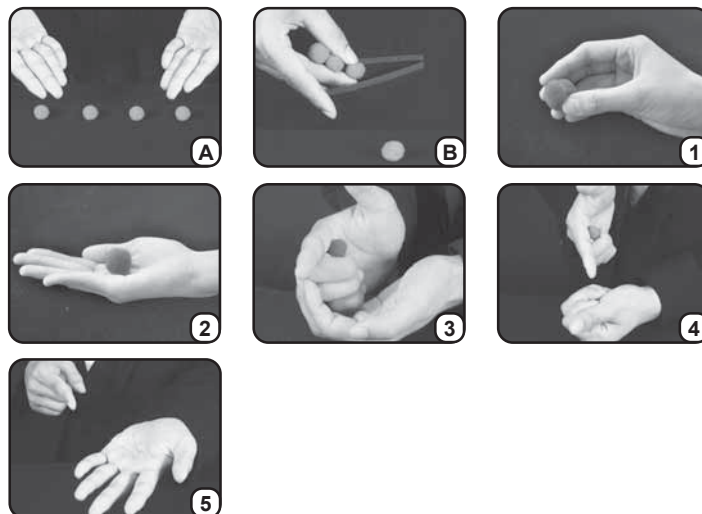
HU 112 - AZ ELTÚNT PAMUTGOLYÓ

Alaptrükk, amit csak akkor érdemes közönség előtt is bemutatni, ha a mozdulatot már tökéletesen elsajátítottad. A hibátlan kivitelezés nagyon fontos, különben a nézők észrevehetik, hogy a pamutgolyó nem tűnt el, hanem a jobb kezeden tartod. A számhoz négy golyóra lesz szükséged. Mielőtt bemutatnád, három pamutgolyót tegyél be nadrágod jobb oldali zsebébe, a negyediket pedig a baloldalon dugd zsebre. Vegyél ki egyet a jobb oldali zsebben elhelyezett golyók közül. Mutasd meg a közönségnek. Helyezd a golyót a jobb tenyered felső részébe, második és harmadik ujjad közé. Ha a tenyérrel lefelé fordított jobb kezettel eltakarod a bal kezdet, akkor a közönség azt gondolja, hogy a pamutgolyót a bal kezeden tartod, úgyhogy zárd öködbe a bal kézfejed. Vedd el a jobb kezdet (benne a pamutgolyóval). Színpadiasan mutass rá a bal kezetre. Egyenként nyisd ki az ujjaidat. A pamutgolyó eltűnt a kezedből!

SK 112 - ZMIZNUTIE BAVLNENEJ GULŐČKY

Toto je základný trik a pohyby by si mal mať perfektne navčičené predtým, než ho ukážeš obecnstvu. Správne prevedenie pohybu je veľmi dôležité. Inak si môžu diváci uvedomiť, že v skutočnosti držiš bavlnenú guľôčku v pravej ruke. Na tento trik budeš potrebovať štyri bavlnené guľôčky. Pred predvedením si musíš dať tri guľôčky do pravého vrecka nohavíc a jednu do ľavého. Vyber jednu z guľôčok z pravého vrecka. Ukáž ju divákovi. Polož si guľôčku na dlaň pravej ruky medzi ukazovák a prostredník. Ak si prikryješ ľavú ruku pravou rukou otočenou smerom dole, obecnstvo si bude myslieť, že máš guľôčku v ľavej ruke. Musíš ju preto zovrieť v päst.

Odtiahni pravú ruku (guľôčka je stále v nej). Ležérne ukáž ukazovákovi na ľavú ruku. Jeden po druhom otvor prsty. Guľôčka z tvojej ruky zmizla!



HU 113 - ZSEBRE SZÁLLÓ GOLYÓ

Az ELTÚNT PAMUTGOLYÓ trükk folytatásaként mondd el a közönségnek, hogy az ilyen eltűnt golyókkal gyakran megesik, hogy nadrágod zsebéből bukkannak ismét elő. Nyúlj be a jobb oldali nadrágzsebbe (de vigyázz, hogy az „eltüntetett” golyót el ne ejtsd) és vegyél a kezembe még egy golyót. Most tehát két golyónak kell lennie a tenyeredben. Az egyiket továbbra is rejtve kell tartanod. Nyisd ki a kezdet és mutasd meg a nézőknek, hogy a golyó a kezedből valóban egyenesen a zsebedbe repült.

SK 113 - PRELET DO VRECKA

V pokračovaní triku „zmiznutie bavlnenej guľôčky” vysvetlí divákovi, že keď guľôčka zmizne, veľmi často sa znovu zjaví vo vrecku nohavíc. Siahni si do

pravého vrecka nohavíc (daj si pozor, aby si nevy pustil „zmiznutú” guľôčku) a vyber ďalšiu. Teraz by si mal mať v ruke dve guľôčky. Jedna z nich musí zostať skrytá. Otvor ruku a ukáž divákovi, ako sa zmiznutá loptička zjavila v tvojom vrecku.



HU 114 - MELYIK KEZEMBEN VAN?

Most, hogy már be tudod mutatni a ZSEBRE SZÁLLÓ GOLYÓ trükkjét, készen állsz a folytatásra. Tartsd az egyik pamutgolyót ujjaid hegyével, a másikat pedig az ujjtövek közé rejtve. A látható golyót helyezd a bal tenyeredbe. Majd fogj rá és tartsd tenyérrel felfelé, hajtsd végre ugyanezt a mozdulatot a jobb kezettel is, de jobb tenyered lefelé nézzen. Ezen a ponton a közönség azt gondolja, hogy csak egy golyót használsz, és az a bal kezeden van. Keresztezd a kezeidet, és többször üsd össze a két öklöd. Most kérdezd meg az egyik nézőt, szerinte melyik kezeden van a pamutgolyó. Valószínűleg azt válaszolja majd, hogy a bal kezeden. Tárd szét karjaid és nyisd ki bal kezdet, hogy a közönség láthassa a még mindig benne lévő pamutgolyót. Most nyisd ki a jobb kezdet is, ahol egy újabb

golyó jelenik meg! A trükk végrehajtása közben mondd el a nézőknek, hogy egy pamutgolyóból kettőt tudsz varázsolni.

SK 114 - V KTOREJ RUKÉ?

Keď dokončíš trik „prelet do vrecka”, budeš pripravený začať tento. Jednu bavlnenú guľôčku drž na končekoch prstov a druhú skrytú pod prstom.



Polož si guľôčku do dlane ľavej ruky. Potom ľavú ruku zavri a otoč ju dlaňou nahor. Rovnaký pohyb urob pravou rukou, tú ale otoč dlaňou nadol. V tomto momente si obecenstvo bude myslieť, že používaš len jednu guľôčku, tú, čo máš v ľavej ruke. Prekríž ruky a niekoľkokrát udri pästami o seba. Teraz sa niektorého z divákov opýtaj, v ktorej ruke máš guľôčku. Pravdepodobne povie, že v ľavej. Oddeľ ruky, otvor ľavú a ukáž, že guľôčka je stále tam. Potom otvor pravú ruku a zjaví sa ďalšia guľôčka! Pri tomto triku vysvetli, že dokážeš z jednej guľôčky vyčarovať!



HU 115 - KÉZBŐL-KÉZBE

Ehhez a számhoz négy pamutgolyóra lesz szükséged. Az elsőt kiteszed az asztalra, a másodikat jobb kezed ujjai közé fogod, a harmadikat titokban bal tenyeredbe helyezed. A negyedik golyó pedig a nadrágzsebben marad. Figyelmedet láthatóan összpontosítsd a jobb kezedre, de közben bal tenyeredet helyezd rá arra a golyóra, amit előzőleg kitéttél az asztalra, és fogd össze a két golyót úgy, mintha a kettő egy lenne. Ekkor a két kezeden összesen három golyónak kell lennie, bár a közönség azt hiszi, hogy csak kettő van. Bal kezedből tedd át a két golyót a jobb kezedbe, így immár mind a három ott rejtőzik. Jobb kezeted nyújtsd ki a néző felé és kérd meg, hogy nyissa ki a kezét, majd tedd bele az összes pamutgolyót. Várd ki, hogy teljesen bezárja a markát, mielőtt ujjaiddal elengednéd a golyókat. Amikor már a nézőnél van a három pamutgolyó, nyúlj be a jobb nadrágzsebbedbe, vedd ki a negyedik golyót és mutasd meg neki. Mondd azt, hogy úgy fogsz tenni, mintha saját kezedből átvárásznál ezt a golyót az övébe. Hajtsd végre az alaptrükköt, majd mutasd meg a nézőnek üres bal kezéd. Ő nem tudja, hogy jobb kezeden továbbra is ott lapul a negyedik golyó. Kérd meg, hogy nyissa ki a kezét és számolja meg, hány golyót tart benne. Mondd azt, hogy a pamutgolyó a kezedből észrevétlenül átvándorolt az ő kezébe.

SK 115 - Z RŮČKY DO RŮČKY

Na tento trik potrebuješ štyri bavlnené guľôčky. Jedna je položená na stole, druhú by si mal mať medzi prstami pravej ruky a tretiu tajne držíš v ľavej dlani. Štvrtú guľôčku máš vo vrecku. Presuň všetku pozornosť na pravú ruku. Zároveň polož ľavú ruku dlaňou nadol na stôl a chyť obe guľôčky.

Teraz by si mal mať v rukách tri guľôčky. Diváci si však myslia, že máš len dve. Presuň obe guľôčky z ľavej ruky do pravej, aby si všetky tri držal v jednej ruke. Natiahni pravú ruku k divákovi a požiadať ho, aby otvoril svoju ruku. Všetky guľôčky mu vlož do dlane. Neuvoľni prsty, až kým nebude mať ruku úplne zovretú. Divák má v tomto momente tri bavlnené guľôčky. Siahni si do vrecka nohavíc a vyber štvrtú guľôčku. Ukáž ju divákovi. Vysvetli, že mu ju akože prenesieš do ruky. Urob základný trik. Potom ukáž divákovi prázdnu ľavú ruku. Nebude vedieť, že máš guľôčku skrytú v pravej ruke. Požiadať ho, aby otvoril ruku. Guľôčka prešla neviditeľnou cestou z tvojej ruky do jeho.



HU 116 - A GOLYÓ LÁTHATATLAN ÚTJA

Helyezd ki az egyik pamutgolyót az asztalra, a másikat tenyérrel felfelé fogd a jobb kezedbe. Tegyéül úgy, mintha a pamutgolyót áttennéd a bal tenyeredbe, de valójában az alapmozdulatot hajtsd végre. Nagyon fontos szabály, hogy a golyók eltüntetése közben a bal kezedenek mindig zárva kell lennie. Most tenyered rá arra a golyóra, amelyet előzőleg kitéttél az asztalra. Vigyázz, hogy a közönség ne figyeljen fel a mozdulatra. A két pamutgolyót fogd össze úgy, mintha a kettő egy lenne. Kérd meg valamelyik nézőt, hogy nyissa ki a jobb kezét, tedd bele a pamutgolyót (amelyik valójában két golyó), és mondd neki a következőket: „Az egyik pamutgolyó nálad van, a másik pedig nálam”. Most kérd meg, hogy zárja ököibe a kezét (miközben ujjadat kihúzd). Mondd azt a nézőnek, hogy magikus erővel rendelkezel és a pamutgolyót saját kezedből láthatatlan úton átvárászolod az övébe. Néhány bűverejű mozdulatot követően egyenként és lassan nyisd ki az ujjaidat – és már érik is a meglepetés! Ekkor a néző is kinyitja ököibe zárt kezét, és zavartan találgatja, vajon hogy csináltad?

SK 116 - NEVIDITEĽNÁ CESTA

Polož bavlnenú guľôčku na stôl a druhú si vlož do pravej ruky, ktorú máš otočenú dlaňou nahor. Teraz predstieraj, že guľôčku presúvaš do ľavej ruky, ale v skutočnosti urob základný pohyb. Je veľmi dôležité pamätať si, že vždy, keď predvážaš toto zmiznutie, musíš mať ľavú ruku zavretú. Teraz zober guľôčku, čo zostala na stole, a polož dlaň priamo na ňu. Daj si

pozor, aby obecenstvo tomuto pohybu nevenovalo pozornosť. Teraz môžeš zobrať obe guľôčky tak, akoby si bral len jednu. Požiadať diváka, aby otvoril pravú ruku. Vlož mu do nej guľôčku (v skutočnosti obe) a povedz: „Tu máš jednu guľôčku. Ja mám druhú.” Teraz ho požiadať, aby zavrel dlaň (zároveň daj preč prst). Povedz divákovi, že máš magické schopnosti a tvoja guľôčka podnikne neviditeľnú cestu z tvojej ruky do jeho dlane. Urob kúzelné pohyby a pomaly otvor prsty jeden po druhom. Prekvapenie! Potom divák otvorí dlaň a bude zmätený, ako sa ti podarilo.



HU 117 - KÉT GOLYÓ EGY KÉZBEN

Miután az előző trükköt végrehajtottad, vedd át a nézőtől a két pamutgolyót és helyezd őket az asztalra, kis távolságot hagyva közöttük. Bal kezedet tedd rá a bal oldali golyóra, mégpedig tenyérrel felfelé. Jobb kezeddal vedd a tenyeredbe a jobb oldali elhelyezett golyót és tedd bele a jobb tenyeredbe. Anélkül, hogy bal kezéd felemelnéd az asztalról tedd bele a golyót, majd zárd öködbe és mondd ezt: „Most a pamutgolyó a bal kezemben van.” Ekkor emeld fel a bal öklödöt az asztalról, fogd meg az alatta lévő golyót és mondd ezt: „Most a bal oldali pamutgolyó a jobb kezemben van.” Tehát mindkét kezeden kell lennie egy-egy pamutgolyónak. Nyisd ki és mutasd meg mindkét tenyeredet a nézőknek, akik azt látják, hogy az égvilágon semmi nem történt. Mondd azt nekik, hogy újra megpróbálsz végrehajtani a trükköt. Ismételj meg minden mozdulatot, de amikor a golyót látszólag a bal tenyeredbe teszed, ne hagyd ott, hanem továbbra is tartsd a jobb kezeden.

SK 117 - DVE V JEDNEJ RUKU

Po predvedení predošlého triku zober divákovi obe guľôčky. Polož ich na stôl jednu trochu ďalej od druhej. Polož chrbát ľavej ruky na ľavú guľôčku. Pravou rukou zdvihni pravú guľôčku a drž ju v pravej dlani. Bez toho, aby si zdvihol ľavú ruku zo stola, si polož guľôčku do ľavej dlane, zavri päst a povedz: „Teraz mám guľôčku v ľavej ruke”. Následne zdvihni ľavú päst zo stola, zober druhú guľôčku, ktorá zostala pod ľavou rukou, a povedz: „Teraz mám ľavú guľôčku v pravej ruke”. V každej ruke by si mal mať jednu bavlnenú guľôčku. Otvor obe ruky a ukáž ich obecenstvu. Nič sa nestane. Vysvetli, že sa pokúsiš trik zopakovať. Zopakuj všetky pohyby, ale pri ukladaní guľôčky do ľavej ruky si ju namiesto toho nechaj v pravej.



HU 118 - A KETTÉVÁGOTT PAMUTGOLYÓ

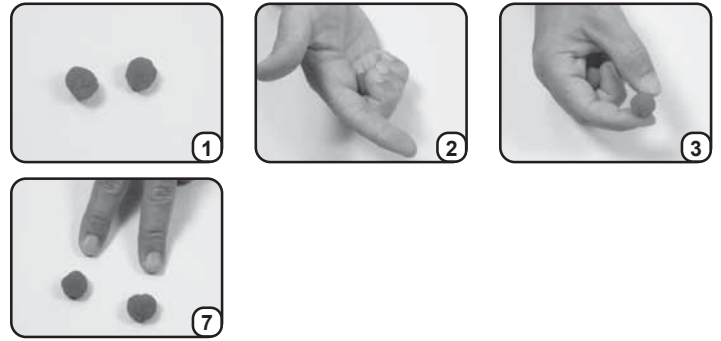
Rejts el titokban a kezdedben egy pamutgolyót, majd jól láthatóan mutasd meg a másik golyót ugyanebben a kezdedben. Helyezd a két golyót együtt az asztalra, és mutatóujjaddal támaszkodj rájuk. Görgesd az ujjadat a golyókra előre-hátra, mintha kettéfűrésznéd őket. Most emeld fel az ujjadat, és persze egy golyó helyett kettő lesz az asztalon.

SK 118 - PREPÍLENIE GULŔOČKY NA DVE

Jednu guľôčku si tajne schovaj v ruke a druhú guľôčku v tej istej ruke otvorene ukáž obecenstvu. Polož ich obe na stôl a pritlač palcom. Roluj



po nich prstom hore a dole, akoby si ich píll na dve časti. Nadvihni prst a z jednej guľôčky budú dve.



HU 119 - A PAMUTGOLYÓK REJTÉLYE

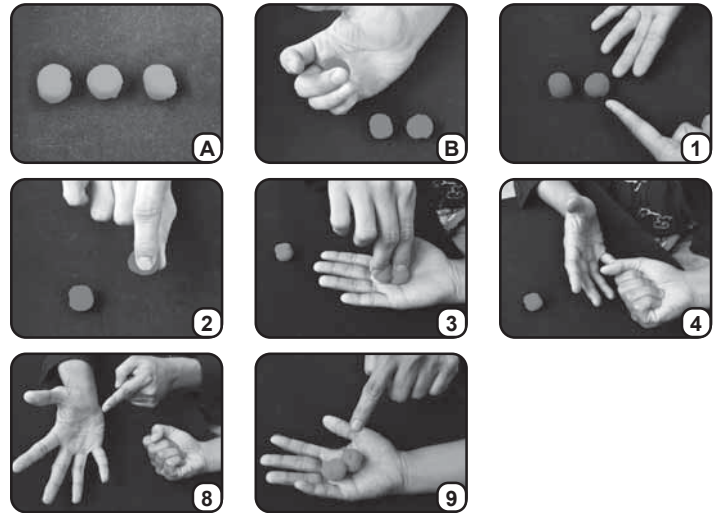
Tegyél ki az asztalra két pamutgolyót, egy harmadikat pedig – titokban, feltűnés nélkül – rejts el a jobb kezdedben. Kérj meg e nézőt, hogy válasszon az asztalon lévő golyók közül, és a kiválasztott pamutgolyót vedd fel a jobb kezdeddel. Tedd a golyót (valójában ekkor már 2 golyót tartasz a kezdedben: azt, amelyiket előre elrejtetted benne, és azt, amelyiket a néző választott) a néző jobb kezébe, aki azt gondolja, hogy csak egy golyót tart a kezében. Bal kezdeddel vedd fel a másik golyót az asztalról és tégy úgy, mintha áttennéd a jobb kezdedbe, de a golyó továbbra is maradjon a bal kezdedben. Nyisd ki a jobb kezdet és kérd meg a nézőt, hogy ő is nyissa ki a markát. A közönség azt fogja látni, hogy a pamutgolyó eltűnt a kezedből és varázslatos módon átkerült a néző kezébe.

SK 119 - KÚZLO DVOCH BAVLNEŔYH GULŔOČOK

Na stôl polož dve bavlnené guľôčky a tretiu si tajne a bez toho, aby to niekto videl, ukry do pravej ruky. Požiadaš niekoho z obecenstva, aby si vybral jednu z guľôčok na stole a následne ju zdvihni pravou rukou. Vlož "ju" (v skutočnosti stlačíš 2 bavlnené guľôčky dokopy - skrytú a vybranú) do



pravej ruky diváka. Bude si myslieť, že má v dlani len jednu. Ľavou rukou zober zvyšnú guľôčku zo stola a tvár sa, že si ju dávaš do pravej ruky, no v skutočnosti si ju nechaj v ľavej. Otvor pravú ruku a požiadaš o to aj diváka; bavlnená guľôčka z tvojej ruky zmizne a zázračne sa objaví v jeho dlani.



HU 120 - AMIT A CINKELT PAKLIRÓL TUDNOD KELL

Az alábbiakban a Bűvös Kártyán elhelyezett titkos jeleket fogjuk értelmezni. Ha a kártya hátlapjára pillantva tudni szeretnéd, mi van a lap másik oldalán, akkor kizárólag a bal felől fent látható kört figyeld. A többi körminta pusztán a közönségnek szóló dísz.

1. A kártya színét az alábbi jelek mutatják:

* a pikk esetében a középső kis kör alsó negyede fehér,

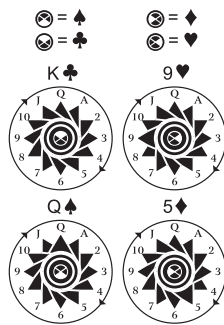
* a treff esetében a felső negyed fehér színű,

* a kárónál a bal negyed köröcikk fehér,

* a kőr esetében pedig a jobb.

2. A kártya számértéke, illetve a figura a következőképpen olvasható le:

* A fent említett középső kis kört 12 nyílhegy alakú jelből álló külső kör övezi egy óra számlapjához hasonlatos elrendezésben. Az 1 óra szerinti – a többi közül kissé kiemelkedő nyílhegygel jelzett – pozíció az ásznak felel meg, majd rendre a 2-es, a 3-as, a 4-es, az 5-ös, a 6-os, a 7-es, a 8-as, a 9-es és a 10-es számérték következnek. A 11 órának megfelelő pozíció a bubié, a 12 óra pedig a dámaé. A királyhoz nem tartozik külön nyílhegy, tehát a király esetében a körminta tökéletesen egyforma jelekből áll. A jokert jelző kör is ugyanilyen, csak nem tartozik hozzá színjelzés (azaz a középső kis kör egyik negyede sem fehér). Na, most már ezt is tudod! Jó szórakozást – légy te a kártya őröge!



SK 120 - NÁVOD NA OZNAČENÉ KARTY

Tu je návod na to, ako čítať špeciálne znaky na tajných magických kartách. Aby si mohol zo zadnej strany karty prečítať, čo je vpredu, budeš sa musieť pozrieť na ľavý horný kruh na rube karty. Ostatné kruhy sú len na odvedenie pozornosti publika.

1. Na prečítanie farby si musíš pamätať, že:

* pri pikách je spodná štvrtina stredného kruhu biela,

* pri žaluďoch je biela horná štvrtina stredného kruhu,

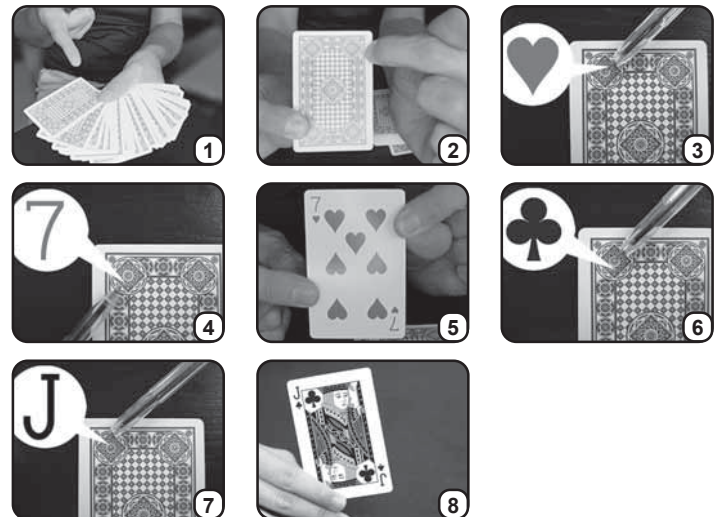
* pri kárach je biela ľavá štvrtina stredného kruhu,

* pri srdciach je biela pravá štvrtina stredného kruhu.

2. Na prečítanie správneho čísla alebo obrázku si musíš pamätať, že:

* kruh má systém v smere hodinových ručičiek so šípkami. Začína esom v polohe jedna hodina. Potom idú čísla 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dolník v polohe 11 a dáma v polohe 12. Kráľ je bez zvýraznenej šípky a vyzerá ako dokonalý kruh. Žolík má rovnaký kruh, ale neukazuje farbu (a preto nemá v strede kruhu žiadnu bielu výplň). Takže teraz to vieš!

Podme sa zabaviť a predviesť super kúzla!



HU 121 - FEKETE ÉS PIROS

Kérd meg valamelyik nézőt, hogy keverje meg a paklit, tegye az asztalra, és a két felső lapot emelje le róla. Az egyiket az egyik, a másikat a másik kezében tartsa, színével lefelé. Ujjaid hegyével alulról érintsd meg a lapokat és mondd meg a nézőnek, hogy melyik kártyának mi a színe, azaz fekete vagy piros.

SK 121 - ČIERNE A ČERVENÉ

Požiadaj diváka, aby karty na stolíku zamiešal. Potom zober z každej kôpky dve vrchné karty. Každú z nich drž v jednej ruke a lícom dole. Končekmi

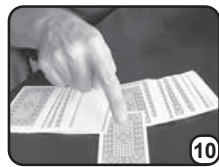
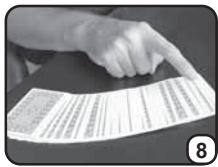


HU 122 - UJJRÁTÉTEL

Kérd meg az egyik nézőt, hogy válasszon ki egy kártyát és jegyezze meg, mi van rajta. Figyeld meg a kártya hátoldalát, majd tedd bele a lapot a pakliba. Terítsd ki a kártyákat az asztalon, mutatóujjadat sorban húzd végig rajtuk, és állj meg, ha elértél a kérdéses laphoz, majd fordítsd fel a lapot.

SK 122 - DOTYK PRSTA

Nechaj diváka, aby si vybral kartu a zapamätal si ju. Ty si ju všimni a schovaj do kôpky. Rozlož karty na stôl a postupne sa ich dotýkaj ukazovákou. Keď prídeš k jeho karte, zastaň a otoč ju.



HU 123 - A TELEPATIKUS PATIKUS, JA NEM, BŰVÉSZ...

Kérd meg az egyik nézőt, hogy válasszon ki egy kártyát és jegyezze meg, mi van rajta. Figyeld meg jól a kártya hátoldalát. Mondd azt a nézőnek, hogy hihetetlen telepatikus képességednek köszönhetően csak hozzá kell érintened a paklit a fejedhez, hogy megérezd, melyik lapot választotta. Először a kártya színét, utána az értékét mondd be, majd a nagyobb hatás kedvéért egy kis idő elteltével húzd elő a lapot a pakliból.

SK 123 - MÁM NADPRIRODZENÉ SCHOPNOSTI

Nechaj diváka, aby si vybral a zapamätal kartu. Všimni si, ktorú. Povedz



divákovi, že máš nadprirodzené schopnosti a stačí, aby si si pridržel kôpku kariat pri hlave a vycítiš, ktorú si vybral. Môžeš začať tým, že mu povieš farbu a potom hodnotu karty. Pre lepší efekt to natiahni.



HU 124 - LAPVADÁSZAT

Kérd meg az egyik nézőt, hogy válassza ketté a kártyacsomagot, te pedig a rejtett jeleket figyelve jegyezd meg a két fél pakli felső lapját. Fordíts hátra a nézőnek és kérd meg, hogy húzzon egy lapot a két fél pakli egyikéből és jegyezze meg. Miután ez megtörtént, mondd neki, hogy helyezze rá a lapot a pakli egyik felére, a másik fél csomagot pedig tegye az előbbi tetejére. Nyilvánvaló, hogy így egyszerűen kitalálhatatlan, melyik volt a kiválasztott kártya. De te nem esel kétségbe, ugyanis az egyberakott pakli legfelső lapja ad majd támpontot ahhoz, hogy a kiválasztott lapot megtaláld, ugyanis az a csomagban most alul elhelyezkedő másik fél pakli felső lapját követő kártya lesz. Vedd fel a paklit és terítsd ki a lapokat képes felükkel felfelé magad elé az asztalra. Keresd meg a másik fél pakli felső kártyáját. A keresett kártya az lesz, amelyik közvetlenül ez alatt található.

SK 124 - NEUVERITELNÝ NÁLEZ

Požiadaj diváka, aby preložil kôpku. Potom si zapamätaj tajné značky na dvoch vrchných kartách. Otoč sa chrbtom k divákovi a povedz mu, aby myslel na nejakú kartu a potom ju z jednej kôpky vybral. Keď to urobí, požiadaj ho, aby ju položil na jednu z kôpok a prikryl ju druhou kôpkou.

Nie je možné, aby si vedel, ktorú kartu si divák vybral. Keď sa pozrieš na vrchnú kartu na kôpke, budeš vedieť, že jeho vybraná karta je hneď pri karte, ktorú bola navrchu druhej kôpky. Zober kôpku a rozprestri karty na stole pred sebou lícom hore. Keď nájdeš kartu, ktorá bola navrchu druhej kôpky, divákova karta bude ďalšia pod ňou.



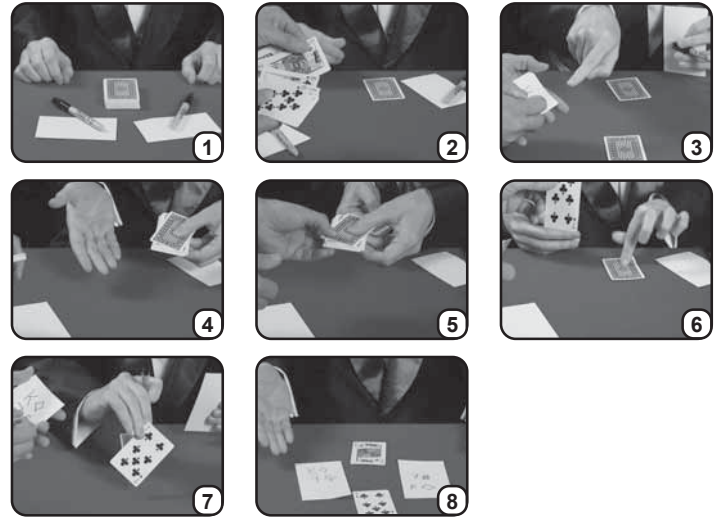
HU 125 - LAPVADÁSZTÁS KÉT FÉL PAKLIVAL

Válaszd ketté a paklit, és a felét add oda az egyik nézőnek, a másikat tartsd magadnál. Kérd meg a nézőt, hogy tekintse át a nála lévő kártyákat, válasszon ki egy lapot, és színével lefelé tegye ki az asztalra, a te fél csomagod elé (jegyezd meg, hogy melyik ez a kártya!). Most te nézd át a magad lapjait, válassz ki egyet, és ugyancsak lefelé fordítva helyezd el a másik fél pakli előtt. Ezután kérd meg a nézőt, hogy fogja meg az általad kiválasztott lapot és (anélkül, hogy megnézné) csúsztatassa saját kártyái közé, majd keverje meg a csomagot. Te is tégy ugyanígy a nálad lévő lapokkal. Miután a két fél csomagot alaposan megkevertétek, kérd meg a nézőt arra, hogy tekintse át a kezében tartott kártyákat, válassza ki azt a lapot, amelyet szerinte tőled kapott és tegye ki eléd színével lefelé az asztalra. Te is járj el ugyanígy saját kártyáiddal, de közben a néző szerint tőled kapott lapot is azonosítsd be a rajta látható titkos jelekkel. Most te húzd elő saját fél pakliból a nézőtől kapott lapot és tedd le elé az asztalra. Kérd meg, hogy nevezze meg a lapját, majd fordítsd fel az előtte heverő kártyát, ami természetesen az is lesz! Ezután mondd be neki a mutatóny elején általad kiválasztott lapot (legalábbis azt, amit a néző annak vélt és lerakott az asztalra), majd színével felfelé tedd ki magad elé. Ezzel végképp összezavarod szegényt – azt fogja gondolni magában, hogy mégiscsak rendelkezned kell valamilyen mágikus képességgel!

SK 125 - NEUVERITELNÝ NÁLEZ - PRELOŽ KŮPKU

Prelož kŮpku na dve časti. Jednu daj divákovi a jednu si nechaj. Požiadaj diváka, aby sa pozrel do svojej kŮpky, vybral si kartu a položil ju lícom nadol na stôl pred tvoju kŮpku (a nenápadne si všimni, ktorá karta to je). Potom vyber kartu zo svojej kŮpky, pozri si ju a polož ju lícom nadol pred jeho kŮpku. Potom ho požiadaj, aby zobral tvoju kartu (bez toho, aby sa na ňu pozrel), vsunul ju do svojej kŮpky a zamiešal. Ty urob to isté s jeho

kartou. Keď budú karty poriadne zamiešané, povedz mu, aby si ich prezrel a vybral tú, ktorú si si podľa neho zvolil. Potom nech ju položí lícom dole na stôl pred tebou. Povedz, že ty urobíš to isté. Všimni si tajné značky na karte, ktorú vyberie ako tvoju. Teraz zober jeho kartu a polož ju pred neho. Požiadaj ho, aby prezradil svoju kartu a rovno pred ním ju otoč. Bude to samozrejme ona. Keď mu však prezradíš svoju kartu (bude to karta, ktorú on vybral a položil pred teba) a rovno pred ním ju otočíš, ohromí ho to. Začne si myslieť, že má možno naozaj magické schopnosti!



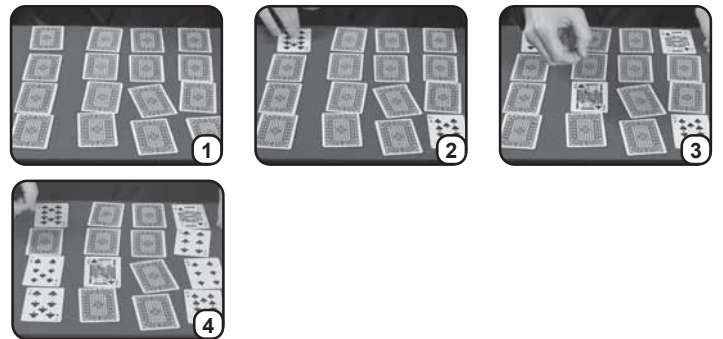
HU 126 - BŮVŮS MEMÓRIAJÁTÉKOK

Bizonyára mindenki játszott már memóriajátékot francia kártyával. A lényeg, hogy keverés után lefelé fordítva az összes kártyát szépen ki kell tenni az asztalra – pl. 4 sorban, soronként 13 lapot –, ahonnan párosával kell felvenni azokat. Ha a két felfordított lap nem alkot párt, akkor vissza kell tenni oda, ahol volt, és a játékosok megpróbálják megjegyezni a helyüket, hogy később begyűjthessék a párt, ha ráakadnak a másik felére. Akinek sikerül felvenni egy párt, megtarthatja, és eggyel nő pontjainak száma. Ebből csinálunk mi most egy olyan mágikus gondolatolvasó mutatónyát, amelyben – ha a kártyák nem passzolnak egymáshoz – csak az a játékos láthatja a lapokat, aki felfordította azokat, hacsak nem alkotnak valóban párt. Neked úgy kell tenned, mintha olvasnál a játékosok gondolataiban és mágikus képességeid segítségével automatikusan fel tudnád venni a párokat.

SK 126 - ZÁZRAČNÉ PEXESO S KARTAMI

Všetci poznáme pexeso s kartami, pri ktorom sa celý balíček rozloží do rád, napríklad štyroch po trinásť, a potom sa hľadajú rovnaké karty. Ak karty, ktoré hráč vyberie, nie sú rovnaké, musí ich vrátiť na miesto, odkiaľ ich zobral. Všetci sa snažia zapamätať si ich polohu, aby ich mohli zobrať, ak

niekde nájdú rovnakú kartu. Keď nájdeš dve rovnaké karty, necháš si ich a máš bod. Hru môžeš zmeniť na zázračné pexeso. Ak karty pri zázračnom pexese nie sú rovnaké, človek, ktorý ich otočil, je jediný, ktorý ich uvidí. Ostatným ich ukáže, len ak nájde dve rovnaké. Môžeš predstierať, že mu vieš čítať myšlienky a vďaka tejto schopnosti automaticky otočíš dve rovnaké karty.



HU 127 - EGY LAP, ÉS MÁS SEMMI

Kérj meg egy nézőt, hogy lefelé fordítva sorban tegyen ki az asztalra négy kártyalapot. Figyeld meg a lapok hátoldalán látható titkos jeleket, és jegyezd meg, hogy jobbról balra haladva, melyik hol foglal helyet a sorban. Most fordíts hátra az asztalnak és kérd meg a nézőt arra, hogy egy kártyát helyezzen át a sorban, és te megmondod, melyik volt az. A titkos jelekből természetesen mindig tudni fogod a helyes választ.

SK 127 - POSUŇ KARTU

Nechaj diváka rozdať štyri karty lícom nadol na stôl. Všimni si značky na rube každej z nich a zapamätaj si ich postupnosť sprava doľava. Teraz sa otoč chrbtom ku kartám. Požiadaj diváka, aby posunul jednu kartu na iné miesto v rade. Povedz, že budeš vedieť, ktorú kartu presunul. S tajnými značkami na rube to budeš samozrejme vždy vedieť.



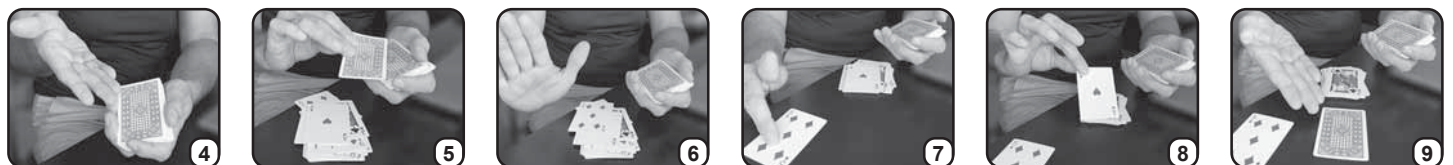
HU 128 - CSAK SZÉP SORBAN

Kérj meg valakit a nézők közül, hogy húzzon egy lapot és jegyezze meg. Persze te is – csak hátulról. Ezután kérd meg, hogy keverjen, és adja vissza a paklit. Lefelé fordítva sorban egyenként tedd ki a kártyalapokat az asztalra, és amikor elérkeztél a keresett laphoz, mondd, hogy a következő lesz az. Tedd le a lapot a pakli mellé az asztalra, majd fordítsd fel.

SK 128 - O JEDNU NAVIAC

Nechaj diváka, aby si vybral a zapamätal kartu. Všimni si, ktorú. Potom ho požiadaj, aby karty pomiešal a vrátil ti kŮpku. Začni ich jednu po druhej

otáčať na stôl. Keď otočíš kartu po tej, ktorú si vybral, povedz, že ďalšia, ktorú otočíš, bude jeho. Potom jednoducho odsuň vrchnú kartu nabok a otoč divákovu kartu.



HU 129 - IDE MINDEN DÁMÁT!

Kérd meg az egyik nézőt, hogy keverje meg a paklit, és lefelé fordítva egyenként tegye ki a lapokat maga elé az asztalra. Valahányszor egy dáma következik, tetesd félre vele, amíg mind össze nem gyűlt. A végén hozzátéheted, hogy mindig elemekben vagy, ha nőkről van szó!

SK 129 - DÁMY SÚ PRE MŇA!

Nechaj diváka, aby zamiešal karty a potom ich jednu po druhej pomaly rozdal na stôl pred sebou. Keď príde k dáme, povedz mu, aby ju dal nabok, až kým nebudeš mať všetky dámy. Môžeš povedať, že nájsť si dámu ti nikdy nerobí problém!



HU 130 - PÁRBAN SZÉP AZ ÉLET

Vegyél ki a pakliból egy 10-est, egy bubit, egy dámát, egy királyt és egy ászot, de mind ugyanaz a szín legyen. Add oda a lapokat egy nézőnek, hogy keverje meg őket. Közben vedd ki a pakliból ugyanezt a sort egy másik színből, és tedd ki a lapokat felfelé fordítva magad elé az asztalra. Most mond az a nézőnek, hogy a nála lévő megkevert sort egy kötegeb, színével lefelé tegye le. A lapok hátoldalán elhelyezett titkos jeleket figyelve rendezd párokba az egymásnak megfelelő figurákat úgy, hogy a lefelé fordított lapokat egyenként ráhelyezed az asztalon felfelé néző párukra. Mondd azt, hogy mindig „MEGÉRZED”, ha két lapnak azonos az értéke, majd kérd meg a nézőt, a lapokat felfordítva maga is győződjön meg arról, hogy tökéletes munkát végeztél.

SK 130 - VYCÍTIŤ DOKONALÉ PÁRY

Vyber desiatku, dolníka, dámu, kráľa a eso rovnakej farby a daj ich divákovi zamiešať. Medzitým zober rovnaké karty v inej farbe a polož si ich pred seba na stôl. Požiadaš diváka, aby zamiešané karty položil na stôl na kôpku lícom nadol. Pomocou tajných značiek poukladaj karty z jeho kôpky lícom

nadol na rovnaké karty, ktoré sú na stole lícom nahor. Povedz, že vieš vždy "VYCÍTIŤ" karty, ktoré patria k sebe. Nechaj diváka otočiť karty a zistiť, že si rovnaké karty vycítil dokonale.



HU 131 - TÖKÉLETES VÁLASZTÁS

Keverd meg a paklit és jegyezd meg a legfelső lapot (legyen az, mondjuk, a treff bubi). Lefelé fordítva terítsd ki a lapokat az asztalon és kérdezd meg valamelyik nézőtől, hogy képes-e mágikus módon megérezni, vajon melyik közülük a treff bubi. Ha választott, tegye rá az ujját a hátoldalára. és – továbbra is színével lefelé – húzza félre, majd helyezze a pakli tetejére. Jegyezd meg, hogy melyik volt az (pl. káró négyes). Most mond az neki, hogy megérezésedre hallgatva ki fogod választani a káró négyes lapot. Pörgesd át a paklit, válassz ki egy lapot, figyelj meg a hátulját és tedd a pakli tetejére – mondjuk a kőr dámát. Végül annyit mondj, hogy kíváncsi vagy, megtalálod-e a kőr dámát. Nézd át a lapokat, vedd ki felülről a harmadikat (a treff bubit) és tedd legfelülre. Vedd el a pakli három felső lapját, lefelé fordítva keverd össze, majd terítsd ki a lapokat. Kérd meg a nézőt, hogy nevezze meg azt a három kártyát, amit keresel, majd fordítsd fel a lapokat. A néző igencsak elcsodálkozik majd, hiszen meg van győződve arról, hogy mindketten véletlenszerűen választottátok ki a három kártyát.

SK 131 - DOKONALÝ VÝBER

Zamiešaj balíček a všimni si vrchnú kartu (povedzme, že to je žaluďový dolník). Rozlož karty lícom nadol na stôl. Opýtaj sa diváka, či vie záračne vycítiť, ktorá karta je žaluďový dolník a požiadaš ho, nech sa jej na rube dotkne. Keď to urobí, povedz mu, aby tú kartu vytiahol a lícom nadol ju položil na kôpku. Všimni si, akú kartu si vybral (povedzme, že to je kárová štvorka). Potom mu povedz, že intuitívne vytiahneš károvú štvorku, prehmataj kôpku a vyber kartu. Všimni si, aká to je karta a polož ju na kôpku. Povedzme, že to je srdcová dáma. Nakoniec povedz, že skúsiš intuitívne nájsť srdcovú dámu, prejdí kartami, dotkni sa tretej karty zvrchu

(žaluďový dolník) a polož ju navrch. Zober vrchné tri karty z kôpky, zamiešaj ich lícom nadol a rozlož. Požiadaš diváka, aby povedal, ktoré karty si hľadá. Vždy otoč tú, ktorú práve povie. Divák bude presvedčený, že aj on aj ty ste tie tri karty vybrali náhodne.



HU 132 - GONDOLATOLVASÓ

Terítsd ki a kártyát és kérj meg a nézők közül valakit, hogy húzzon egy lapot. Mondd azt, hogy most olvasni fogsz a gondolataiban. Miután az illető kiválasztott egy lapot és te megjegyezted, hogy melyik volt az, add oda neki a paklit és kérd meg, hogy keverje össze, majd érintse a homlokához a csomagot. (Tegyük fel, hogy a kiválasztott lap a pikk dáma.) Kezeidet a halántékdodra téve merev tekintetedet szegezd a nézőre és mond az, hogy egy fekete lapot látsz, egy nagy értékű lapot és egy nőt, majd konkrétan nevezd meg a kártyalapot.

SK 132 - ČÍTANIE MYŠLIENOK

Rozlož karty na stole a požiadaš diváka, aby si jednu vybral. Povedz, že

mu budeš čítať myšlienky. Keď si vyberie a ty si zapamätáš ktorú, daj mu zbytok kôpky. Povedz mu, aby karty zamiešal a balíček si priložil na čelo. (Povedzme, že si vybral pikovú dámu.) Polož si ruky na spánky a uprene sa naňho pozeraj. Povedz mu, že vidíš čiernu kartu, vysokú kartu, že vidíš dámu a potom povedz jeho kartu.



HU 133 - SZÍNTÉVESZTÉS KIZÁRVA

Mondd azt a közönségnek, hogy pusztán érintéssel meg tudod állapítani a kártyák színét, majd add oda a paklit valakinek azzal, hogy keverje meg. Miután visszakaptad a csomagot, vedd le a legfelső lapot és tartsd magadtól kartávolságnyira. Ekkor persze már tudod a színét. A másik kezdeddel előlről érintsd meg, és mondd be a színét. Kellő gyakorlással egy szemvillanás alatt meg tudod jegyezni a soron következő lapot, még mielőtt leemelned a pakliról. Addig ismételd a mutatványt, amíg a közönséget tökéletesen meg nem győzted arról, hogy érintéssel valóban képes vagy érzékelni a lapok színét!

SK 133 - DOTKNI SA FARBY

Povedz divákovi, že vieš zistiť farbu kariet len za pomoci dotyku. Podaj

niekomu balíček a požiadaj ho, aby karty zamiešal. Potom si zober kôpku naspäť, rozďaj vrchnú kartu a drž ju smerom k divákovi v natiahnutej ruke. Farbu si všimni už predtým. Druhou rukou sa dotkni líca karty a povedz farbu divákovi. Keď si to nacvičíš, budeš si vedieť všimnúť farbu ďalšej karty predtým, než ju rozďáš. Opakuj to dovtedy, kým si diváci neuvedomia, že vieš naozaj určiť farbu karty podľa dotyku!

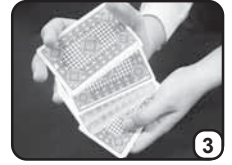


HU 134 - ÁSZVADÁSZ

Egy igazi kártyás bármít megadna azért, ha tudhatná, hol vannak az ászok. Vedd ki a pakliból mind a négy ászot, és tegyél hozzá még hat lapot. Kérj meg egy nézőt, hogy keverje meg a tíz lapot, majd tegye ki őket sorban az asztalra lefelé fordítva. Neked csak rá kell nézned a sorra, hogy felfordítsd a négy ászot.

SK 134 - NAHÁŇAČKA ZA ESAMI

Všetci kartoví hráči by chceli vedieť, ktoré z kariet sú esá. Zober štyri esá a šesť ďalších kariet. Požiadaj diváka, aby všetkých desať kariet zamiešal a potom ich polož lícom nadol do radu na stôl. Jednoducho sa pozri na rub kariet a otoč štyri esá.



HU 135 - AZ ALAPTRÜKK / GYORSVÁLASZTÁS

Színével lefelé terítsd ki a cinkelt paklit az asztalon és kérj meg a nézők közül valakit, hogy húzzon egy lapot, nézze meg, majd lefelé fordítva hagyja az asztalon, hogy ne láthasd meg. Te csak egy pillantást vess a kártyájuk hátoldalára és jegyezd meg, melyik az. Mondd azt a nézőnek, hogy erősen gondoljon a kártyára, várj ki 5-6 másodpercet és nevezd meg a lapot.

SK 135 - ZÁKLADNÝ TRIK - OKAMŽITÝ VÝBER

Rozlož označený balíček lícom nadol na stôl a požiadaj diváka, aby si vybral kartu. Pozri sa na ňu, ale nechaj ju otočenú lícom dole na stole, aby si ju nemohol vidieť spredu. Jednoducho sa len pozri na zadnú stranu a všimni si, aká karta to je. Povedz divákovi, aby myslel len na svoju kartu. Počkaj päť alebo šesť sekúnd a potom povedz, čo si vybral.

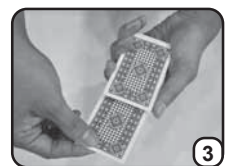


HU 136 - AZ ELKESKENYEDŐ PAKLI TITKA

Alaposan meg kell ismerned a paklit, mielőtt az itt következő trükkökkel megpróbálkozol. Tudnod kell, hogy a pakli egyik vége valamivel keskenyebb, mint a másik. Ezért – ha jól van beforgatva – azonnal tudni fogod, melyik az, csak végig kell húznod a hüvelyk- és mutatóujjadat a pakli két hosszanti oldalán. A bűvész szakmában ezt nevezik „kártyahúzásnak”.

SK 136 - TAJOMSTVO ZOŠIKMENÝCH KARIET

Predtým, než sa pokúsiš o nasledujúce triky, by si si mal poriadne prezrieť balíček kariet. Všimni si, že jeden koniec je trochu užší ako druhý. Preto ak kartu preklopiš, môžeš ju ihneď jednoducho nájsť tak, že prebehneš palcom a ukazovákomp okrajoch balíčka. V kúzelníckom remesle sa to volá "stiahnutie karty".



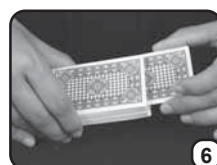
HU 137 - ALAPTRÜKK AZ EGYIK VÉGÉN SZÉLESEBB PAKLIVAL

A közönségből kérj meg valakit, hogy húzzon egy kártyát. Ezután feltűnés nélkül fordítsd meg a paklit, és mondd a nézőnek, hogy tegye vissza a lapot a csomagba. Keverd meg, majd egyszerűen húzd ki és mutasd fel a keresett kártyát.

SK 137 - ZOŠIKMENÉ KARTY - ZÁKLADNÝ TRIK

Nechaj diváka, aby si vybral kartu. Nenápadne otoč balíček a nechaj ho,

aby kartu vložil späť. Zamiešaj karty a potom jednoducho vyber vybranú kartu a ukáž ju divákovi.

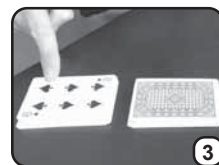
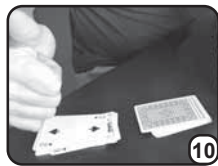


HU 138 - PAKLI ÖSSZE, PAKLI VISSZA

Válaszd a paklit két egyenlő részre. Az egyik felét fordítsd meg, hogy keverésnél a keskenyebb és a szélesebb végek ellentétesen álljanak. Az egyik paklit fordítsd fel és keverd össze a lefelé fordított köteggel úgy, hogy a két fél pakli egyenletesen elkeveredjen. Legyezőszerűen terítsd ki és mutasd meg a közönségnek a vegyesen felfelé, illetve lefelé fordított lapokat. Még néhányszor keverd át a kártyát, közben feltűnés nélkül húzd ki a képes felülkel lefelé néző lapokat a pakli tetejére. Amikor az összes lefelé fordított lap összegyűlt a pakli tetején, válaszd ketté és mutasd meg a közönségnek, hogy a kártyák visszakerültek oda, ahol eredetileg voltak.

SK 138 - POPREHADZOVANÝ BALÍČEK

Prelož balíček a rozdeľ ho na dve rovnaké kôpky. Jednu kôpku otoč tak, aby bol po zmiešaní zúžený koniec na opačnej strane ako širší. Otoč jednu



HU 139 - KERESD AZ ALÁÍRÁST!

Kérd meg valamelyik nézőt, hogy húzzon egy kártyát. Adj neki egy ceruzát azzal, hogy halványan írja fel a nevét a lap képes felére. Azért csak ceruzát, hogy később ki tud radírozni, hiszen valahányszor tollat vagy filctollat használnának a választottjaid, te mindig kidobhatnál egy lapot a kukába. Mialatt a néző aláírja a nevét, fordítsd meg a paklit, majd valahol középen tedd bele a megjelölt lapot. Alaposan keverd meg a kártyát, közben észrevétlenül dobd ki a keresett lapot a pakli tetejére. Kérdezd meg az illetőtől, hogy ambiciózus embernek tartja-e magát. Ha a válasza igen, akkor helyeslően nyugtázd a feleletet, de ha nemmel felel, akkor mondd neki azt, hogy „pedig annak kell lennie, hiszen mindig az ambiciózus emberek kerekednek felül”. Ezután fordítsd fel a legfelső lapot, és a néző elámulva tapasztalja majd, hogy az nem más, mint az általa aláírt kártya.

SK 139 - NÁJDI PODPÍSANÚ KARTU

Požiadaj niekoho z publika, aby si vybral kartu. Daj mu ceruzku a povedz, aby sa jemne podpísal na líce karty. Ak použiješ ceruzku, budeš môcť po predstavení meno jednoducho vygumovať. Ak by si mu dal pero alebo fixku, počet kariet v balíčku by sa o jednu znížil. Kým bude podpisovať kartu, otoč balíček a potom nechaj diváka, nech kartu vloží do stredy. Karty poriadne zamiešaj. Jeho kartu pritom tajne vyber a polož ju navrch kôpky. Opýtaj sa človeka, ktorý si vybral kartu, či je ambiciózny. Ak povie "nie", povedz, že určite musí byť (ak povie "áno", jednoducho mu daj za pravdu), lebo ambiciózni ľudia vždy idú nahor. Ohromí ho, keď otočíš hornú kartu a on zistí, že to je tá podpísaná!



HU 140 - ALÁÍRT LAP A PALACKBAN

Most egy látványos trükk következik, amivel igazán lenyűgözheted a közönséget. Előadásához szükséged lesz minden bűvész legfontosabb segédeszközére: egy beépített nézőre, továbbá ki kell gyakorolnod, hogyan rejtis el egy kártyalapot a kezvedben úgy, hogy (észrevétlenül) átadhasd segítődnak, miközben eltereled a nézők figyelmét. A közönségből kérj meg valakit, hogy húzzon egy kártyát, és adj neki egy ceruzát vagy tollat azzal, hogy írja fel a nevét a lap képes felére. (Ne feledd, ha bemutatód ezt a trükköt, előfordulhat, hogy eggyel kevesebb használható kártyád lesz a pakliban.) Mialatt a néző aláírja a nevét, fordítsd meg a paklit és mondd azt neki, hogy valahol középen tegye bele a megjelölt lapot. Alaposan keverd meg a kártyát, közben észrevétlenül dobd ki a keresett lapot a pakli tetejére. A figyelem elterelésének egyik legkönnyebb módja, ha egyszerűen elejted a paklit, miközben egy idegen (valójában a te beépített asszisztens) átsétál a hátad mögött. Látszólag az egész kártyacsomagot dobod el, de a legfelső lap rejtve a kezvedben marad, és te feltűnés nélkül átadod a segítődnak. A lényeg a tökéletes időzítés, amit alaposan ki kell gyakorolnotok, hogy senki ne vehesse észre a lapátadását. Miközben felveszed és elrendezed a kártyalapokat, asszisztensed tegye bele a nála lévő lapot egy üres (átlátszó) kólás üvegbe úgy, hogy az aláírás látható legyen a palack falán keresztül. Ezután az asszisztens helyezze el az üveget valahol a közönség háta mögött. Mialatt segítődd ezzel foglalatokodik, a pakli tetejéről „összál” ki magadnak egy láthatatlan lapot, és csinálj úgy, mintha felcsavarva beledugnád egy csöbe, majd kérj meg valakit arra, hogy kínálja meg egy ugyanacsak „láthatatlan” itallal. Közben mondd ezt: „Jaj, de jó, nekem is a kóla a kedvencem!”. Ezután húzd meg a láthatatlan kólás üveget és dobd bele a láthatatlan rolnit. Most nyúlj hátra a kezveddel, kiáltás fel, hogy

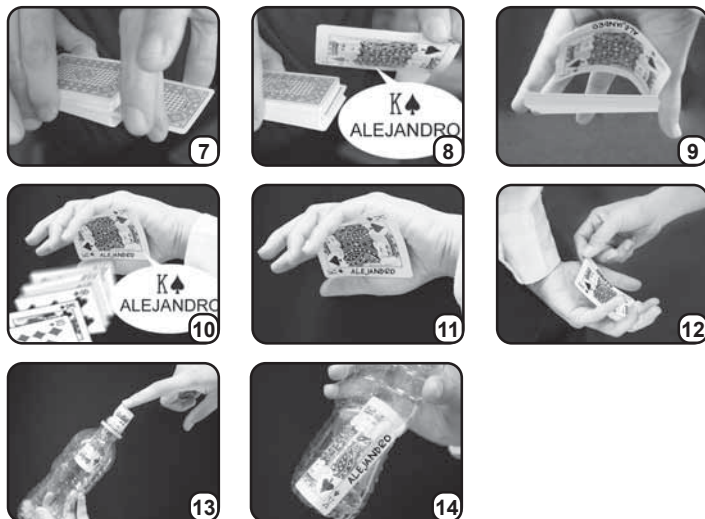
„MEGVANI!”, és hajtsd a nem létező palackot a közönség felé. Ezután jegyezd meg, hogy hát ezt senkinek nem sikerült elkapnia, talán azért, mert láthatatlan, meg egy kicsit magasan is dobtad, de most megkérnél valakit, hogy legyen olyan kedves megkeresni és visszaadni neked. Bizony, nagy lesz a megrökönyödés, amikor a hátuk mögött felfedezik a valódi palackot, benne az aláírt kártyalappal!

SK 140 - PODPÍSANÁ KARTA VO FĽAŠI

Toto je veľkolepý trik a divákov ním privedieš do úžasu. Budeš potrebovať jednu z najdôležitejších kúzelníckych pomôcok, a to tajného asistenta. Musíš si tiež nacvičiť skrývanie karty do ruky a jej podávanie asistentovi (tak, aby to nikto nevidel) zároveň s odpútavaním pozornosti divákov.



Požiadaj niekoho z publika, aby si vybral kartu. Daj mu ceruzku alebo pero a povedz, aby sa podpísal na líce karty. (Pamätaj na to, že predvádzaním tohto triku ti môže ubudnúť jedna karta z balíčka.) Kým bude divák podpisovať kartu, otoč balíček a nechaj diváka vložiť kartu do stredu. Karty poriadne zamiešaj. Jeho kartu pritom tajne vyber a polož ju navrch kôpky. Jedným z najjednoduchších spôsobov, ako odpútať pozornosť publika, je jednoducho nechať balíček kariet spadnúť. Urob to vtedy, keď za tebou bude prechádzať neznámy človek (bude to v skutočnosti tvoj tajný asistent). Keď pustiš karty na zem, vrchnú si nechaj v dlani a podaj ju asistentovi. Musíte si navštíť načasovanie, aby si nikto podávanie karty nevšimol. Zatiaľ čo budeš zbierať a skladať karty, asistent položí kartu do prázdnej (priehľadnej) fľaše od koly tak, aby bola podpísaná lícová strana otočená smerom z fľaše. Asistent potom položí fľašu za obecenstvo. Kým to robí, 'rozďaľ' si neviditeľnú kartu zvrchu balíčka, zroluj ju do trubičky a požiadaj niekoho, aby ti podal 'neviditeľný' nápoj. Keď to urobí, povedz: "Super, kolu mám najradšej". Napi sa z neviditeľnej fľaše koly a potom do nej vlož neviditeľnú zrolovanú kartu. Potom sa zažeň rukou, zakrič "CHYTAJTE" a hod neviditeľnú fľašu smerom k divákovi. Poukáž na to, že ju nikto nechytil - pravdepodobne preto, lebo bola neviditeľná a trochu privysoko, takže ju bolo zle vidieť. Mohol by však niekto byť taký milý a zodvihnúť ju? Keď sa ootčia a uvidia skutočnú fľašu s podpísanou kartou vo vnútri, budú úplne ohromení!

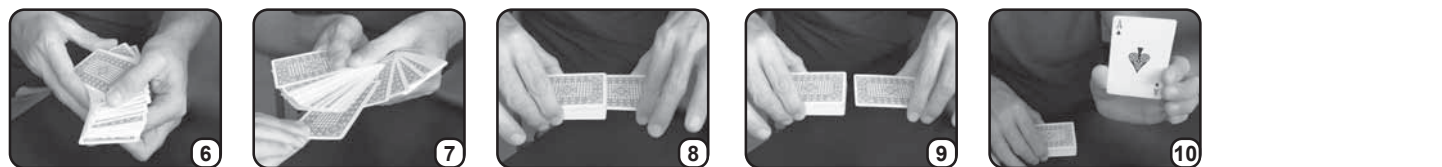


HU 141 - A BŰVÖS KÁRTYA I

Keverd meg a paklit, és kezdeddel formázz legyezőt a lapokból. Valaki a nézők közül húzzon egy lapot. Miközben az illető megnézi, hogy mit húzott, te fordítsd meg a paklit, hogy a visszakapott lapot szélesebbik végével tedd a többi kártya keskenyebb végéhez. Alaposan keverd meg a paklit, majd „dobd ki” a néző által választott lapot. Vigyázz, hogy ezután már „jól” tedd vissza a kártyát, azaz a szélesebb, illetve a keskenyebb végek szimmetjének.

SK 141 - MAGICKÁ KARTA I

Zamiešaj balíček a potom ho rozlož lícom dole. Nechaj niektorého z divákov, aby si vybral kartu. Kým si bude prezerat kartu, otoč balíček tak, aby bol po vložení karty jej širší koniec zarovno so zúženými koncami ostatných kariet. Poriadne pomiešaj a potom vyber divákovu kartu. Pamätaj na to, že keď kartu vkladáš späť, musíš ju otočiť tak, aby bol zúžený koniec zarovno so zúženými koncami ostatných kariet.

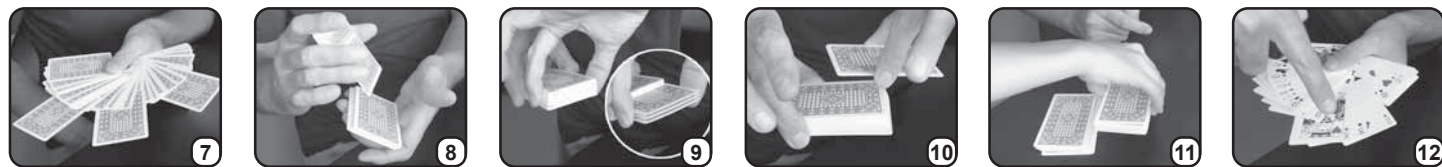


HU 142 - A HÁROM LAP

Három néző húzzon egy-egy lapot és tegye vissza azt a pakli más-más részébe. (Ne feledd, hogy meg kell fordítanod a paklit.) Jelentsd be a nagydídemű publikumnak, hogy most megkevered a kártyát, de úgy, hogy a három kihúzott lap egymás mellé kerüljön. Miközben keversz, észrevétlenül dob ki őket a csomag tetejére, majd emelj, hogy középre kerüljenek. Formázz legyezőt a kártyákból, és kérd meg a három nézőt, hogy nevezze meg a maga lapját. Neked már csak meg kell mutatnod, hogy a három kártya valóban ott van egymás mellett.

SK 142 - TRI KARTY

Nechaj troch divákov, aby si vybrali karty, a vlož ich späť do rôznych častí balíčka. (Pamätaj na to, že musíš balíček otočiť.) Povedz obecenstvu, že zamiešaš kôpku a všetky tri karty dáš vedľa seba. Pri miešaní vyber všetky tri karty a daj ich navrch. Potom prelož kôpku tak, aby boli v strede. Rozlož si karty na ruke. Traja diváci povedia, aké mali karty a ty ukážeš, že sú vedľa seba.



HU 143 - FEKETE ÉS PIROS

Válogasd szét a paklit egy kárókból és körökből álló piros, valamint egy pikkek és treffek alkotta fekete halomba. Fordítsd meg az egyik fél csomagot, majd keverd össze a lapokat, és máris készen állsz az előadásra. Legyezőszerűen terítsd szét a kártyát, hogy a nézők is láthassák, alaposan megkeverted a paklit, sőt add oda valakinek, hogy a biztonság kedvéért saját maga is megkeverhesse azt. Miután visszakaptad a nézőtől a kártyacsomagot, tedd a lapokat a hátad mögé, és gyorsan válogasd szét a pirosakat és a feketéket (ez nem tarthat tovább néhány másodpercnél). Most megint kiterítheted a paklit legyezős alakban, hogy megmutasd, a „nézőnek” sikerült a keveréssel szín szerint kettéválasztania a csomagot.

SK 143 - ČIERNA A ČERVENÁ

Rozdeľ karty na dve kôpky: červené karty (kára a srdcia) budú na jednej kôpke a čierne (piky a žalude) na druhej. Potom jednu kôpku otoč a karty zamiešaj. Si pripravený začať. Rozlož si karty na ruke, aby si ukázal, že sú



naozaj dobre pomiešané. Len aby si sa uistil, daj karty jednému z divákov, aby ich poriadne pomiešal aj on. Zober si balíček späť. Daj si karty za chrbát a jednoducho len povyberaj a oddeľ čierne karty od červených (nemalo by to trvať viac než pár sekúnd). Potom môžeš karty zase rozložiť na ruke. 'Divákovi' sa ako zázrakom podarilo zamiešať karty do dvoch farebných skupín.



HU 144 - CASANOVA

Előzetesen vedd ki az összes kört, majd megfordítva tedd vissza őket tetszés szerint a csomagba. Add oda a paklit egy nézőnek, hogy jól keverje meg, majd adja vissza. Közben elmondhatod a közönségnek Giacomo Casanova, a híres XVII. századi nőcsábász történetét, aki minden útjába kerülő nőnek elnyerte a szívét. Tedd hozzá, hogy bűvészként te is hasonló erő birtokában vagy, de az sajnos kizárólag a kártyákra hat. Közben „nyomod a sódert”, dobd ki a köröket a pakli tetejére, majd egyszerűen fordítsd fel a lapokat, és mutasd meg, hogy mindegyiken „szív” látható.

SK 144 - CASANOVA

Z balíčka vopred vyťahni všetky srdcové karty, otoč ich a náhodne ich povkladaj späť. Daj balíček divákovi, aby ho zamiešal a vrátil ti ho. Môžeš



porozprávať príbeh Giacoma Casanovu, svetoznámeho milovníka žien zo 17. storočia, ktorý získal srdce každej ženy, čo stretol. Ako kúzelník máš podobné schopnosti, ale len pokiaľ ide o karty. Pri rečení vyber všetky srdcové karty a polož ich navrch balíčka. Potom ich jednoducho len obráť a ukáž, že sú to všetko srdcia.



HU 145 - KÁRTYASOROK

Fordítsd meg az egyik színt (mondjuk, a káró) valamennyi lapját... Keverj, majd legyezőszerűen terítsd szét a lapokat, hogy a nézők láthassák, alaposan megkeverted a paklit. Mondd azt a közönségből egy lánynak, hogy jól tudod, a nők legszebb álma a gyémánthoz hasonló káró és egymás után húzd ki a pakliból a kárókat, amíg mind a tizenhárom elő nem kerül. Színenként más-más felvezető szöveget használhatsz. A pikk (amely egy levélhez is hasonlít) sort elővarázsolhatod például elkötelezett kertbarátoknak, a treffet (amely egy lóheréhez is hasonlít) azok számára, akik szerencsésnek érzik magukat, míg a kört (amely szív alakú) a szerelmeseknek.

SK 145 - ŽALUDE, ŽALUDE

Otoč všetky karty jednej farby. (Napríklad žalude.) Zamiešaj balíček a potom si karty rozlož na ruke, aby si ukázal, že sú pomiešané poriadne. Povedz jednému z divákov, že si pamätáš, ako ste v detstve chodievali do lesa zbierať žalude. Potom s'ahuj karty jednu po druhej z balíčka, až kým

mu nepodáš trinásť kariet, všetky žaludové. Príbeh môžeš meniť podľa farby, napríklad kára pre kárované sukne u dievčat, či srdcia pre lásku.



HU 146 - MI A KEDVENC SZÍNE?

Legyezőszerűen terítsd ki a lapokat és kérj meg valakit a nézők közül, hogy húzzon egyet. Te persze figyeld meg jól a hátlap titkos jeleit. (Legyen az, mondjuk, a treff bubí) Feltűnés nélkül fordítsd meg a paklit, majd szólítsd fel a nézőt arra, hogy tegye vissza bele a lapot. Most add oda a kártyacsomagot a nézőnek és kérd meg arra, hogy jó alaposan keverje meg a lapokat. Kérd vissza a paklit, csúsztasd ki belőle a kiválasztott lapot és tedd a többi tetejére. Kérdezd meg az illetőtől, hogy mi a kedvenc színe (ez a kérdés pusztán a félrevezetést szolgálja). Legyen a néző kedvenc színe a sárga. Erre te azt mondod: „ha az ön kedvenc színe a sárga, akkor bizonyára a treff bubit választotta, és ez a lap mindig legfelülre kerül”. Ezután egyszerűen fordítsd fel a legfelső kártyalapot, és mutasd meg, hogy az valóban a treff bubí.

SK 146 - OBLÚBENÁ FARBA

Rozlož si karty na ruke a nechaj jedného z divákov vybrať si jednu z nich. Všimni si značky na rube. (Povedzme, že si vyberie žaludového dolníka). Nenápadne otoč balíček dookola a požiadaj diváka, aby kartu vrátil do kôpky. Potom mu kôpku podaj a požiadaj ho, aby karty poriadne zamiešal. Zober si ich späť, vysuň jeho kartu a polož ju navrch kôpky. Opýtaj sa ho, akú je jeho obľúbená farba (to je len na odvedenie pozornosti). Povedzme, že jeho obľúbená farba je žltá. Môžeš povedať: „Ak je tvoja obľúbená karta žltá, tak si si musel vybrať žaludového dolníka a tá karta vždy vyskočí navrch kôpky”. Potom jednoducho len otoč hornú kartu a ukáž, že je to žaludový dolník.

HU 147 - TALÁLD MEG A LAPOT!

Ellenőrizd, hogy a kártyák helyesen legyenek beforgatva. Válassz magadnak egy segítőt és kérd meg, hogy húzzon egy lapot. Fordítsd meg a paklit, ő pedig tegye vissza a lapot. Keverd meg a paklit, közben észrevétlenül dobd felülre a kiválasztott kártyát. Kérd meg a segítőt, hogy 1 és 20 között mondjon egy számot. Bármelyik számot mondhatja (például a 8-t). Ezután mutasd meg neki, mit kell csinálnia, és dobj ki nyolc kártyát az asztalra úgy, hogy egymásra kerüljenek. Tedd vissza a lapokat a pakli tetejére (a kiválasztott kártya most már felülről a nyolcadik). Mondd neki, hogy ő is ossza le a bemondott számú lapot, majd a nyolcadikat fordítsa fel – az lesz az övé!

SK 147 - NÁJDI SI SVOJU KARTU

Uistí sa, že sú všetky karty otočené správnym smerom. Požiadaj pomocníka, aby si vybral kartu. Otoč balíček a nechaj ho, aby ju vložil späť. Zamiešaj kartu a tú jeho tajne vyťahni navrch. Požiadaj ho, aby povedal číslo od jedna do dvadsať. Môže si vybrať ktorékoľvek (povedzme, že 8).

Ukáž mu, čo má urobiť - vylož osem kariet na seba na stôl. Tieto karty daj navrch balíčka (jeho karta je teraz ôsma odhora). Teraz ho požiadaj, aby rozdal karty až po zvolené číslo (osem). Otoč ôsmu kartu a bude to tá jeho!



HU 148 - A VÉGÉN CSAK ELŐKERÜL...

Kérd meg a nézők közül valakit, hogy a megkevert és a végükkel helyesen beforgatott pakliból húzzon egy kártyát. Szokás szerint gondoskodj arról, hogy a visszakapott lap a fordított végével kerüljön bele a pakliba. Keverj, majd tedd a paklit a hátad mögé. „Húzd” ki belőle a kiválasztott lapot és tedd a csomag aljára. Ezzel egyidejűleg kérd meg azt a nézőt, aki a lapot húzta, hogy mondja meg neked, hány lapot számolj le alulról ahhoz, hogy eljuss az általa választott kártyáig. Tedd a paklit magad elé, csúsztasd hátra a legalsó lapot úgy, hogy a közönség ne láthassa, majd kezdj el számolni, és közben a kiválasztott kártya feletti lapokat tedd ki az asztalra. Végül, amikor leszámoltad a néző által megadott számú kártyát, dobd ki azt, amit ő húzott.

SK 148 - ZJAVENIE KARTY

Karty v balíčku máš premiešané a všetky zúžené konce sú otočené jedným smerom. Nechaj jedného z divákov, aby si vybral kartu. Ako vždy sa ubezpeč, že keď ju vloží späť do kôpky, zúžený koniec bude opačným smerom ako ostatné karty. Zamiešaj kôpku a potom ju drž za chrbtom. Vytiahni vybranú kartu a daj ju na spodok balíčka. Zároveň sa diváka, ktorý

si vybral kartu, opýtaj, ako ďaleko od spodku balíčka máš počítať, aby si jeho kartu našiel. Daj kôpku dopredu. Spodnú kartu posuň dozadu tak, aby ju obecenstvo nevidelo a začni počítať a vykladať karty od druhej odspodu. Keď sa dostaneš k číslu, ktoré si divák vybral, vytiahni jeho kartu.



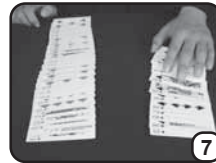
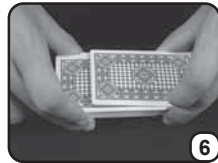
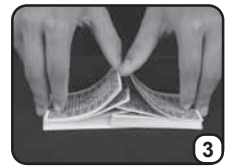
HU 149 - ÖSSZETARTÓ LAPOK

Készítsd elő a paklit úgy, hogy a piros színű kártyák a keskenyebbik végükkel az egyik, a feketék pedig a másik irányba álljanak. Legyezőszerűen terítsd ki a lapokat, hogy a közönség is láthassa, a csomagban el vannak keverve a színek. Mialatt kevered a kártyát, „húzd” szét a paklit úgy, hogy a piros, illetve a fekete lapok különváljanak. Mondd azt a közönségnek, hogy keverés közben erős vibrációt érzel, ami arra utal, hogy a lapok színenként elrendeződtek. Most terítsd ki a lapokat és mutasd meg, hogy a pirosak és a feketék valóban elváltak egymástól.

SK 149 - KARTY SA SPOJA

Príprav si balíček tak, že všetky červené karty otočíš jedným smerom a čierne opačným. Rozlož si karty na ruke a ukáž divákovi, že balíček je

zamiešaný. Začni miešať a zároveň vyťahuj karty z balíčka tak, aby boli všetky červené a všetky čierne karty spolu. Povedz divákovi, že si pri miešaní cítil veľmi silné vibrácie. To isto preto, lebo sa karty zoskupovali podľa farieb. Potom rozlož karty na ruke a ukáž, že všetky červené a všetky čierne karty sú spolu.



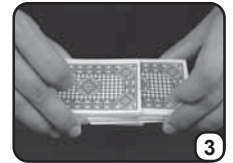
HU 150 - ÖT LAP

Öt néző húzzon egy-egy lapot, majd tegye vissza a pakliba úgy, hogy mindegyik máshova kerüljön. (Közben ne feledd el megfordítani a paklit.) Jelentsd be a közönségnek, hogy most úgy kevered meg a kártyákat, hogy az öt kiválasztott lap egymás mellékerüljön. Miközben keversz, „húzd” ki és tedd a pakli tetejére az öt lapot. Már csak annyi van hátra, hogy ismét keverj, hogy az alsó lapok rákerüljenek a kihúzott és legfelül elhelyezett kártyákra. Formázz legyezőt a kártyákból, kérd meg az öt nézőt, hogy nevezze meg a maga lapját. Neked már csak meg kell mutatnod, hogy az öt kártya valóban ott van egymás mellett. A nézők számától függően meg is változtathatod a trükköt.

SK 150 - PÄŤ KARIET

Nechaj piatich divákov, aby si vybrali karty a vložili ich späť do rôznych častí balíčka. (Nezabudni balíček otočiť). Povedz obecenstvu, že zamiešaš kôpku a všetky karty dáš vedľa seba. Pri miešaní vytiahni všetkých päť kariet a polož ich navrch kôpky. Teraz musíš už len raz zamiešať, aby si presunul spodné karty na tie, ktoré si položil navrch. Rozlož si karty na

ruke. Piatí diváci povedia, aké mali karty a ty ukážeš, že sú vedľa seba. Tento trik môžeš obmieňať podľa počtu divákov v publiku.



NOTES

NOTES

OWIM GmbH & Co. KG

Stiftsbergstraße 1
74167 Neckarsulm
GERMANY

Model No: HG11860
Version: 07/2025

All Magic Tricks, Parts, Designs and Original description of Tricks are the Worldwide Copyright of World Magic International (W.M.I.) A.V.V.
© 1978. 1998. 2025. Owners of the HANKY PANKY Trademarks and Copyrights. Made by HANKY PANKY TOYS (THAILAND) CO., LTD.
HANKY PANKY®

HU SK 4-2908-008 (001)

IAN 484112_2501